M-Print® PRO

Manual de instruções

Versão do manual 2015-01

Índice

Introdução **9**

Sobre o M-Print® PRO 9
Indicações relativas ao presente manual 9
Meios de apresentação....10
Descrições de termos 10
Indicação relativa à instalação....10

Operação geral **11**

Introdução 11
Iniciar / encerrar o programa....11
Interface do programa....12
Tipos de arquivos suportados....13
Funções mais utilizadas....14
Editar elementos 14
Editar camadas 34
Sequência de texto predefinida 39
Numeração consecutiva 42
Incrementar e decrementar valor....51
Código de cores....53
Sincronizar conteúdo 54
Encomendas, assistente de encomenda....55
Funções de filtro 56
Licenças....59
Inserção múltipla....60
Inserir quebra de linha 60
Edição Excel 61
Terminais multi-nível....62
Escalas....63
Tira infinita....70
Proteção do documento....78
Ajustar tamanho da fonte....81
Adaptar o comprimento do marcador 82

Interface do programa **85**

Introdução 85
A barra de menus....87
Menu arquivo 87
Menu Editar....89
Menu Ver....91
Menu Inserir 94
Menu Forma....96
Menu Formato....97
Menu Layout 98

Menu Extras 98
Menu Janela 99
Menu Ajuda 99
As barras de ferramentas 101
Predefinição 101
Layout 102
Formatar texto 104
Borda e enchimento 106
Elementos 107
Janela dock 109
A janela Explorador do projeto 110
Menu de contexto 111
A janela Propriedades 113
Propriedades do marcador 115
Exibir propriedades 117
Personalizar propriedades 118
Marcar elementos 127
A área de trabalho 129
Menu de contexto da área de trabalho 129
As camadas 130
A janela Camadas 131
Propriedades das camadas 132
A janela Grade de dados 133
Determinar a largura da grade de dados 133
Menu de contexto da grade de dados 135
Altura da linha e largura da coluna da grade de dados 135
A página de informação 136

Primeiros passos **139**

Introdução 139
Passo 1: Iniciar o programa 139
Passo 2: Selecionar um tipo de marcador 139
Passo 3: Rotular o marcador 140
Passo 4: Guardar o arquivo 141
Passo 5: Imprimir o tipo de marcador 142
Passo 6: Fechar arquivo 143

Edição de projetos **145**

Estrutura dos projetos 145
Alterar o identificador do projeto 147
Adicionar um tipo de marcador a um projeto 148
Adicionar um subprojeto 150
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto 151
Remover um tipo de marcador 152
Remover um subprojeto 153
Fechar um projeto 154

Catálogo do produto **155**

Introdução 155
Abrir a janela "Catálogo do produto" 155
Criar uma nova categoria de produtos 156
Adicionar produto 157
Remover um produto 158
Remover todos os produtos de uma categoria 158

Remover uma categoria de produtos....158
Localizar um produto....159
Renomear o produto....161
Modelos....161
Repor catálogo de produtos....162
Actualizar o catálogo de produtos....163

A caixa de diálogo Opções 165

Introdução....165
Ambiente....166
Geral....166
Ver....169
Idioma do programa....170
Início do programa....170
Extensões dos arquivos....170
Diretório....172
Administração....173
Menu Administração....174
Atualizações....175
Código de cores....175
Campos....177
Definições básicas....177
Definições padrão dos elementos....178
Fonte....178
Elementos....179
Plotter....180
Geral....180
Fixação do MultiCard....181
Fixação SF 4-6....182
Preparar caneta....183
PrintJet ADVANCED....185
Geral....185
Ferramentas de serviço....187
Administração....188
PrintJet PRO....189
Geral....189
Limpeza....189
Configuração atual....190
PrintJet II....191
Limpeza....191
Impressora THM....192
Geral....192

Abrir outro tipo de arquivos 195

Abrir outro tipo de arquivos....195

Inicialização através da linha de comando 197

Introdução....197
Parâmetros de inicialização exe....197
Abrir ou imprimir um arquivo....197
Importar ou imprimir um arquivo:....197
Conversor dos parâmetros de inicialização....198
Parâmetros do conversor QLS....198
Parâmetros do conversor TNV....199

Importar arquivos 201

Introdução 201
Importação manual 201
Iniciar importação....201
Passo 1: Página Inicial....202
Passo 2: Filtro e tipo de importação 202
Passo 3: Selecionar projeto e variante 204
Passo 4/5: Selecionar formato de arquivo e separador de campo....205
Passo 6: Opções....209
Passo 7: Mapeamentos de campo 211
Passo 8: Salvar e terminar....218
Importação automática 219
Importação por lotes 220
Criar/adicionar um lote....221
Alterar o lote....221
Conversor....222
Conversor QLS 222
Conversor TNV 223
Definições no assistente de importação 226

Imprimir 229

Introdução 229
Abrir menu de impressão....229
Atribuir impressora a um tipo de marcador....231
Correção da impressora 232
Definir deslize dependente do material 234
Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora....235
Ajustar a impressora ao meio de impressão 236
Ajustar impressão offset 236
Configurar as tarefa de impressão....243
Exemplo: 244
Impressão rápida 245
Impressão direta 245
Monitor de estado PrintJet ADVANCED....245
Configurações do monitor de estado PrintJet ADVANCED 246
Tarefas de impressão PrintJet ADVANCED....247
Informações PrintJet Advanced....248
Explorador PrintJet ADVANCED 250
Adicionar impressora PrintJet ADVANCED....251
Testar a impressora PrintJet ADVANCED....252
Propriedades da impressora PrintJet ADVANCED 252

Controle da plotter 255

Introdução 255
Modo de plotagem 255
Opções de início no modo de plotagem 256
Imprimir/plotar 256
Selecionar caneta e inlay....256
Mudar os tipos de marcador 258
Ajustar posição de inicialização da caneta 259
Atribuir plotter a um tipo de marcador 260
Ajustar tipo de marcador à plotter....261
Ajustar impressora atribuída....263
Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter....264

Editar/criar símbolos de plotter 265
Caixa de diálogo Calibrar 265
Fixação do MultiCard 265
Fixação SF4-6 265

Versão de rede **267**

Introdução 267
Configuração 268
Pastas partilhadas 272
Tarefas a realizar nos clientes 274
Configurar Cliente-Computador 274
Partilhar com os clientes 274

Introdução

Sobre o M-Print® PRO

O programa é utilizado para rotular e imprimir material que pode ser impresso (etiquetas do sistema MultiCard, placas e etiquetas).

Os materiais que podem ser impressos são:

- Etiquetas do sistema MultiCard
- Placas de encaixe em páginas
- Etiquetas em páginas
- Etiquetas em rolos
- Mangas termorretráteis
- MetalliCards

O programa tem de ser instalado a nível local e não está disponível como versão para servidor.

Indicações relativas ao presente manual

A presente documentação pressupõe que tenha experiência na utilização do sistema operativo Microsoft Windows.

Caso não esteja familiarizado com os conceitos básicos do Windows, por favor, consulte o manual do usuário Windows.

Meios de apresentação

No presente manual de instruções são utilizadas as seguintes convenções:

Negrito Componentes importantes do programa: botões de comutação, itens de menu, barras de ferramentas, denominações, etc. são apresentados em negrito.

" " Os nomes das janelas e as referências a outros capítulos encontram-se entre aspas.

> Símbolo de separação para itens de submenu (p.ex. **Exibição** > **Zoom**)

- Os textos a seguir a esta marcação descrevem ações que devem ser executadas pela ordem indicada.

Símbolos utilizados

☝ É essencial respeitar esta informação sobre o M-Print® PRO.

Este símbolo assinala informações adicionais úteis.

Descrições de termos

De seguida, são apresentados termos especiais que são utilizados no software M-Print® PRO.

Marcador
Um marcador serve para assinalar um elemento elétrico ou eletrônico (bornes, condutores, dispositivos, aparelhos, ...) e também para identificar um meio de serviço.

Tipo do marcador
Marcadores de uma determinada classe, p.ex. MultiCard DEK 5/3,5.

Indicação relativa à instalação

☝ Para poder instalar o programa, é necessário ter direitos de administrador no respetivo computador.

Operação geral

Introdução

Este capítulo descreve as formas possíveis para iniciar e encerrar o programa. Adicionalmente, são disponibilizadas indicações gerais sobre a estrutura do programa e sobre a interface do usuário.

Iniciar / encerrar o programa

Iniciar o programa

Clique duas vezes sobre o símbolo no ambiente de trabalho de seu computador.

Encerrar o M-Print® PRO

Na barra de menus, selecione os itens de menu **Arquivo** > **Sair**.

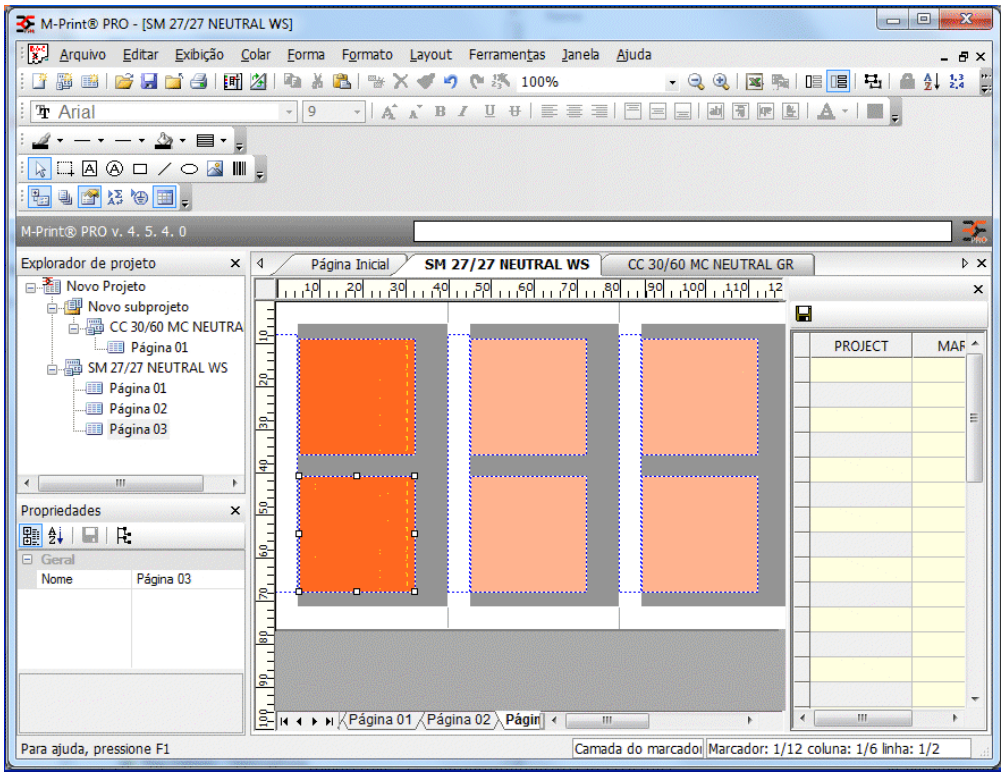
Caso um projeto ainda esteja aberto, é exibida uma caixa de diálogo através da qual o projeto pode ser guardado.

Interface do programa

Na interface do programa efetua-se a edição dos marcadores.

A interface do programa é exibida automaticamente após o início do programa. Aqui são disponibilizados os elementos necessários para a edição de um marcador.

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



Para mais informações, consulte o capítulo "Interface do programa".

Tipos de arquivos suportados

É possível abrir os seguintes tipos de arquivos:

- M-Print® PRO File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.abp, *.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- RailDesigner Exportdatei (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Microsoft® Excel® Worksheet (*.xls)
- Arquivo XMT (*.xmt, *.txt)

Funções mais utilizadas

Neste parágrafo são descritas como exemplo as funções utilizadas com mais frequência

Editar elementos

Os elementos podem ser criados através do item de menu "Inserir" ou através da barra de ferramentas "Elementos" (consulte o capítulo "As barras de ferramentas").

Para poder editar um ou vários elementos, é necessário marcar os mesmos em primeiro lugar. (consulte o capítulo "Marcar elementos").

consulte também o capítulo "Modos de edição na janela Propriedades".

Durante a introdução ou subsequente alteração substancial dos elementos, a simetria dos elementos pode ser mantida ou alterada (consulte o capítulo "Simetria dos Elementos").

Inserir campo de texto

Criar novo campo de texto

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou selecione o item de menu **Inserir** > **Campo de texto**.

Mova o mouse para a posição onde pretende inserir o texto.

Criar novo campo de texto arredondado

Funções semelhantes a um campo de texto normal. Selecione o item de menu **Introduzir** > **Campo de texto arredondado.**

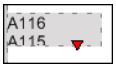
O ângulo inicial é definido através da propriedade "Ponto de ancoragem".

O campo de texto pode ser criado quando este ponteiro do mouse é exibido.

Pressione o botão esquerdo do mouse e mantenha-o pressionado. Abra uma moldura e solte o botão do mouse. O sistema abre um campo de edição onde o texto pode ser introduzido.

O texto apenas pode ser introduzido nos campos permitidos:

Quando este ponteiro do mouse é exibido, não é permitido introduzir texto.



Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na íntegra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte "Ajustar tamanho da fonte" no capítulo "Menu formato").

Se campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja após a introdução do texto, um texto a uma linha será exibido com diversas linhas, dado que o campo de texto é demasiado pequeno. (consulte "Adaptar o comprimento do marcador" no capítulo "Menu formato").

Inserir forma

Criar retângulo / quadrado

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** > **Retângulo**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme um retângulo.

Através da propriedade "Arredondamento X" e "Arredondamento Y", o retângulo normal torna-se um retângulo com cantos arredondados.

Criar retângulo arredondado / quadrado arredondado

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** > **Retângulo arredondado.**

Mantenha o botão esquerdo do mouse pressionado e forme um retângulo com cantos arredondados.

Os retângulos com cantos arredondados diferem dos retângulos normais apenas devido à configuração das propriedades "Arredondamento X" e "Arredondamento Y". Se estes valores forem configurados como 0, é apresentado um retângulo normal.

Desenhar uma linha

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou selecione na barra de menus o item **Inserir** > **Linha**.

Ao desenhar a linha, mantenha o botão esquerdo do mouse apertado.

Desenhar círculo / elipse

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** > **Elipse**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme uma elipse.

Na janela "Propriedades" pode definir com exatidão o tamanho e a posição (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Inserir imagem

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.

Inserir imagem

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir** > **Imagem**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme uma moldura. Agora, é exibida uma janela de seleção na qual pode selecionar o arquivo pretendido e abrir o mesmo clicando no botão **Abrir**. A imagem selecionada é inserida.

Na janela "Propriedades" pode determinar se pretende inserir a imagem no tamanho original ou se pretende adaptá-la à moldura.

As imagens não são inseridas no campo, apenas é criado um link para essa imagem. O caminho é apresentado na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Inserir código de barras

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13 (com/sem dígito de controle)
- EAN8 (com/sem dígito de controle)
- EAN128
- UPC-A (com/sem dígito de controle)
- UPC-E (com/sem dígito de controle)
- QR-Code
- DataMatrix

Inserir código de barras

Na barra de menus, selecione o item de menu **Inserir** > **Código de barras**. O programa abre um menu suspenso para selecionar o código de barras.

Com o mouse trace uma área e libere o botão do mouse. O código de barras selecionado é inserido.

Através da janela "Propriedades" pode inserir o código em formato numérico ou alfanumérico (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

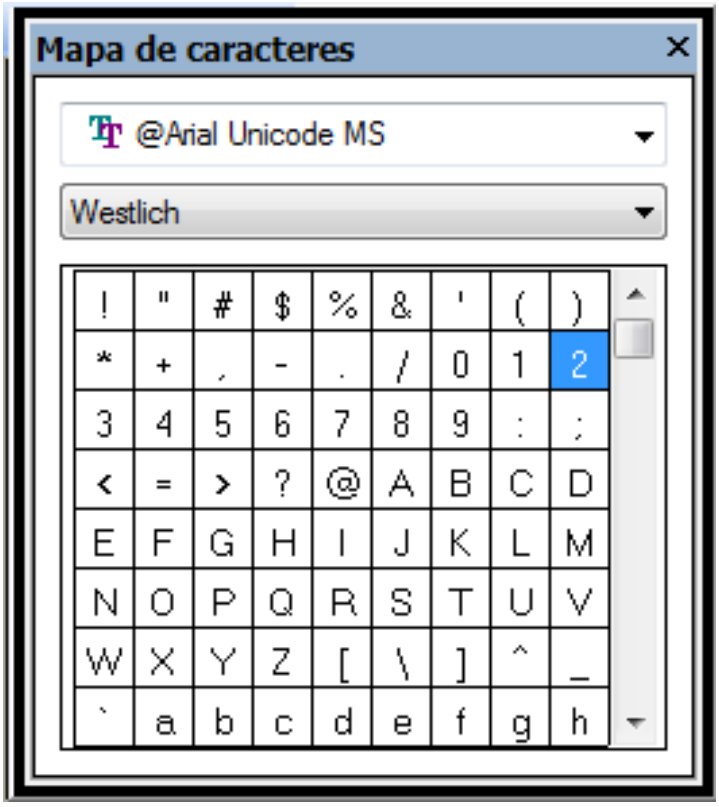
No caso de alguns códigos de barras, é calculado internamente um dígito de controle (p.ex. "EAN 8"). Este dígito de controle não pode ser introduzido manualmente nem importado com o código de barras.

Se o dígito de controle for partilhado ou digitado, será necessário selecionar um outro tipo de código de barras (p. ex.. "EAN 8 com dígito de controle).

Inserir caracteres especiais

No mapa de caracteres pode selecionar a fonte e terá uma vista geral de todos os caracteres e caracteres especiais que estão disponíveis nessa fonte.

Selecione os itens de menu **Ver** > **Mapa de caracteres** e **Fonte** para abrir o mapa de caracteres.



- Através da seta de seleção superior, selecione a fonte e através da segunda seta, selecione o idioma.
- Posicione o cursor na posição onde pretende inserir o carácter.
- Clique duas vezes sobre o carácter que pretende inserir e o carácter é exibido no campo de texto marcado.

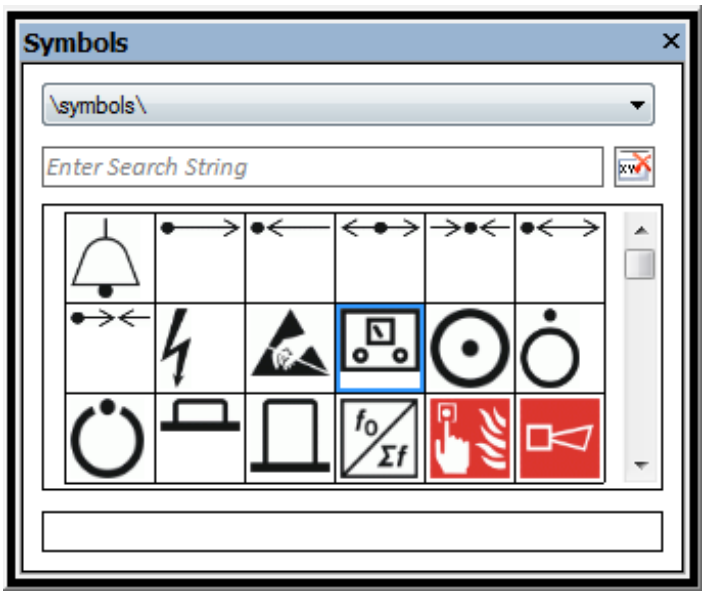
Também pode utilizar o menu de atalho para copiar e colar um caractere a partir desta janela:

- Selecione o caractere que pretende copiar, clique no botão direito do mouse e depois em **Copiar caractere**.
- Posicione o cursor na posição na qual pretende colar o caractere (Editar Em linha), clique no botão direito do mouse e selecione o item do menu de atalho **Colar**.

Inserir símbolos

No explorador de símbolos existe a possibilidade de selecionar e inserir símbolos.

Na barra de menus, selecione os itens de menu **Ver > Símbolos** para abrir a janela de símbolos.



Inserir símbolo

- Clique sobre o símbolo que pretende inserir.
- Coloque o mouse no campo onde pretende inserir o símbolo.
- Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme um retângulo. O símbolo é inserido aí.
- Pode alterar o tamanho do símbolo, clicando sobre o mesmo uma vez e arrastando os cantos para torná-lo maior ou menor.

Alternativa:

- Selecione o campo onde pretende inserir o símbolo.
- Clique duas vezes sobre o símbolo que pretende inserir.

A apresentação do símbolo pode ser ajustada por meio da propriedade "Tamanho" (consulte o parágrafo "Comportamento" no capítulo "Ajustar propriedades").

Diretório de símbolos

O diretório de símbolos está predefinido no campo suspenso. Para alterações do caminho consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "diretório".

Procurar/filtrar o diretório de símbolos

Para pesquisar ou filtrar os arquivos de símbolos, você pode digitar um termo de pesquisa.

Para isso, há várias possibilidades:

Termo de pesquisa	Resultado
	Se deixar a caixa de pesquisa em branco, vai aparecer todo o conteúdo do diretório selecionado
Símbolo00?	O ponto de interrogação representa um único caractere. Exemplos de resultados: "Símbolo001.bmp" e "Símbolo002.bmp".
Símbolo*	O asterisco é o espaço reservado para qualquer número de caracteres. Exemplos de resultados: "Símbolo010.bmp" e "Símbolo020.bmp".

Para apagar a caixa de pesquisa, clique em .

Inserir escala

As escalas podem ser inseridas com formato reto ou circular (arrendondado).

Criar nova escala
Clique nos símbolos apresentados lateralmente que se encontram na barra de ferramentas ou selecione o item de menu **Inserir** > **Escala** ou **Escala arredondada**.
Com o mouse trace uma área e libere o botão do mouse.

É apresentada uma caixa de diálogo para definir os dados básicos da escala.

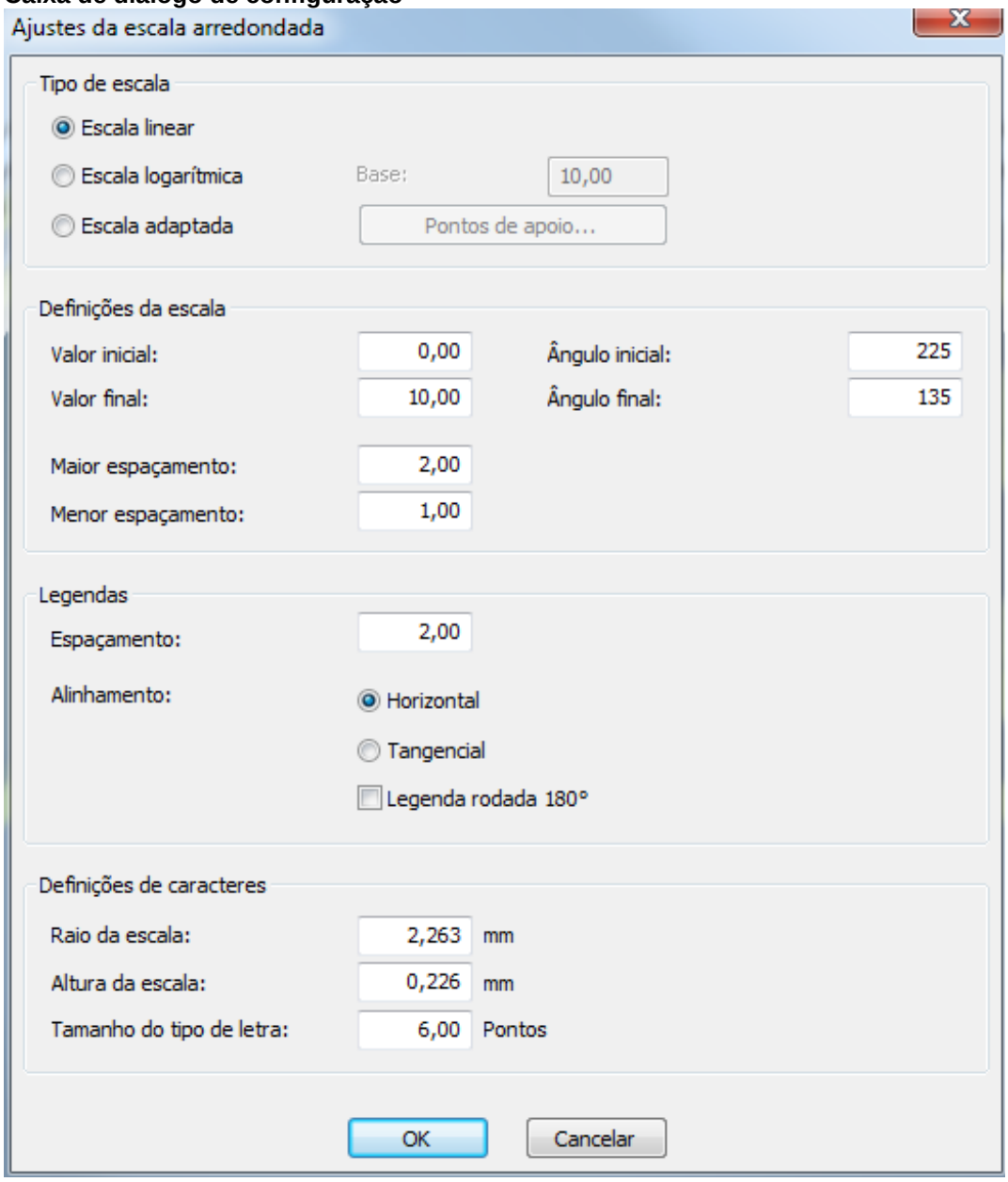
- Selecione o tipo de escala e defina os valores, espaçamentos e legendas.
- A legenda da escala depende apenas dos valores inicial e final e do espaçamento da legenda.

  Exemplo 1:
  Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8.

  Exemplo 2:
  Se o valor inicial = 1, o valor final = 100 e o espaçamento da legenda = 20, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 21, 41, 61, 81.
  Nesse caso, o valor final 100 não é apresentado.
- Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

  Exemplo:
  Intervalo de valores (Valor inicial / final) de 0 a 50 e espaçamento maior = 10.
  São apresentadas 6 marcas de escala (0, 10, 20, 30, 40, 50).
  Se, além disso, for selecionado o espaçamento de legendas = 10, cada marca de escala grande também é alvo de marcação.

Caixa de diálogo de configuração



Tipo de escala
A apresentação do tamanho da quadrícula. São selecionáveis:

Linear: O curso do intervalo de valores é linear.

Logarítmico: O progresso do intervalo de valores é quadrado, ou seja, é apresentada uma escala logarítmica.

Adaptado: O progresso do intervalo de valores é definido por meio de pontos de referência. Entre pontos de referência, o progresso é linear (consulte o capítulo "Pontos de referência").

Valor inicial
Legenda no início da escala

Valor final
Legenda no final da escala

Espaçamento maior
Espaçamento entre as marcas de escala grandes (medido no intervalo de valores)

Espaçamento menor
Espaçamento entre as marcas de escala pequenas (medido no intervalo de valores)

Ângulo inicial (apenas escala arredondada)
Ângulo em que a escala arredondada começa (consulte também o capítulo "Escala arredondada".

Ângulo final (apenas escala arredondada)
Ângulo em que a escala arredondada termina (consulte também o capítulo "Escala arredondada".

Espaçamento
Espaçamento da legenda para cada legenda seguinte (a partir do valor inicial)
Exemplo: Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8.

Alinhamento (apenas escala arredondada)
A apresentação da legenda. São selecionáveis:

Horizontal:	A legenda é apresentada horizontalmente
Tangencial:	A legenda é apresentada tangencialmente (na direcção do progresso circular).

A legenda pode ser exibida rodada a 180° em ambos os alinhamentos.

Comprimento da escala e raio da escala
Numa escala recta, o comprimento do elemento de escala inserido.
Numa escala arredondada, o raio interior do elemento de escala.
O valor é predefinido durante a criação do elemento com o mouse.

Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
O valor é predefinido durante a criação do elemento com o mouse.

As marcas de escala pequenas têm sempre metade do comprimento das marcas de escala grandes.

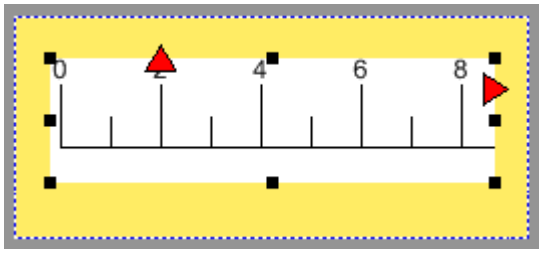
Tamanho da letra
O tamanho da letra da legenda.
O valor é predefinido durante a criação do elemento com o mouse.

O tamanho, posição e legenda exatos da escala podem ser posteriormente definidos na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Pode encontrar mais informações e exemplos no capítulo "Escalas".

Nota sobre apresentação

Se, durante a apresentação da escala, forem exibidos triângulos vermelhos, os valores da escala selecionados não cabem nas dimensões do elemento da escala. Nesse caso, o elemento tem de ser aumentado com o mouse nas direções apresentadas.



Alinhar elementos na grade

Através do item de menu **Ver > Grade > Alinhar na grade** pode alinhar/não alinhar os elementos nas linhas da grade.
Para tal, a grade tem de estar visível (menu **Ver > Grade > Mostrar**).

Marcar elementos

Marcar elemento
Depois de clicar neste símbolo pode marcar elementos clicando com o botão esquerdo do mouse.

Marcar vários elementos
Caso os elementos que pretende marcar se encontrem lado a lado ou sobrepostos pode marcá-los a todos de uma só vez com a ajuda de uma caixa de seleção.
Ao clicar neste símbolo, a caixa de seleção para marcar os elementos é ativada. Pressione o botão esquerdo do mouse e mantenha-o pressionado. Forme uma caixa à volta dos elementos que deseja marcar.

Mover elementos

Os elementos localizados na camada do identificador de projeto ou na camada do marcador, apenas podem ser movidos **dentro** da zona definida do identificador de projeto e do marcador.

- Clique no botão esquerdo do mouse e marque o elemento que pretende mover. Ao colocar o ponteiro do mouse sobre o elemento, o ponteiro altera-se e o elemento pode então ser movido:

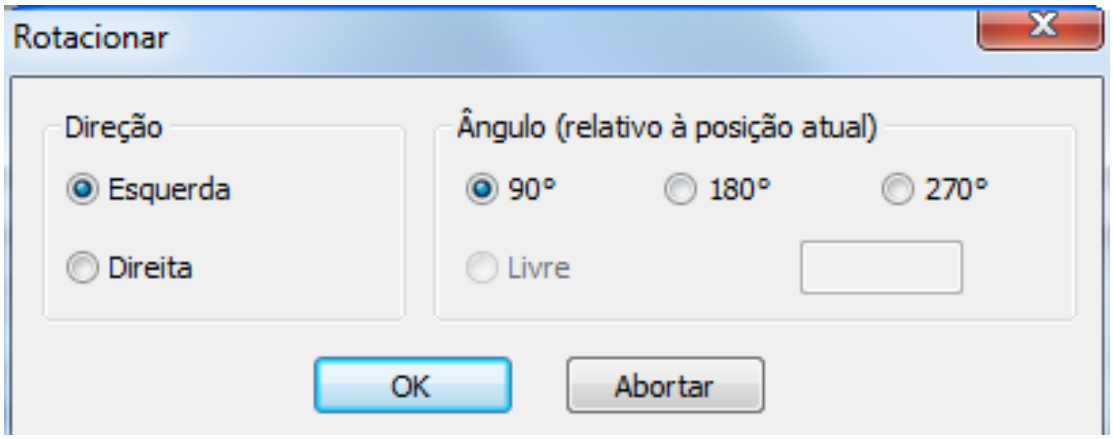
Mantenha o botão do mouse apertado e mova o elemento para a posição pretendida.

Outra possibilidade para mover o elemento consiste no ajuste através da janela "Propriedades", para mais informações, consulte o parágrafo "A janela Propriedades", categoria "Tamanho e posição". Aqui pode introduzir valores exactos.

Rodar elementos

- Clique no elemento (texto, forma, imagem, código de barras) que deseja girar.
- Selecione o item de menu **Forma** > **Rodar…**

É apresentada a seguinte janela:



Aqui pode introduzir as especificações desejadas e, depois, confirmar com OK.

Tenha atenção que ao girar o elemento, este adapta-se eventualmente às dimensões da zona de marcador.

Exemplo:

A seguinte figura mostra o elemento antes de ser rodado:

... e depois de ser rodado:

Copiar e colar elementos

Ao copiar e colar (copy/paste) apenas podem ser transferidas as propriedades individuais do documento.

A totalidade das propriedades apenas é colada quando se trata do mesmo tipo de elemento (p.ex. texto sobre texto, imagem sobre imagem).

- Clique no elemento (ou nos elementos) que pretende copiar.
- Selecione o item de menu **Editar > Copiar**.
- Clique no elemento no qual deseja colar algo.
- Selecione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.

Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos

Cortar e colar elementos

- Marque o elemento que pretende cortar.
- Selecione o item de menu **Editar** > **Cortar**.
- Clique no elemento no qual deseja colar algo.
- Selecione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.

Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos (consulte o capítulo "Copiar e colar elementos")!

Duplicar elementos

- Marque o elemento que pretende duplicar.
- Selecione o item de menu **Editar > Duplicar**.
- O elemento duplicado é colocado de forma ligeiramente desalinhada sobre o elemento marcado.

Apagar elementos

- Marque o elemento que pretende apagar.
- Selecione o item de menu **Editar > Apagar.**
- No submenu de **Apagar** pode selecionar os seguintes subitens:

Conteúdo do elemento	Apagar apenas o conteúdo dos elementos.
Este campo	Apagar o campo completo.
Marcadores selecionados	Apaga todos os marcadores nos quais se encontram os elementos marcados, sem pergunta de confirmação.
Esta página	Apaga a atual página visível.
Páginas...	Abre a caixa de diálogo para apagar várias páginas.

Se uma entrada de menu não estiver disponível (exibido a cinzento), a funcionalidade para a situação selecionada não pode ser escolhida.

Bloquear elementos

É possível bloquear campos de texto, campos de imagem, códigos de barras e formas.

Somente é permitido escrever e formatar nos campos de texto.

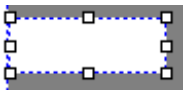
Entre outras, estão bloqueadas as seguintes propriedades:

- Tamanho e posição
- Borda e enchimento
- Propriedades do campo
- Alinhamento e ordem de separadores

- Marque o elemento que pretende bloquear.

Clique sobre o símbolo na barra de ferramentas para bloquear o elemento marcado.

Exemplo "Elemento bloqueado"



Criar elementos quadrados

Para criar elementos quadrados, consulte o capítulo "Simetria dos elementos"

Simetria dos elementos

Através da simetria dos elementos, é possível manter as dimensões (proporção) dos elementos ou alterá-las para valores iguais (quadrado).

Para isso, há várias possibilidades:

Inserção com a tecla shift pressionada (dimensões quadradas)
Se os elementos forem inseridos com a tecla shift pressionada, as dimensões são mantidas quadradas.
Exceções:

- Linha – é inserida na horizontal ou na vertical
- Campo de texto arredondado - é sempre redondo
- Escala

Arrastar com as teclas shift+alt pressionadas (utilizar dimensões quadradas)
Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+alt pressionada, as dimensões são alteradas para quadradas.
Exceções:

- Linha – é alterada na horizontal ou vertical
- Escala

Arrastar com as teclas shift+ctrl pressionadas (manter as proporções)
Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+ctrl pressionada, as dimensões são mantidas conforme a proporção original. A proporção não é alterada.
Exceções:

- Linha – mantém o ângulo
- Escala

Mudar a ordem dos elementos

Quando vários elementos estão ordenados uns sobre os outros, pode mudar a ordem dos elementos através da barra de ferramentas "Layout".
As seguintes definições referem-se ao elemento marcado na camada atual.

O elemento é colocado uma camada para a frente.

O elemento é colocado uma camada para trás.

O elemento é colocado em primeiro plano.

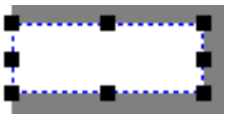
O elemento é colocado em segundo plano.

- Marque o elemento que pretende posicionar e acione o respectivo símbolo.

Também pode aceder a estas funções através da barra de menus, selecionando o item de menu Forma e, depois, o alinhamento pretendido.

Mudar o tamanho do elemento

- Clique no elemento cujo tamanho deseja mudar.



- Arraste os cantos para tornar o elemento maior ou mais pequeno.

Através da janela "Propriedades", na categoria "Tamanho e posição", pode introduzir o tamanho exacto.

Para mais informações consulte o parágrafo "A janela Propriedades".

Ajustar a mesma altura

- Marque os elementos cuja altura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma** > **Mesma altura** para ajustar a altura.

Ajustar a mesma largura

- Marque os elementos cuja largura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma** > **Mesma largura** para ajustar a largura.

Salvar a imagem no arquivo

Se pretender guardar **todas** as imagens no arquivo do programa de forma incorporada (p. ex. para exportar o arquivo) aceda ao item de menu "arquivo > Incorporar imagem e guardar como..." e guarde o arquivo com um nome diferente.

Todas as imagens ficam integradas/incorporadas no arquivo.
Para voltar a guardar externamente as imagens incorporadas no arquivo, consulte o capítulo "Exportar imagem a partir do arquivo")

Exportar imagem a partir do arquivo

As imagens podem ser integradas nos arquivos do programa (consulte o capítulo "Personalizar propriedades - conteúdo"). A propriedade "Tipo" da imagem está definida para o valor "integrado".

Para exportar essas imagens a partir do arquivo posteriormente, proceda do seguinte modo:

- Clique com o botão direito do mouse numa imagem integrada.
- No menu de contexto que surge, selecione o item "Guardar como imagem...".
- Selecione o caminho e o nome da imagem e clique em "Guardar".

Agrupar

É possível agrupar vários (pelo menos dois) elementos de um marcador.

- Marque os elementos a serem agrupados e selecione o item de menu **Editar** -> **Agrupar**.

Existe a possibilidade de ligar grupos a outros grupos.

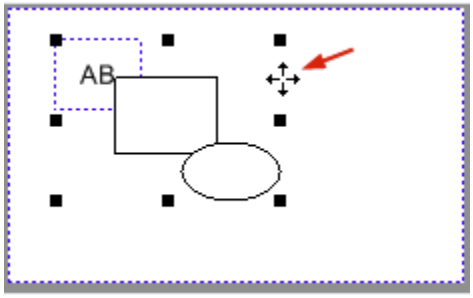
As alterações das diversas propriedades são válidas para todo o grupo (p. ex. espessura da linha, cor de preenchimento).
Com o primeiro clique num elemento do grupo, o grupo fica selecionado. Com outro clique num elemento, o elemento no grupo fica selecionado de modo a que as respectivas propriedades possam ser alteradas (p. ex. o texto).

Durante a dissolução de um grupo, os grupos nele contidos são mantidos.

Só é possível agrupar elementos com o mesmo tipo de campo (ver também o capítulo "Campo").

Os elementos marcados de um grupo podem ser eliminados do grupo.

Mover um grupo com o mouse
O grupo só pode ser movido com o mouse clicando nas suas extremidades exteriores. O cursor do mouse altera-se de forma correspondente.



Vista geral dos grupos existentes
É apresentada uma vista geral dos grupos existentes na seleção do objecto. Nessa vista, também é possível selecionar um grupo (consulte o capítulo "Marcar elementos").

Formatar texto

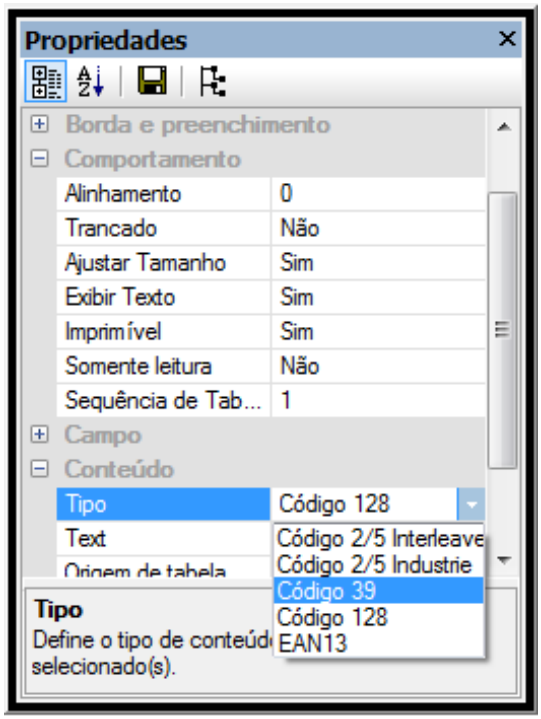
A formatação do texto e o ajustamento das linhas podem ser efetuados através da barra de ferramentas "Formatar texto" ou através da janela "Propriedades".

Alinhar texto

Marque o texto e, na barra de ferramentas "Formatar texto", selecione o respectivo botão para alinhar o texto.

Alterar o tipo de código de barras

Na janela "Propriedades", na categoria "Conteúdo", pode selecionar um tipo de código de barras (ver também o parágrafo "Conteúdo" no capítulo "A janela Propriedades").



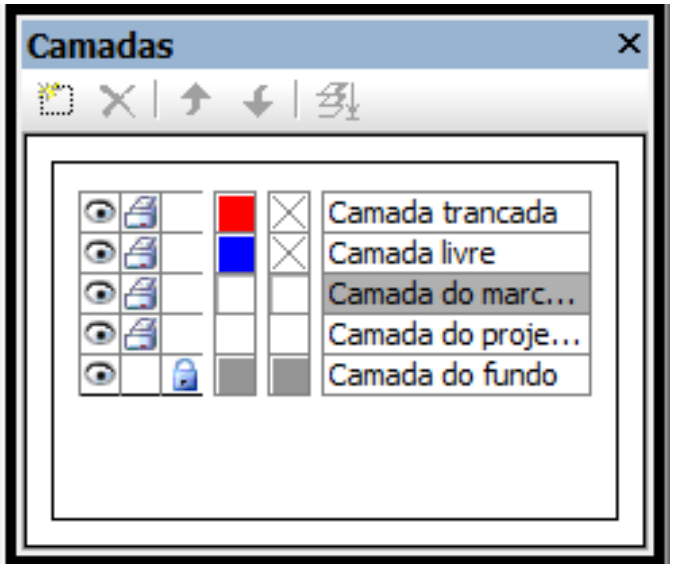
- No campo "Tipo", selecione o tipo de código de barras pretendido.
- No campo "Pré-visualizar texto" pode inserir o código de barras em formato numérico ou alfanumérico.
- Em muitos códigos de barras, existem ainda mais propriedades que podem ser selecionadas (p. ex. tamanho ou ECC Level para o valor de correção de erro).

Editar camadas

As páginas de um tipo de marcador encontram-se divididas em camadas.

Pode editar cada uma das camadas por meio da janela "Camadas".

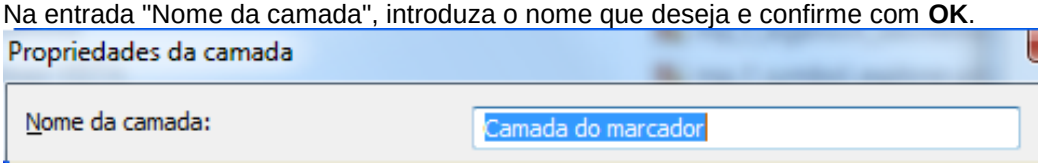
- Para exibir ou ocultar as camadas, selecione o item de menu **Ver** > **Camadas**.
- Clicando duas vezes sobre o nome da camada (p.ex. "Camada marcador") pode abrir a janela "Propriedades da camada" da camada selecionada.



Mudar o nome das camadas

Pode mudar o nome da camada através da janela de diálogo "Propriedades da camada" (consulte o capítulo "Editar camadas").

- Na entrada "Nome da camada", introduza o nome que deseja e confirme com **OK**.

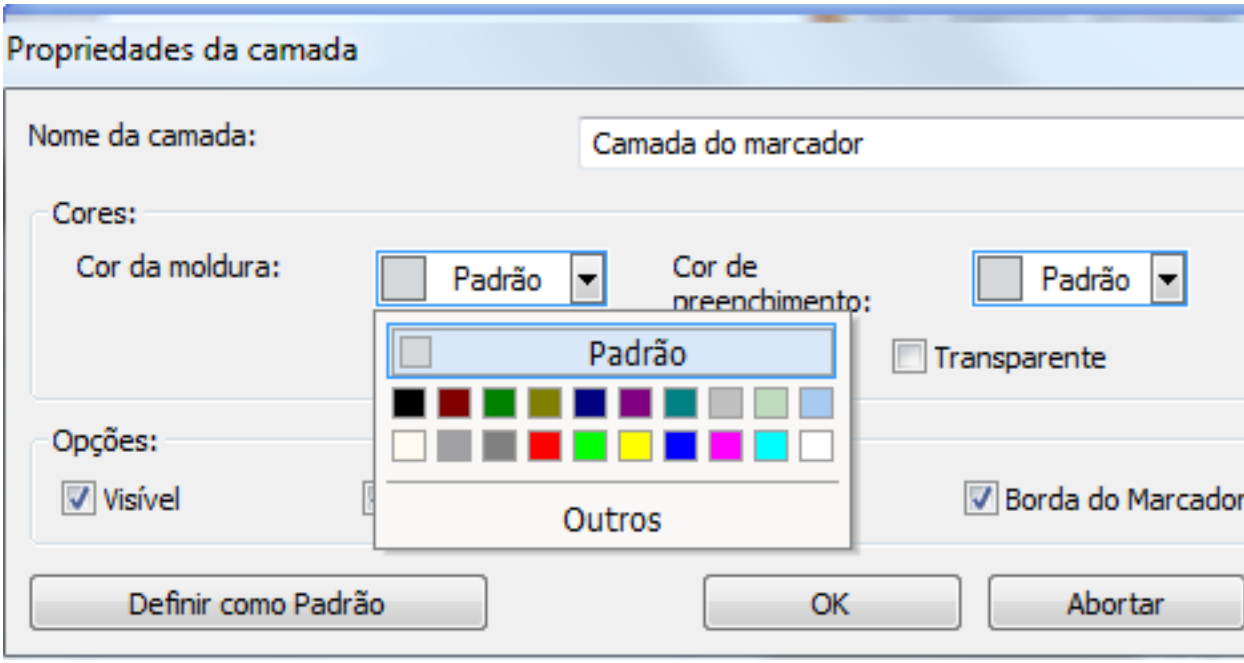


Esta alteração é aplicada ao presente arquivo.

Mudar a cor da camada

Pode mudar a cor das camadas na janela "Propriedades da camada", para aceder a esta janela clique duas vezes sobre o nome da camada que pretende mudar (consulte o capítulo "Editar camadas").

- Aqui pode alterar a cor da moldura e a cor de preenchimento, clicando na seta de seleção. No menu suspenso exibido a seguir pode selecionar a cor.



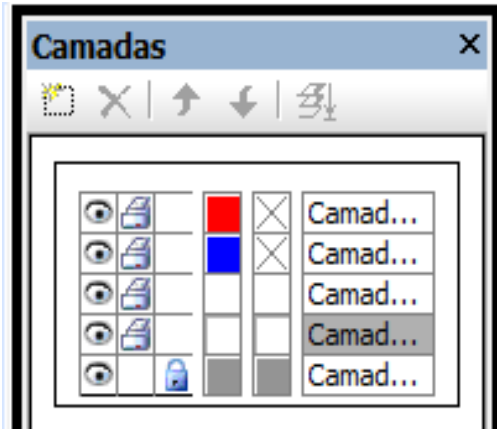
- Clicando sobre o botão **Outra**, é-lhe sugerida outra seleção de cores.

  Aqui pode selecionar entre as cores padrão ou criar um tom de cor próprio.

A camada não deve ser visível

- Se pretende desativar uma camada de modo a que não seja visível, clique sobre o símbolo do olho:

Todos as camadas que não apresentam este símbolo não são visíveis.

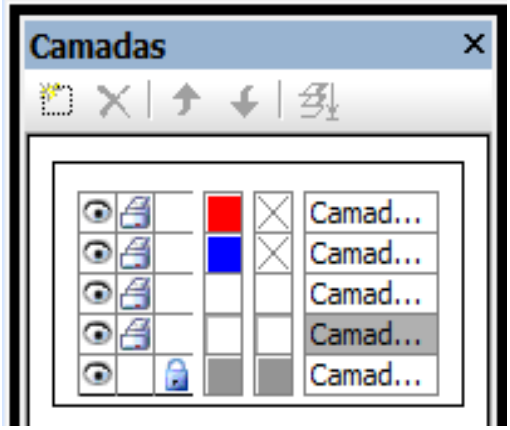


Ao clicar de novo, a camada é outra vez exibida.

A camada não deve ser impressa

- Caso não pretenda imprimir uma camada, clique sobre o símbolo da impressora:

Todas as camadas que não apresentam este símbolo não são impressas.



Adicionar uma camada livre

As camadas livres diferem das outras porque podem ser duplicadas.

- Na janela "Camadas", clique no seguinte símbolo para adicionar uma nova camada livre.

Ao clicar novamente no símbolo, é criada outra camada livre.

Apagar uma camada livre

- Na janela "Camadas", clique sobre a camada livre que pretende apagar. Clique no seguinte símbolo:

Pode apagar todas as camadas livres excepto uma que tem de permanecer sempre disponível.

Mover uma camada livre para outra posição

Quando são criadas várias camada livres pode mover cada uma das camadas entre si, isto é, pode colocar as camadas livres sobrepostas por outra ordem.

Na janela "Camadas" estão à disposição os seguintes símbolos:

Move a camada uma posição para cima.

Move a camada uma posição para baixo.

- Marque a camada livre que pretende mover para outra posição e aperte o respectivo botão.

Reduzir as camadas livres para uma camada

Ao clicar no seguinte símbolo, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada:

Não é possível selecionar camadas únicas para reduzir as mesmas. As camadas livres são sempre reunidas em uma camada.
A redução para uma camada não permite ser anulada!

Bloquear uma camada

Pode bloquear camadas únicas para não permitir que os elementos da camada possam ser editados. Também as alterações de texto não são mais permitidas.

- Clique na camada que pretende bloquear.
- Na janela "Camadas", clique na terceira coluna da camada.

  O seguinte símbolo é exibido.

  A camada está bloqueada e já não pode ser editada.

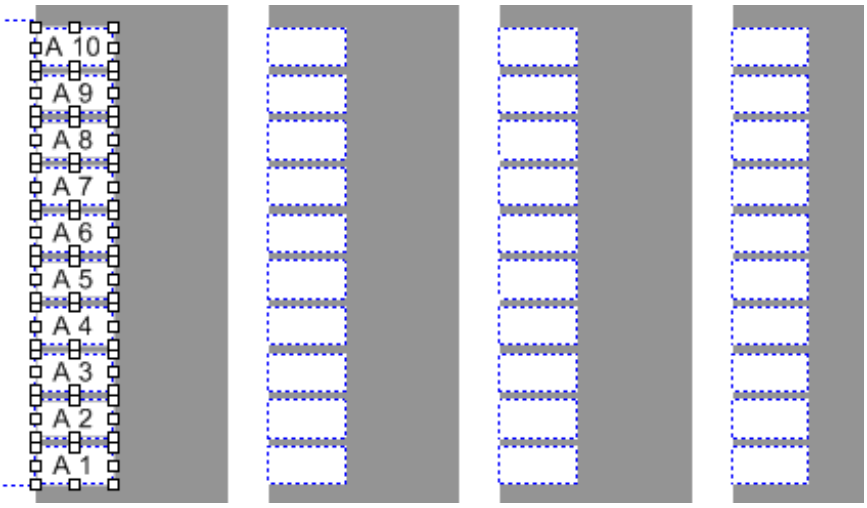
Ao clicar novamente, o bloqueio da camada é anulado.

Sequência de texto predefinida

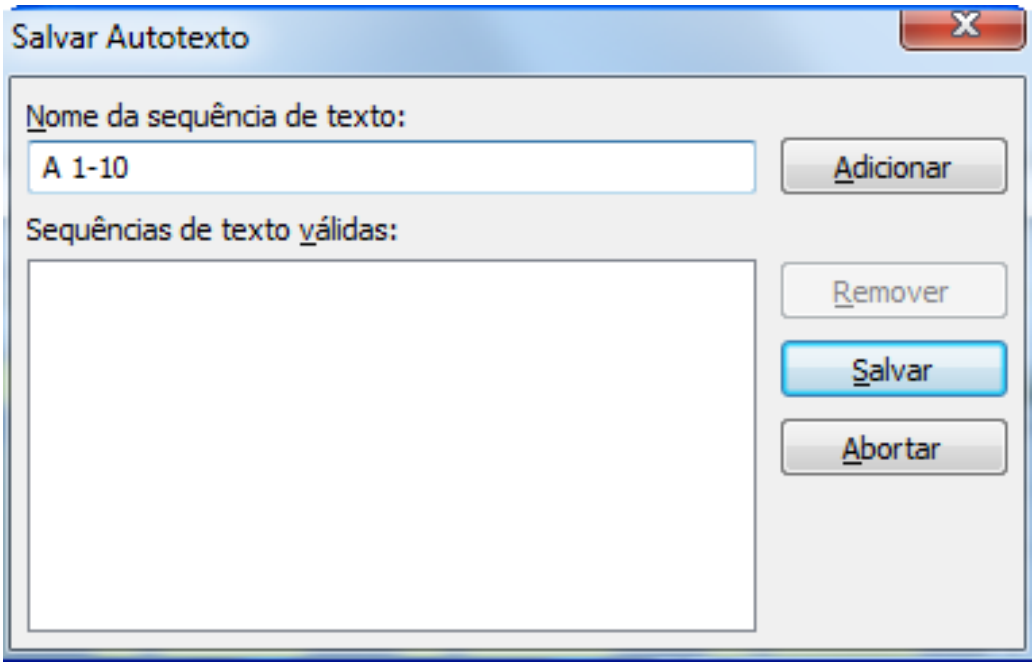
Definir sequência de texto predefinida

Para definir uma sequência de texto proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo de marcador e introduza o texto que pretende guardar (p.ex. A 1 até A 10) num elemento de texto.



- Marque o texto que pretende guardar como sequência de texto.
- selecione o item de menu **Extras** > **Sequência de texto predefinida...**.
- Atribua um nome descritivo à sequência de texto.



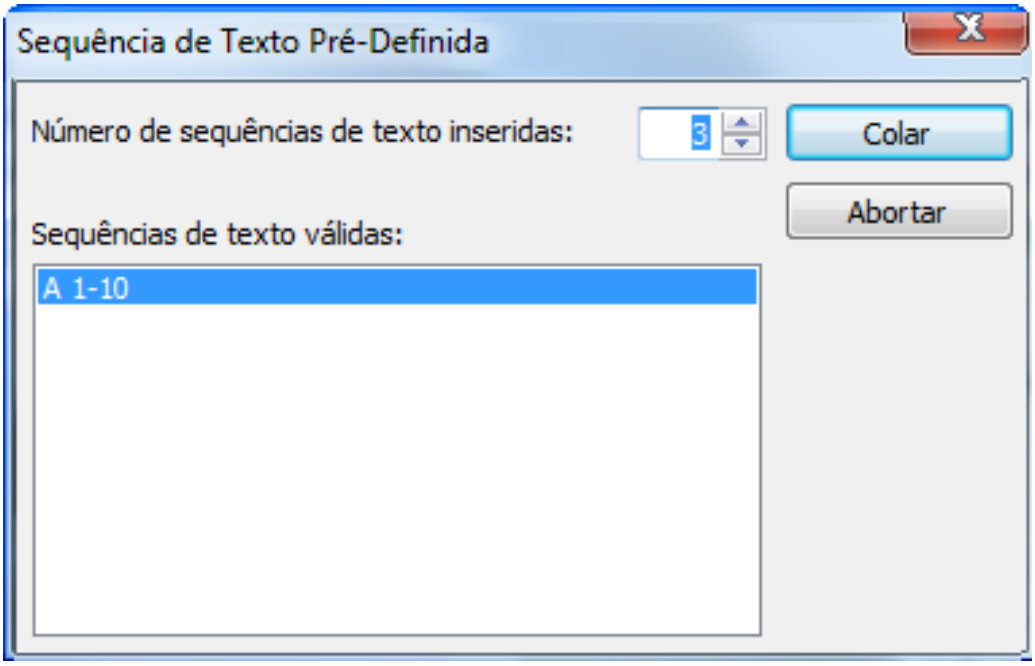
- Clique primeiro em **Adicionar** e, depois, em **Salvar**.

Para inserir uma sequência de texto predefinida, consulte o parágrafo "Inserir sequência de texto predefinida".

Inserir sequência de texto predefinida

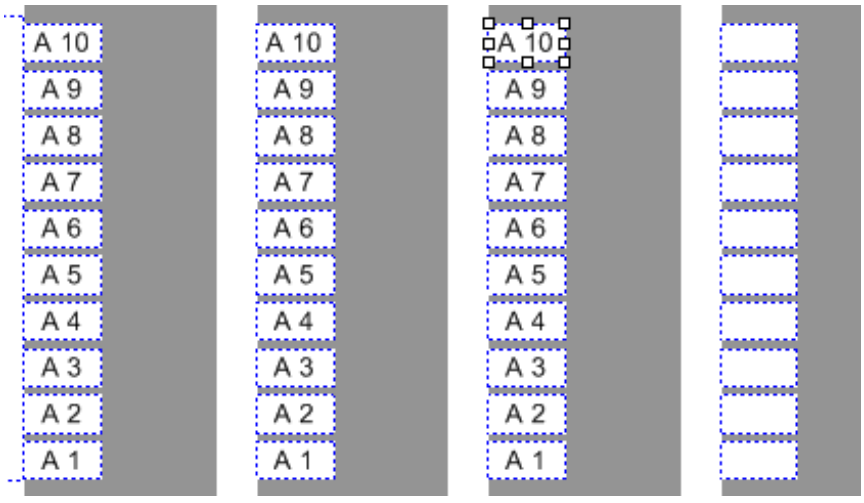
Para inserir uma sequência de texto predefinida (ver "Definir sequência de texto predefinida") proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo e marcador e marque o elemento a partir do qual a sequência de texto predefinida deve ser inserida.
- Selecione o item de menu **Inserir** > **Sequência de texto predefinida...**.
- Selecione a sequência pretendida e o número de repetições.



- Clique em **Inserir**.

Neste exemplo, a sequência de texto predefinida foi inserida três vezes:



Numeração consecutiva

Introdução

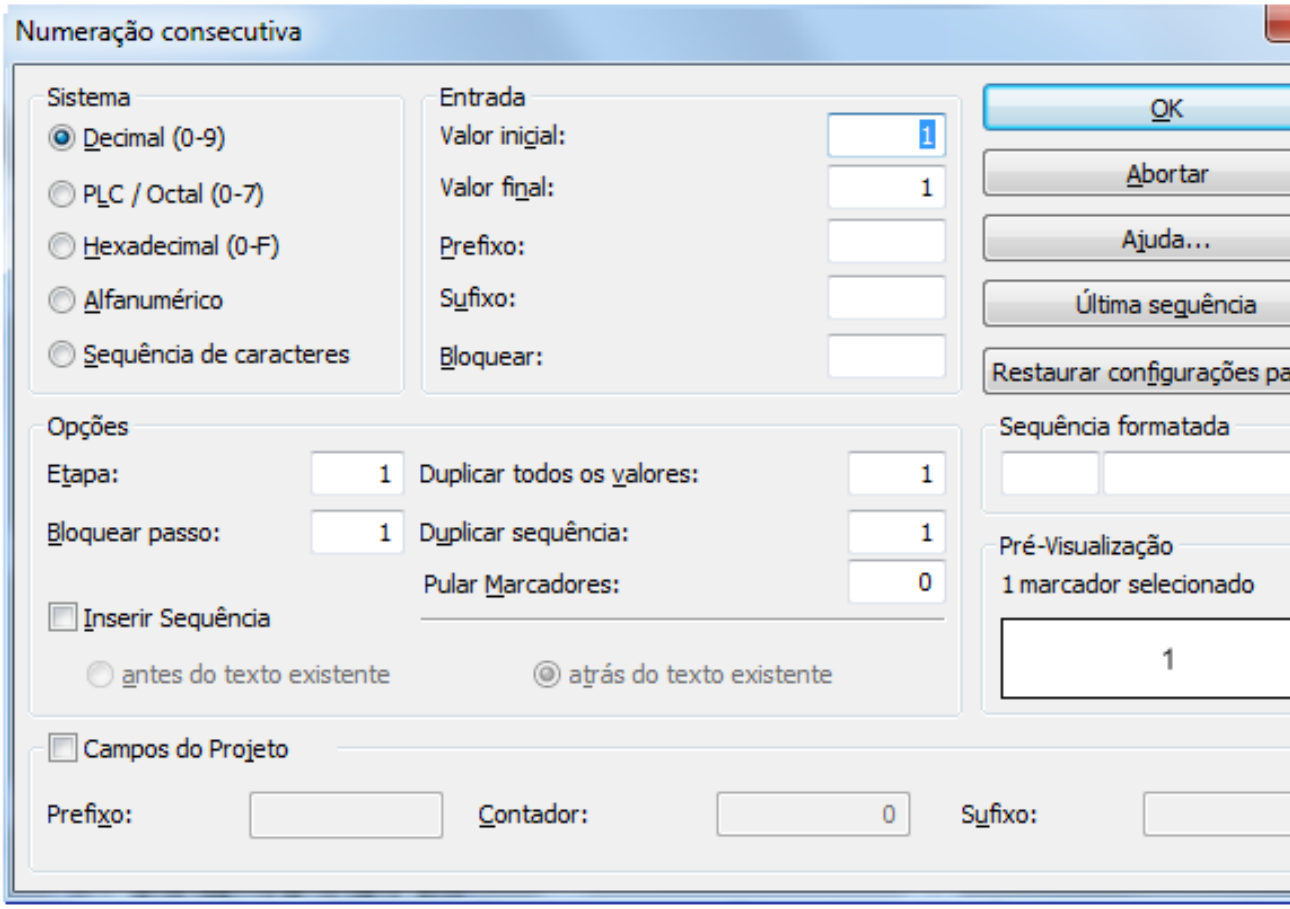
Com a função "Numeração consecutiva", os tipos de marcadores são rotulados de forma consecutiva.

Apenas os campos individuais do documento permitem ser rotulados com a função preenchimento automático (consulte o capítulo "A janela Propriedades").

- Marque o campo ou a área onde pretende rotular.
- Selecione o item de menu **Inserir** > **Numeração consecutiva...**.

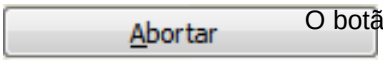
A janela para efetuar a numeração consecutiva é aberta.

A janela "Numeração consecutiva"

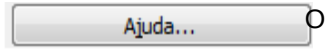


Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões de comutação:

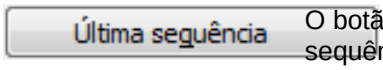
O botão de comutação **OK** é utilizado para confirmar os dados.



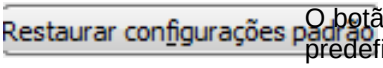
O botão **Cancelar** é utilizado para cancelar o processo.



O botão **Ajuda** é utilizado para abrir a janela Ajuda.



O botão **Última sequência** é utilizado para carregar a última sequência de caracteres utilizada.



O botão **Padrões** é utilizado para repor os valores padrão predefinidos.

Na parte da janela "Sistema", indique o respectivo tipo de numeração.

Decimal
Decimal utiliza o sistema decimal, isto é, os 10 dígitos de 0 a 9, depois 10, 11, 12, etc..

PLC/Octal
Aqui é possível configurar um formato de rotulagem específico para PLC (abreviatura inglesa de programmable logic controller). O formato de rotulagem PLC utiliza, por norma, dois dígitos separados por um ponto (p.ex. 4.0).

O numerador Y numera octalmente de 0 até 7 e o numerador de bloco X numera de acordo com o valor de início no campo Bloquear, tendo em conta o incremento especificado no tamanho passo do bloco. No campo prefixo é por norma inserida uma letra (p.ex. E para Entrada) e também pode ser selecionado um sufixo (consulte o exemplo 2).

Hexadecimal
Sistema numérico baseado no sistema hexadecimal que utiliza os caracteres de 0 a 9, A, B, C, D, E, F.

Exemplo: 0, 1, ….9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, …,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, … 29, 2A, … 2F, 30, … etc.

Alfanumérico
Aqui estão disponíveis três sequências de numeração: a até z ou A até Z ou 0 até 9.
Exemplo de numeração: b até m (somente é permitido 1 caractere, logo AA até ZZ não é permitido).

Linha de caracteres
Nos campos de texto é sempre escrita a mesma palavra, p.ex. "ISB". Strings de caracteres: 1234 ou ABCD ou 1a2Bd3.

Na parte da janela "Entrada", introduza os valores correspondentes:

Valor inicial e valor final
A numeração pode ser efetuada de modo ascendente ou descendente.

A predefinição automática nos campos Início e Fim resulta do número de campos selecionados.

Prefixo
Aqui, pode antepor um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico. (p.ex. condutor ou C ou 2004-)

Sufixo
Aqui pode acrescentar um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex esquerda ou X).

Bloco
Neste programa, é denominado de Bloquear um segundo numerador que se insere entre o prefixo e o valor inicial.

Na janela "Opções" pode selecionar os seguintes itens:

Passo
Aqui pode determinar em que valor é aumentado ou reduzido o valor inicial.

Exemplo:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 20 e o tamanho do passo = 3, é criada a seguinte sequência numérica: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Se o valor inicial = 8, o valor final = 2 e o tamanho do passo = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 8, 6, 4, 2

Se o valor inicial = A, o valor final = K e o tamanho do passo = 2, é apresentada a seguinte sequência de caracteres:
A, C, E, G, I, K

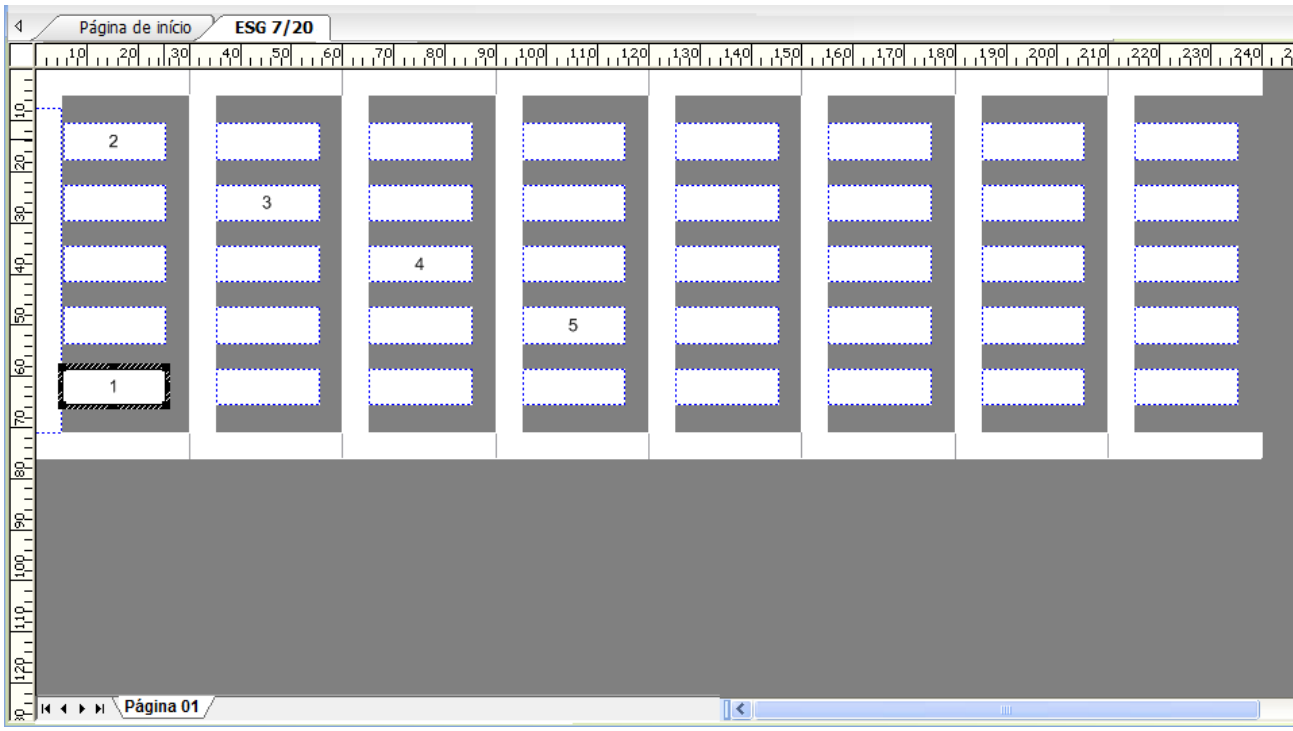
Tamanho do passo do bloco
Aqui pode determinar em que valor o bloco deve ser aumentado, p.ex. bloco = 0 e tamanho do passo do bloco = 2. Exemplo: 0, 2, 4, 6….

Duplicar cada valor
Aqui pode indicar com que frequência é que cada valor deve ser duplicado.
Se introduzir neste campo o valor 2, numa numeração de 1 a 5, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

Repetições
Aqui pode inserir com que frequência a sequência de caracteres é necessária (o valor entre início e fim).

Ignorar marcadores
Aqui pode indicar quantos campos para rotular (etiquetas) devem ser ignorados.

Exemplo: Início = 1, fim = 5, ignorar = 3



Inserir sequência
Clique na caixa de seleção para ativar ou desativar esta função.

Se, nos campos que quiser rotular já existir um texto, pode determinar onde pretende inserir o texto. Selecione o respectivo botão Opções:

Antes do texto existente
Atrás do texto existente

Se esta função não se encontrar selecionada, o conteúdo do marcador é totalmente substituído.

Campos do projeto
Clique na caixa de seleção para ativar ou desativar esta função.

Através desta opção pode numerar automaticamente os campos do projeto. No campo de texto "Contador" pode inserir um valor inicial (se o campo "Contador" for deletado, NÃO ocorre numeração automática). Adicionalmente, pode indicar um "Prefixo" ou um "Sufixo".

Sequência formatada
No campo esquerdo, determine o formato para o contador do bloco e no campo direito a sequência de numeração que está definida pelo valor inicial até ao valor final.

As seguintes formatações são válidas para o contador do bloco e a sequência de numeração. A formatação do bloco apenas é utilizada quando existe uma entrada no campo "Bloquear".

#.00	A numeração é efetuada com duas casas decimais. Para a sequência numérica 1 a 3, é obtida a formatação: 1,00 depois 2,00 depois 3,00 etc.
$#.00	Antes do número é colocada uma constante (neste caso o símbolo do dólar).
#,###.00	Formato da sequência numérica 1000 até 2000 com: 1.000,00 depois 1.001,00 depois 1.002,00 etc.
0%	Formato da sequência numérica 1 até 5 em 100%, 200%, .., 500% (percentagem).

Pré-visualização
Aqui é exibido o primeiro campo que foi rotulado.

Reconhecimento automático de entradas

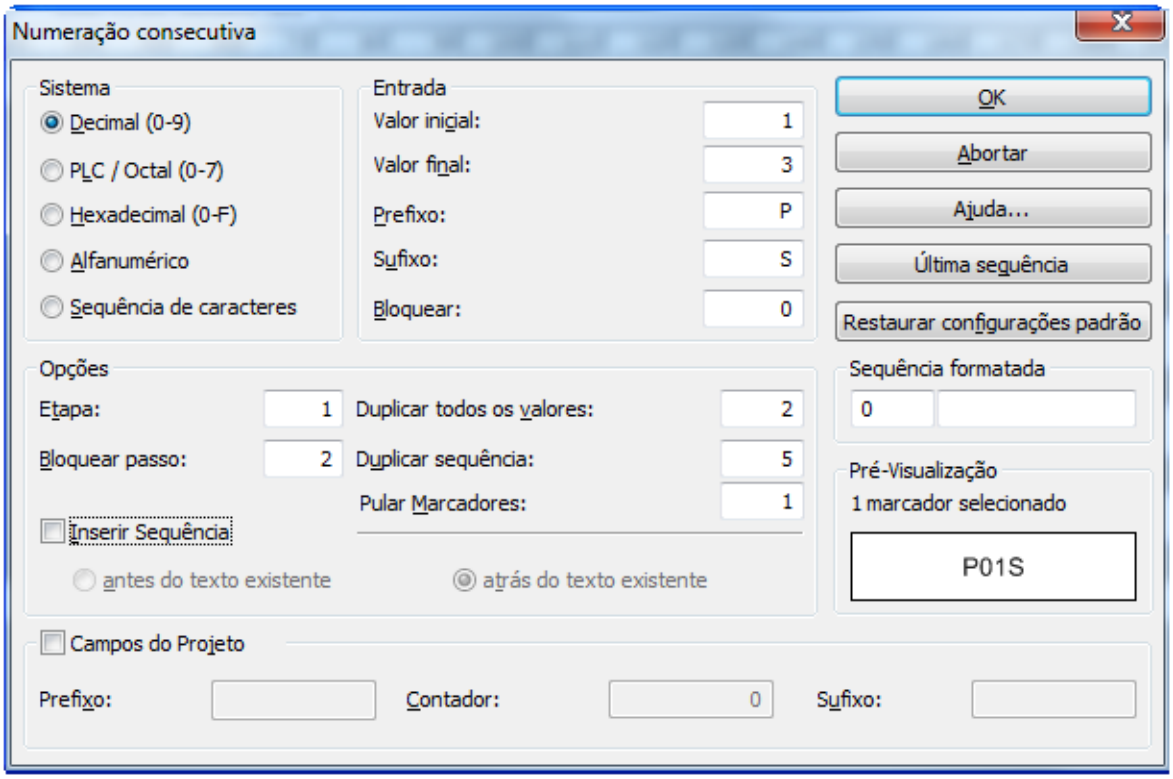
A função preenchimento automático tenta reconhecer o texto do primeiro campo selecionado para preencher a janela "Numeração consecutiva" de modo lógico.

Se introduzir, p.ex., A4.0X num campo de texto, o sistema reconhece que A é o prefixo, X o sufixo, 4 o contador do bloco e 0 o valor inicial.

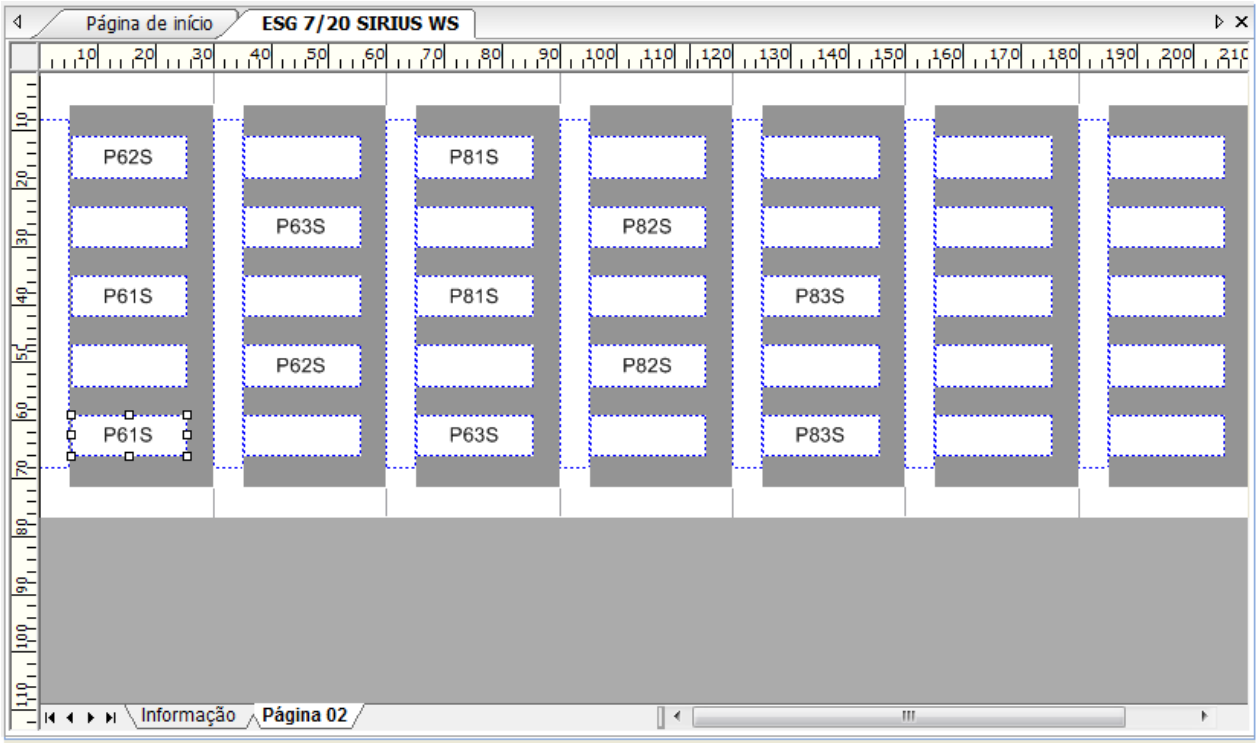
Exemplo 1

Um MultiCard deve ser rotulado do seguinte modo:

O valor inicial deve ser 1 e o valor final 3. Antes do valor, deve ser contado um bloco a partir do valor 0. Antes de cada numeração (bloco e valor inicial) deve ser inserido um P e, depois, um S. Um campo deve ser ignorado, isto é, entre os campos rotulados deve existir um campo livre. Cada campo deve aparecer duas vezes consecutivas. Os valores de entrada de um bloco devem começar com 0 e, depois, ser aumentados de 2 em 2, isto é, 0, 2, 4, 6.



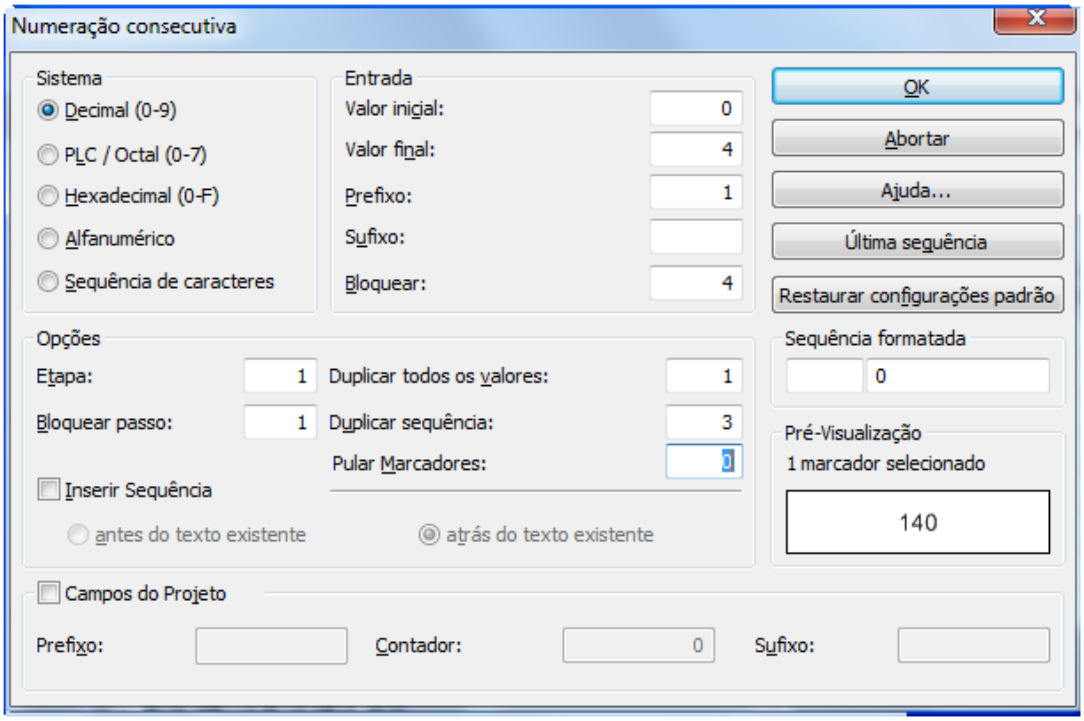
Resultado:


Página de início
ESG 7/20 SIRIUS WS
P62S
P61S
P61S
P63S
P62S
P81S
P81S
P63S
P82S
P82S
P83S
P83S
Informação
Página 02

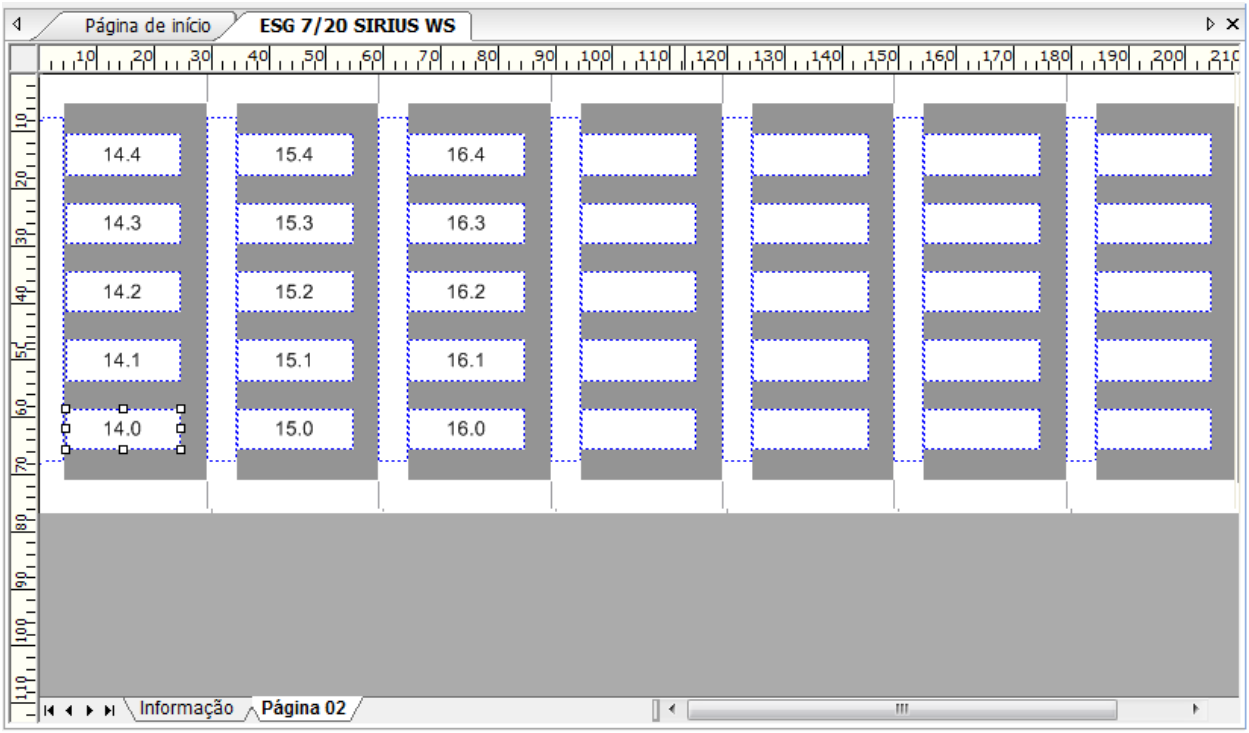
Exemplo 2

Formato de rotulagem PLC

Os relés 4, 5 e 6 devem ser rotulados. Cada um destes relés tem cinco entradas (=I) que devem ser numeradas de 0 a 4. A numeração deve começar por I4.0 até I4.4, depois I5.0 até I5.4 e finalmente I6.0 até I6.4.



Resultado:


Página de início
ESG 7/20 SIRIUS WS
14.4
14.3
14.2
14.1
14.0
15.4
15.3
15.2
15.1
15.0
16.4
16.3
16.2
16.1
16.0
Informação
Página 02

Incrementar e decrementar valor

Em vez da numeração automática, os valores numéricos também podem ser incrementados ou decrementados através de uma função (incrementar, decrementar).

Existem duas possibilidades

- Reconhecimento automático do valor numérico através da marcação de dois campos de texto ("Reconhecimento automático do valor numérico")
- Continuação do valor numérico com valor padrão (ver a "Continuação do valor numérico com valor padrão")

Existe um reconhecimento de padrões que só toma em consideração os valores numéricos de um texto.
Exemplo: Após um aumento de valor, "A-10x" passa a "A-11x"

O sinal negativo de um número é interpretado como caractere de texto e não é mais tomado em consideração.

As funções de incremento e decremento de valor preenchem sempre o campo de texto seguinte. No caso de existir vários campos de texto em um marcador, eles são preenchidos em sequência.

O tamanho de passo da função pode ser definido através das opções (consulte o capítulo "Configurações básicas").

Reconhecimento automático do valor numérico

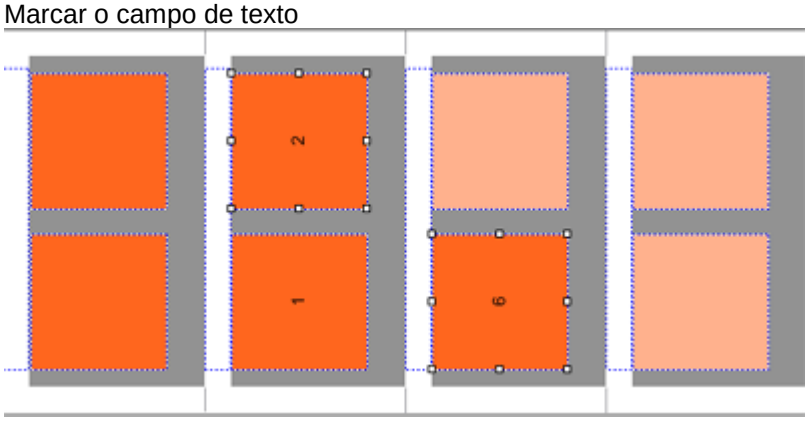
Se dois campos de texto com números tiverem sido marcados, a diferença numérica entre os dois campos é utilizada como valor.

Siga os seguintes passos

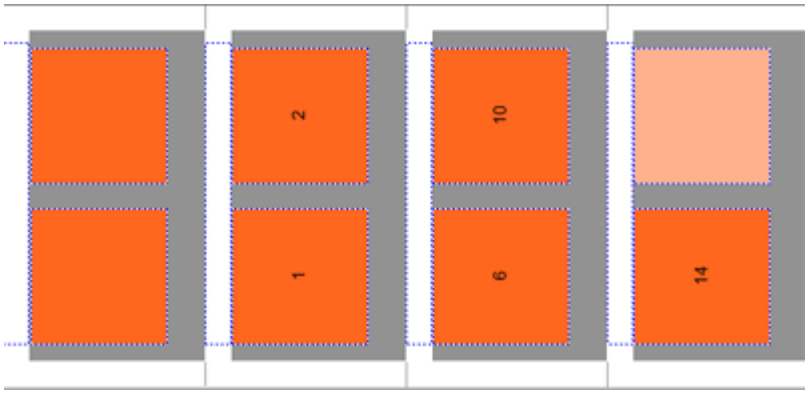
- Marque pelo menos dois campos de texto com valores numéricos.
- Selecione o item de menu **Inserir > Incrementar valor** ou **Inserir > Decrementar valor**

Exemplo:

Marcar o campo de texto



Incrementar duas vezes o valor



Continuação do valor numérico com valor padrão

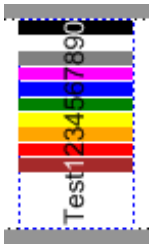
Se apenas **um** campo de texto com um número tiver sido marcado, é utilizado um valor predefinido durante o incremento ou decremento de valor. Os diversos espaçamentos entre caracteres podem ser definidos através da caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Configurações básicas").

Siga os seguintes passos

- Marque um campo de texto com valor numérico.
- Selecione o item de menu **Inserir > Incrementar valor** ou **Inserir > Decrementar valor**.

Código de cores

Através do código de cores é aplicada aos números de 0 a 9 uma cor.



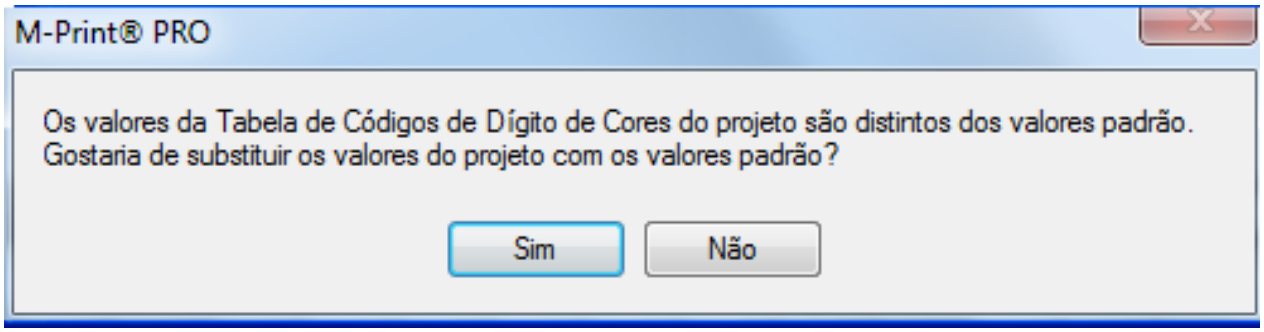
Por meio do menu Opções é configurada a cor do fundo e da fonte (consulte o capítulo "Código de cores" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").

O código de cores somente é utilizado em textos de uma só linha!

O código de cores somente se aplica a elementos completos (não a partes do texto).

As definições do código de cores são guardadas no arquivo do projeto (p.ex. *.mpc).
Desta forma, é possível criar arquivos diferentes com códigos de cores diferentes.

Se o código de cores guardado no programa diferir do projeto, é exibida uma mensagem de aviso:


M-Print® PRO
Os valores da Tabela de Códigos de Dígito de Cores do projeto são distintos dos valores padrão.
Gostaria de substituir os valores do projeto com os valores padrão?
Sim
Não

- Selecione **Sim** para aceitar as cores guardadas no programa.
- Selecione **Não** para manter as cores definidas no projeto.

Sincronizar conteúdo

Os elementos de texto podem ser interligados com outros elementos de texto (as denominadas fontes de dados).

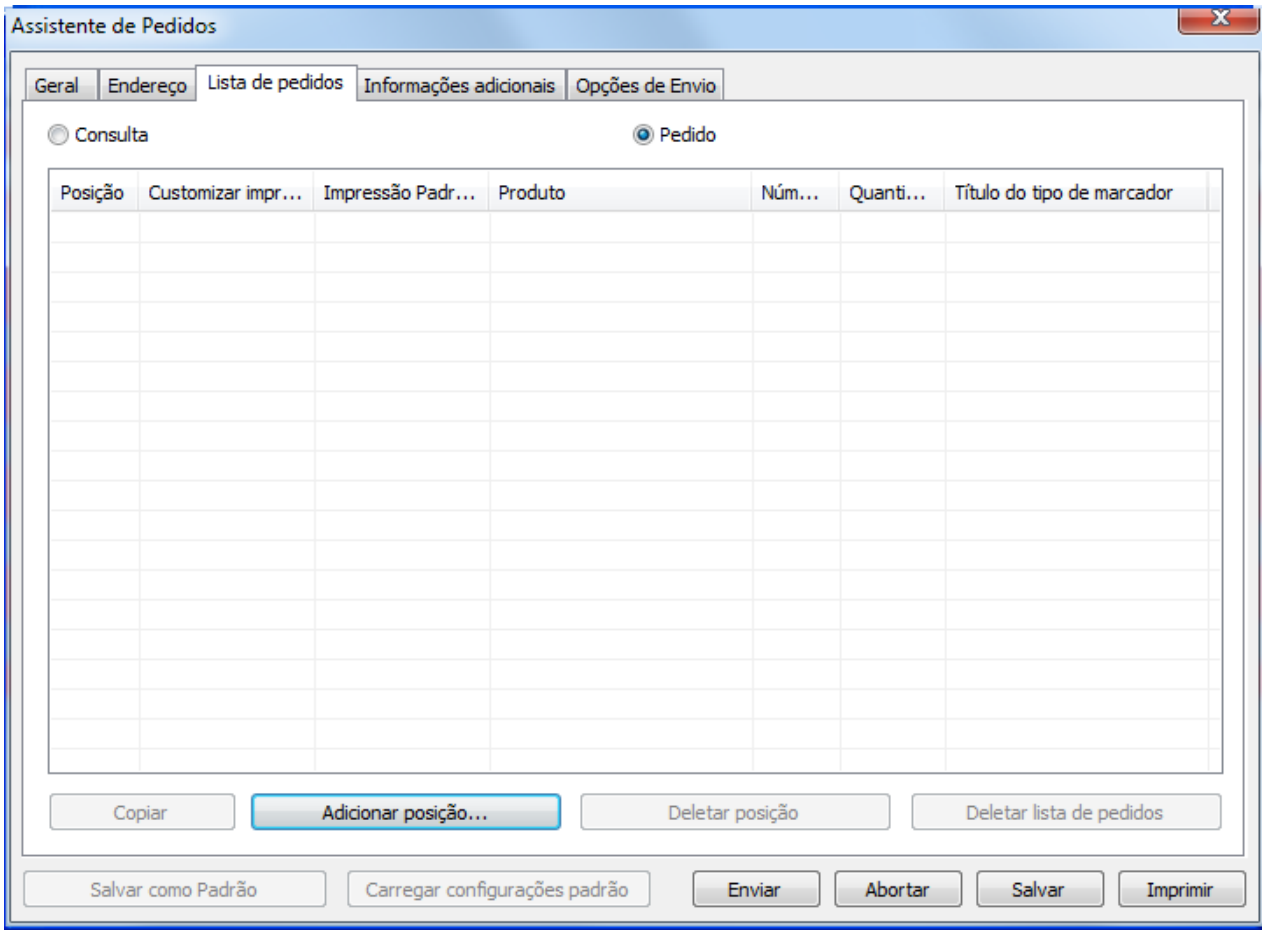
Siga os seguintes passos:

- Clique no elemento de texto ao qual deseja atribuir uma fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 2).
- Abra a caixa de diálogo das propriedades (consulte o capítulo "A janela Propriedades")
- No campo Fonte de dados, insira o nome do campo da fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 1).
- Selecione o item de menu **Editar > Sincronizar conteúdo**

Os conteúdos do CAMPO DE TEXTO 1 foram transferidos para o CAMPO DE TEXTO 2.

Encomendas, assistente de encomenda

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio eletrônico os tipos de marcadores do projeto atualmente aberto.



Através do menu **Extras** > **Encomenda...**, abra o assistente de encomenda .

- Selecione o item de menu **Extras > Encomenda...**
- Efetue as definições nos separadores

Guardar como predefinição
As definições do separador ativo são guardadas como predefinição.

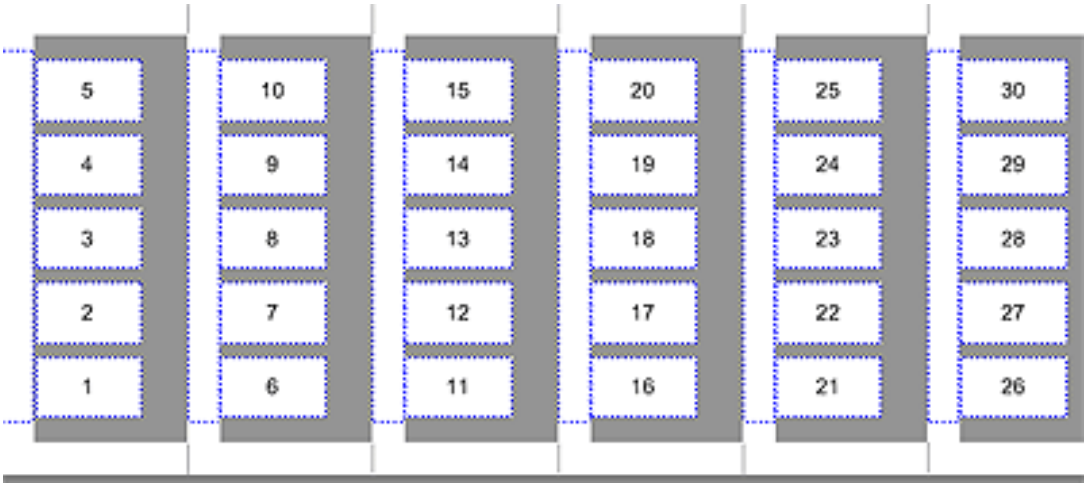
Na encomenda, o país indicado na morada de fornecimento tem de ser igual ao do país do cliente.

Funções de filtro

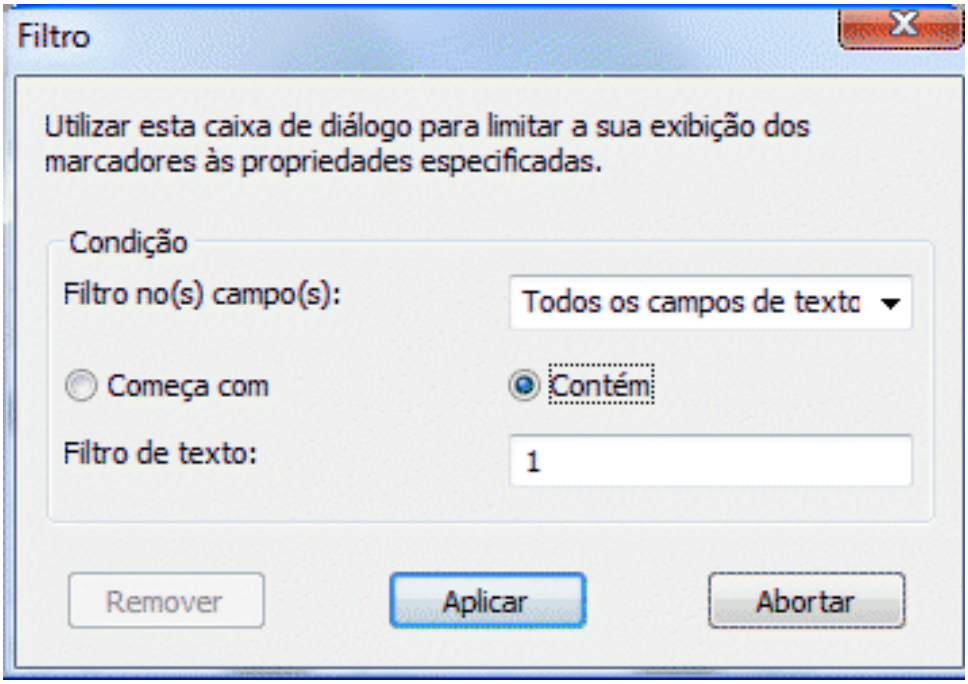
Filtros nos campos

Através dos filtros é possível exibir elementos com um determinado texto filtrado. Selecione no menu **Ver** > **Filtro** > **Filtro...** para abrir a caixa de diálogo do filtro.

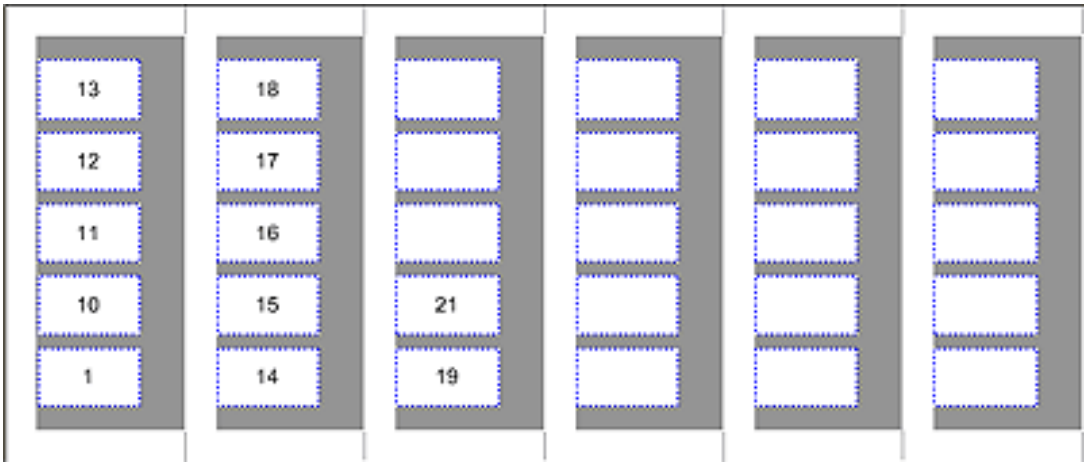
Exemplo:
Antes do filtro:



Configuração do filtro:



Resultado:



Filtro de excesso

Através do item de menu **Ver** > **Filtro** > **Filtro de excesso** são exibidos de forma filtrada os campos com excesso de texto. Estes campos são representados com triângulos vermelhos.

O filtro de excesso pode ser acedido através do item de menu **Formato** > **Adaptar tamanho da fonte...** (consulte capítulo "Operação geral", parágrafo "Adaptar tamanho da fonte").

Nestes campos é possível reduzir ou aumentar o tamanho da fonte (letra).

O filtro de excesso não pode ser usado no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas. Em vez disso pode ser aplicada a opção "Adaptar o comprimento do marcador" (consulte capítulo "Operação geral", parágrafo "Adaptar o comprimento do marcador").

Remover filtro

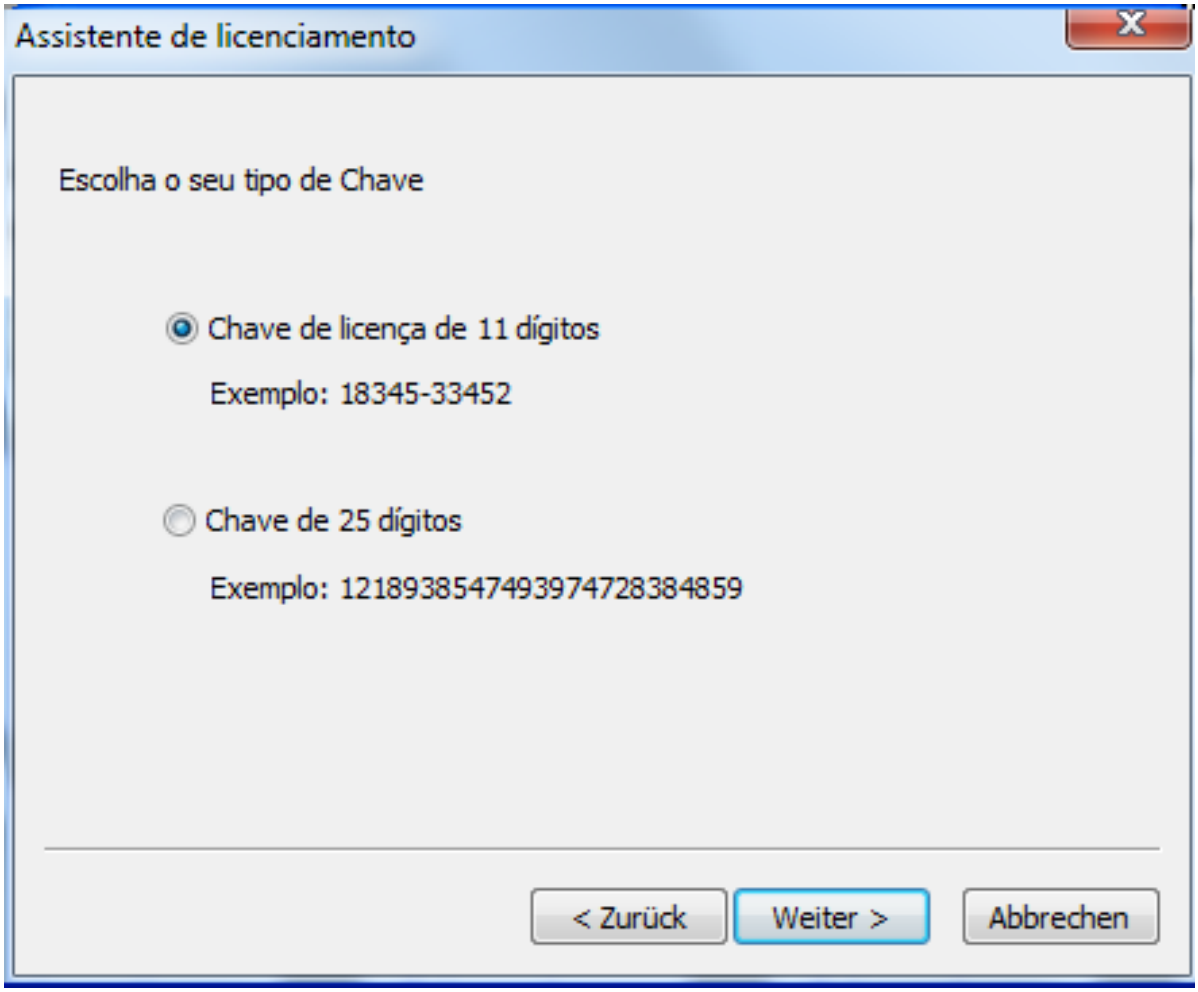
Através do item de menu **Ver** > **Filtro** > **Remover filtro** pode ser cancelada uma representação filtrada (p. ex. filtro de excesso).

Licenças

Através da ativação da licença, pode utilizar o programa de forma ilimitada conforme o código de software existente.

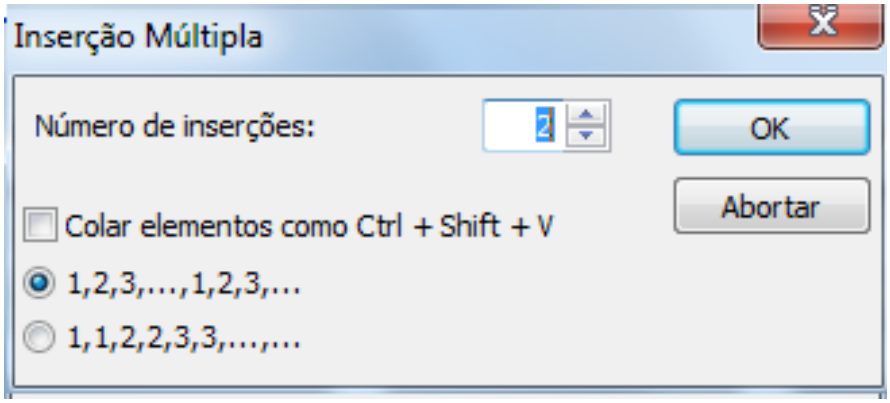
Para utilizar a licença, abra o menu **Ajuda** > **Chave de licença...**

Em primeiro lugar, selecione a chave de licença existente e siga as instruções.



Inserção múltipla

Pode inserir de forma múltipla campos de texto, códigos de barras e imagens a partir da área de transferência.

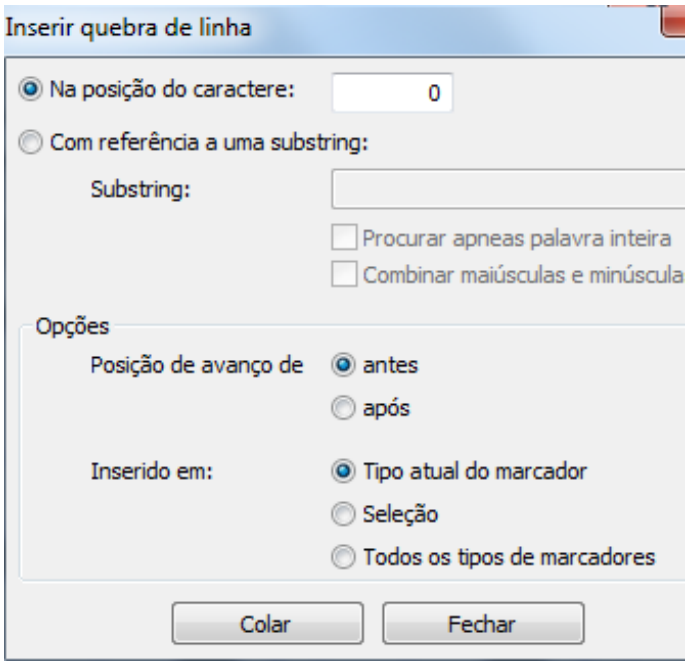


Aceda ao item de menu **Editar** > **Inserção múltipla...** para realizar inserções múltiplas .

Inserir quebra de linha

Através desta função pode inserir posteriormente quebras de linha nos conteúdos dos campos de texto.

Para isso, selecione o item de menu **Editar** > **Inserir quebra de linha….**



Edição Excel

Os conteúdos dos campos de texto existentes também podem ser editados em Excel. Para tal, selecione o item de menu **Editar** > **Iniciar edição Excel.**

Agora pode editar o conteúdo dos campos de texto e todas as formatações suportadas em Excel.

Para aceitar os conteúdos, feche o Excel ou selecione no programa o item de menu **Editar** > **Sair da edição Excel**.

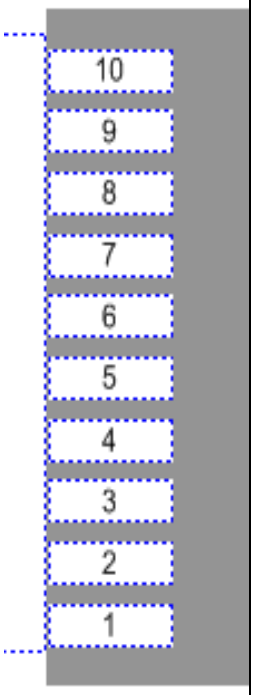
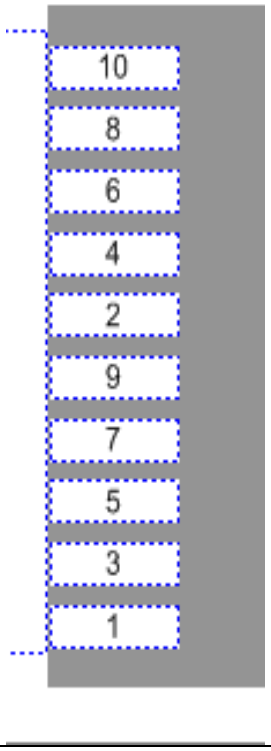
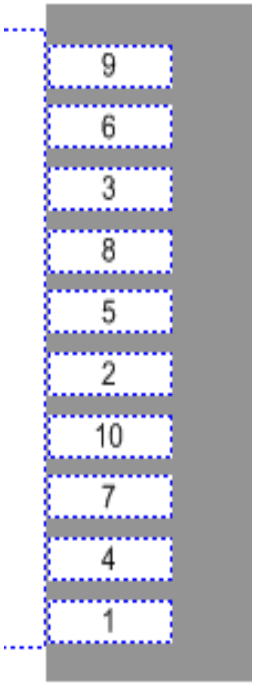
Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Tamanho e posição").

Terminais multi-nível

Através desta função pode voltar a classificar os dados selecionados com um tamanho de passo predefinido.
Para tal, selecione o item de menu **Editar** > **Terminal multi-nível.**

Caso não se encontrem marcadores selecionados, a classificação é realizada para todos os marcadores.

Exemplo:

Valores predefinidos:	**Seleção de terminais multi-nível 2** = terminal de dois pisos	**Seleção de terminais multi-nível 3** = terminal de três condutores
	Classificação: 1,3,5,7,9 a seguir 2,4,6,8,	Classificação: 1,4,7,10 a seguir 2,5,8 a seguir 3,6,9
		

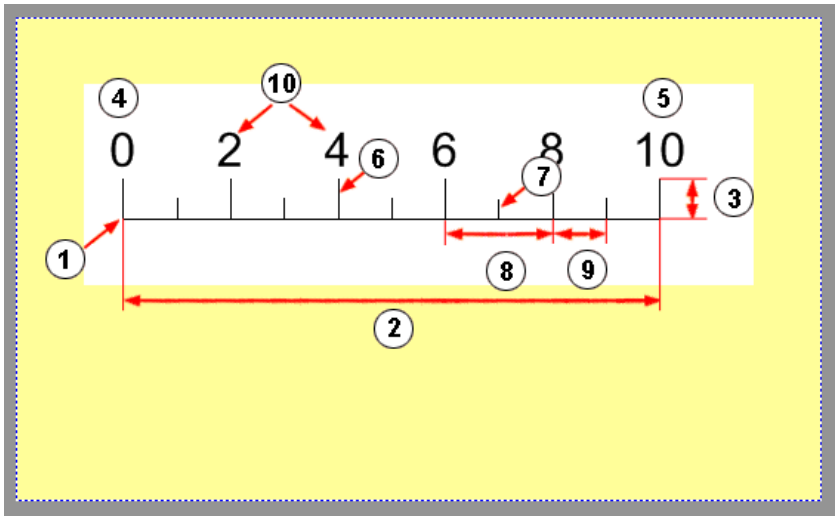
Escalas

As escalas e as escalas arredondadas podem ser inseridas como novos elementos (consulte o capítulo "Inserir escala").

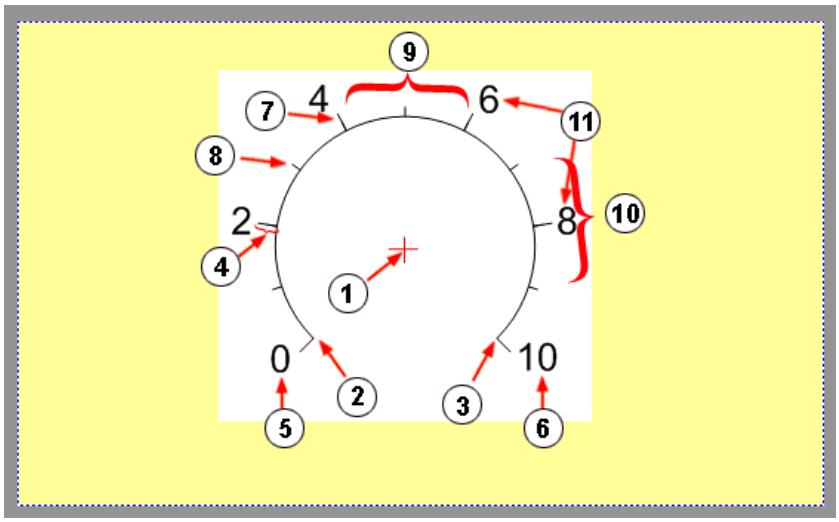
Os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala. Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

Propriedades da escala

As escalas são assinaladas pelas seguintes propriedades:



1 Ponto zero da escala (ponto zero da escala à esquerda, ponto zero da escala em cima)
2 Comprimento da escala
3 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
4 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
5 Valor final
6 Marca de escala grande
7 Marca de escala pequena
8 Espaçamento da marca de escala grande (Espaçamento maior)
9 Espaçamento da marca de escala pequena (Espaçamento menor)
10 Espaçamento da legenda

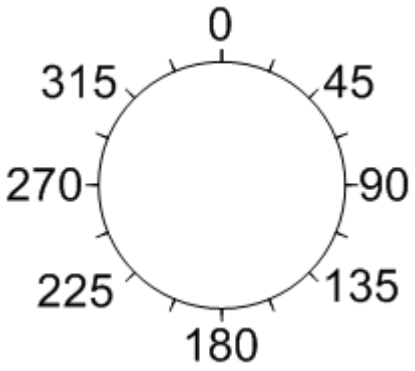


1 Ponto zero da escala (centro da escala à esquerda, centro da escala em cima)
2 Ângulo inicial (ver também o capítulo "Escala arredondada")
3 Ângulo final
4 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
5 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
6 Valor final
7 Marca de escala grande
8 Marca de escala pequena
9 Espaçamento da marca de escala grande (Espaçamento maior)
10 Espaçamento da marca de escala pequena (Espaçamento menor)
11 Espaçamento da legenda

Encontra mais explicações sobre as propriedades no capítulo "Inserir escalas".

Escala arredondada

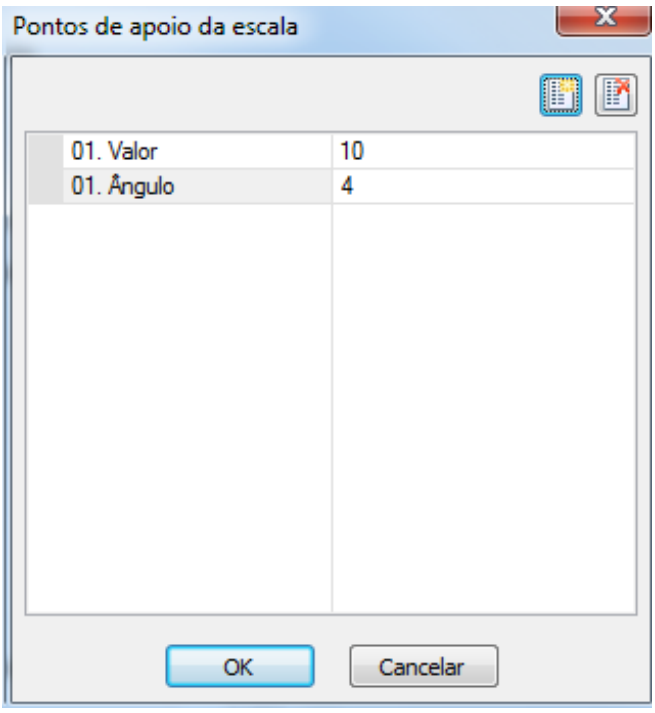
Uma escala arredondada possui um arco de círculo como linha de base.
A escala é ordenada ao longo do arco de círculo no sentido horário. O ponto zero está em cima.



A legenda tangencial faz com que as legendas da escala fiquem ordenadas tangencialmente em relação à linha de base (consulte o "Exemplo 1" no capítulo "Exemplos de escalas").

Pontos de apoio

A sequência de valores de uma escala pode, também, ser definida por intermédio de pontos de apoio.
Um ponto de apoio indica a posição exata de um valor na escala.
Entre os pontos de apoio, a sequência de valores é linear.



Inserir pontos de apoio
Insere um novo ponto de referência na caixa de diálogo.

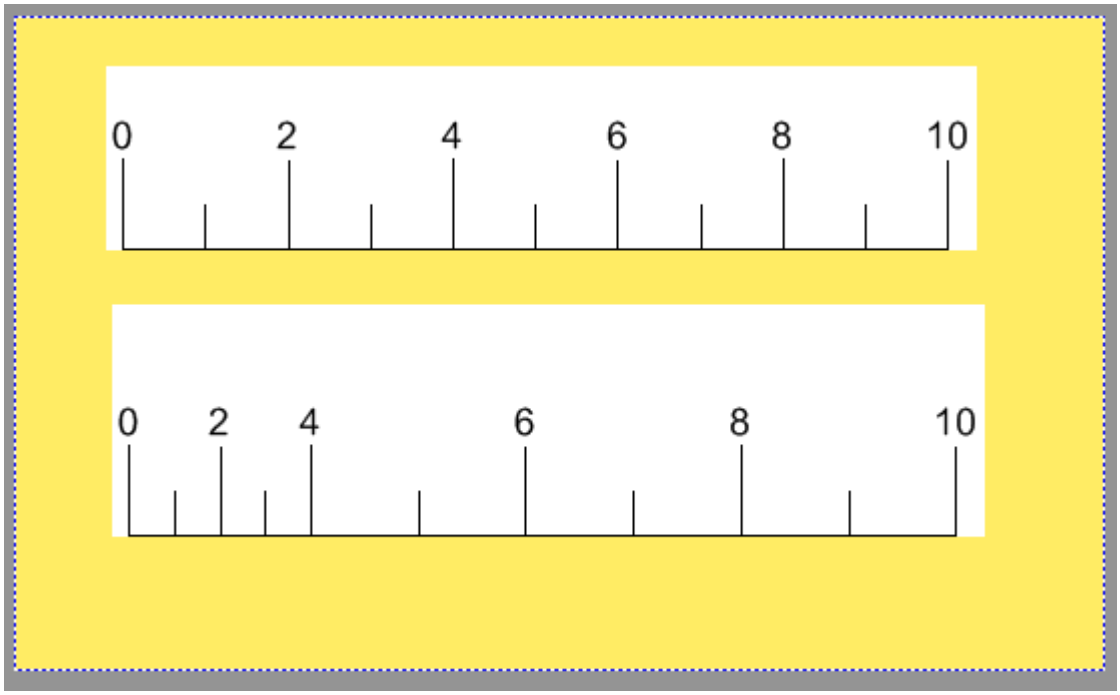
Apagar pontos de referência
Apaga o ponto de referência marcado.

Espaçamento O espaçamento do ponto de referência em relação ao início da escala.

Valor Valor de legenda do ponto de apoio. A apresentação do valor de legenda depende do espaçamento de legenda da escala selecionado.

Numa escala reta, o valor deve ficar na área visível do elemento e numa escala arredondada, deve ficar entre o ângulo inicial e final.

Exemplo:



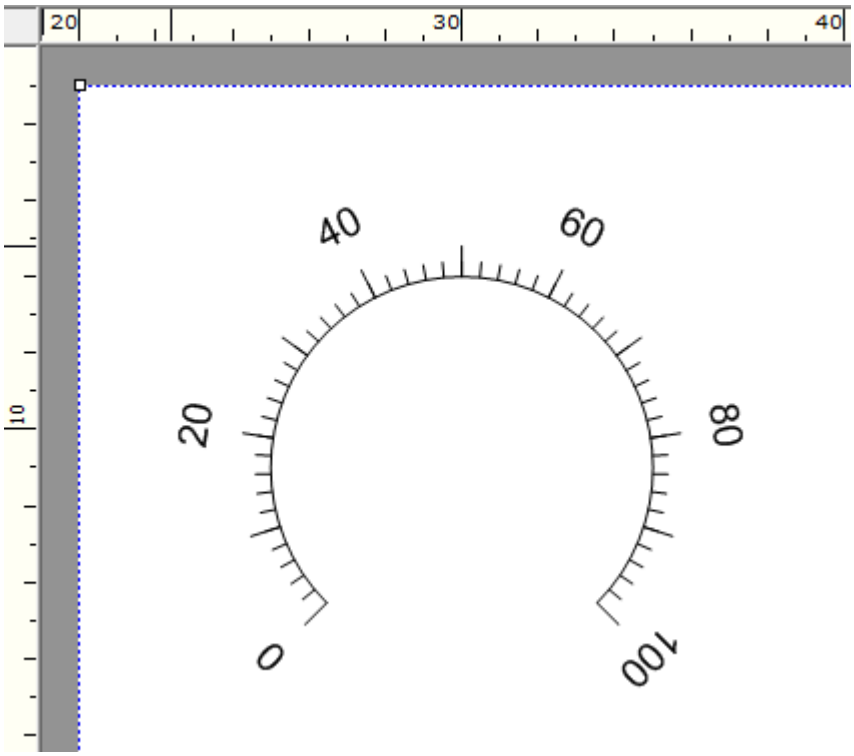
A escala em cima não contém nenhum ponto de referência.

Na escala abaixo, é definido um ponto de referência com valor = 4 num espaçamento de 10 mm.

Se o espaçamento de legenda selecionado for 2, o ponto de referência também é alvo de marcação. A área antes e depois do ponto de apoio fica, contudo, dividida de modo linear.

Exemplos de escalas

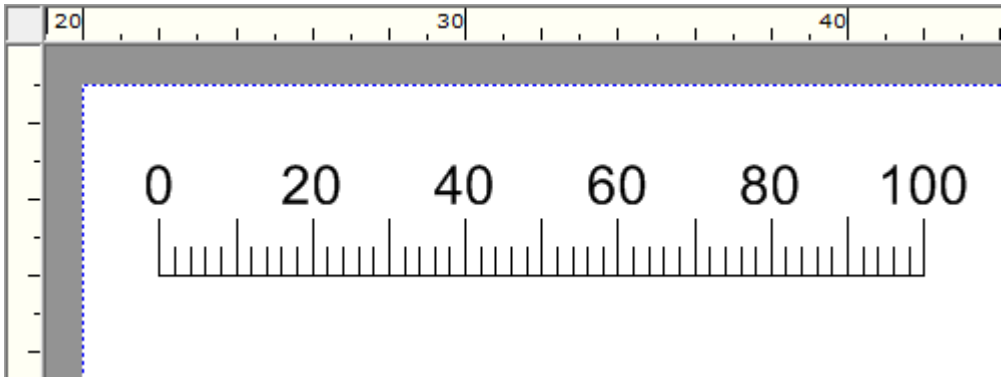
Exemplo 1:



A imagem apresenta uma escala circular com as seguintes propriedades:

Raio da escala	5 mm
Ângulo inicial	225 (ou -135)
Ângulo final	135
Centro da escala na esquerda	10 mm
Centro da escala em cima	10 mm
Altura da escala	0.8 mm
Orientação da legenda	Tangencial
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	Linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da letra	3

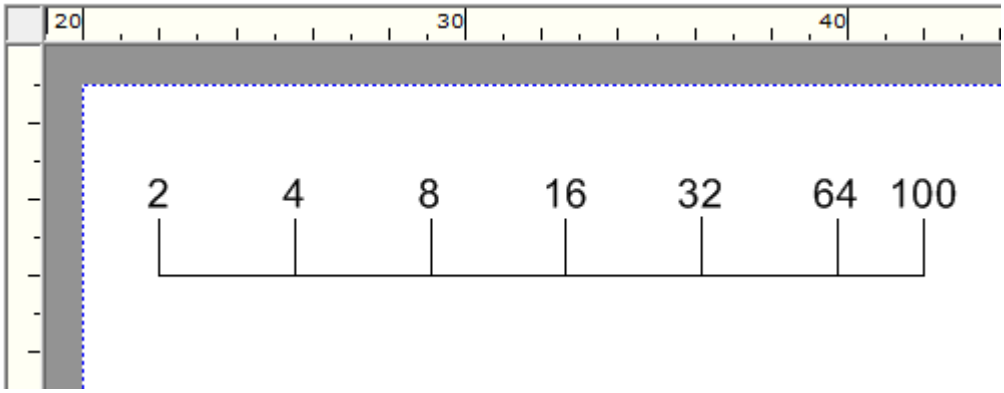
Exemplo 2:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores linear e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala na esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1.5 mm
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	Linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da letra	4

Exemplo 3:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores logarítmica e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala na esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1.5 mm
Valor inicial	2
Valor final	100
Distribuição de valores	Logarítmico
Marca de escala grande	automático
Marca de escala pequena	automático
Espaçamento da legenda	automático
Base da escala logarítmica	2
Tamanho da letra	3

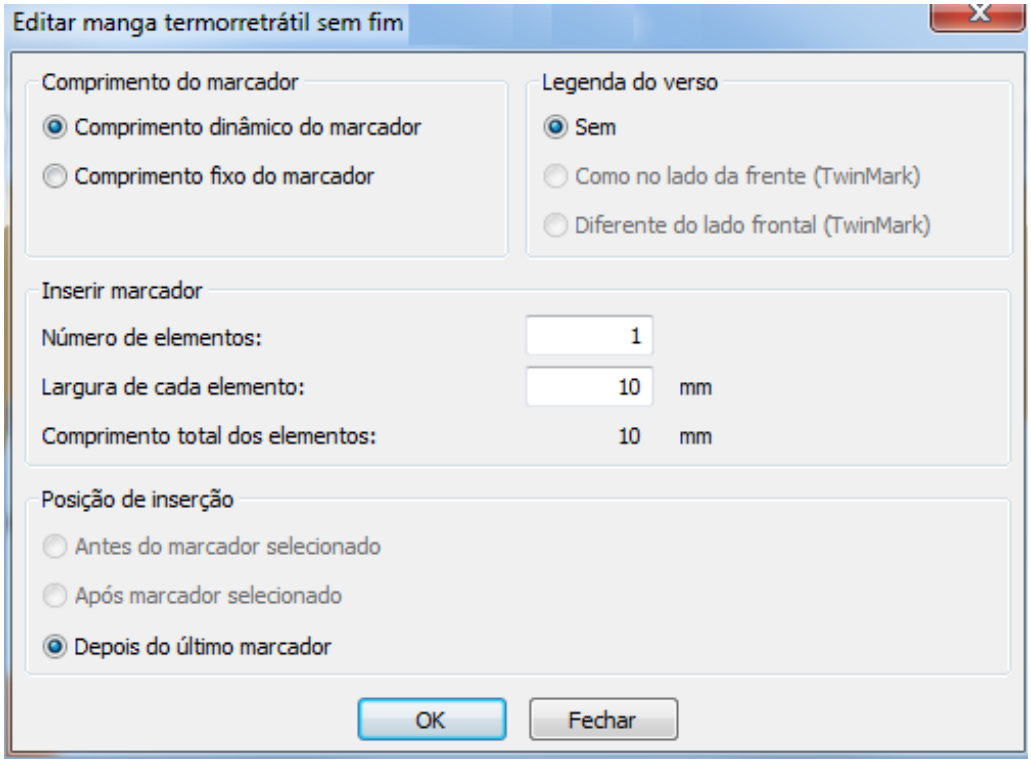
Tira infinita

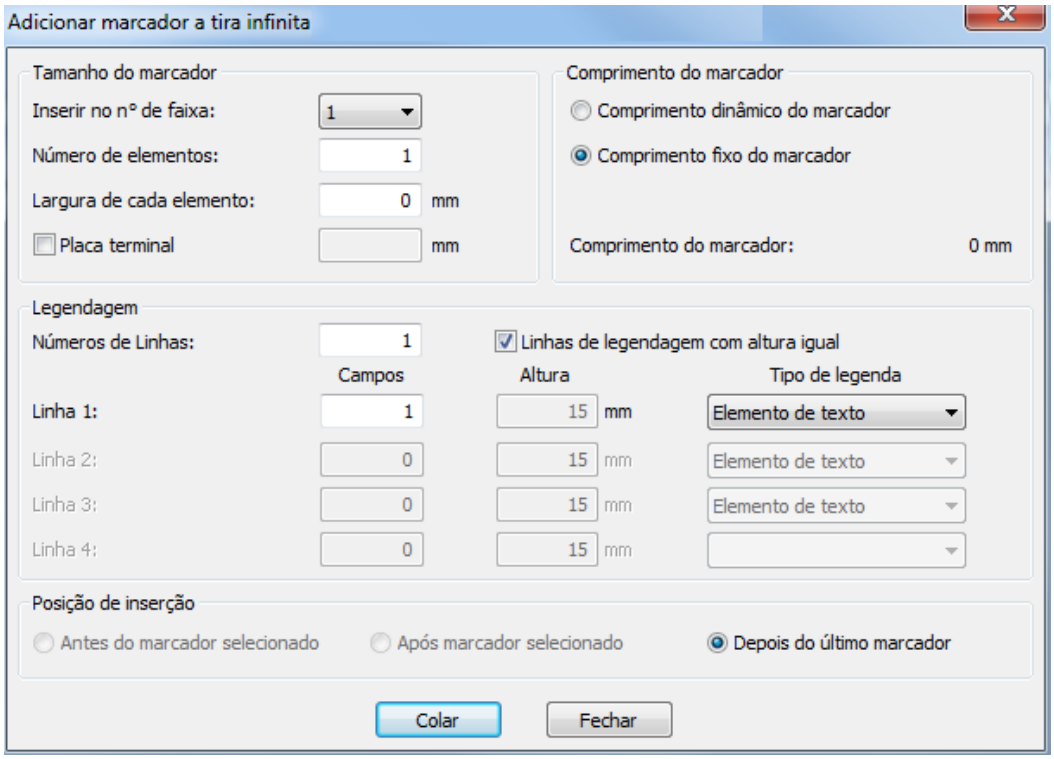
Tira infinita significa material em rolo, ou seja material infinito, que pode ser imprimido de um lado.

Em comparação com outros tipos de marcador, nesse caso o usuário define o aspecto do layout.

Para adicionar uma tira infinita, selecione o marcador correspondente do catálogo de produtos.

Conforme o marcador aberto, abre-se um diálogo básico ou um diálogo alargado.




Adicionar marcador a tira infinita
Tamanho do marcador
Inserir no n° de faixa:
1
Número de elementos:
1
Largura de cada elemento:
0
mm
Placa terminal
mm
Comprimento do marcador
Comprimento dinâmico do marcador
Comprimento fixo do marcador
Comprimento do marcador:
0 mm
Legendagem
Números de Linhas:
1
Linhas de legendagem com altura igual
Campos
Altura
Tipo de legenda
Linha 1:
1
15
mm
Elemento de texto
Linha 2:
0
15
mm
Elemento de texto
Linha 3:
0
15
mm
Elemento de texto
Linha 4:
0
15
mm
Posição de inserção
Antes do marcador selecionado
Após marcador selecionado
Depois do último marcador
Colar
Fechar

Conforme o marcador, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Inserir no n° de tira:
Número da tira infinita na qual é criado o marcador (ver capítulo "Operação geral", parágrafo "Material infinito com diversas tiras").
No caso de etiquetas infinitas só com uma tira, o campo não está disponível.

Número de elementos / Comprimento de cada elemento
O número de elementos multiplica-se pelo comprimento de cada elemento de acordo com o comprimento total dos elementos.

Placa terminal
Distância que é observada para uma placa terminal para o fechamento de um ou diversos bornes.

Comprimento do marcador
No caso de um comprimento dinâmico do marcador, o marcador é criado com os valores seleccionados. Após o preenchimento com texto (teclado, importação etc.) o comprimento do marcador é adaptado dinamicamente ao conteúdo do campo (reduzido/aumentado).

No caso de um comprimento fixo do marcador, o marcador é criado com os valores seleccionados.

O comprimento do marcador é constituído pelo comprimento total dos elementos mais a placa terminal.

Aviso: Em relação a esta opção não é possível alterar posteriormente o marcador. Mas o comprimento do marcador pode ser alterado posteriormente (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "Adaptar o comprimento do marcador").
Legenda do verso
Selecção para impressão do verso.

Aviso: Em relação a esta opção não é possível alterar posteriormente o marcador.

Aviso: Algumas opções só são selecionáveis sob determinadas condições!
Número de linhas de legendagem
Número de linhas de legendagem por marcador.
Em regra, são utilizadas entre 1 e 3 linhas, pois a altura da tira é limitada. A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da tira.

Linhas de legenda de altura igual
As alturas das linhas de legendagem são calculadas automaticamente.

Linha ...
Linha de legenda no marcador.

Campos
Número de campos (p. ex. campos de texto) que deve ser apresentado na linha.

Altura
A altura da linha.
A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da tira.

Tipo de legenda

São selecionáveis:

Elemento de texto:	A linha é constituída por elementos de texto que podem ser legendados
Elemento de ligação	Objeto de ligação gráfico.

Posição de inserção
Novos marcadores inseridos podem ser completados no final d tira ou antes ou depois da posição atual.

Inserir
Insere as definições selecionadas como marcador. Enquanto a caixa de diálogo não for fechada, é possível inserir mais marcadores.

Elemento de ligação

Existem os seguintes elementos de ligação gráficos que podem ser ajustados através da janela de propriedades:

Tipo: Início

Tipo: Conector

Tipo: Conector em T

Tipo: Fim

Material infinito com diversos campos de texto

Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Comportamento").

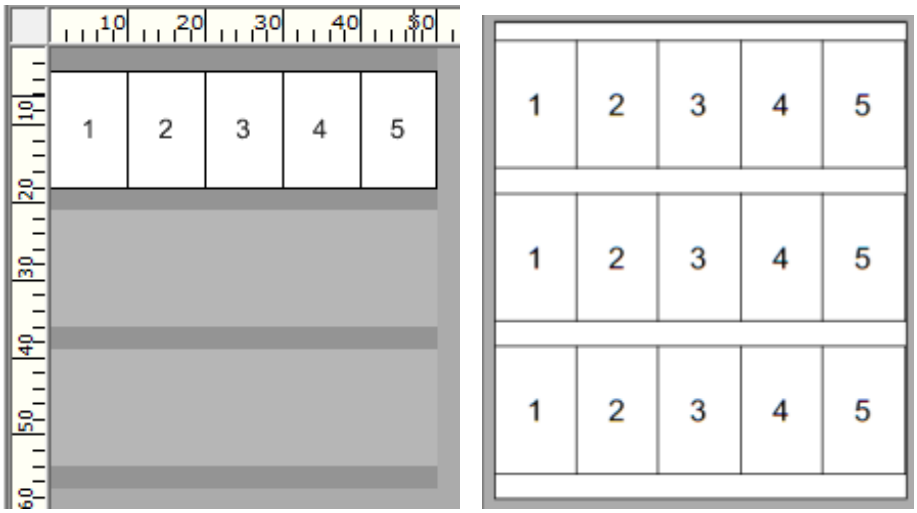
Material infinito com diversas tiras

No caso de material infinito com diversas tiras os elementos podem ser criados e legendados sobre cada tira - independentemente das outras tiras.

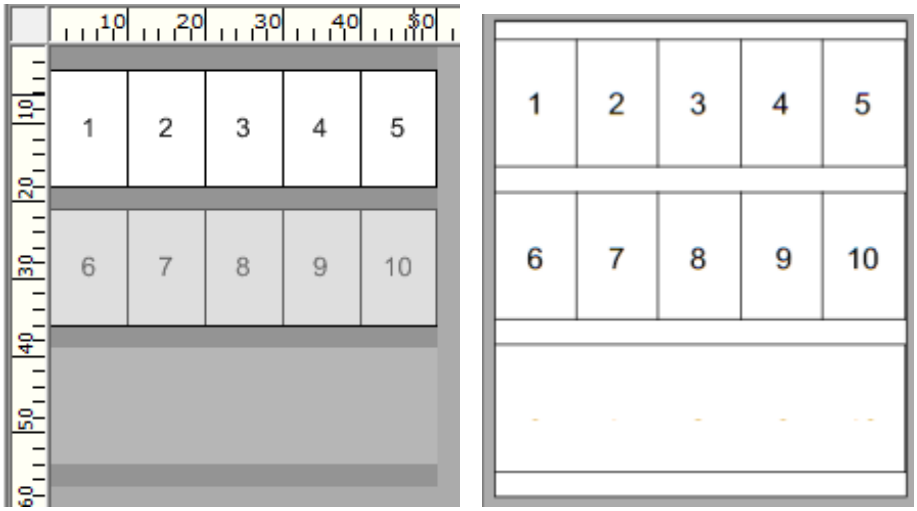
Para tal existem duas possibilidades:

- só é legendada a primeira tira
- É legendada mais que uma tira

Só é legendada a primeira tira
Se só for legendada a primeira tira, todas as outras tiras são legendadas - sob a forma de cópia.



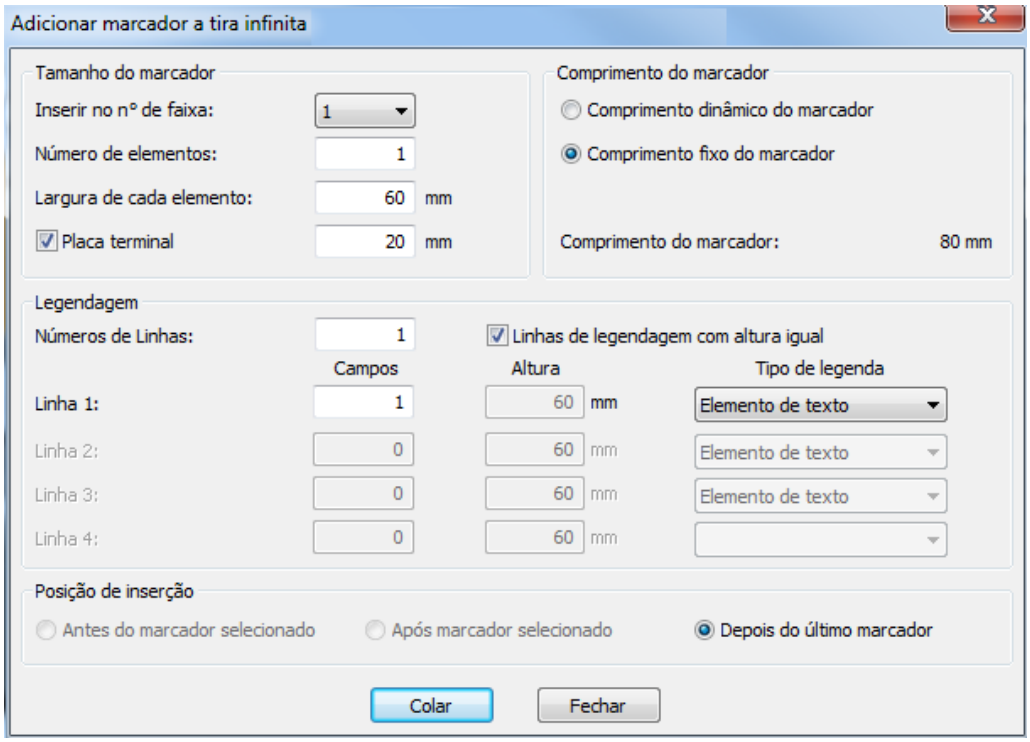
É legendada mais que uma tira
Se for legendada mais que uma tira, todas as outras tira são legendadas do modo representado na área de trabalho.



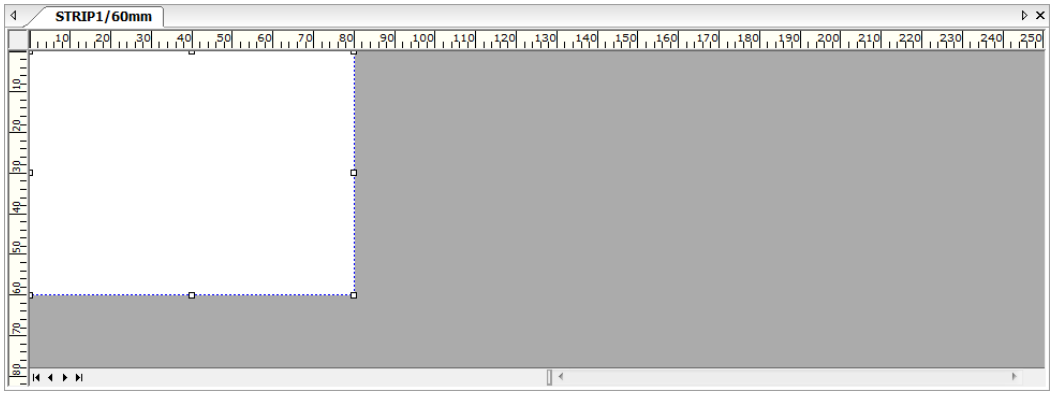
Exemplo de tiras infinitas

No exemplo, são inseridas três definições de marcador diferentes em uma tira infinita.

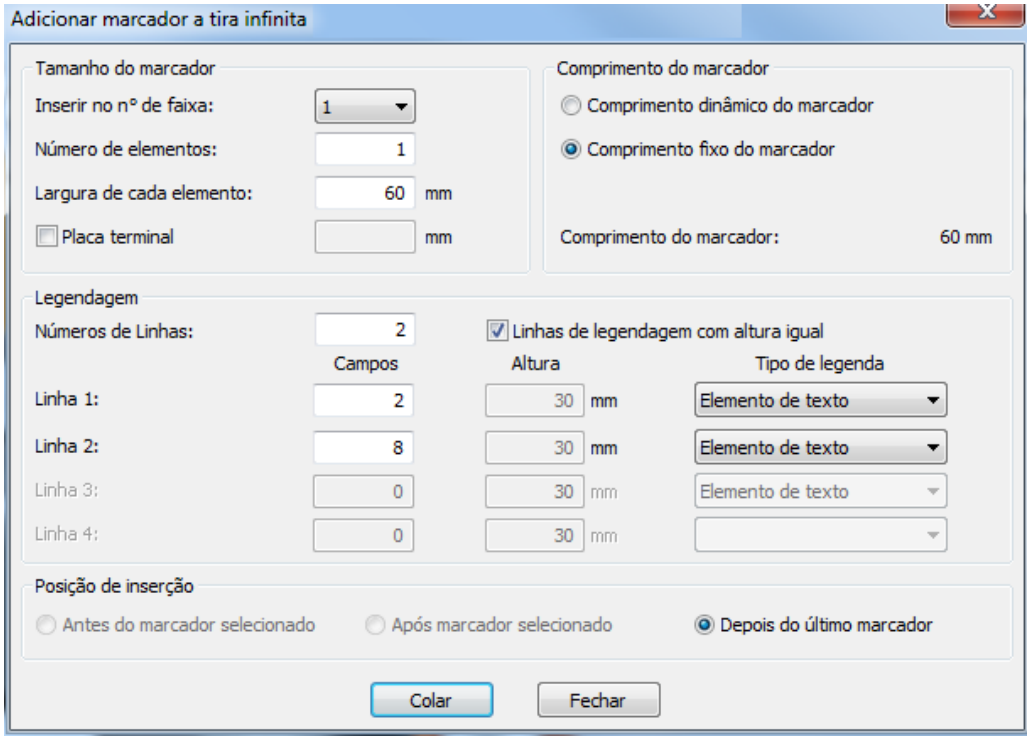
Definição 1:



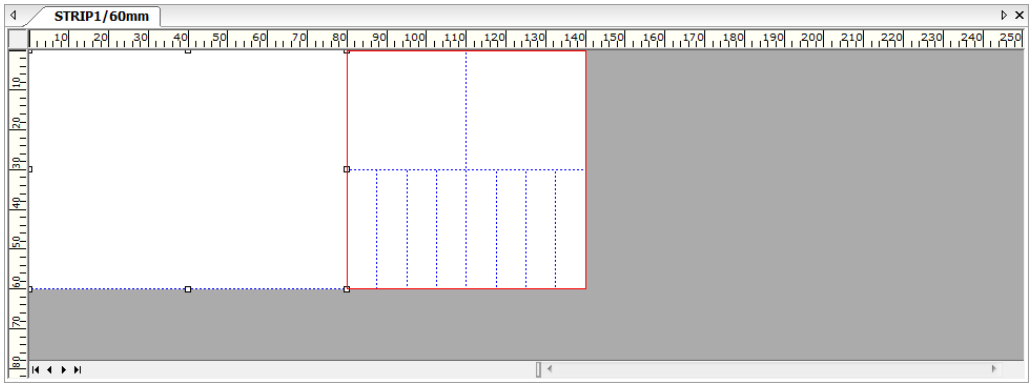
Resultado 1:



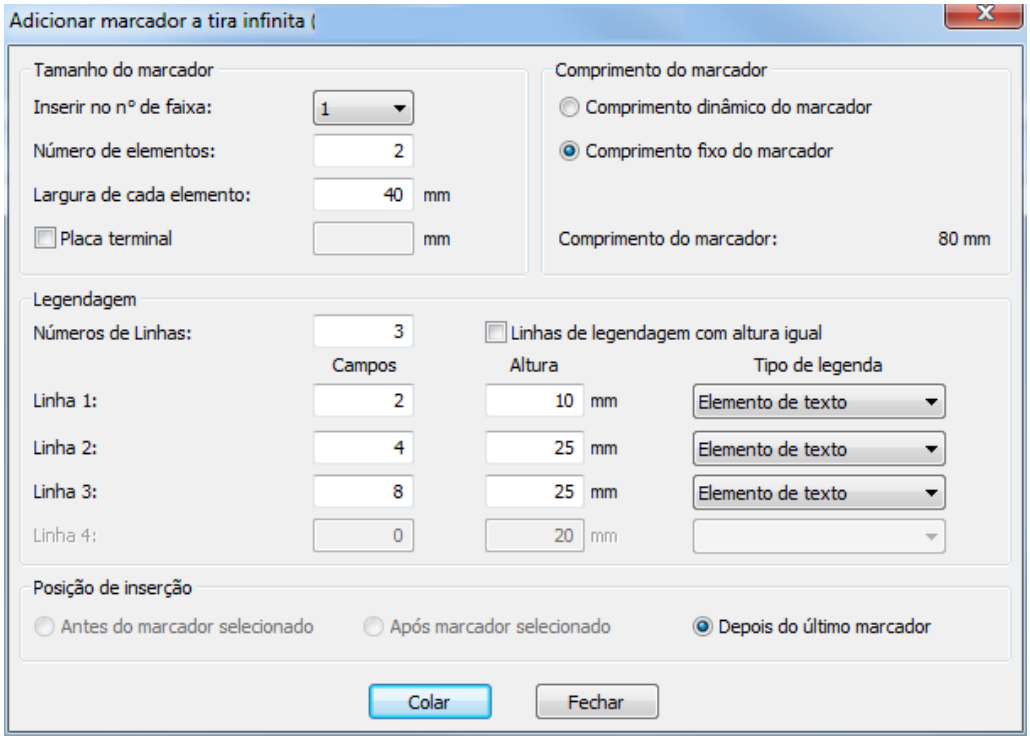
Definição 2:



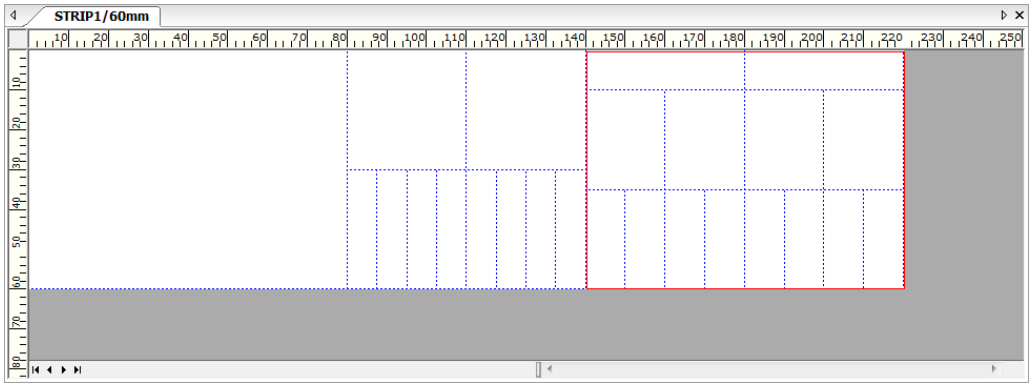
Resultado 2:



Definição 3:



Resultado 3:



Proteção do documento

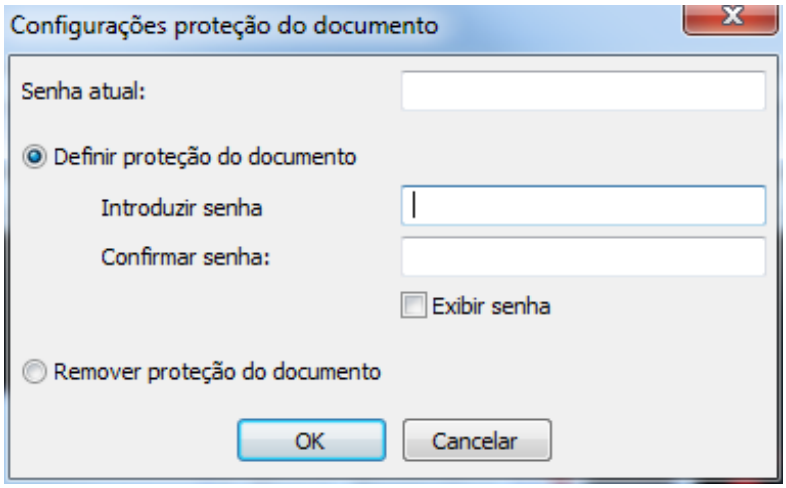
Através da proteção do documento é possível proteger o layout de um arquivo do programa contra alterações.
Deste modo – tal como num formulário – só se poderão alterar os conteúdos.

Tenha em conta as seguintes propriedades da proteção do documento:

- aplica-se a todos os elementos que possuam a propriedade "Bloqueado" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Comportamento").
- Protege nomeadamente as propriedades "Bloqueado", "Pode ser impresso" e "Apenas de leitura".
- Impede apagar, mover e adicionar elementos.

Configurações proteção do documento

Através do item de menu "**Extras -> Configurações proteção do documento…**" é possível nomeadamente proceder às seguintes definições:



Senha atual:
É necessário introduzir a senha atual quando se pretende alterar a senha ou remover a proteção do documento.

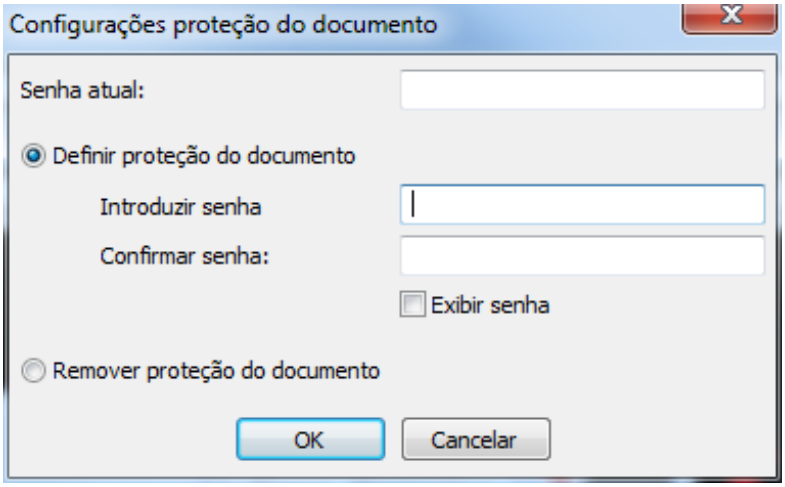
Definir proteção do documento
Definir uma nova senha para a proteção do documento.
A senha atual será substituída.

Remover proteção do documento
Remove uma proteção do documento existente. É necessário introduzir a senha atual.

Ativar proteção do documento

Para ativar a proteção do documento, proceder do modo descrito a seguir:

- Criar um arquivo de projeto e colocar a propriedade "Bloqueado" em todos os campos a serem protegidos em "Sim" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Comportamento").
- Selecione o item de menu **Extras > Configurações proteção do documento…** ou clique no símbolo
- Se ainda não tiver sido atribuída uma senha, abre-se a caixa de diálogo de configuração para a proteção do documento



- Digite uma nova senha e clique sobre **OK**.

A proteção do documento está agora ativada.

É exibida a proteção do documento ativa

- na barra de ferramentas com o símbolo ativado
- ao lado do número da versão (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Introdução".

Desativar proteção do documento

Para desativar a proteção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

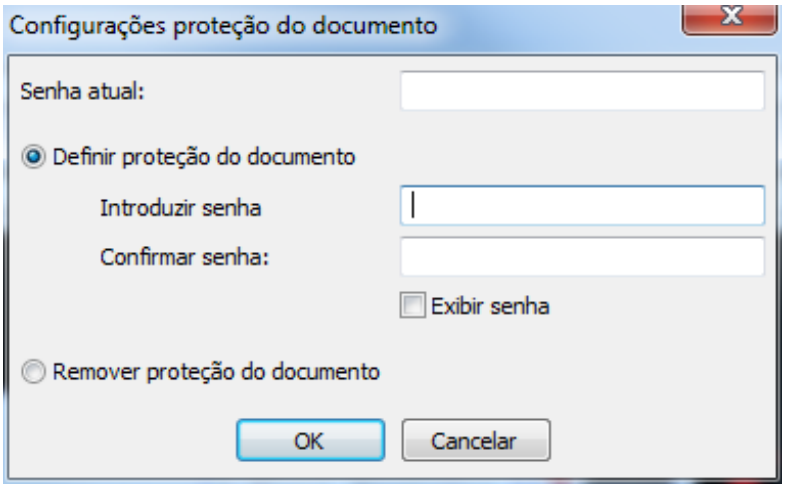
- abra um arquivo de projeto protegido.
- Selecione o item de menu **Extras > Configurações proteção do documento…** ou clique no símbolo
- Abre-se uma caixa de diálogo destinada à consulta da senha.

Após a introdução da senha, a proteção do documento permanece desativada até que seja fechado o arquivo de projeto.

Remover proteção do documento

Para remover a proteção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

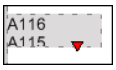
- abra um arquivo de projeto protegido.
- Selecione o item de menu **Extras > Configurações proteção do documento…** ou clique no símbolo
- Abre-se uma caixa de diálogo de configuração da proteção do documento



- Digite a senha atual, selecione "Remover proteção do documento" e clique em **OK**.

A proteção do documento foi removida.

Ajustar tamanho da fonte

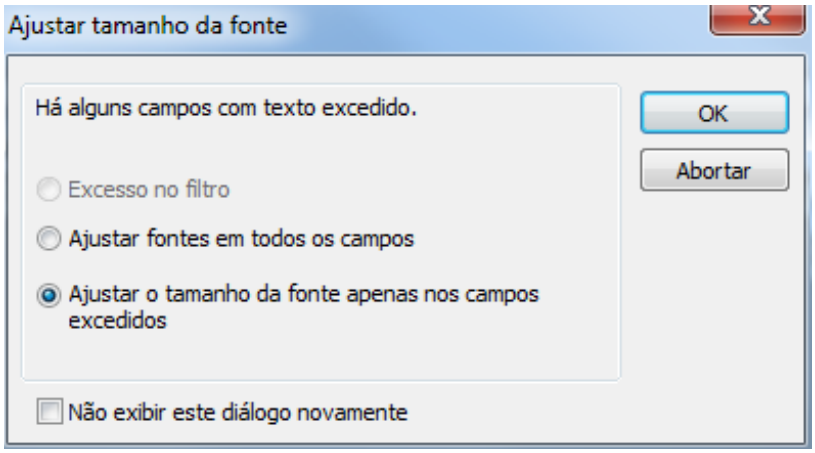


Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na íntegra, nem pode ser impresso na totalidade.

O tamanho da fonte dos campos com excesso de texto pode ser ajustado automaticamente.

O filtro de excesso pode ser acedido através do item de menu **Formato** > **Adaptar tamanho da fonte...** ou automaticamente através do programa após uma importação ou antes de uma impressão.

O diálogo só é exibido se existirem campos de texto com excesso


Ajustar tamanho da fonte
Há alguns campos com texto excedido.
OK
Abortar
Excesso no filtro
Ajustar fontes em todos os campos
Ajustar o tamanho da fonte apenas nos campos excedidos
Não exibir este diálogo novamente

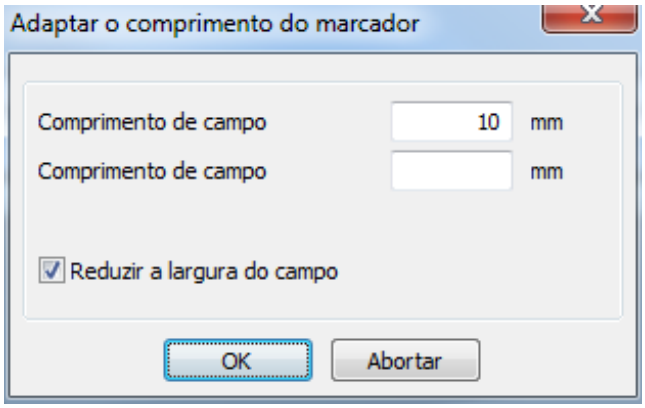
Utilizar filtro de excesso
Só são representados campos de texto com excesso de texto (ver capítulo "Operação geral", parágrafo "Filtro de excesso" e parágrafo "Remover filtro").

O filtro de excesso não pode ser usado no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas.

Adaptar o comprimento do marcador

O diálogo para adaptar o comprimento do marcador pode ser chamado através do item de menu **Formato** > **Adaptar o comprimento do marcador...**

Esta opção permite
- ampliar marcadores dinamicamente, para que os conteúdos sejam representados a uma linha,
- reduzir marcadores dinamicamente, para que a largura do campo seja utilizada de modo otimizado.



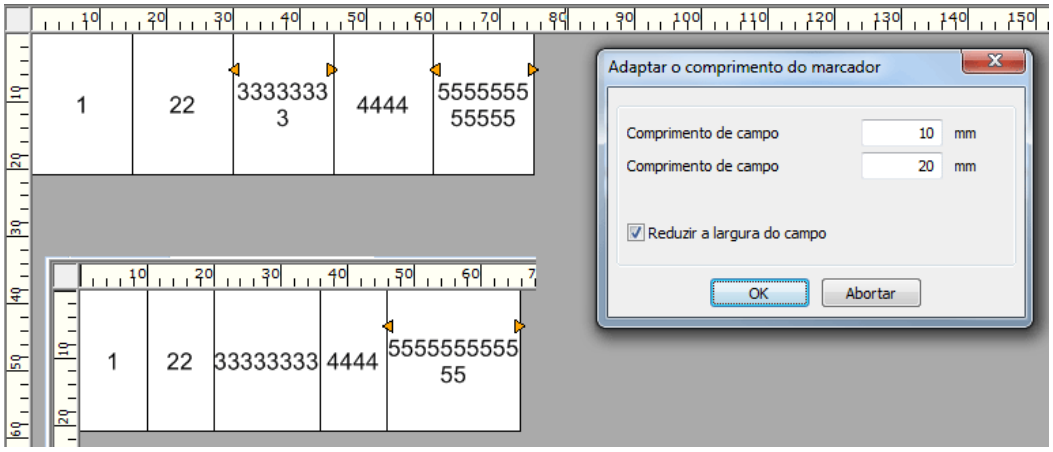
Comprimento mínimo do marcador
Comprimento mínimo ao qual o marcador é ampliado (mesmo que o campo de texto contenha poucos caracteres).
Em combinação com "reduzir a largura do marcador" são reduzidos campos demasiado largos.
Se o conteúdo do campo for "0" ou estiver vazio, ele não será tomado em consideração.

Comprimento máximo do marcador
Comprimento máximo ao qual o marcador será ampliado
Se o conteúdo do campo for "0" ou estiver vazio, ele não será tomado em consideração.

Reduzir o comprimento do marcador
Reduz automaticamente marcadores que são mais largos que o seu texto (a uma linha). Depois o texto enche completamente o campo. Mas o marcador não fica menor que o comprimento mínimo do marcador.

O comprimento do marcador só pode ser adaptado no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas.

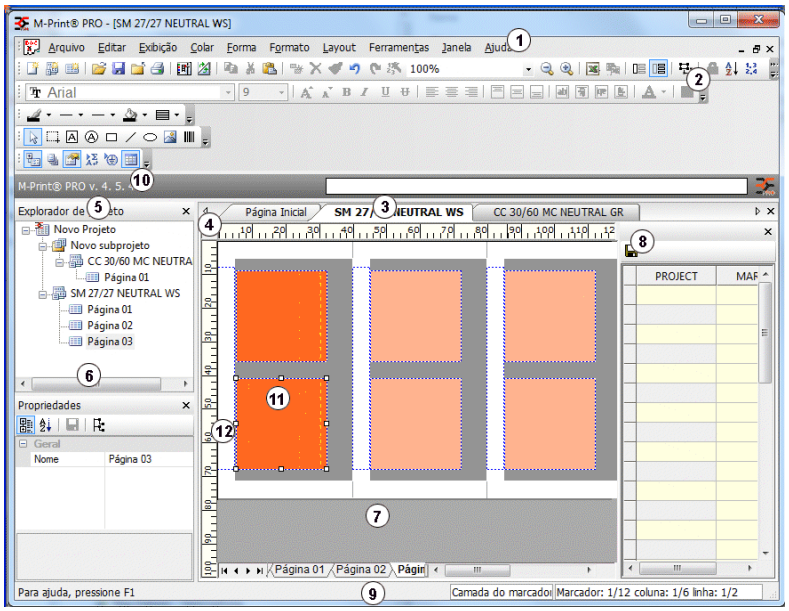
Exemplo:


1
22
3333333
3
4444
5555555
55555
1
22
33333333
4444
5555555555
55
Adaptar o comprimento do marcador
Comprimento de campo
10
mm
Comprimento de campo
20
mm
Reduzir a largura do campo
OK
Abortar

Interface do programa

Introdução

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



1 **Barras de menus**

Através da barra de menus pode aceder às funções mais importantes do programa.
Alguns itens de menu podem estar ativados ou desativados.

2 **Barra de ferramentas**

Também pode executar os comandos de menu importantes através dos símbolos da barra de ferramentas.
As barras de ferramentas podem ser movidas e ancoradas.

3 **Separador**

Os separadores estão localizados por baixo das barras de ferramentas.
Ao clicar no separador, o correspondente tipo de marcador é colocado em primeiro plano.

4 **Régua**

Na margem superior e na margem esquerda da área de trabalho existem réguas.
Com a ajuda dessas réguas pode consultar valores de posição e de distância.

5 **Explorador do projeto**

Em geral, o explorador do projeto é exibido na parte esquerda da interface do usuário.

Ele possui uma estrutura de diretórios e serve para administrar os projetos (consulte o parágrafo "A janela Explorador do projeto").

6 **Janela Propriedades**

Na janela "Propriedades" pode ver e modificar as propriedades dos diferentes elementos (p.ex. campo de texto, imagem, código de barras) (para mais informações, consulte o capítulo "A janela Propriedades").

7 **Área de trabalho**

Na parte direita da interface do usuário está localizada a área de trabalho.
Aqui é exibido e editado o tipo de marcador selecionado atualmente.

8 **Visualização de tabela**

Na grade de dados é exibido e editado o conteúdo dos elementos do marcador "Campo de texto" e "Código de barras" em forma de uma tabela.
(para isso, consulte o capítulo "Grade de dados").

9 **Barra de estado**

A barra de estado está localizada na linha inferior da interface do usuário.
Aqui são apresentados/as:

- Camada ativa (p.ex. camada do marcador, camada livre, etc.)
- Quantidade de marcadores, colunas e linhas disponíveis na camada ativa
- Posição do cursor nas direcções x e y e a unidade de comprimento (p.ex. mm)
- Estado das funções CAP, NUM e SCRL.
  As funções ativas são apresentadas a preto.

10 **Número da versão**

Visualização da versão atual do programa.

11 **Zonas de marcador**

Zonas que podem ser impressas nos tipos de marcador.
Cada zona do marcador (abreviado: marcador) possui normalmente um elemento de texto individual (consulte o parágrafo "Campo").

As zonas do marcador encontram-se na camada do marcador

12 **Camada do projeto**

A camada do projeto possui, por norma, um elemento de texto individual do documento, o denominado marcador do projeto ou também identificador do projeto .

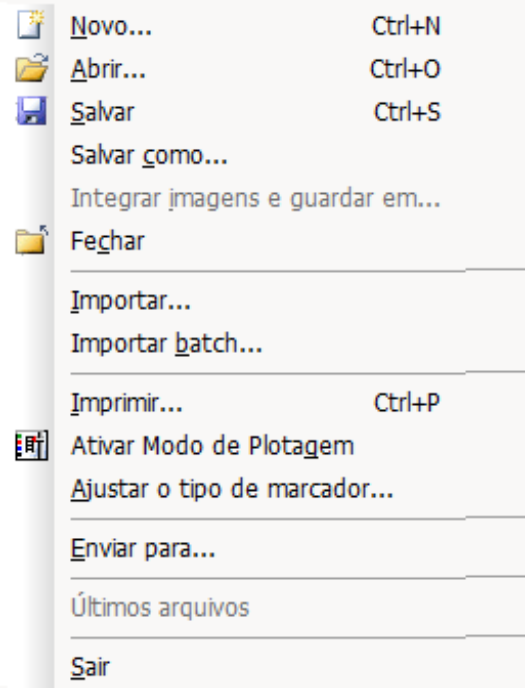
Elementos

A designação "Elemento" refere-se aos campos de texto, formas (linha, retângulo, elipse, escalas), gráficos (imagens) e códigos de barras.

A barra de menus

Neste parágrafo são descritas as funções mais importantes dos vários menus.

Menu arquivo



Novo
Com este item de menu pode criar um novo arquivo.

Abrir
Abre um arquivo existente. A especificação de um nome de arquivo pode ser definida na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções de diálogo"Ambiente", parágrafo "Geral").

Guardar
Guarda um arquivo editado.

Guardar como...
Com este item de menu pode guardar um arquivo atribuindo-lhe um nome de arquivo.

Integrar imagens e guardar em
Integrar as imagens presentes no arquivo do programa e guardar atribuindo-lhe um nome de arquivo.

Fechar
Fecha um arquivo.

Importar...
Com este item de menu pode inserir dados com formatos diferentes.

Importação por lotes

Pode importar dados externos por meio de um script.

Imprimir…
Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcadores.

Alternar modo plotter
Alterna para a modalidade plotter (consulte o parágrafo "Modo de plotagem").

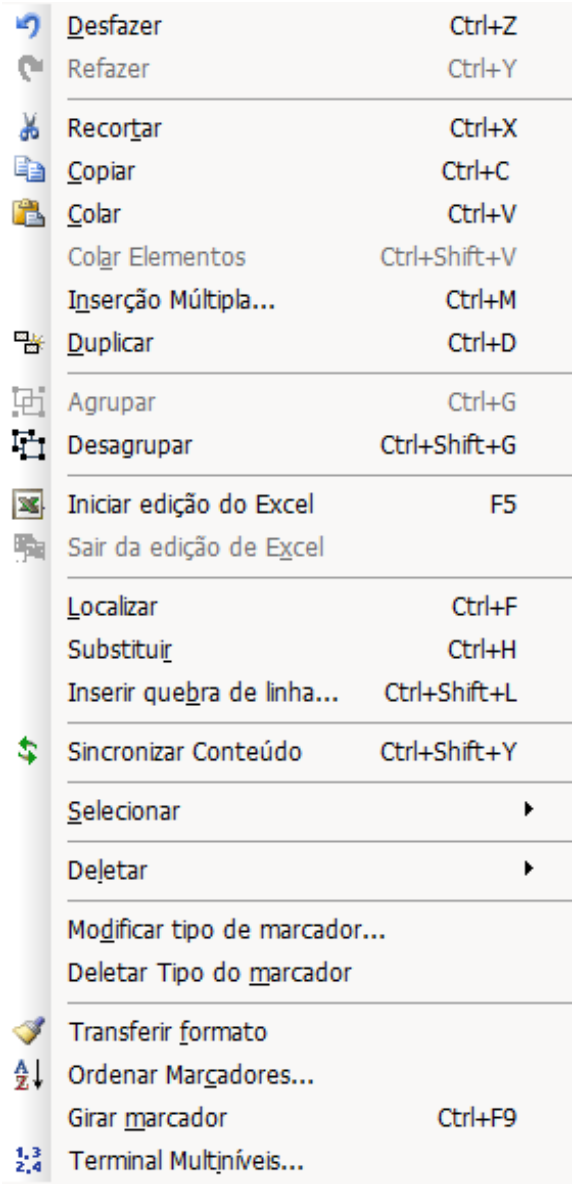
Ajustar tipo de marcador...
Com este item de menu pode medir o tipo de marcador (consulte o parágrafo "Ajustar impressão offset").

Enviar para…
Com este item de menu pode enviar por e-mail o seu projeto atual.

Último arquivo
Neste campo são exibidos os últimos arquivos que foram abertos.

Sair
Com este item de menu pode encerrar o programa.

Menu Editar



Anular
Anula sucessivamente o último passo de edição.

Refazer
Volta a estabelecer os passos que foram anulados. Apenas é possível restabelecer as funções básicas e esta acção não pode ser anulada posteriormente.

Cortar
Com este item de menu pode cortar um ou vários elementos assinalados.

Copiar
Com este item de menu pode copiar um ou vários elementos assinalados.

Inserir

Com este item de menu pode inserir o conteúdo da área de transferência num campo selecionado.

Colar Elementos
Com este item de menu pode inserir um elemento copiado num campo selecionado (p.ex. um símbolo).

Inserção múltipla
Com este item de menu pode inserir várias vezes um elemento copiado (consulte o parágrafo "Inserção múltipla").

Duplicar
Com este item de menu pode duplicar um elemento assinalado e (com ligeiro atraso) colocar o mesmo sobre o elemento assinalado.

Agrupar
Integra em um novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").

Desagrupar
Desagrupa o grupo marcado.

Start Excel editing
Este item de menu inicia a edição Excel (consulte o parágrafo "Edição Excel").

Sair da edição Excel
Este item de menu encerra a edição Excel.

Localizar
Abre o dialogo localizar. O marcador atual é verificado em relação ao critério de busca indicado.
É possível localizar várias linhas.

Substituir
Abre o diálogo Localizar/Substituir.
O marcador atual é verificado em relação ao critério de busca indicado.
É possível localizar e substituir várias linhas.

Inserir quebra de linha
Abre um diálogo para inserir quebras de linha (consulte o parágrafo "Inserir quebra de linha").

Sincronizar conteúdo
Sincroniza todos os campos para os quais existem fontes de dados disponíveis (consulte o parágrafo "Sincronizar").

Selecionar
Por meio deste item de menu tem várias possibilidades de selecionar elementos (p.ex. Todos os campos (página atual) ou Todos os campos (todas as páginas)).

Apagar
Através deste item de menu existem várias possibilidades de eliminar elementos (p.ex. campo de texto, retângulo, páginas, marcadores vazios, duplicados de marcadores etc.).

Alterar tipo de marcador
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.
Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar tipo de marcador

Por meio deste item de menu, o tipo de marcador pode ser deletado.

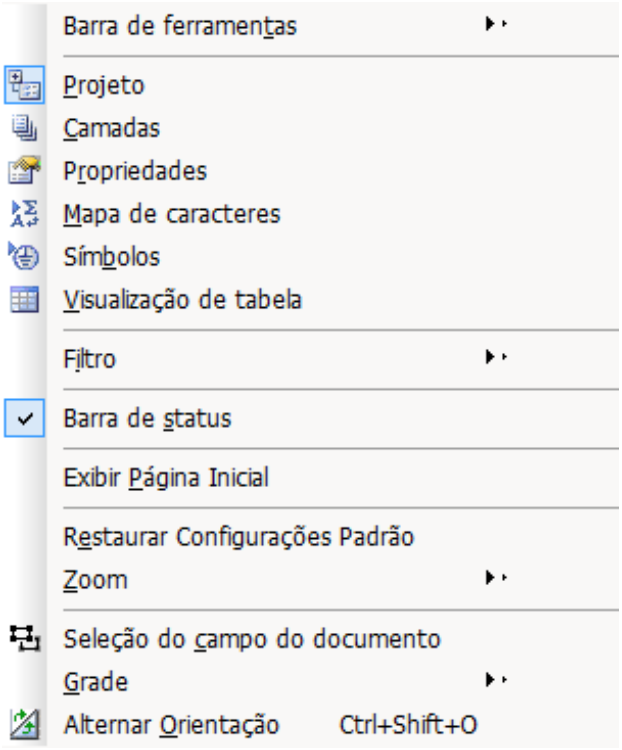
Transferir formato
Com esta opção pode copiar a formatação, o tipo de caracteres, a cor, etc. e transferir a mesma para outro elemento.

Classificar marcadores
Abre o diálogo Classificar. Aqui pode classificar os marcadores de acordo com os vários critérios de classificação.

Inverter marcadores
Através desta função pode inverter a ordem dos marcadores selecionados.

Terminal multi-nível...
Abre o diálogo Terminal multi-nível.
Através desta função pode voltar a classificar os dados selecionados com um tamanho de passo predefinido (consulte o capítulo "Terminais multi-nível").

Menu Ver



Barra de ferramentas
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

Predefinida
A barra de ferramentas predefinida não pode ser desativada.

Layout
Para posicionar elementos (p.ex. rodar, alinhar).

Formatar texto
Contém as funções necessárias para formatar o texto como, p.ex., fonte e tamanho de caracteres, cor.

Borda e enchimento
Contém as funções para formatar elementos de texto p.ex.
espessura da linha ou cor de preenchimento.

Elemento
Campo de seleção para inserir todos os elementos disponíveis como, p.ex., campo de texto, imagem e código de barras.

Janela dock
Através deste item de submenu é exibida uma janela através da qual pode abrir diferentes janelas de edição, tais como "Propriedades" e "Camadas", podendo também exibir e ocultar o explorador do projeto.

Linha do título
Com esta opção pode exibir e ocultar a barra de títulos que contém o nome e a versão do programa.

Personalizar...
Através deste item de menu é exibida uma janela de diálogo através da qual pode personalizar o modo como os ícones são exibidos no ecrã ou mesmo criar barras de ferramentas novas.

Projeto
Exibir ou ocultar o explorador do projeto.

Camadas
Exibir ou ocultar a janela "Camadas".

Propriedades
Exibir ou ocultar a janela "Propriedades".

Mapa de caracteres
Exibir ou ocultar a janela "Mapa de caracteres".

Símbolos
Exibir ou ocultar a janela "Símbolos".

Visualização de tabela
Exibir ou ocultar a grade de dados.
Esta tabela serve para introduzir dados. Os dados são exibidos simultaneamente nos marcadores (consulte o capítulo "A janela grade de dados").

Filtro
Aqui pode filtrar o seu marcador atual de acordo com determinados critérios, exibindo, assim, apenas o resultado filtrado (consulte o parágrafo "Funções de filtro").

Barra de estado
Exibir ou ocultar a barra de estado.

Exibir página Inicial
Exibir ou ocultar a página de início na área de trabalho.

Repor definições padrão
Repõe todas as definições modificadas para o estado padrão.

Zoom
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

Aumentar
Aumentar a apresentação da área dos caracteres

Diminuir
Diminuir a apresentação da área dos caracteres

Tamanho padrão
Repor o tamanho da exibição da área dos caracteres

Seleção do campo do documento
Ao selecionar um marcador são selecionados todos os marcadores.

Grade
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

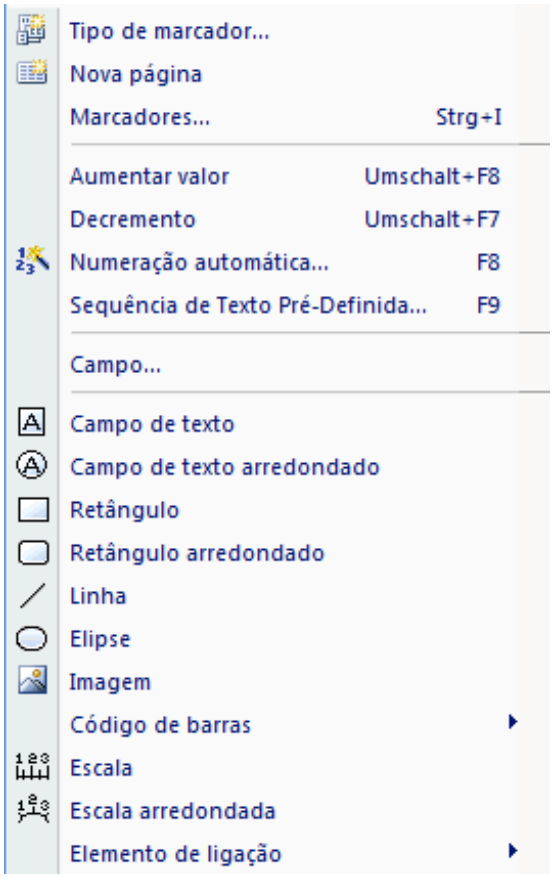
Mostrar
Através deste item de menu pode colocar uma quadricula no tipo de marcador.
Pode depois alinhar os elementos em relação às linhas da grade
(consulte o capítulo "Alinhar elementos na grade").

Alinhar à grade
Com esta opção pode determinar se pretende alinhar elementos em relação à linha da grade.

Alternar orientação
Na representação rodada todos os elementos são apresentados rodados em 90°. Os elementos (p.ex. código de barras ou texto) permanecem editáveis na apresentação rotacionada WYSIWYG.

A apresentação rotacionada pode ser utilizada para todos os tipos de marcador que NÃO são "Infinitos".

Menu Inserir



Tipo de marcador...
Com este item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O catálogo de produtos é exibido para efetuar a seleção.

Nova página
Adiciona uma nova página ao atual tipo de marcador.

Marcadores...
Adiciona uma quantidade de marcadores selecionáveis ao tipo de marcador.

Para mais informações acerca da inserção de tiras infinitas, consulte o capítulo "Tiras infinitas".

Incrementar valor
O valor numérico de um marcador/elemento de texto é incrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.

Com esta ação, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

Decrementar valor
O valor numérico de um marcador/elemento de texto é decrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.

Com esta ação, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

O decremento de valor só ocorre em intervalos numéricos positivos!

Numeração consecutiva...
Este item de menu permite numerar os marcadores automaticamente (consulte o capítulo "Numeração consecutiva").

Sequência de texto predefinida...
Adiciona uma sequência de texto predefinida, consulte o capítulo "Inserir sequência de texto predefinida".

As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Campo
Aqui pode adicionar funções de campo (p.ex. data do sistema ou número de página).

Campo de texto
Adiciona um campo de texto.

Campo de texto arredondado
Adiciona um campo de texto arredondado.

Retângulo
Adiciona um retângulo.

Retângulo arredondado
Insere um retângulo com cantos arredondados.

Linha
Adiciona uma linha.

Elipse
Adiciona uma elipse.

Imagem
Adiciona uma imagem.

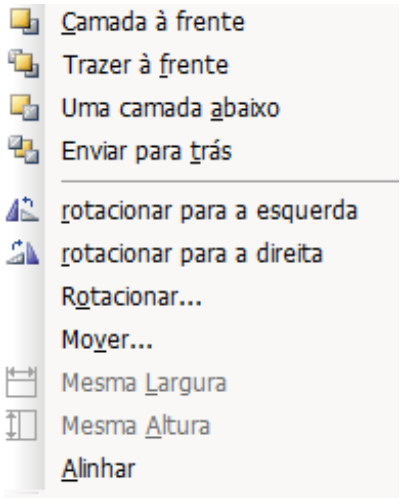
Código de barras
Com este item de menu, pode abrir outro submenu com o qual pode adicionar um código de barras do tipo apresentado (p.ex. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13) (consulte o parágrafo "Inserir código de barras").

Escala
Insere uma escala (consulte o parágrafo "Inserir escala").

Escala arredondada
Insere uma escala arredondada (consulte o parágrafo "Inserir escala").

Elemento de ligação
Insere diferentes elementos de ligação. Está ativo apenas no caso de tiras infinitas (ver "Tiras infinitas").

Menu Forma

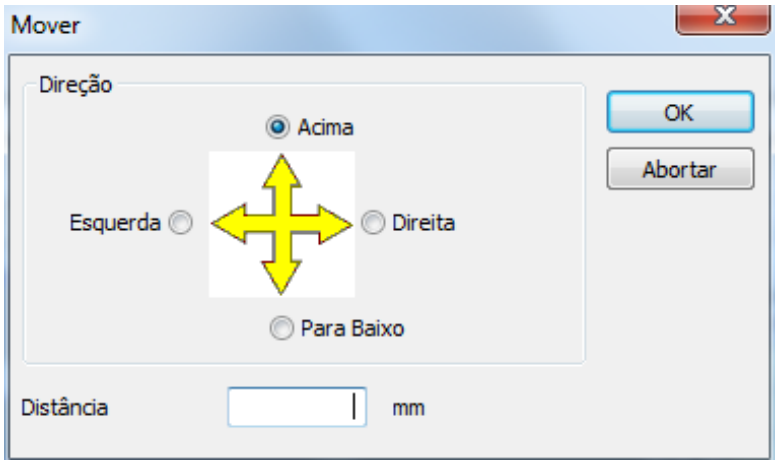


Através deste menu pode alinhar, rodar e mover elementos, assim como modificar a largura e a altura dos mesmos.

Mover forma

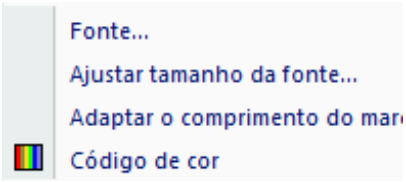
- Selecione o item de menu **Forma** > **Mover…**.

É apresentada a seguinte janela:



- Clicando no correspondente botão de opção, existe a possibilidade de selecionar a direção na qual pretende mover o elemento.
- Indique em quantos milímetros (polegadas, µm, cm) pretende mover o elemento.
  A unidade de medida apresentada depende da configuração efetuada na janela "Opções".
- Confirme os seus dados com **OK**.

Menu Formato



Fonte
Através deste item de menu, pode abrir a janela que lhe permite configurar a fonte, o tamanho da letra, etc.

Ajustar tamanho da fonte
O tamanho da fonte dos campos com excesso de texto ou com conteúdo com várias linhas pode ser adaptado automaticamente (ver capítulo "Operação geral", parágrafo "Adaptar tamanho da fonte").

Se o diálogo não for exibido, ou não foram cumpridas as respectivas condições ou foi desativada a exibição do diálogo (ver capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "Ambiente", parágrafo "Geral").

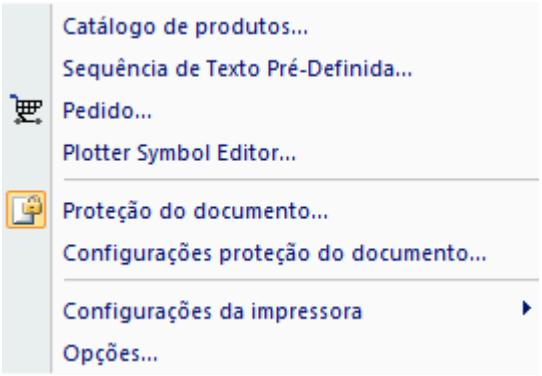
Adaptar o comprimento do marcador
O comprimento do marcador pode ser alterado posteriormente (no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas) (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "Adaptar o comprimento do marcador").

Código de cores
Altera o código de cores para os campos de texto marcados (ver capítulo "Código de cores").

Menu Layout

O menu layout apenas pode ser utilizado com uma licença especial.
Entre em contato com o fabricante do programa para receber a licença ou o respectivo manual de usuário.

Menu Extras



Catálogo do produto...
Abra a janela "Catálogo do produto" para adicionar, por exemplo, um novo tipo de marcador ao projeto atual.

Sequência de texto predefinida...
Através deste item de menu pode definir uma sequência de texto que posteriormente pode adicionar em **Inserir > Sequência de texto predefinida…** (ver também o capítulo "Definir sequência de texto predefinida").

As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Encomenda...
Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio eletrônico os tipos de marcadores do projeto atualmente aberto (consulte o capítulo "Encomendas, assistente de encomenda").

Editor de símbolos da plotter…
Com este item de menu pode abrir o editor de símbolos da plotter (consulte o parágrafo "Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter").

Proteção do documento...
Ativa e desativa a proteção do documento. Se ainda não tiver sido atribuída uma senha para a proteção do documento, abre-se a caixa de diálogo de configuração (consulte o capítulo "proteção do documento").

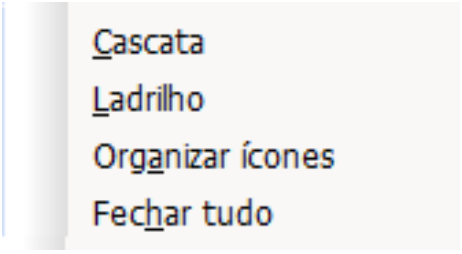
Configurações proteção do documento...
Através da caixa de diálogo de definição da proteção do documento você pode inserir uma nova senha ou remover a proteção do documento (consulte o capítulo "Configurações proteção do documento").

Definições da impressora

- **Definir correção da impressora**…
  Com este item de menu pode realizar a correção da impressora (consulte o parágrafo "correção da impressora").
- **Definir deslize dependente do material**…
  Com este item de menu pode corrigir o deslize dependente do material.

Opções
Com este item de menu pode abrir a janela "Opções" através da qual pode efetuar diversas definições pessoais, p.ex. configurar a unidade de medida, determinar a cor das linhas da grade, etc... (consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções").

Menu Janela



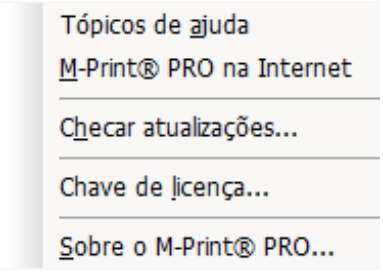
Cascata
Se abrir este item de menu, os tipos de marcadores abertos e a página de início são ordenados em cascata.

Janela
Com este item de menu os tipos de marcadores abertos e a página de início na área de trabalho são ordenados de modo sobreposto.

Ordenar ícones
Com este item de menu pode minimizar todas as janelas até ao tamanho de ícone.

Fechar todos
Com este item de menu, todos os tipos de marcadores são fechados. Caso o arquivo ainda não tenha sido guardado, o programa exibe aqui uma pergunta.

Menu Ajuda



Tópicos de ajuda
Através deste item de menu acede à ajuda online.

M-Print® PRO na WEB
Através deste item de menu pode abrir a página web do programa no navegador padrão.

Procurar atualizações...
Procura na Internet as atualizações atuais do programa.

Chave de licença...
Este item de menu abre o processo de ativação da licença. Entre outras coisas encontrará aqui a chave de licença do programa, caso já o tenha introduzido antes (consulte o parágrafo "Licenças").

Sobre …
Exibe o número da versão.

As barras de ferramentas

Este capítulo descreve os elementos mais importantes nas barras de ferramentas. Aqui não são descritos alguns ícones standards como guardar, formatar, etc.

Predefinição

A barra de ferramentas predefinida é sempre visível.

Descrição dos ícones:

Fechar arquivo
Fecha o projeto aberto. Eventualmente pode ser exibida uma pergunta de confirmação para guardar o arquivo.

Alternar para modo de plotagem
Comuta a visualização para o modo de plotagem.
Alguns elementos (p.ex. código de barras, retângulo) não permitem ser visualizados em modo de plotter.

Alternar orientação
Comuta a apresentação na área de trabalho entre a apresentação horizontal e vertical.
Não é possível para tiras infinitas.

Duplicar
Duplica os elementos selecionados.

Agrupar
Integra em um novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").

Desagrupar
Desagrupa o grupo marcado.

Numeração consecutiva
Abre a caixa de diálogo para a numeração consecutiva (consulte o capítulo "Numeração consecutiva").

Iniciar / sair da edição Excel
O conteúdo dos campos de texto e do código de barras também pode ser editado em Excel (consulte o capítulo "Edição Excel").

Alternar entre as camadas ativas

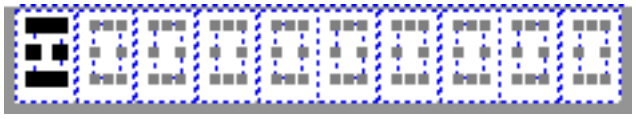
Comuta entre a camada do projeto e do marcador.

A comutação pode ser executada de modo automático (consulte o capítulo "Ver opções").

Exibir ou ocultar seleção do campo do documento

Ao clicar num elemento (p.ex. texto, imagem) são marcados os correspondentes elementos noutro marcador (não aplicável a campos únicos).

Exibir exemplo:



Ocultar exemplo:

Bloquear elemento

Bloqueia o elemento selecionado contra alterações de formato. O conteúdo (p.ex. texto) contínua a poder ser editado (consulte o capítulo "Bloquear elementos").

Classificar marcadores

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores.

Sincronizar conteúdo

Sincroniza os elementos que dispõem de fontes de dados (consulte o capítulo "Sincronizar").

Encomenda

Abre a caixa de diálogo do assistente de encomenda (consulte o capítulo "Encomendas, assistente de encomenda").

Proteção do documento

Protege o arquivo que se encontra aberto contra alterações do layout ou desativa a proteção do documento (consulte o capítulo "Proteção do documento").

Layout

A barra de ferramentas "Layout" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Layout**.

Através destes ícones pode

- ordenar
- alinhar

- rodar
- e ajustar o tamanho dos elementos selecionados

Formatar texto

A barra de ferramentas "Formatar texto" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.

Descrição dos ícones:

Selecionar fonte
Selecionar a fonte para o texto ou elementos de texto marcados.

Selecionar o tamanho da fonte
Selecionar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

Aumentar tamanho da fonte
Aumentar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.
Cada clique no ícone aumenta o tamanho da fonte em um.

Diminuir tamanho da fonte
Diminuir o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.
Cada clique no ícone reduz o tamanho da fonte em um.

Aumentar/diminuir espaçamento entre caracteres
O espaçamento entre caracteres para os elementos de texto marcados é aumentado ou diminuído.

Aumentar/diminuir altura das linhas
A altura das linhas para os elementos de texto marcados é aumentada ou diminuída.

Formatar o texto a negrito
Formatar a negrito o texto ou os elementos de texto marcados.

Formatar o texto em itálico
Formatar em itálico o texto ou os elementos de texto marcados.

Sublinhar texto
Sublinhar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Rasurar texto
Rasurar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Alinhar à esquerda

Centrar

Alinhar à direita

Alinhar na vertical em cima

Alinhar na vertical ao centro

Alinhar na vertical em baixo

Determinar a orientação do texto em 0°

Determinar a orientação do texto em 90°

Determinar a orientação do texto em 180°

Determinar a orientação do texto em 270°

Alterar a cor do texto
Selecionar a cor do texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Código de cores
O código de cores configurado é aplicado ao elemento de texto selecionado (consulte o capítulo "Código de cores").

Borda e enchimento

Se esta janela não estiver visível na barra de ferramentas, selecione o item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.

Através da janela "Propriedades" também pode modificar a cor e o padrão do enchimento (consulte o parágrafo "Borda e enchimento").

Descrição dos ícones:

Cor da linha
Agora, quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na cor selecionada.
Se pretender alterar a cor das linhas existentes, em primeiro lugar, tem que marcar as linhas e selecionar a cor desejada.

Espessura de linha
Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na espessura selecionada.
Antes de poder modificar a espessura das linhas existentes, as mesmas devem ser marcadas primeiro.

Tipo de linha
Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada no tipo de linha selecionado.
Antes de poder modificar o tipo de linha existente, as mesmas devem ser marcadas primeiro.

Cor de preenchimento
Altere a cor de preenchimento de elementos selecionados.

Padrão de preenchimento
Altere o padrão de preenchimento de elementos selecionados.

Elementos

A barra de ferramentas "Elementos" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Elementos**.

Descrição dos ícones:

Selecionar
Ferramenta para selecionar elementos.
Também pode ser utilizada em combinação com as teclas Ctrl e Alt.

Selecionar área
(consulte o capítulo "Marcar elementos").

Campo de texto
Com o mouse, trace no marcador um campo de texto.

Campo de texto arredondado
Com o mouse, trace no marcador um campo de texto arredondado.

Criar retângulo / quadrado
Com o mouse, trace no marcador um retângulo.

Criar retângulo / quadrado arredondado
Com o mouse, desenhe no marcador um retângulo com cantos arredondados.

Desenhar uma linha
Com o mouse, desenhe no marcador uma linha.

Desenhar círculo / elipse
Com o mouse, desenhe no marcador uma elipse.

Inserir imagem
Com o mouse, trace no marcador uma moldura e selecione uma imagem.
O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.

Inserir código de barras

Com o mouse, trace no marcador um código de barras.

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-Code
- DataMatrix

Na janela "Propriedades" pode ajustar o tipo de código de barras (consulte o capítulo "Conteúdo").

Com o mouse, desenhe no marcador uma escala reta. Para realizar outras definições, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "Inserir escala").

Com o mouse, desenhe no marcador uma escala arredondada. Para realizar outras definições, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "Inserir escala").

Com o mouse, trace no marcador um elemento de ligação. Na janela "Propriedades", é possível ajustar o tipo de ligação.
Está ativo apenas no caso das tiras infinitas.

Na janela "Propriedades" pode definir o tamanho e a posição exactos dos elementos.

No capítulo "Funções mais utilizadas" encontrará mais instruções sobre o modo de inserir elementos..

Janela dock

A barra de ferramentas "Janela dock" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Janela dock**.

Descrição dos ícones:

Exibir ou ocultar explorador do projeto
Ver também o capítulo "A janela Explorador do projeto".

Exibir ou ocultar camadas
Ver também o capítulo "Camadas".

Exibir ou ocultar propriedades
Ver também o capítulo "A janela Propriedades".

Exibir ou ocultar mapa de caracteres
Ver também o capítulo "Inserir caracteres especiais".

Exibir ou ocultar ícones
Ver também o capítulo "Inserir símbolos".

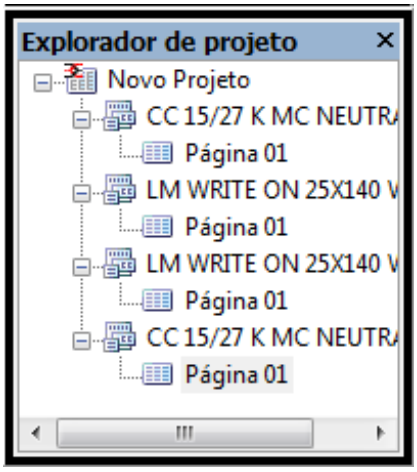
Exibir ou ocultar a grade de dados
Ver também o capítulo "A janela grade de dados".

A janela Explorador do projeto

- Para exibir ou ocultar, selecione na barra de menu o item de menu **Ver** > **projeto**.

Quando um projeto é aberto, este e os correspondentes subprojetos são executados no explorador do projeto. Para cada subprojeto são exibidos os vários tipos de marcador. Por baixo dos tipos de marcadores estão localizadas as páginas correspondentes.

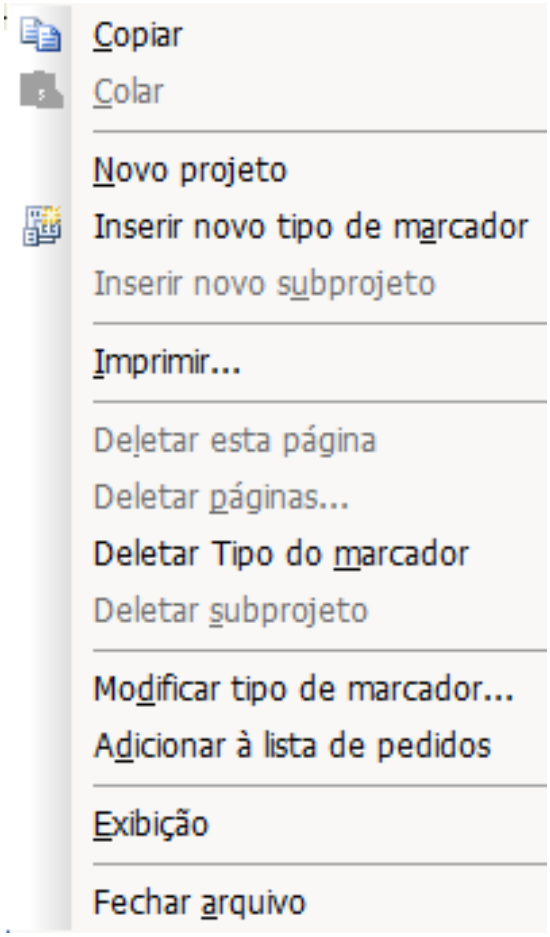
Nas árvores de diretório do explorador do projeto, pode exibir ou ocultar, para uma maior visibilidade, as subestruturas do diretório clicando com o botão esquerdo do mouse nos símbolos "+" e "-":



apertando a tecla **x** no teclado numérico, pode abrir todas as sub-camadas de um nível de hierarquia.

Menu de contexto

No explorador do projeto, clique num objeto e, depois, pressione a tecla direita do mouse.
O menu de contexto é exibido.
O menu de contexto contém funções ajustadas ao objeto, isto é, apenas as funções apresentadas a negrito podem ser executadas.



Copiar
Através deste item do menu de contexto, pode copiar um tipo de marcador selecionado ou um subprojeto.

Inserir
Marque o projeto ou subprojeto no qual pretende colar o tipo de marcador ou o subprojeto copiado.

Novo projeto
Através deste item do menu de contexto pode inserir um projeto novo.

Inserir novo tipo de marcador
Com este item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O novo tipo de marcador criado é exibido então no explorador do projeto.

Inserir novo subprojeto

Com este item do menu de contexto, pode inserir um subprojeto por baixo do projeto ou de um subprojeto.

Imprimir...
Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcador.

Apagar esta página
Selecione a página que deve ser eliminada.

Apagar página
Através de um diálogo de seleção, pode selecionar as páginas que pretende apagar.

Apagar tipo de marcador
Selecionando este item do menu de contexto, pode apagar o tipo de marcador selecionado. O tipo de marcador deixa de ser exibido no explorador do projeto.

Apagar subprojeto
Selecionando este item do menu de contexto, pode eliminar o subprojeto marcado. O subprojeto apagado deixa de ser exibido no explorador do projeto.

Alterar tipo de marcador...
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.

Adicionar à encomenda
Ao selecionar este item do menu de contexto adiciona o artigo marcado à sua lista de encomenda (consulte o parágrafo "Encomendas, assistente de encomendas").

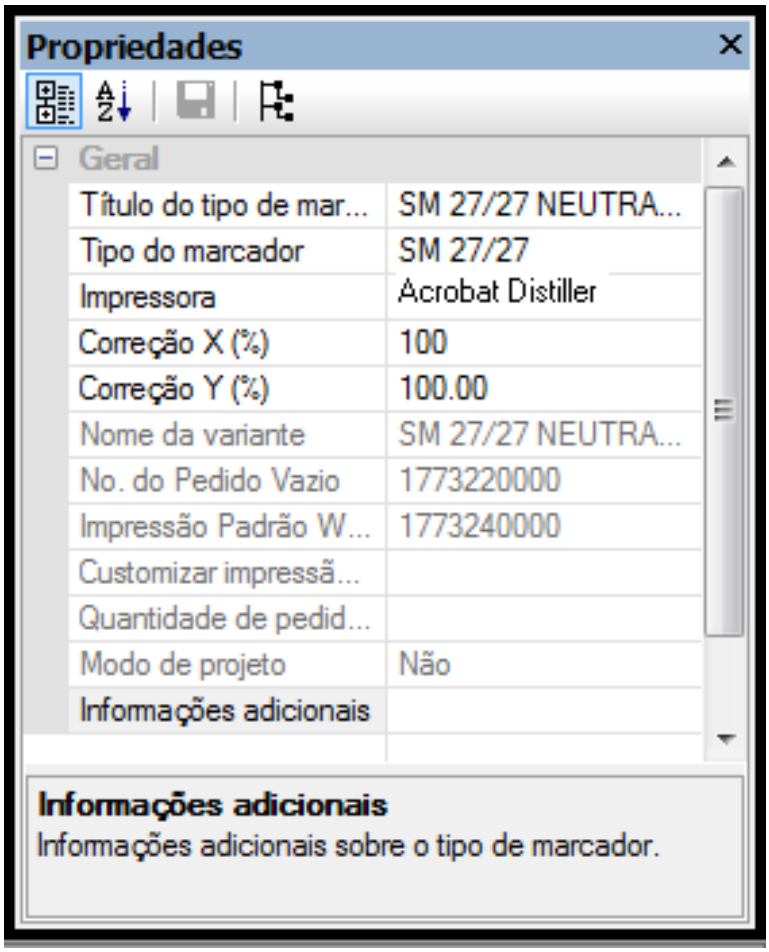
Ver
Aqui pode alternar entre diferentes tipos de vista (consulte o parágrafo "Menu Ver").

Fechar arquivo
O projeto atual é fechado. Se o projeto ainda não foi guardado, o programa exibe uma pergunta de segurança.

A janela Propriedades

As propriedades dos diversos elementos (p. ex. campo de texto, imagem, código de barras ou escala) são visíveis na janela "Propriedades".

- Para exibir ou ocultar, selecione o item de menu **Ver** > **Propriedades**.



O modo de apresentação da janela Propriedades é selecionado através dos ícones:

Exibir as propriedades ordenadas por categorias.

Exibir as propriedades por ordem alfabética.

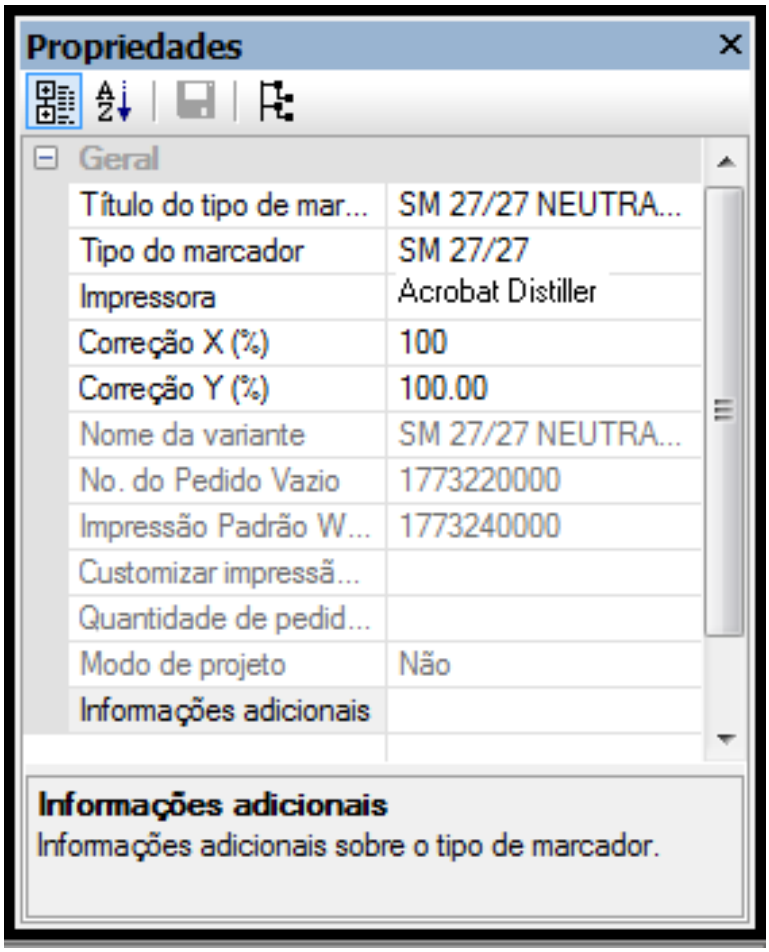
As propriedades configuradas são guardadas como padrão para o objeto selecionado.
As propriedades dos campos "bloqueados" NÃO podem ser definidas como padrão. Por favor, em primeiro lugar deve desbloquear (consulte o parágrafo "Comportamento").

Todas as camadas e elementos localizados nas camadas são visualizados agora na forma de estrutura em árvore.

Para mais informações, consulte o capítulo "Propriedades do marcador".

Propriedades do marcador

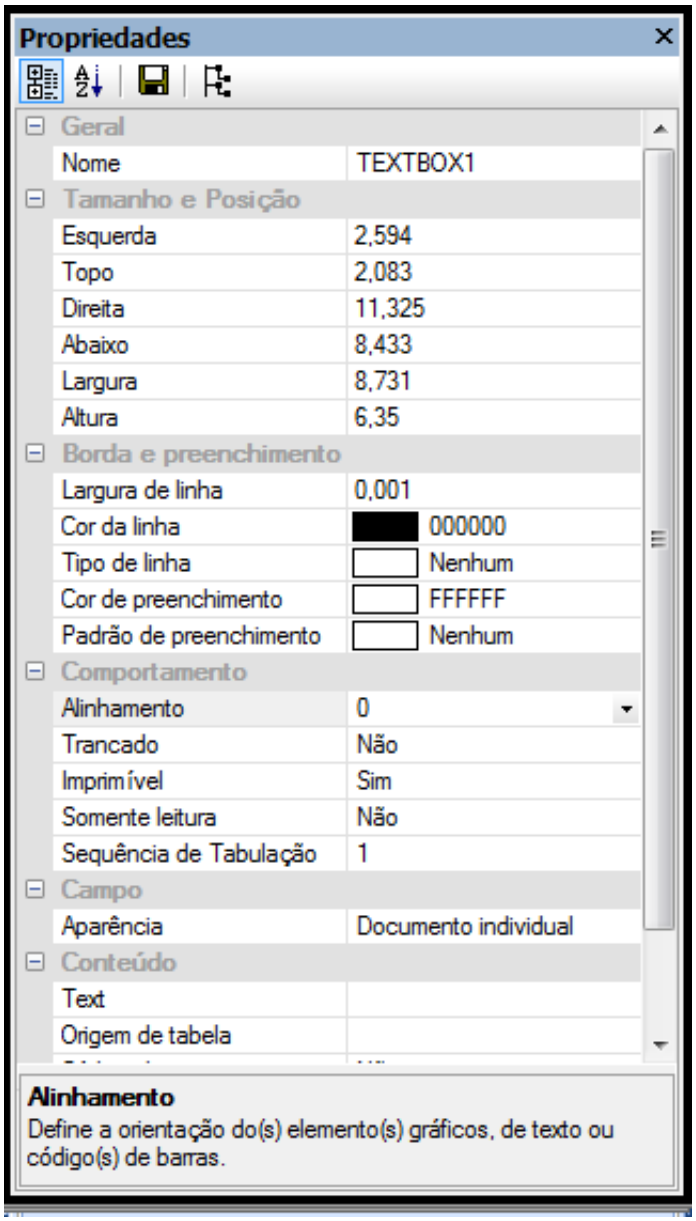
As propriedades do marcador são exibidas quando clicar sobre o nome do respectivo marcador no explorador do projeto.



Título do tipo de marcador	- Título do tipo de marcador - Este nome pode ser alterado.
Tipo do marcador	O tipo de marcador selecionado. Se selecionar aqui outro marcador, efetua-se uma tentativa de importar os conteúdos (ver também "Menu Editar").
Impressora	A impressora atribuída ao tipo de marcador (ver também "Impressora").
Correção	As correções de impressão guardadas.
Modo do projeto	Mostra se o modo do projeto está selecionado ou não. (ver também o capítulo "A caixa de diálogo Opçõe").

Exibir propriedades

- Para exibir a janela Propriedades, selecione o item de menu **Ver** > **Propriedades**.
- Clique no elemento cujas propriedades pretende alterar.



A janela Propriedades exibe várias propriedades, em função do elemento selecionado.

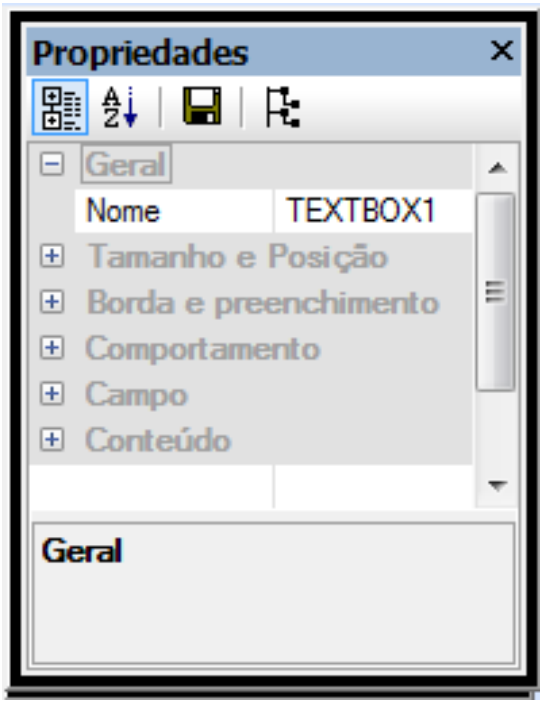
As propriedades bloqueadas (a cinzento) não estão disponíveis ou estão bloqueadas para o objeto selecionado. Para desbloquear uma propriedade bloqueada, altere "Bloqueado" para "Não" (consulte o parágrafo "Comportamento").

Personalizar propriedades

A janela "Propriedades" divide-se nas seguintes categorias que passamos a explicar ao pormenor.

- Geral
- Tamanho e posição
- Borda e enchimento
- Comportamento
- Campo
- Conteúdo

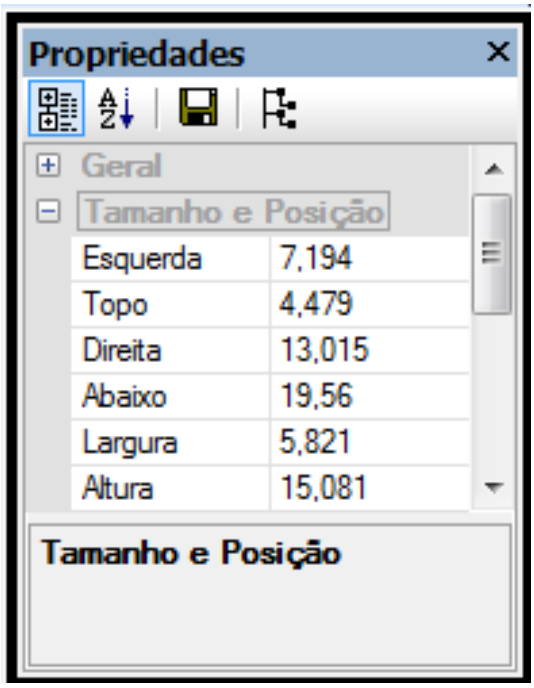
Geral



Nome - Denominação do elemento marcado.
- Este nome pode ser alterado.
- Este nome também é utilizado na atribuição da coluna ao importar arquivos (consulte o capítulo "Importar – Mapeamentos de campo").
- Este nome também é exibido como título de coluna na grade de dados.

☝ O nome não pode ter caracteres especiais nem espaços em branco!

Tamanho e posição

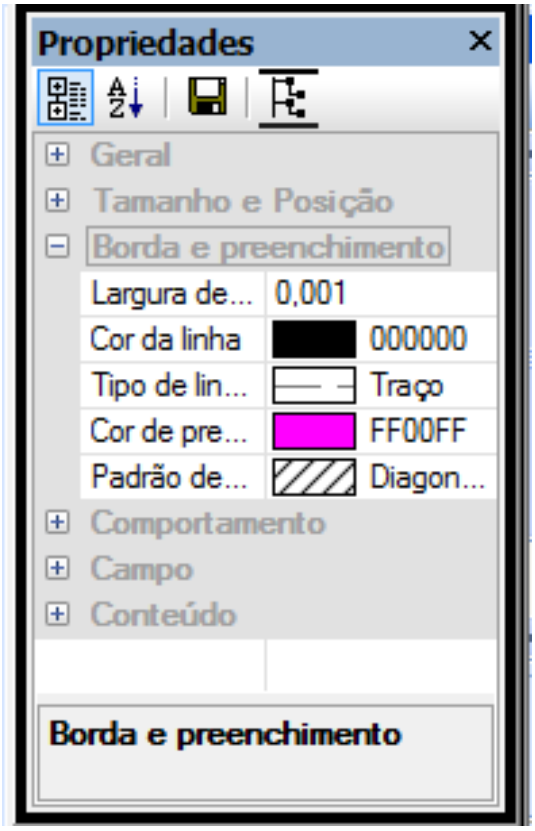


Aqui, pode introduzir o tamanho e a posição do elemento.

- O dimensionamento é iniciado a partir do zero, localizado no canto superior esquerdo do MultiCard/etiqueta.
- A unidade de medida é determinada na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções").

No parágrafo "Mover elementos" encontrará outras possibilidades para mover os elementos.

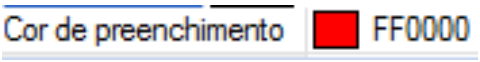
Borda e enchimento



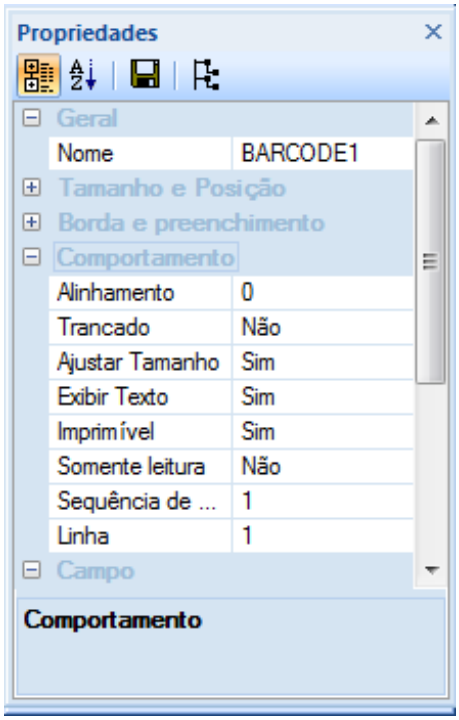
Nesta categoria pode determinar a espessura da linha, a cor, o padrão e o tipo de linha do objeto marcado. Na configuração da cor também pode indicar diretamente o valor da cor.

O valor da cor forma-se da seguinte maneira: RRGGBB (vermelho, verde, azul)
Introduza o valor hexadecimal.

Exemplo: FF0000 é vermelho



Comportamento

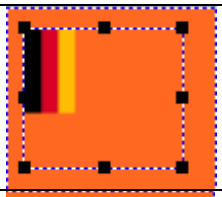


Orientação	- Orientação do elemento em incrementos de 90 graus. - Somente para campo de texto, imagem e código de barras - Propriedade individual do documento
Bloqueado	- Bloqueio do elemento - Os elementos bloqueados já não podem ser modificados. - Excepção: os conteúdos dos campos de texto ainda podem ser modificados. - As propriedades dos elementos bloqueados não podem ser determinadas como padrão. - O bloqueio pode ser protegido adicionalmente mediante uma proteção do documento (consulte o capítulo "Proteção do documento")
Adaptar o tamanho	- O conteúdo é adaptado ao tamanho do código de barras ou do campo de imagem ou é exibido no seu tamanho original - Ver o exemplo - Apenas para imagem e código de barras
Mostrar texto	- Exibe ou oculta um texto simples do código de barras - Apenas para código de barras
Imprimível	- O elemento é impresso com o projeto ou não.

Apenas de leitura	- O conteúdo está bloqueado contra eventuais alterações. - Somente para campo de texto, imagem e código de barras
Separador-Ordem	- Ordem na qual o campo é selecionado através da tecla Tab/Enter. - São permitidos valores de 1 a x - Os campos que possuem a mesma ordem de separadores são selecionados pela ordem de elaboração.
Sequência de preenchimento	Campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) são tornados disponíveis para posterior processamento em material infinito mediante um valor inequívoco (p. ex. importação, grade de dados, edição Excel).

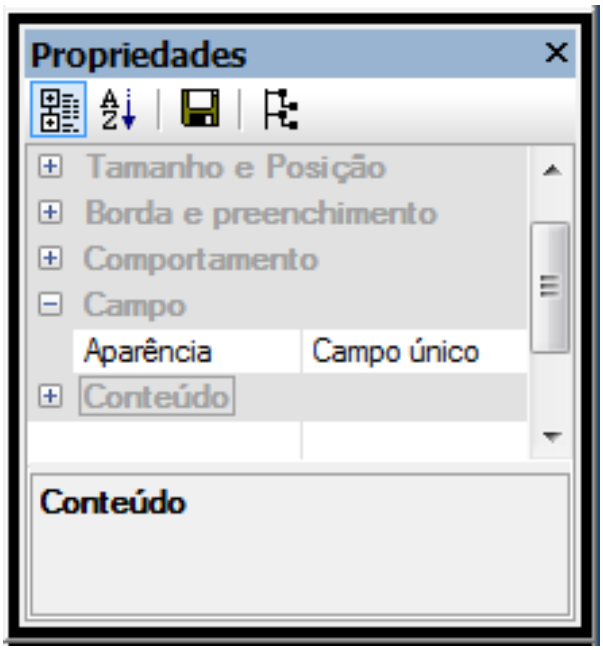
Exemplo:

Código de barras		
Ajustar tamanho: Sim		O código de barras é comprimido na horizontal. Com isto, os números aproximam-se uns dos outros.
Ajustar tamanho: Não		A distância entre os números mantém-se igual, mas nem todos os conteúdos são apresentados.

Imagem		
Ajustar tamanho: Sem		A imagem é apresentada no seu tamanho original.
Ajustar tamanho: Proporcional		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem, podendo aparecer distorcida.
Ajustar tamanho: retângulo		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem. As proporções mantêm-se.

Campo

Na categoria "Campo" pode determinar o tipo de campo.

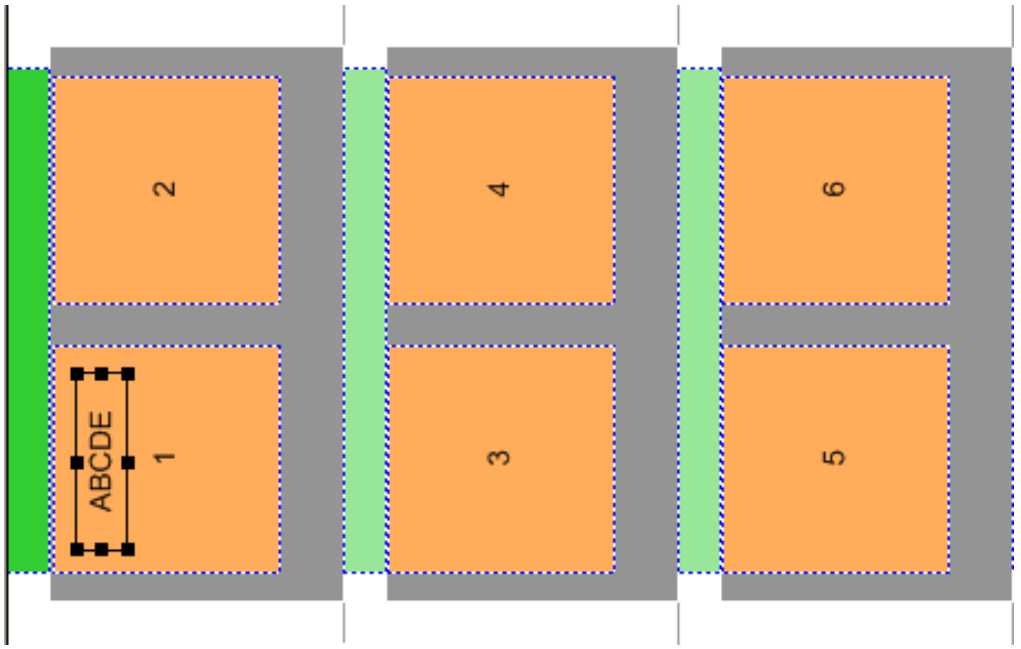


Pode selecionar os seguintes tipos de campos:

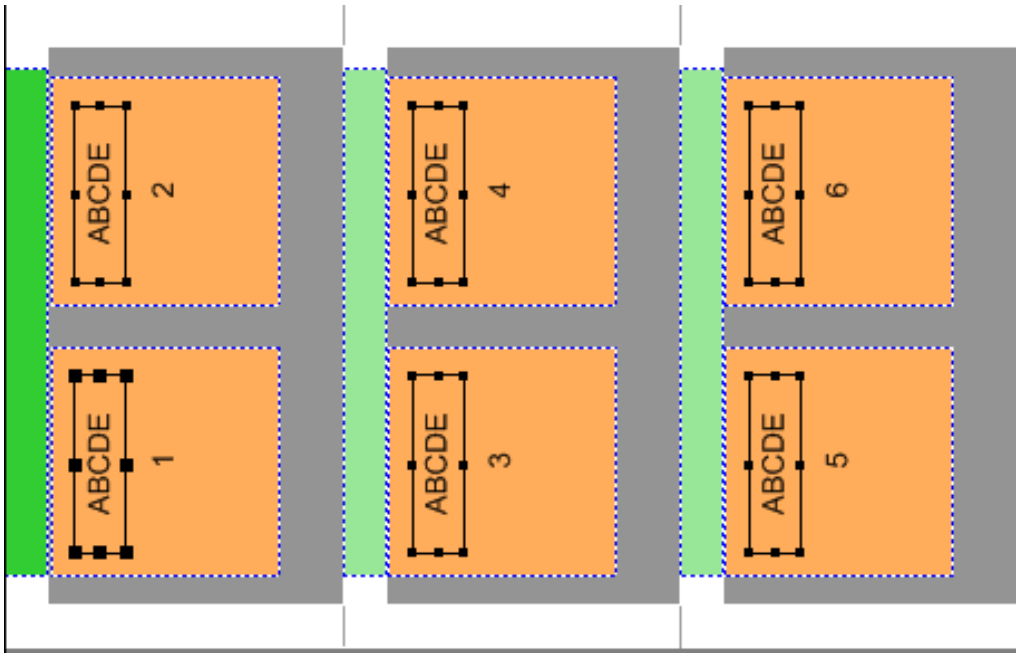
Campo único	- O campo único **não tem relação** com outro campo. - Cada campo único tem um formato e um conteúdo próprios. - Se realizar alterações neste campo único, estas alterações são efetivas apenas para o presente campo. - O oposto de um campo único é um campo de documento.
Campo de documento idêntico	- Está disponível em **cada** zona de marcador. - Em cada zona de marcador dispõe de conteúdo de texto e propriedades de posição e formato **idênticos**.
Campo de documento individual	- Está disponível em **cada** zona de marcador. - Corresponde a um campo com propriedades de posição e de formato **idênticas** em cada zona de marcador. - Porém, pode conter texto/formatação de texto **individual** (distinto**)** em cada zona de marcador.

Exemplo:

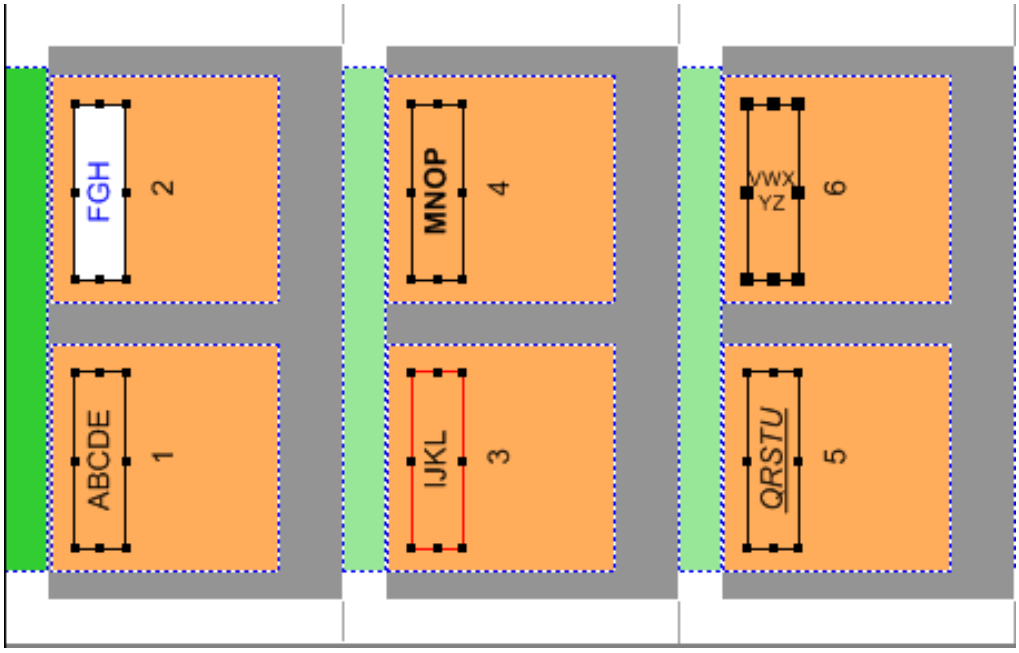
Campo único



Campo de documento idêntico

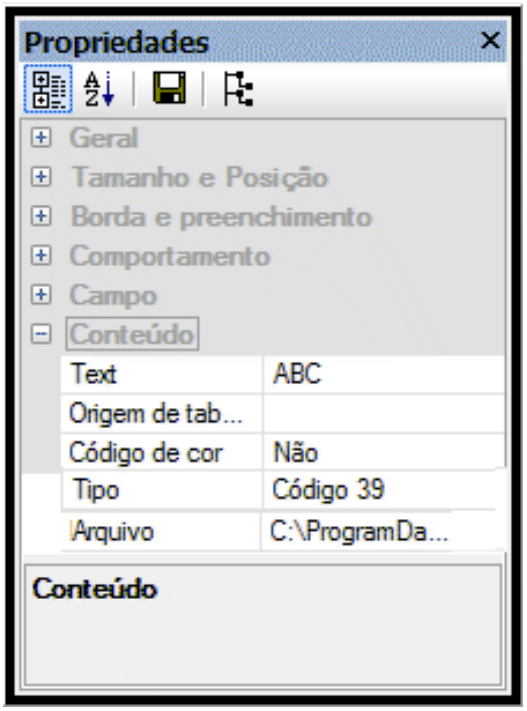


Campo de documento individual



Conteúdo

O conteúdo dos vários elementos.



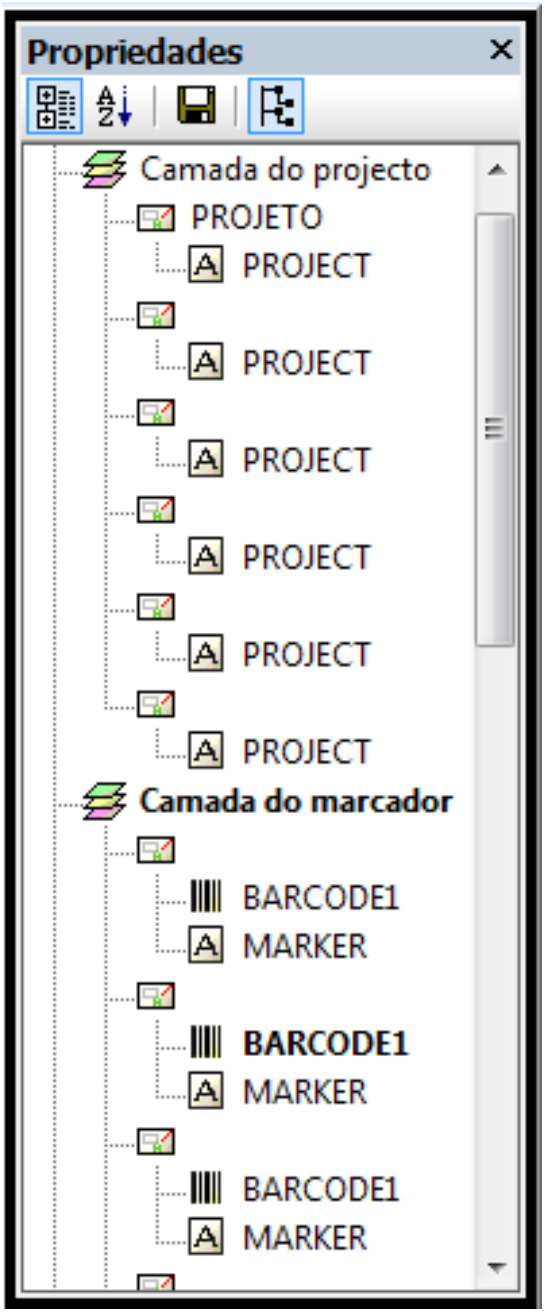
Texto
- O conteúdo de texto do elemento.
- Somente para campo de texto e código de barras.

Fonte de dados	- O nome do elemento utilizado como fonte de dados para a sincronização (consulte o capítulo "Sincronizar conteúdo"). - Somente para campo de texto e código de barras.
Código de cores	- Para números inseridos é aplicado o código de cores configurado (ver "Código de cores"). - Apenas para campo de texto.
Tipo	- Para imagens: a forma como a imagem é inserida. - *Caminho:* a imagem é inserida como referência num arquivo de imagem - *integrada:* a imagem é integrada no projeto - ver também os capítulos "Guardar a imagem no arquivo" e "Exportar imagem a partir do arquivo" -Para código de barras: o tipo de código de barras selecionado (p. ex. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13) - Somente para imagem e código de barras.
Arquivo	- Caso seja inserida uma imagem do tipo "Caminho", a imagem é selecionada através do "arquivo". - Apenas para imagem.
Ponto de ancoragem	- Indica o ângulo a partir do qual o texto começa. 0 corresponde à posição de início "em cima" (12 horas). - Apenas para campos de texto redondos.
Valores da escala	Está disponível uma descrição das propriedades da escala no capítulo "Propriedades da escala".

Marcar elementos

Na janela "Propriedades", clique sobre este símbolo para selecionar determinados elementos.

Todas as camadas e os elementos localizados nas camadas são visualizados em forma de estrutura em árvore.



Exemplo:

A imagem apresenta a página 1 com o nível do identificador de projeto e oito zonas do identificador de projeto. Para além disso, pode visualizar a camada do marcador com uma zona de marcador na qual se encontram um código de barras e um campo de texto.

Se clicar, p.ex., no código de barras, este é ativado na zona de marcador da área de trabalho e pode ser editado.

Este tipo de seleção é recomendado para elementos que se sobrepõem.

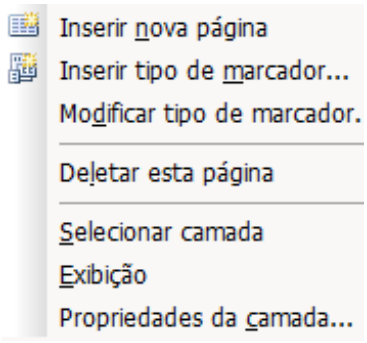
A área de trabalho

Na área de trabalho é apresentada a página de início normalmente quando a aplicação é aberta (menu **Ver** > **Mostrar página de início**).

Quando se abre um projeto/tipo de marcador, este é apresentado na área de trabalho.

Menu de contexto da área de trabalho

Na área de trabalho aperte a tecla direita do mouse.
Abre-se, então, o seguinte menu de contexto:



Inserir nova página
É adicionada uma nova página ao tipo de marcador que se encontra na área de trabalho.

Inserir tipo de marcador
Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo marcador. O programa exibe o catálogo de produtos a partir do qual pode selecionar o tipo de marcador ou o modelo (Template) que pretende inserir.

Alterar tipo de marcador
Altere o tipo de marcador apresentado, selecionando outro a partir do catálogo de produtos. Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar esta página
Selecione a página que deve ser eliminada.

Selecionar camada
Comute para outra camada (p.ex. camada livre, camada do projeto).

Ver
Aqui pode alternar entre diferentes tipos de visualização na janela dock (consulte o parágrafo "Menu Ver").

Propriedades da camada
Através deste item do menu de contexto pode configurar as propriedades das camadas (p.ex. cor, bloqueio).

As camadas

As páginas de um tipo de marcador estão divididas nas seguintes camadas:

- Camada bloqueada
- Camada livre
- Camada de marcador
- Camada de projeto
- Camada de fundo

Uma página é composta basicamente por quatro ou cinco camadas. Uma página MultiCard contém também, no total, as cinco camadas. Em todos os outros tipos de marcador (p.ex. etiquetas, formatos de cartão de crédito, etc.) não existe a camada do projeto, mantendo-se as restantes quatro camadas.

Camada de fundo
A camada de fundo serve para apoiar a apresentação óptica. Pode alterar a sua cor e inserir diversos elementos (texto e imagens). Pode ser utilizada toda a superfície desta camada. A camada de fundo corresponde sempre à camada inferior, geralmente não é impressa e bloqueada. A camada de fundo é uma camada predefinida e não pode ser eliminada.

Camada do projeto
Na camada do projeto pode inserir texto ou imagens na superfície determinada no Layout. A camada do projeto corresponde sempre à segunda camada. Geralmente, ela pode ser impressa e não está bloqueada. Esta camada não pode ser deletada.
Camada do marcador
A camada do marcador corresponde à terceira camada. É aqui que se realiza efetivamente a rotulagem das etiquetas do sistema MultiCard ou as etiquetas normais. Na superfície determinada no Layout, pode ordenar sem qualquer limite texto, formas (linhas, retângulos, etc.), imagens e códigos de barras. A camada do marcador pode, por norma, ser impressa. Esta camada não pode ser eliminada.

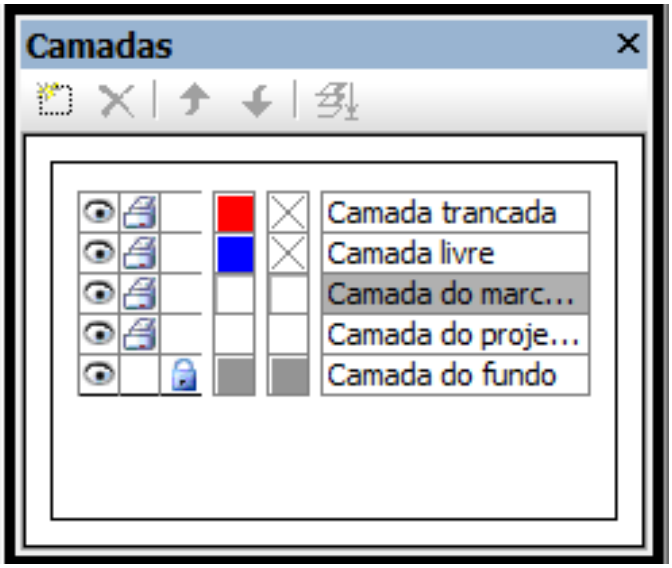
Camada livre
A camada livre corresponde a todo o tamanho da página. Aqui pode posicionar textos ou imagens no lugar desejado. A camada livre encontra-se sempre por baixo da camada bloqueada. Esta camada difere das outras porque pode ser duplicada e as camadas livres adicionadas podem ser eliminadas. Estas camadas também podem ser colocadas umas debaixo das outras. Além disso, também pode juntar todas as camadas livres numa mesma camada livre. Deve existir sempre, pelo menos, uma camada livre. Esta camada não pode ser eliminada. As camadas livres podem ser impressas.

Camada bloqueada
Na camada bloqueada, pode inserir elementos (retângulo, linha, elipse, escala) que tapam o conteúdo das outras camadas de modo a torná-las invisíveis, logo não sendo impressas. Esta camada corresponde sempre à camada superior. A camada bloqueada não pode ser eliminada. Na camada bloqueada pode criar, por exemplo, um círculo na posição de um furo ou de um LED de modo a que esta área não seja impressa.

A janela Camadas

Nesta janela encontram-se todas as camadas de um tipo de marcador (ver também o capítulo "Editar camadas").

- Para exibir ou ocultar, selecione o item de menu **Ver** > **Camadas**.



Na janela "Camadas" está disponível a seguinte barra de ferramentas:

Estes ícones **apenas** podem ser utilizados nas camadas livres.

Clicando neste ícone pode adicionar uma nova camada livre.

Através deste ícone pode eliminar a camada livre selecionada.

Clicando neste ícone pode mover a camada marcada uma posição para cima.

Clicando neste ícone pode mover a camada livre marcada uma posição para baixo.

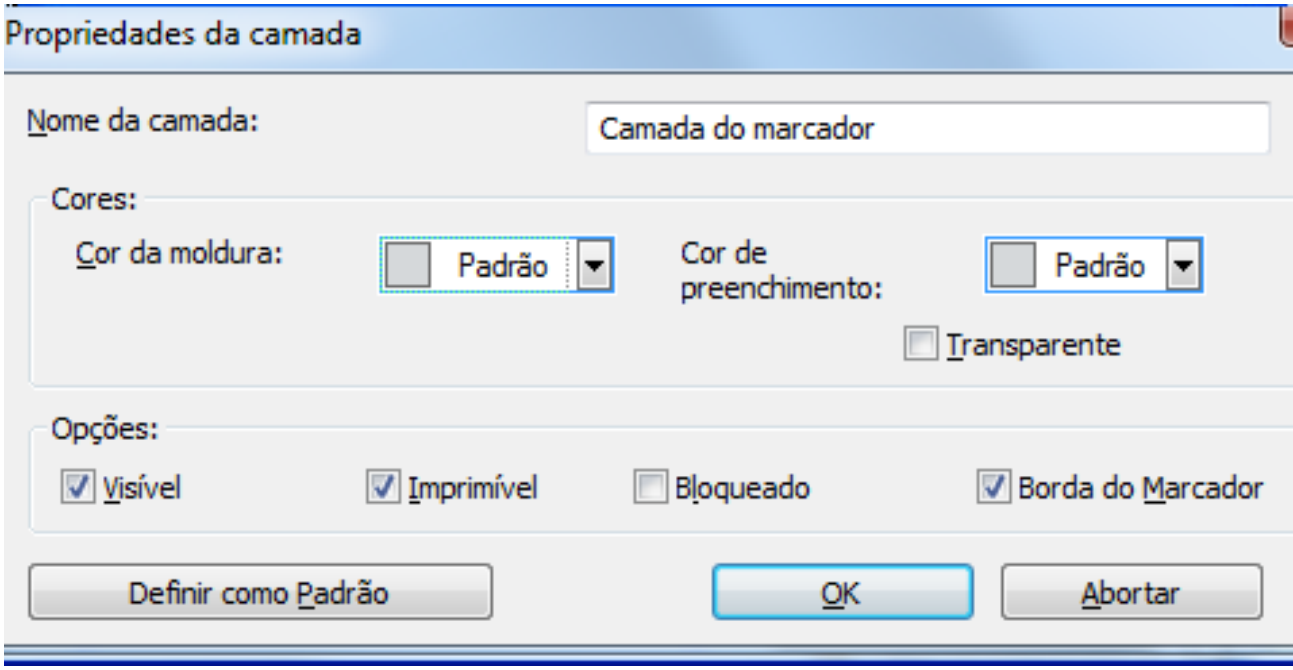
Ao clicar no seguinte ícone, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada. Esta acção não pode ser anulada.

- Clique na camada que pretende editar e prima o respectivo ícone.

Propriedades das camadas

As definições das camadas podem ser alteradas por meio da janela "Propriedades da camada".

Ao clicar duas vezes sobre o nome de uma camada na janela "Camadas", a janela "Propriedades da camada" é aberta:



Aqui, pode modificar o nome da camada selecionada, a cor da moldura e a cor de preenchimento.

Adicionalmente, pode determinar se uma camada deve ser visível ou não e se deve ser impressa ou não. Aqui também pode determinar se pretende bloquear ou editar a camada.

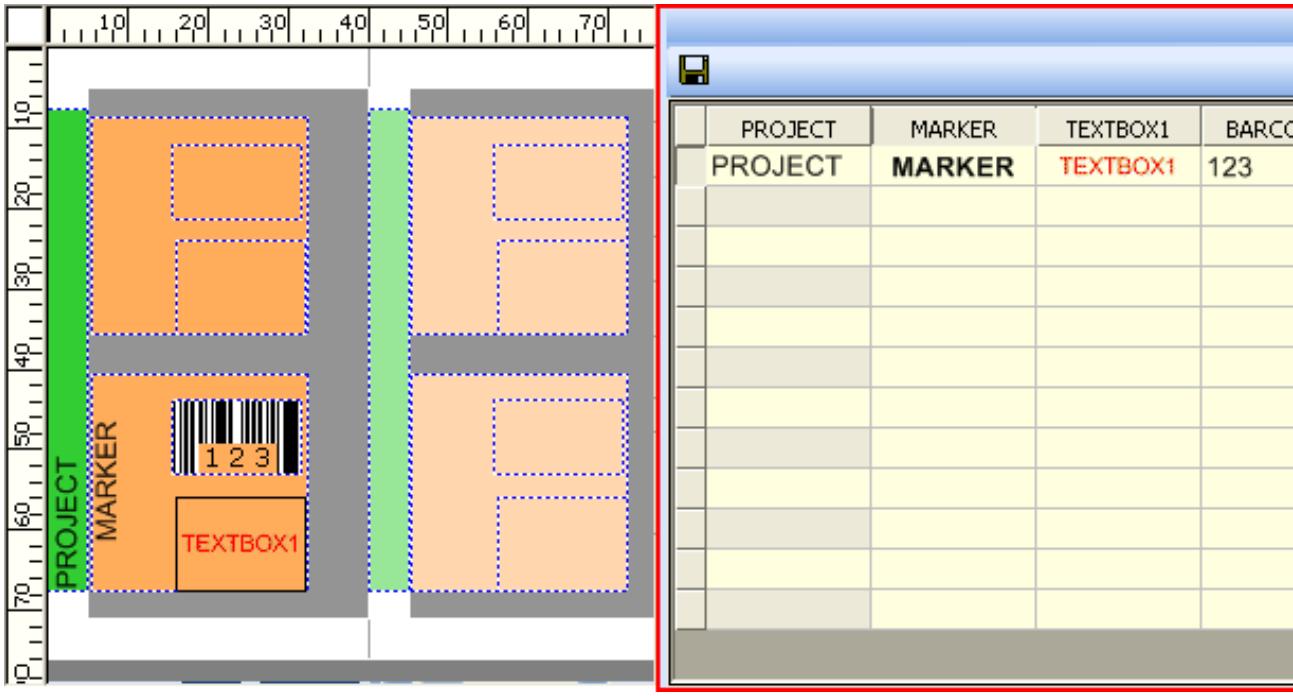
Efetue os ajustes desejados e confirme com OK.

☝ Através do botão **Definir como predefinição**, as definições são guardadas na memória e ao abrir um novo tipo de marcador já estão predefinidas.

A janela Grade de dados

Para exibir ou ocultar, selecione o item de menu **Ver** > **Grade de dados**.

A grade de dados apresenta os conteúdos dos campos de texto e de código de barras e permite editar os mesmos (inserir, editar, copiar/colar).



Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Tamanho e posição").

Determinar a largura da grade de dados

Existem diferentes modos para determinar a largura da grade de dados:

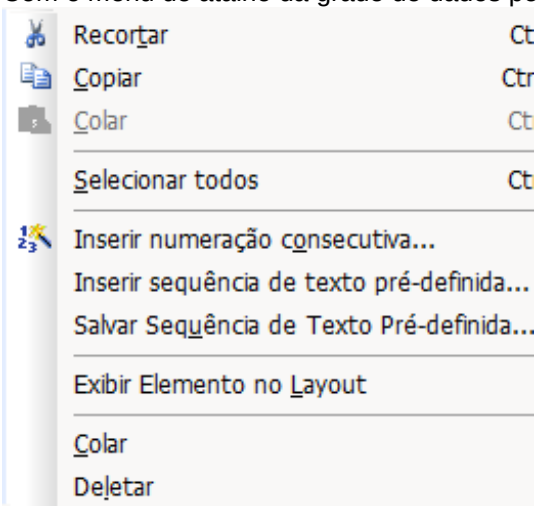
Define a largura atual como predefinida para:
- o tipo de marcador apresentado
- todo o programa

Guardar projeto	Ao guardar um arquivo do projeto, a largura das respectivas grades dos tipos de marcadores abertos é guardada no arquivo do projeto. Estas larguras das grades estão de novo disponíveis quando o arquivo do projeto é aberto.

São também guardadas a largura das colunas e a altura das linhas selecionadas.

Menu de contexto da grade de dados

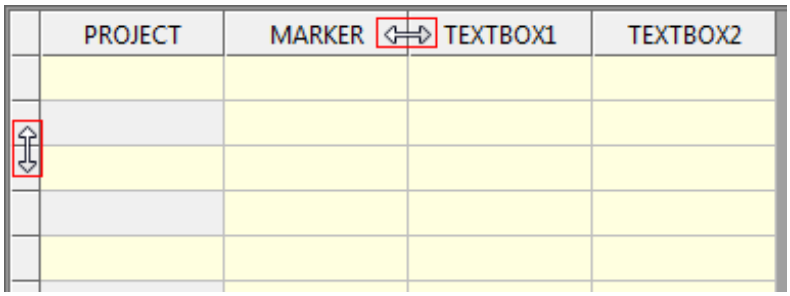
Com o menu de atalho da grade de dados pode abrir diversas funções gerais do programa.



Para exibir e marcar um campo na área de trabalho da grade de dados, clique com o botão direito do mouse sobre o campo e selecione **Mostrar elemento no layout** no menu de contexto.

Altura da linha e largura da coluna da grade de dados

É possível ajustar a altura da linha e a largura da coluna para uma altura ou largura ideal do conteúdo da grade.
Para tal, marque as respectivas linhas e colunas, clique duas vezes sobre o espaço intermédio do topo da coluna ou da linha para ajustar o valor ideal.

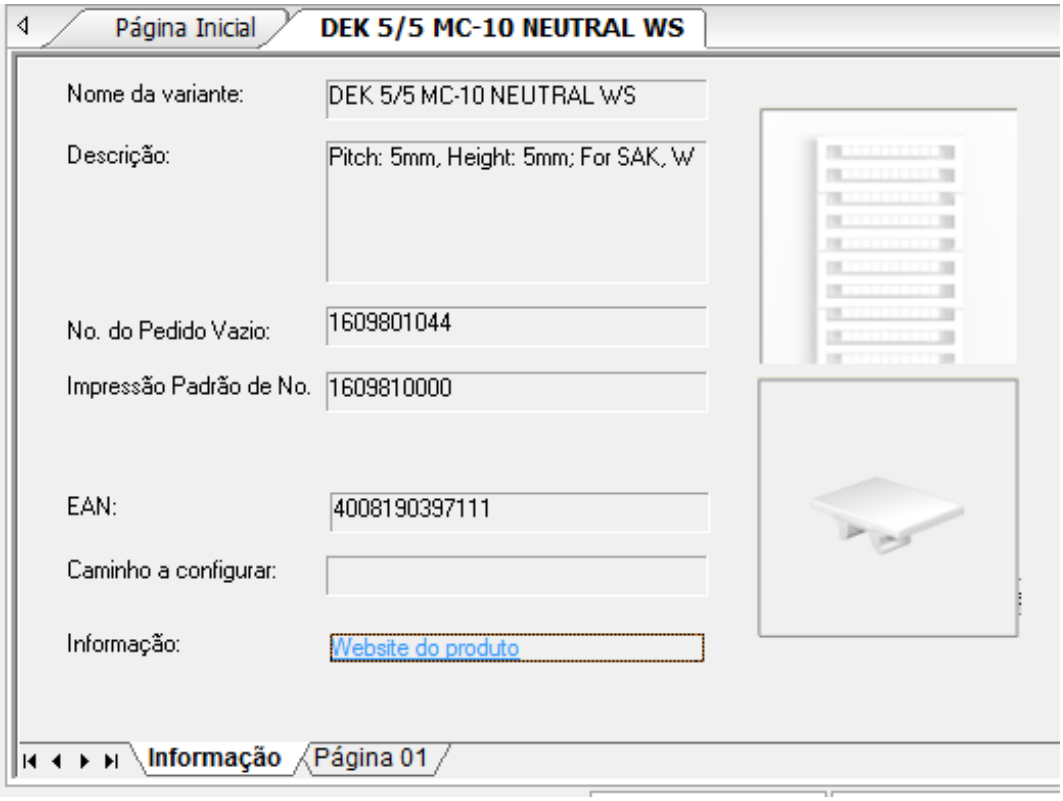


A largura das colunas e a altura das linhas selecionadas também podem ser guardadas (ver "Determinar a largura da grade de dados").

A página de informação

Adicionalmente a um tipo de marcador é exibida uma página de informação.

Se a página de informação não puder ser exibida, esta pode ser ligada através da caixa de diálogo Opções (ver parágrafo "Ambiente" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").



Conforme o produto, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Disposição do produto

Caminho de configuração

Clique no botão ... para abrir o caminho para o arquivo do produto (*.mcf) do tipo de marcador.

Ordem de classificação

Determinação de se a ordem de classificação deve ser N-Order ou W-Order. A configuração básica é determinado pelo arquivo de produto.

Definições da PrintJet

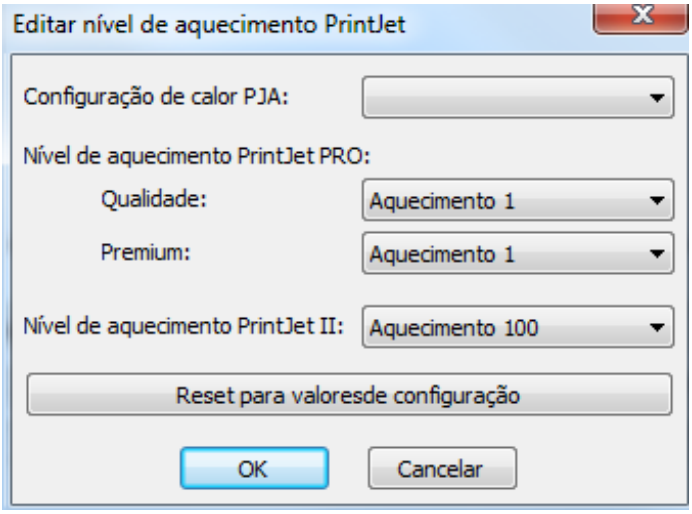
Se estiver atribuída uma impressora PrintJet (ver "Atribuir impressora a um tipo de marcador") são exibidas aqui as definições de aquecimento e/ou a qualidade de impressão da impressora. Os valores também podem ser configurados neste

local para a variante de produto.

A qualidade de impressão da Print**Jet ADVANCED** também pode ser configurada de modo geral na caixa de diálogo Opções (ver "Print**Jet ADVANCED**").

Selecionar o nível de aquecimento PrintJet…

Para ajustar os níveis de aquecimento da impressora PrintJet, clique neste botão.



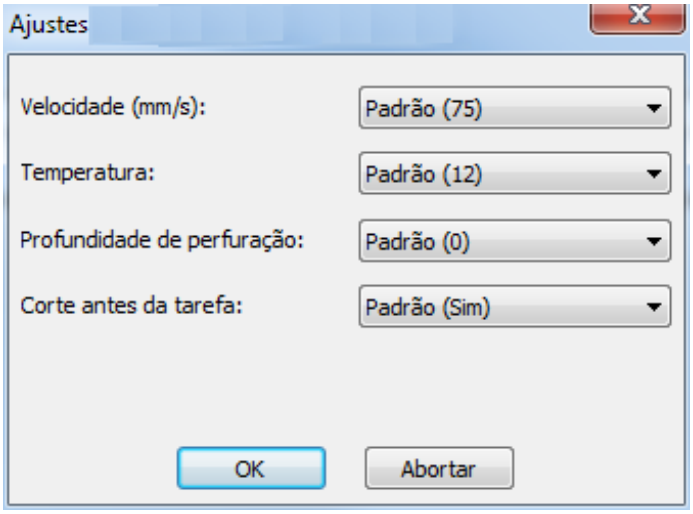
Para fazer o ajuste de precisão do nível de aquecimento Print**Jet ADVANCED**, pode selecionar o campo suspenso "Nível de aquecimento PJA" como exemplificado a seguir:

--	muito menos calor
-	menos calor
Padrão	valor padrão
+	mais calor
++	muito mais calor

ver também o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "PrintJet ADVANCED", parágrafo "Geral".

Definições THM / TwinMark

Se estiver atribuída uma impressora THM-Drucker a um material infinito (consulte "Atribuir impressora a um tipo de marcador") para o material é possível adaptar diversos parâmetros de impressora.



Na entrada da lista "Padrão" são utilizadas as definições de impressão da caixa de diálogo Opções. O valor padrão é exibido entre parênteses. Todos os outros valores selecionados possuem prioridade em relação às definições gerais de impressão das impressoras THM (consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "Impressoras THM").

Primeiros passos

Introdução

Este capítulo é dirigido ao usuário que já tenha bons conhecimentos do Windows.

Em seguida, são explicados, passo a passo, as etapas mais importantes para conseguir, facilmente, rotular de modo profissional tipos de marcadores.

Passo 1: Iniciar o programa

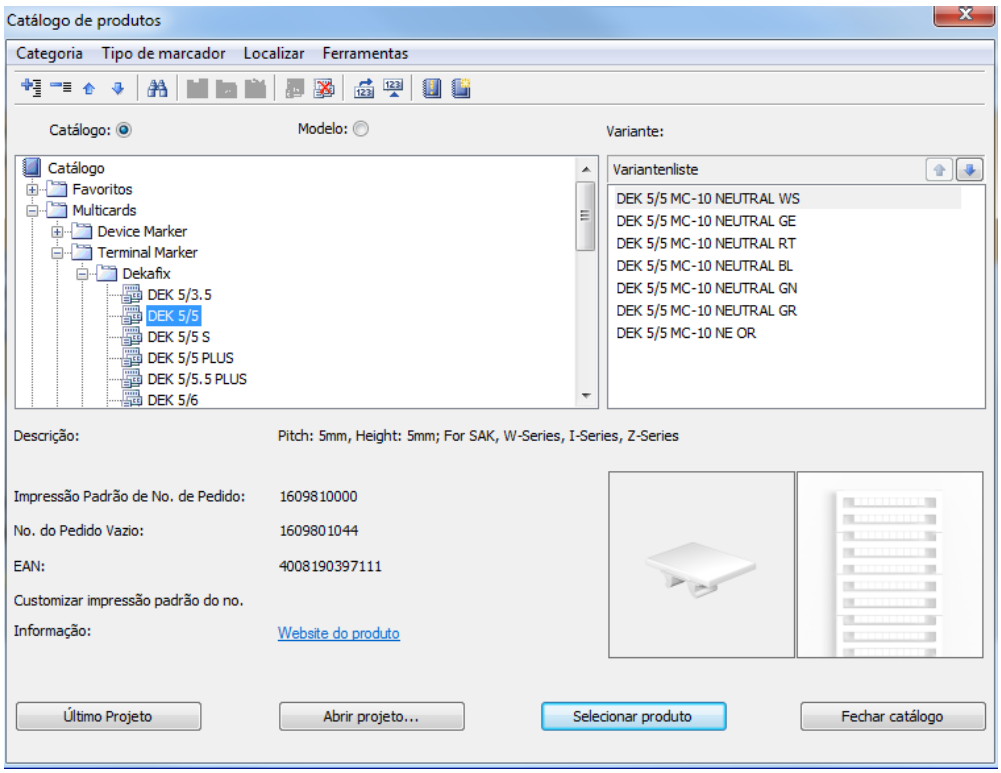
- Clique duas vezes sobre o ícone do programa que se encontra na área de trabalho

ou

- Abra M-Print® PRO por meio de Iniciar – Programas – Weidmüller – M-Print® PRO

Passo 2: Selecionar um tipo de marcador

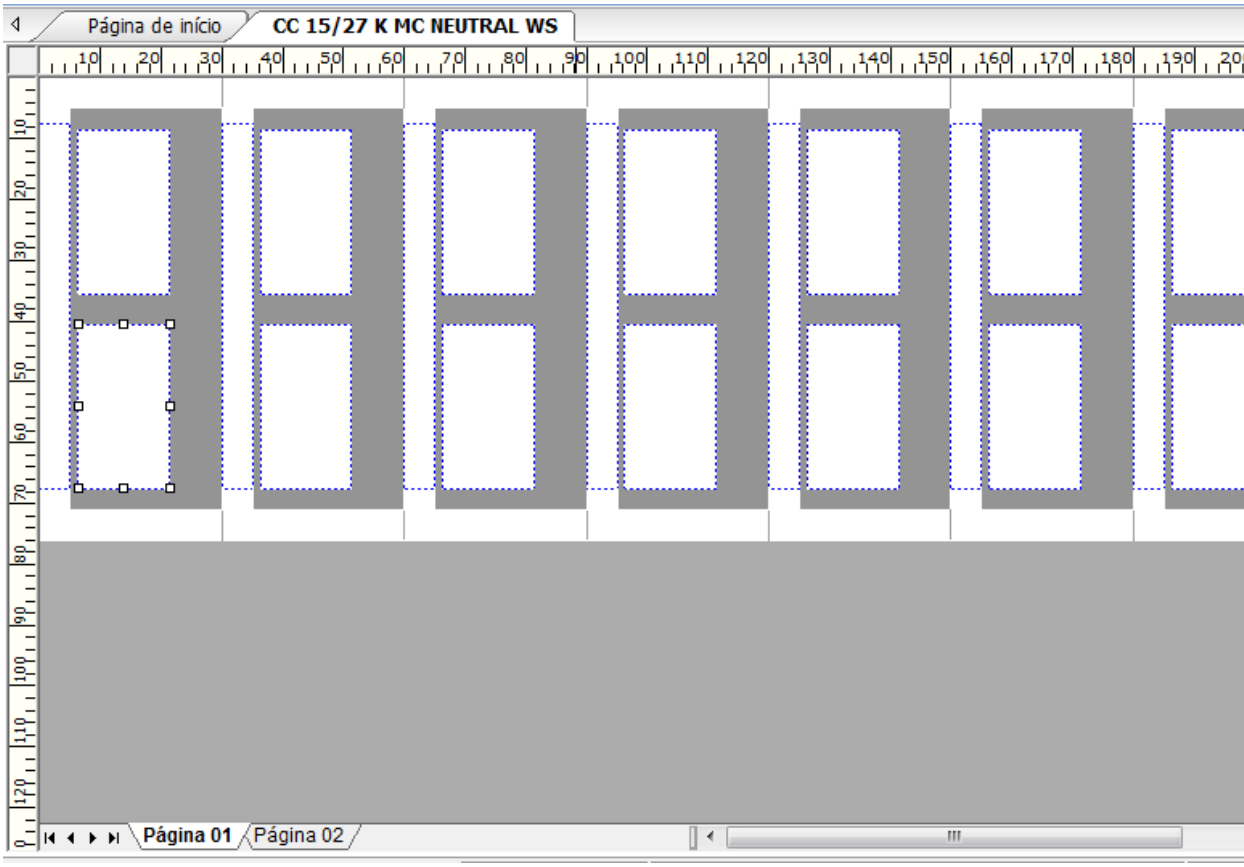
Quando a aplicação é iniciada, a janela "Catálogo do produto" é exibida:



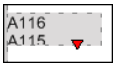
- Do lado esquerdo, na secção "Catálogo", clique sobre o tipo de marcador pretendido e, do lado direito, selecione a variante e, depois, aperte o botão **selecionar produto**. O tipo de marcador é aberto.

Passo 3: Rotular o marcador

- Clicando com o botão esquerdo do mouse, selecione o marcador no qual pretende inserir o texto.



- Para avançar para o próximo marcador, aperte a tecla **Enter** ou clique com o mouse no marcador pretendido.



Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na íntegra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte "Adaptar tamanho da fonte" no capítulo "Menu formato").

Se após a introdução de texto os campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja, será exibido um texto de linha única com uma quebra de linha automática, dado que o campo de texto é demasiado estreito (consulte também "Adaptar o comprimento do marcador" no capítulo "Menu formato").

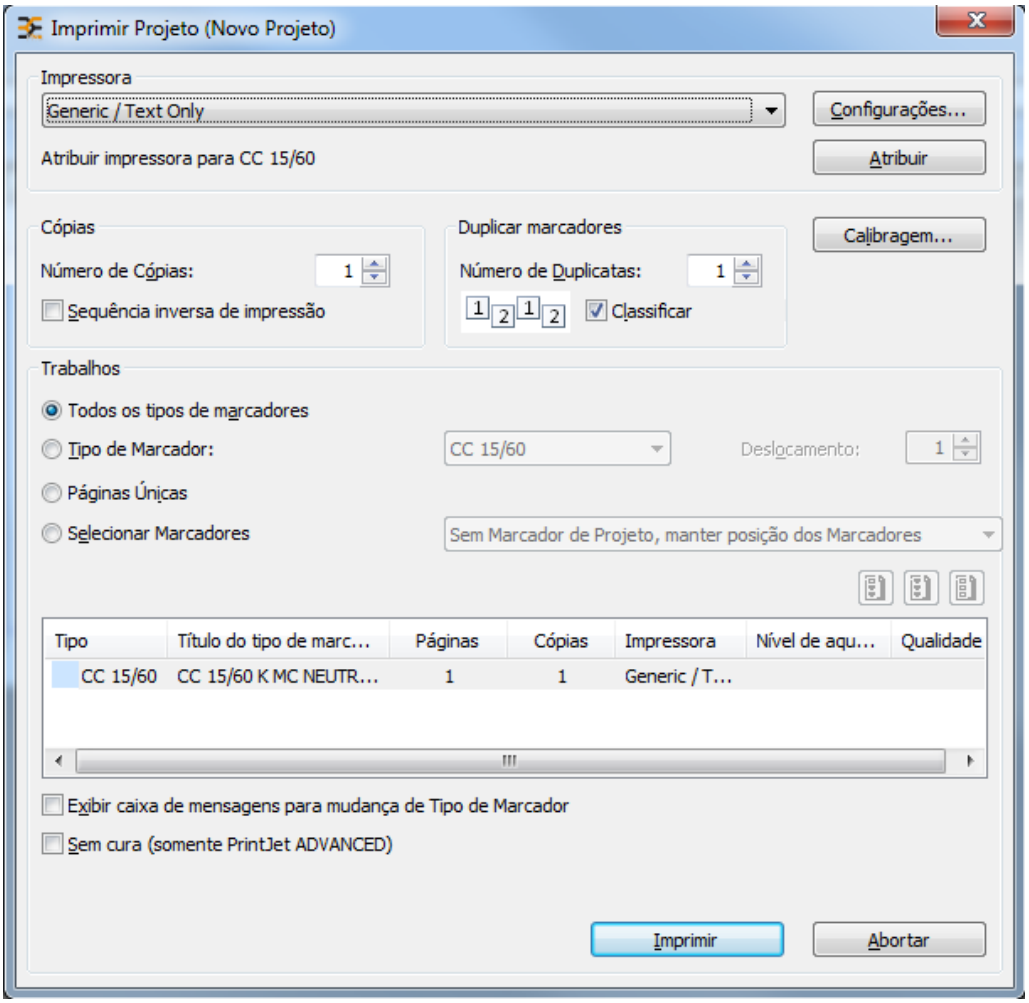
Passo 4: Guardar o arquivo

Depois de ter introduzido todos os dados, guarde o arquivo:

- Na barra de menus, selecione os itens de menu **Arquivo** > **Guardar**
- Na janela seguinte, atribua ao arquivo um nome e aperte o botão **Guardar**.

Passo 5: Imprimir o tipo de marcador

- Na barra de menu, selecione os itens de menu **Arquivo** > **Imprimir...**.
- Selecione uma impressora a partir da lista de impressoras e clique em **Atribuir**.
- Na janela seguinte, selecione o tipo de impressora de que se trata (impressora/plotter).
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Selecione "Não" para atribuir apenas a variante selecionada.
- Selecione da lista um tipo de marcador e clique no botão **Imprimir** (ver também o capítulo "Imprimir").



Caso os tipos de marcador que pretende imprimir não tenham nenhuma impressora atribuída, a impressão realiza-se na impressora predefinida depois de apertar o botão **Imprimir**.

Caso a impressão não tenha sido corretamente posicionada, deve calibrar a impressora (consulte o capítulo "Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora").

Passo 6: Fechar arquivo

- Na barra de menus, selecione os itens de menu **Arquivo** > **Fechar**

Edição de projetos

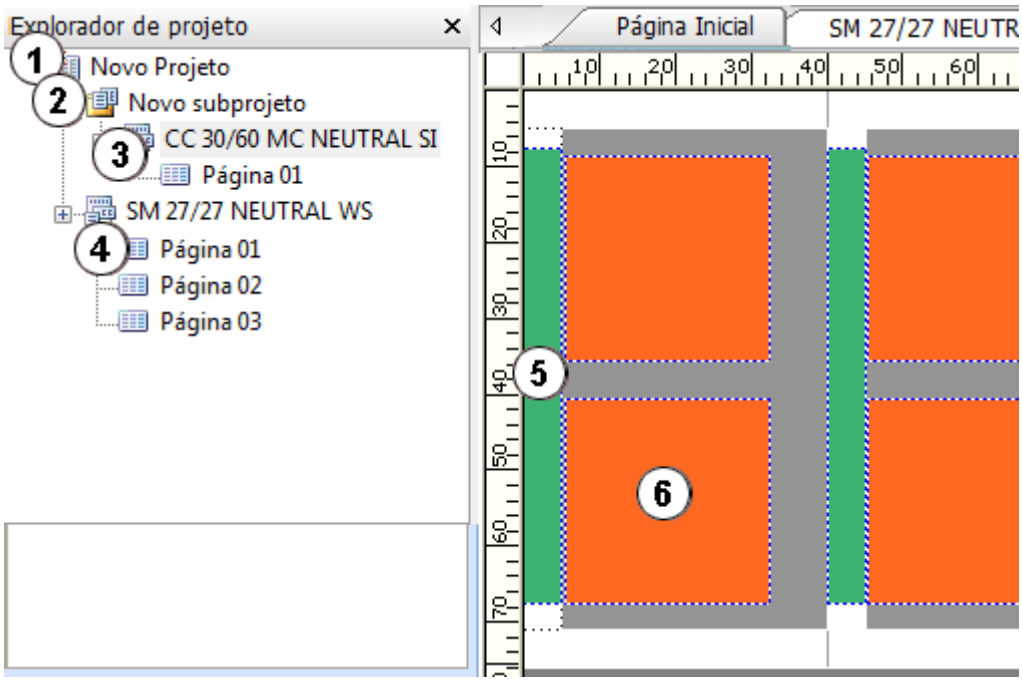
Estrutura dos projetos

Um projeto (1) pode ser composto por um ou vários subprojetos (2).
Por sua vez, esses subprojetos podem conter inúmeras etiquetas do sistema MultiCard ou etiquetas normais.
Um tipo de marcador pode ter várias páginas (4) e pode ter diferentes elementos como, p.ex., texto, código de barras, imagens e formas, assim como linhas, retângulos, etc. Todas as imagens e códigos de barras necessários para isso estão guardados em pastas previstas para o efeito.

Dependendo do tipo, uma etiqueta do sistema MultiCard é composta por um número fixo de zonas de marcador (6) e de zonas do identificador de projeto (5), ordenados por filas/linhas.

As zonas de marcador são as partes que efetivamente servem para a rotulagem. Estas zonas encontram-se na camada do marcador.
As zonas do identificador de projeto servem para a atribuição a um projeto. Estas zonas encontram-se na camada do projeto.

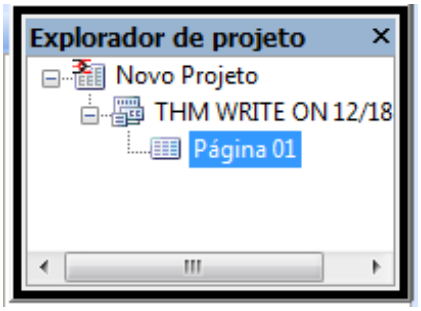
Um projeto pode ter vários tipos de marcador (3) atribuídos.



O arquivo atualmente aberto ou o arquivo aberto em último lugar encontra-se na primeira posição da página de início, no item de seleção **Abrir**.

Alterar o identificador do projeto

Quando abre um novo tipo de marcador, é automaticamente criada uma categoria de projeto à qual, por predefinição, se atribui o nome de "Novo projeto".
Se o explorador do projeto não for exibido, consulte o capítulo "Operação geral".

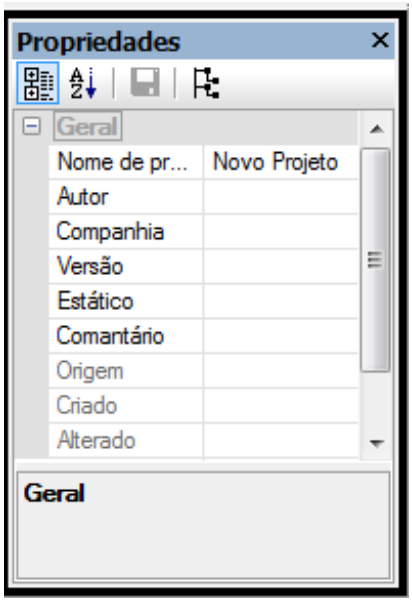


Se pretender alterar o nome, proceda da seguinte maneira:

- Clique na categoria "Novo projeto".

Clique neste ícone na barra de ferramentas.
Se a barra de ferramentas "Propriedades" não for exibida, consulte o capítulo "Operação geral".

A janela de "Propriedades" é aberta.



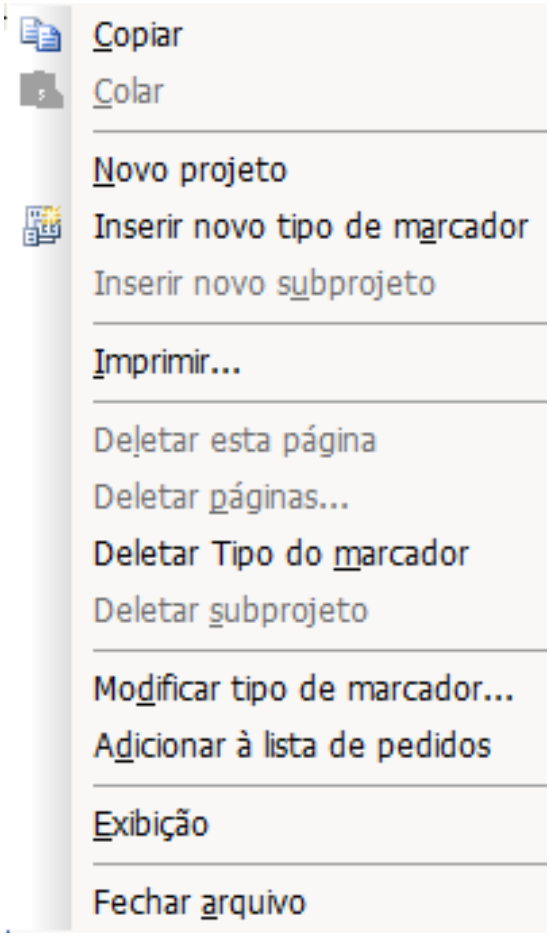
- Clique no campo "Novo projeto" e substitua a entrada com o nome pretendido para o projeto.

Adicionar um tipo de marcador a um projeto

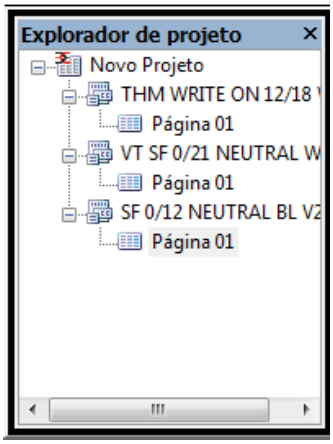
Pode atribuir vários tipos de marcador a um projeto.

- No Explorador do projeto clique no botão direito do mouse.

O seguinte menu de atalho é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo tipo de marcador**. Siga as instruções indicadas na caixa de diálogo e o tipo de marcador é inserido no explorador do projeto.


Explorador de projeto
Novo Projeto
THM WRITE ON 12/18
Página 01
VT SF 0/21 NEUTRAL W
Página 01
SF 0/12 NEUTRAL BL V2
Página 01

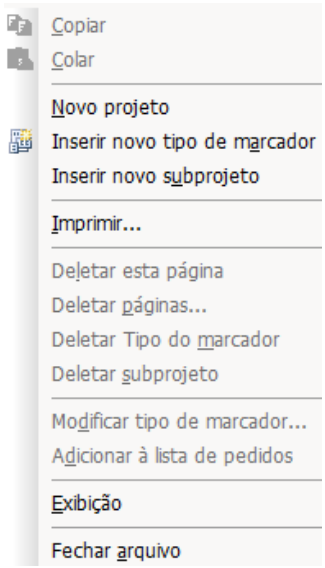
Adicionar um subprojeto

Para poder administrar melhor os tipos de marcador de um projeto, pode ordenar os mesmos em subprojetos.

Para adicionar um subprojeto, proceda da seguinte maneira:

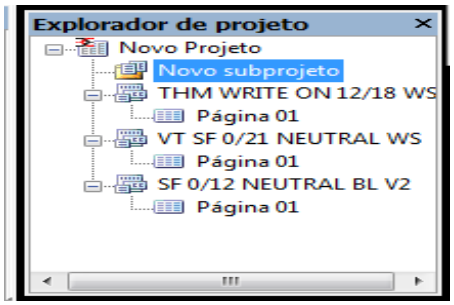
- Clique sobre o projeto principal ordenado na parte superior e, depois, aperte o botão direito do mouse.

O seguinte menu de atalho é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo subprojeto**.

O subprojeto é adicionado por baixo do projeto principal.



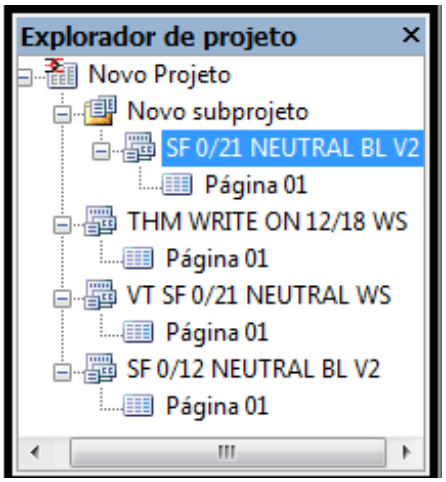
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto

- Clique no subprojeto e, através do menu de atalho, insira um novo tipo de marcador (ver também o parágrafo "Adicionar um tipo de marcador a um projeto").

Se pretender atribuir a um subprojeto um tipo de marcador existente, proceda da seguinte maneira:

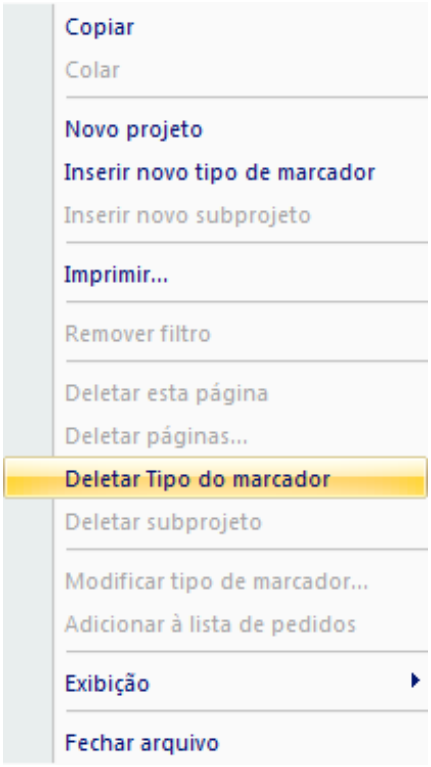
- Com o botão esquerdo do mouse, clique sobre o tipo de marcador que pretende arrastar e mantenha o botão do mouse apertado.
- Arraste o tipo de marcador até o subprojeto, mantendo o botão do mouse apertado.

O tipo de marcador é então adicionado por baixo do subprojeto.



Remover um tipo de marcador

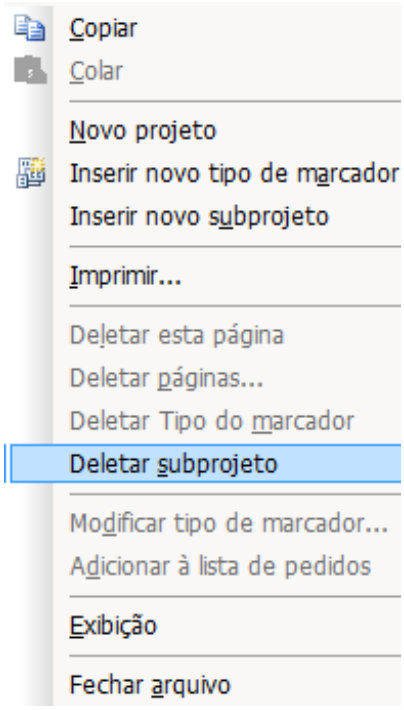
- Clique no tipo de marcador que pretende remover e aperte o botão direito do mouse.



- No menu de atalho, selecione a entrada **Apagar tipo de marcador**.

Remover um subprojeto

- Clique no subprojeto que pretende remover e aperte o botão direito do mouse.

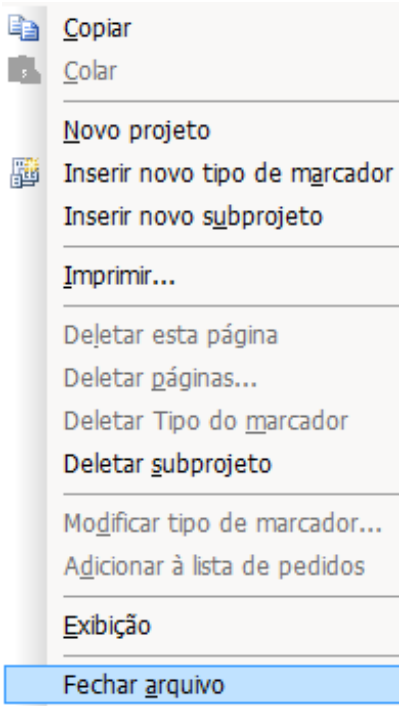


- No menu de atalho, selecione a entrada "Apagar subprojeto".

☝ O subprojeto com todos os tipos de marcador atribuídos é apagado.

Fechar um projeto

- No Explorador do projeto, clique com o botão direito do mouse.



- No menu de atalho, selecione a entrada "Fechar arquivo".

Caso o arquivo ainda não tenha sido guardado, o programa exibe uma mensagem de aviso.

Catálogo do produto

Introdução

O catálogo do produto contém todos os produtos e suas variantes disponíveis na aplicação.

Quando o programa é iniciado, a janela "Catálogo do produto" abre automaticamente. Nessa janela pode

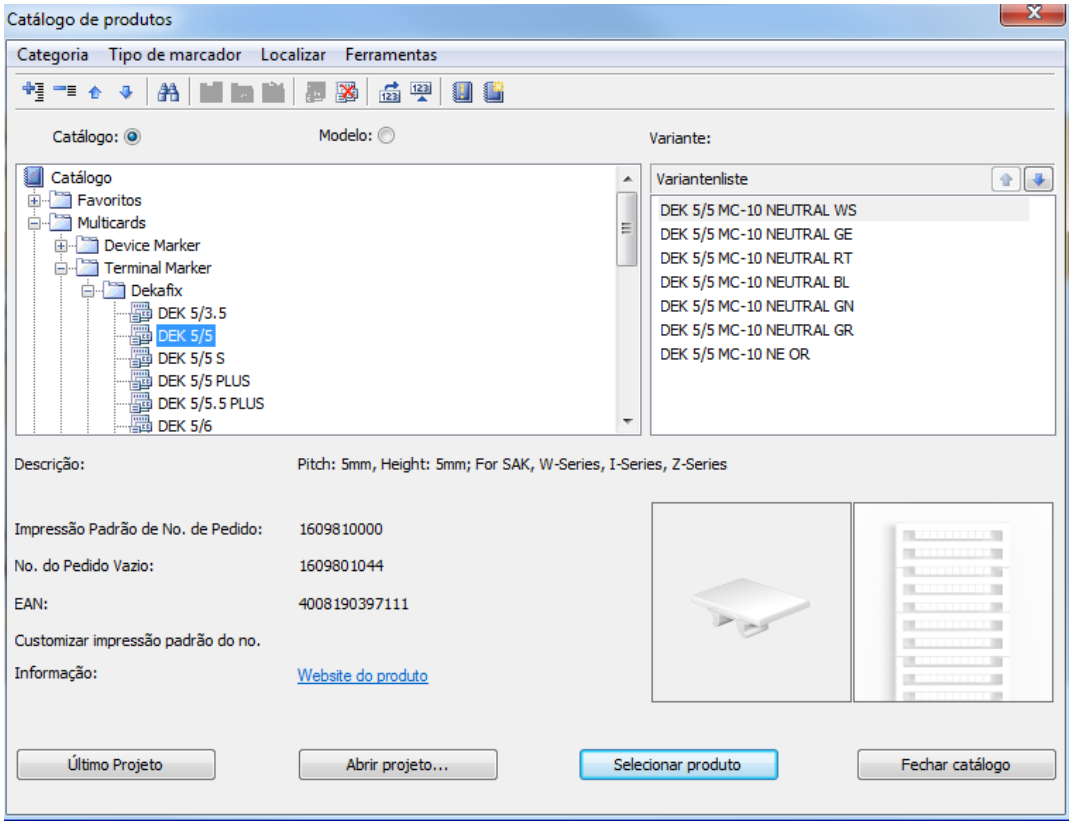
- selecionar um tipo de marcador
- abrir o último projeto editado
- abrir um determinado projeto

A janela "Catálogo do produto" também serve para organizar os produtos.
Deste modo, pode guardar os produtos utilizados com mais frequência numa categoria de produtos determinada por si. Para tal, crie uma nova categoria e adicione os respectivos produtos.

Este capítulo descreve como editar o catálogo, como procurar um produto e também como apagar produtos e categorias.

Abrir a janela "Catálogo do produto"

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras** > **Catálogo do produto**.



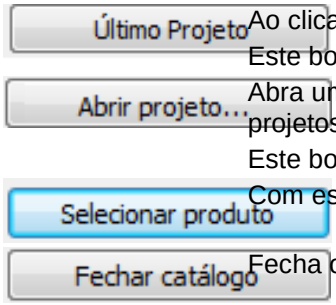
Caso já existam informações guardadas, a parte inferior da janela exibe uma descrição da variante selecionada e o número do material. Em seguida, a parte inferior direita da janela exibe uma fotografia da variante selecionada.

Clicando duas vezes na fotografia, o programa abre uma janela na qual é apresentado o produto em tamanho grande.

A foto do produto pode divergir do original.

Se clicar em **Página Internet do produto**, a Internet exibe uma folha de dados técnicos relativa ao produto. Esta ligação é apresentada apenas quando a folha de dados técnicos está disponível.

Nesta janela tem ao dispor os seguintes botões:



Ao clicar neste botão, o programa abre o último projeto editado.
Este botão apenas está disponível após a partida do programa.

Abra um determinado projeto (consulte o capítulo "Edição de projetos").
Este botão apenas está disponível após a partida do programa.

Com este botão pode selecionar um determinado produto.

Fecha o catálogo do produto.

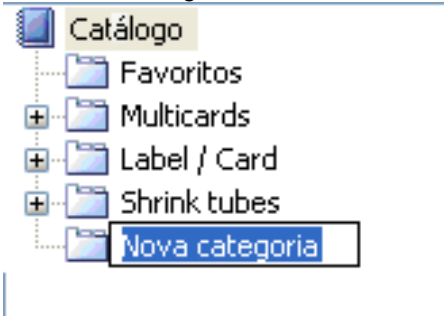
Criar uma nova categoria de produtos

Pode criar a sua própria categoria de produtos, na qual pode guardar todos os marcadores que utiliza com mais frequência. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto (**Extras** > **Catálogo do produto**).
- Clique na camada superior ("Catálogo") para adicionar uma nova categoria.

  Para criar uma subcategoria, clique na respectiva categoria e a subcategoria é adicionada a essa categoria.
- Selecione o item de menu **Categoria** > **Nova**.
-

Uma nova categoria é criada.



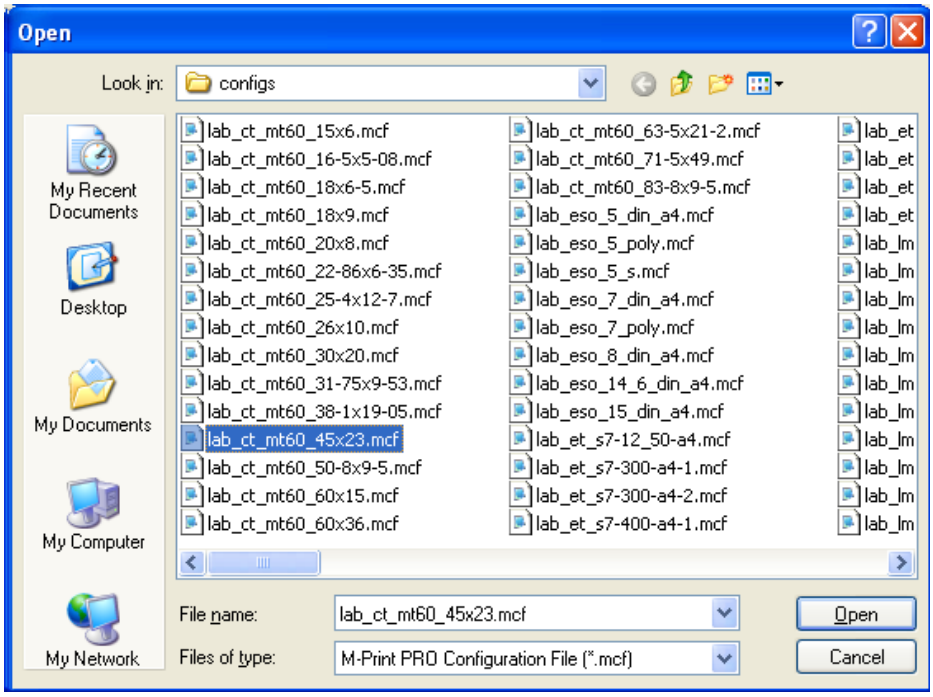
- Atribua o nome pretendido à categoria.

Agora, pode atribuir à categoria os produtos pretendidos (consulte o parágrafo "Adicionar produto").

Adicionar produto

- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas** > **Catálogo do produto.**
- Clique na categoria, na qual pretende adicionar um produto.
- Selecione o item de menu **Tipo de marcador** > **Adicionar**.

É apresentada a seguinte janela:



Aqui são apresentados todos os produtos que estão disponíveis na aplicação e que formam guardados na pasta prevista para o efeito.

- Clique no produto pretendido e aperte o botão **Abrir**.
  O produto selecionado é adicionado à categoria.
- Feche o catálogo do produto através do botão **Fechar catálogo.**

O catálogo é guardado automaticamente.

Remover um produto

- Selecione o produto que pretende remover, fazendo clique sobre o mesmo.
- Na barra de menus, clique na janela "Catálogo do produto" no item de menu **Tipo de marcador** > **Eliminar**.
- Após uma pergunta de segurança, o produto é removido do catálogo.

O produto SOMENTE foi removido do catálogo.
Contudo, contínua disponível no diretório da aplicação, podendo ser adicionado de novo a qualquer altura.

Remover todos os produtos de uma categoria

- Clique na categoria, na qual pretende remover todos os produtos.
- Selecione o item de menu **Categoria** > **Vazia**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é esvaziada.

Os produtos SOMENTE foram removidos dessa categoria.
Contudo, continuam disponíveis no diretório da aplicação, podendo ser adicionados de novo a qualquer altura.

Remover uma categoria de produtos

- Clique na categoria e selecione o item de menu **Categoria** > **Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.

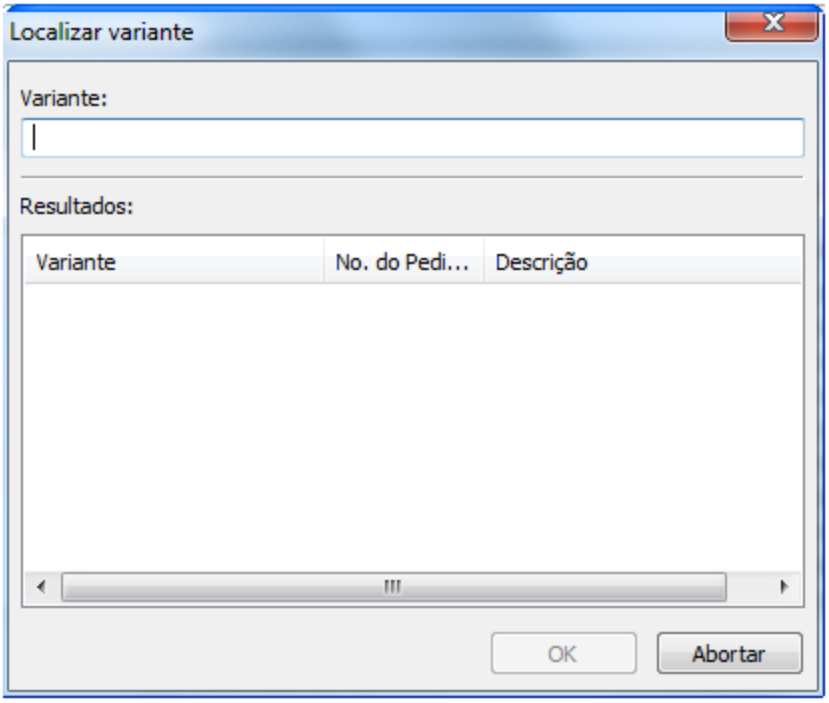
Localizar um produto

Pode utilizar a aplicação da localização do produto, sempre que pretender selecionar um novo tipo de marcador e desconhece o nome ou o número exato do material.

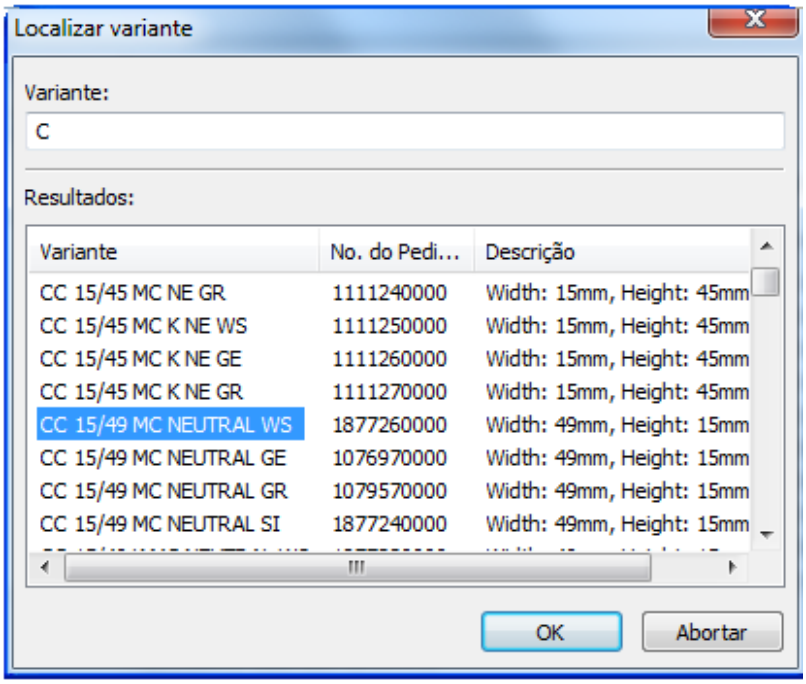
A localização não pode ser utilizada para adicionar um produto ao catálogo (para mais informações, ver "Adicionar produto").

- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas** > **Catálogo do produto.**
- Selecione o item de menu **Localizar**

É apresentada a janela para localizar o produto:



- No campo "Variante", introduza o nome do produto.
  Após a introdução de um mínimo de dois caracteres, na lista de resultados serão exibidos todos os produtos que contêm os caracteres procurados.



- Marque o produto desejado e confirme a seleção com **OK**

Renomear o produto

Para atribuir outro nome aos produtos do catálogo (p.ex. interno da empresa), pode renomear o título e/ou o nome da variante de um produto.

Os nomes de variante renomeados são apresentados, por exemplo, nos seguintes locais:
- Nas propriedades (consulte o capítulo "Propriedades de marcador", parágrafo "Geral").
- Na caixa de diálogo de impressão (consulte o capítulo "Abrir menu de impressão").

Para renomear, proceda da seguinte maneira:

- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas** > **Catálogo do produto.**
- Selecione o tipo de marcador.
- Marque o título ou o nome da variante e prima a tecla "F2".
- Atribua outro nome e aceite a entrada através da tecla Enter.
- Depois de uma pergunta de segurança, o nome é modificado.

Modelos

Os modelos (Templates) correspondem a tipos de marcadores ajustados e guardados.
Os modelos permitem (tal como tipos de marcadores) ser guardados como modelos de projeto, podendo ser utilizados tal como estes em muitos âmbitos (p.ex. Importar).

A um tipo de marcador podem ser adicionados, por exemplo, outros elementos (p.ex. campos de texto, campos de imagem e código de barras) e a presente configuração pode ser guardada como arquivo modelo *.mpt.

Tenha em conta as seguintes propriedades dos arquivos modelo:

- Os modelos são compostos por somente UM tipo de marcador
- Os modelos têm somente UMA página
- Salvar modelo
- Abra o tipo de marcador e realize os ajustes necessários.
- Abra o menu arquivo > Guardar como...
- Selecione como tipo de arquivo "M-Print® PRO Template (*.mpt)".
- Guarde o arquivo no diretório predefinido dos modelos (consulte o capítulo "Opções", parágrafo "diretório"), para que seja apresentado automaticamente no catálogo do produto.

Caso pretenda configurar outros elementos nos modelos, tenha em conta o seguinte:

- Utilize, se possível, campos ou documentos individuais (consulte o capítulo "A janela Propriedades").
- Se ajustar propriedades particulares dos elementos (cor, fontes, etc.) deverá definir as mesmas como "predefinidas".

Repor catálogo de produtos

Se tiver apagado acidentalmente as definições do catálogo de produtos ou importado um novo arquivo de catálogo (*.mca), é possível repor o catálogo de produtos.
Assim, são repostos todos os outros diretórios para o estado original (exceto a pasta "Favoritos"). O conteúdo dos diretórios dos favoritos e os modelos são mantidos.

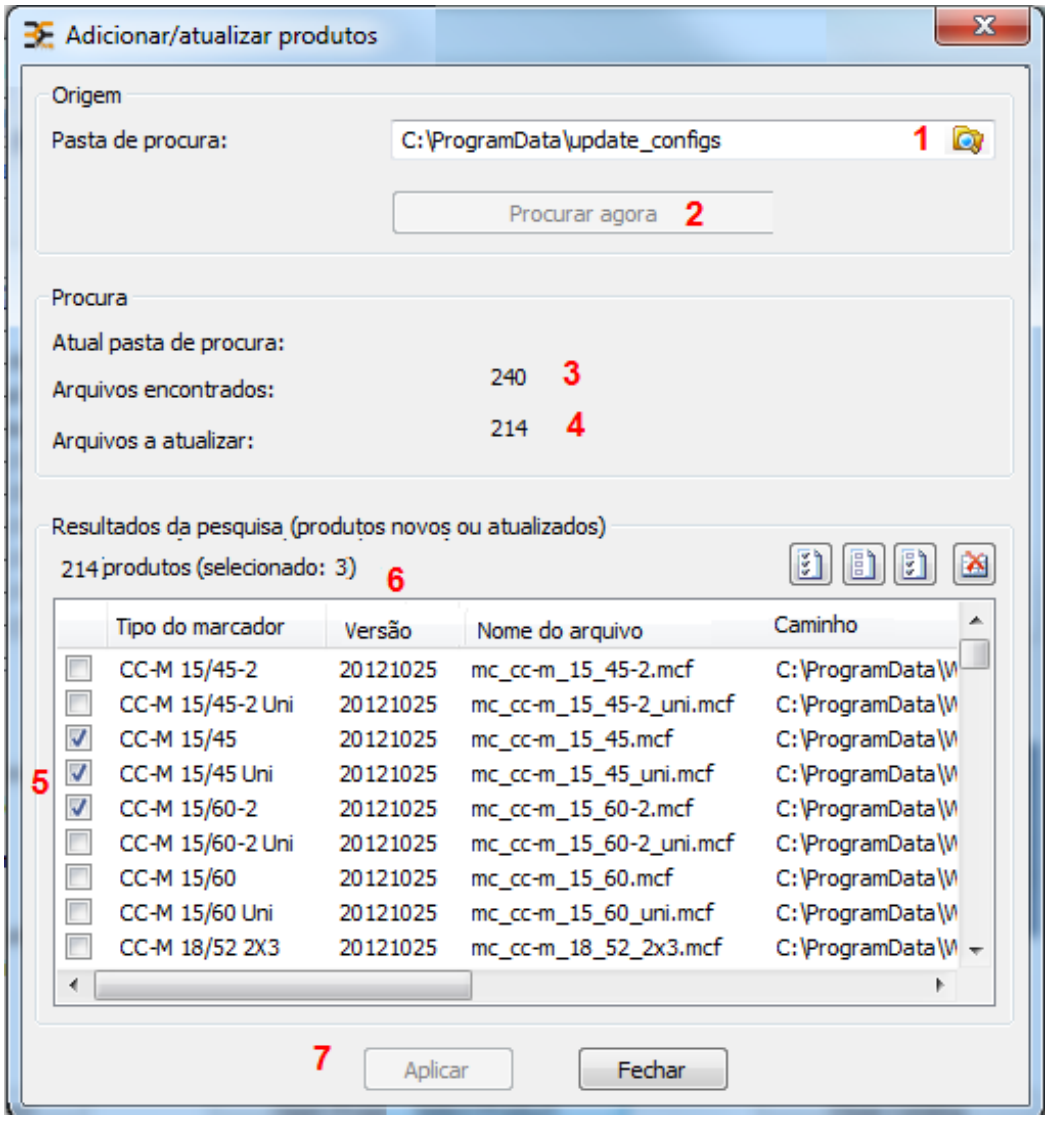
- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas** > **Catálogo do produto.**
- Selecione o item de menu **Ferramentas > Repor catálogo**
- Confirme a pergunta de segurança

Actualizar o catálogo de produtos

Pode actualizar o catálogo de produtos com arquivos de configuração novos ou revistos. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto...**
- Selecione o item de menu **Extras > Adicionar/actualizar produtos...**

É apresentada a janela para a procura de configuração:



Siga os seguintes passos:

1 **Pasta de pesquisa**
Selecione a pasta de pesquisa onde os novos arquivos de configuração estão guardados.

2 **Pesquisar agora**

Para pesquisar os arquivos de configuração, clique "pesquisar agora" no diretório selecionado.

3 **Arquivos encontrados**
Número de arquivos encontrados depois da pesquisa.

4 **Arquivos a actualizar**
Número de arquivos novos ou mais atuais.

5 **Selecionar Produtos**
Selecione as definições desejadas.

6 **Número de arquivos selecionados**
A visualização permite ver o número de arquivos selecionados.

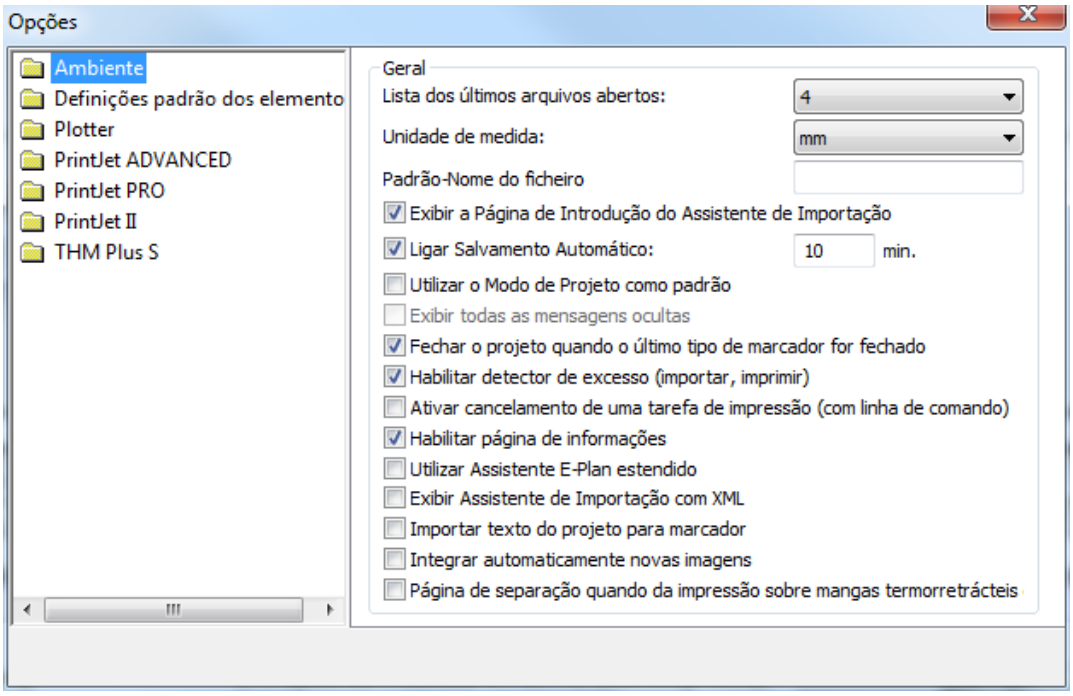
7 **Aceitar**
Clique em "Aceitar" para copiar as definições selecionadas no seu catálogo de produtos.

A caixa de diálogo Opções

Introdução

Este capítulo descreve as definições básicas que podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Opções.

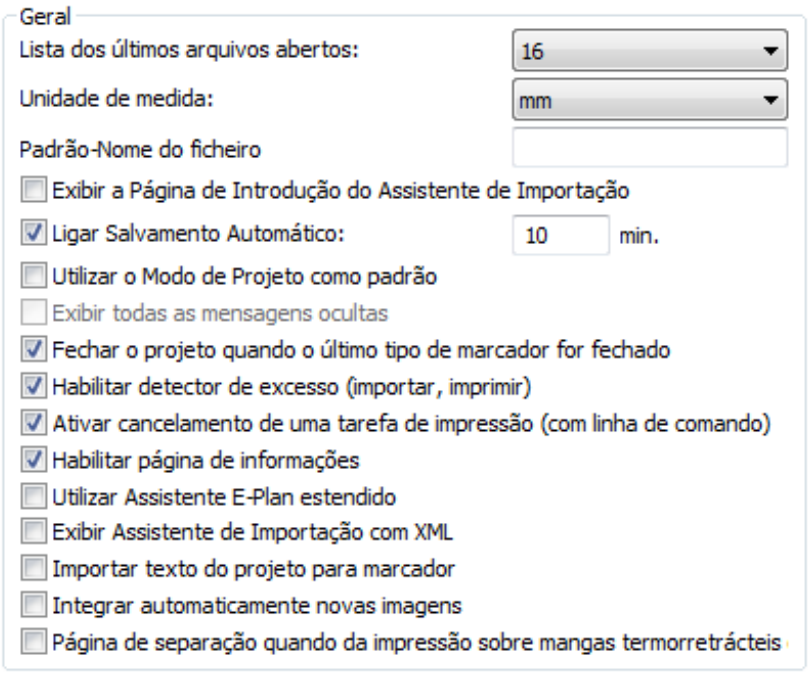
- Para aceder à caixa de diálogo Opções, abra o menu **Extras** > **Opções...** .


Opções
Ambiente
Definições padrão dos elemento
Plotter
PrintJet ADVANCED
PrintJet PRO
PrintJet II
THM Plus S
Geral
Lista dos últimos arquivos abertos:
4
Unidade de medida:
mm
Padrão-Nome do ficheiro
Exibir a Página de Introdução do Assistente de Importação
Ligar Salvamento Automático:
10
min.
Utilizar o Modo de Projeto como padrão
Exibir todas as mensagens ocultas
Fechar o projeto quando o último tipo de marcador for fechado
Habilitar detector de excesso (importar, imprimir)
Ativar cancelamento de uma tarefa de impressão (com linha de comando)
Habilitar página de informações
Utilizar Assistente E-Plan estendido
Exibir Assistente de Importação com XML
Importar texto do projeto para marcador
Integrar automaticamente novas imagens
Página de separação quando da impressão sobre mangas termorretrácteis

Ambiente

As definições do ambiente determinam o modo de visualização e as definições gerais.

Geral


Geral
Lista dos últimos arquivos abertos:
16
Unidade de medida:
mm
Padrão-Nome do ficheiro
Exibir a Página de Introdução do Assistente de Importação
Ligar Salvamento Automático:
10
min.
Utilizar o Modo de Projeto como padrão
Exibir todas as mensagens ocultas
Fechar o projeto quando o último tipo de marcador for fechado
Habilitar detector de excesso (importar, imprimir)
Ativar cancelamento de uma tarefa de impressão (com linha de comando)
Habilitar página de informações
Utilizar Assistente E-Plan estendido
Exibir Assistente de Importação com XML
Importar texto do projeto para marcador
Integrar automaticamente novas imagens
Página de separação quando da impressão sobre mangas termorretrácteis

Lista de histórico dos últimos arquivos
A lista dos últimos arquivos abertos do projeto é apresentada no menu **arquivo** na página de início.

Unidade de dimensão
Aqui é determinada a unidade de dimensão utilizada em todo o programa (polegadas, mm, cm, µm).

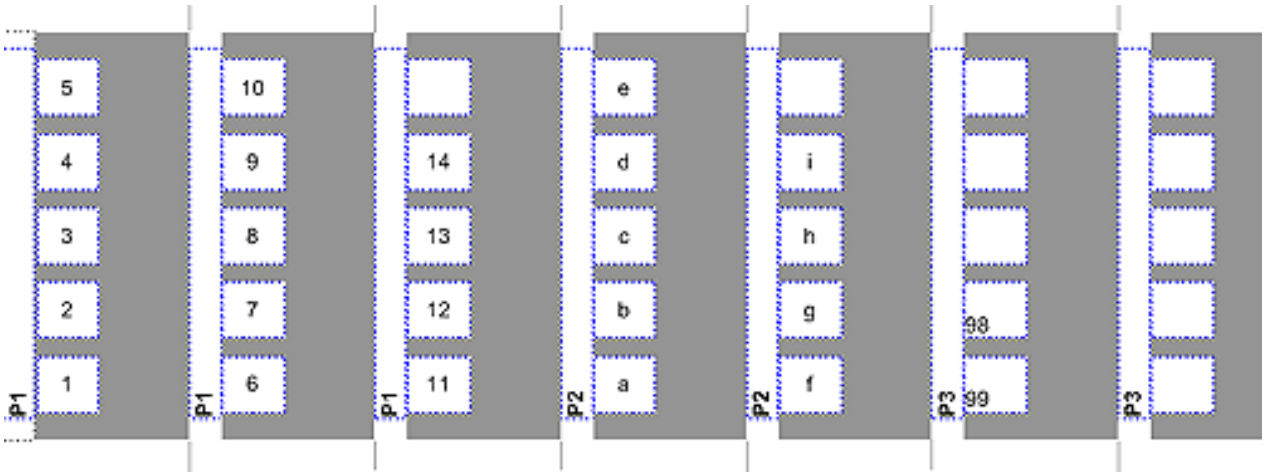
Nome de arquivo predefinido
Pré-atribuição de um nome de arquivo que é sugerido na função "Guardar" ou "Guardar em".

Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação

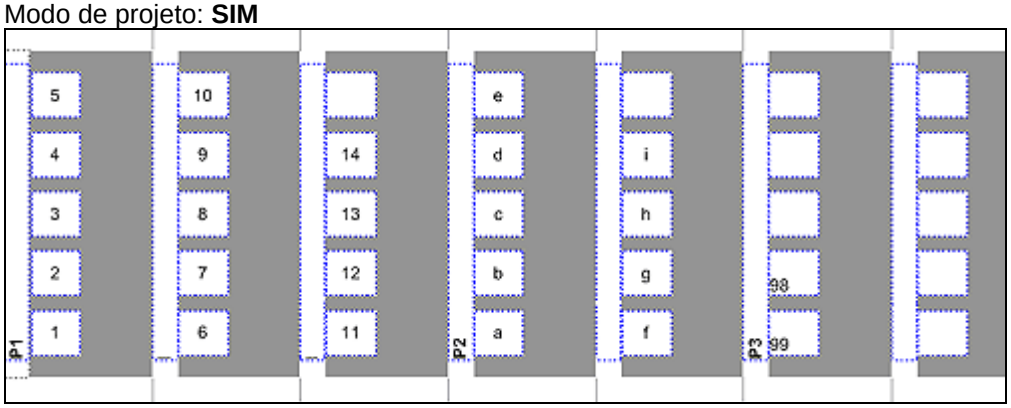
Ativar gravação automática
No intervalo selecionado é realizada uma gravação automática de dados.

Usar o modo de projeto como predefinição
O modo de projeto apenas tem utilidade para tipos de marcador que dispõem de uma camada de projeto. No modo de projeto, apenas são rotulados os primeiros marcadores de projeto em caso de marcadores de projeto rotulados de forma idêntica.

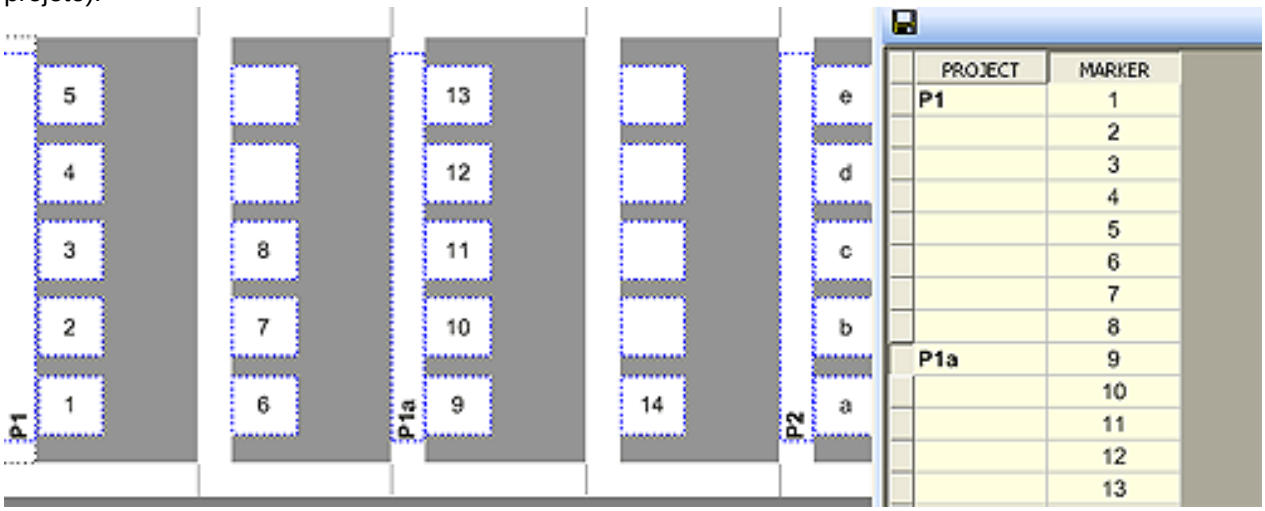
Modo de projeto: **NÃO**



Modo de projeto: **SIM**



Caso seja adicionado (p.ex. através da grade de dados) a um marcador um outro rótulo de identificação do projeto (p.ex. "P1a"), é criado um novo identificador de projeto a partir deste marcador (marcador de projeto).



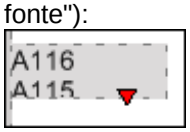
Mostrar todas as mensagens ocultas

Algumas caixas de diálogo podem ser ocultadas através da caixa de verificação "Não perguntar novamente" ou "Não exibir novamente este diálogo".

- Coloque uma marca de verificação e clique em **Aceitar** para mostrar de novo TODAS as caixas de diálogo.

Fechar o projeto, quando o último Tipo de Marcador fechar
Se a marca de verificação estiver colocada, o projeto fecha depois de fechar o último registro (ver a "Interface do programa").
Através da estrutura de árvore do projeto, é possível voltar a abrir o separador,

Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)
Se a marca de verificação estiver colocada, depois da importação de dados e antes da impressão, é verificado automaticamente se todos os caracteres do campo são exibidos.
Caso contrário, todos os campos são exibidos como se segue (consulte também "Ajustar tamanho da fonte"):



Ativar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de comando)
Se a marca de verificação estiver colocada, a tarefa de impressão - ao imprimir um arquivo por meio da linha de comando (ver "Inicialização por meio da linha de comando") - pode ser cancelada por meio de uma caixa de diálogo.

Ativar página de informação
Ao lado dos números de página é apresentada adicionalmente uma página informativa sobre o layout do tipo de marcador.

Utilizar o Assistente E-Plan alargado
Se a marca de verificação estiver colocada, ao importar arquivos WEx no assistente de importação, a página com os separadores também é exibida.
Por norma, os separadores nos arquivos WEx são fixos, não devendo ser alterados.

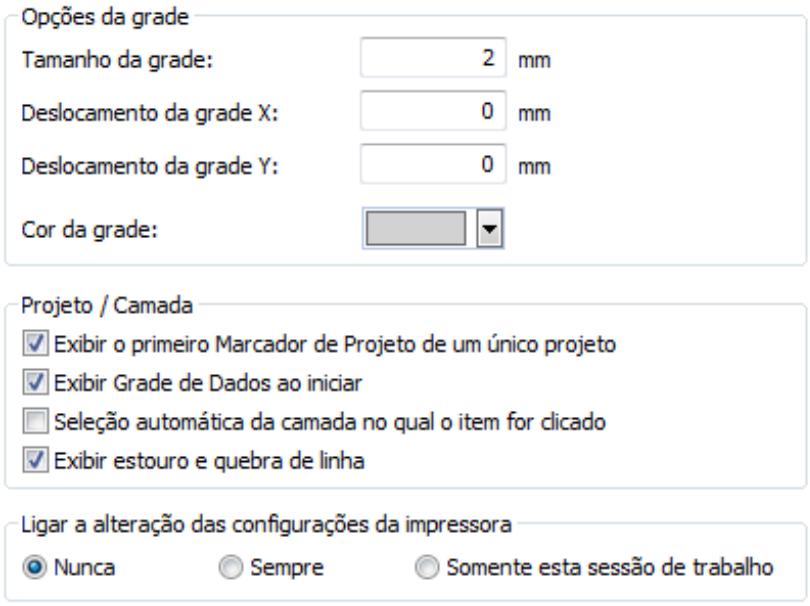
Mostrar assistente de importação com XML
Os arquivos XML podem ser importados ou abertos por meio da linha de comando (consulte o capítulo "Linha de comando").
Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir por meio da linha de comando é exibido o assistente de importação, caso contrário, a importação é controlada por meio da configuração predefinida ou mediante um arquivo de guião (consulte o capítulo "Importação").

Importar texto do projeto para o marcador
Se a marca de verificação estiver colocada, os textos não são inseridos na camada de projeto, mas sim, nas zonas de marcador.

Integrar automaticamente novas imagens
Ao inserir um novo elemento de imagem, a imagem é automaticamente integrada e não fica ligada por meio de um caminho.
Ao exportar os arquivos do programa, todas as imagens de origem ficam automaticamente disponíveis.
Para retirar posteriormente imagens integradas de um arquivo, consulte o capítulo "Exportar imagem a partir do arquivo".

Página de separação quando da impressão sobre mangas termorretrácteis do tipo HSS
No caso de tarefas de impressão múltiplas sobre mangas termoretrácteis do tipo HSS é adicionada automaticamente uma página de separação (vazia).

Ver



Opções da grade
As dedfinições disponíveis para a grade (consulte o capítulo "Menu Ver").

Mostrar o primeiro marcador de projeto apenas de um projeto
Se o marcador de projeto possuir conteúdos iguais, exibe apenas o primeiro:

Exibir grade de dados ao início
Ao abrir o programa, a grade de dados é sempre exibida.

Seleção automática da camada na qual um item foi clicado
Se a marca de verificação estiver colocada, basta clicar no mouse para comutar da camada de projeto para a camada de marcador.
Caso contrário, é necessário recorrer à barra de ferramentas predefinida (consulte o capítulo "As barras de ferramentas").

Exibir excesso e quebra de linha
Os campos cujo conteúdo não possa ser apresentado na totalidade ou que contenham uma quebra de linha, são identificados como se segue (consulte o capítulo "Passo 3: Rotular marcador"):

Ligar a alteração das definições da impressora
Define se o botão "Definições..." na caixa de diálogo de impressão é selecionável (ver capítulo "Imprimir", parágrafo "Abrir menu de impressão").

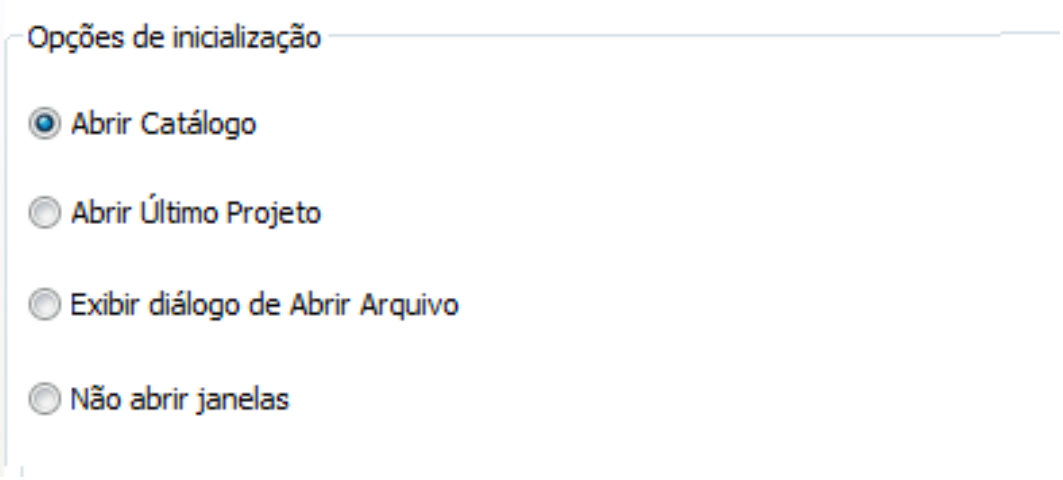
Idioma do programa

Comutação do idioma do programa.
Após a instalação do setup MUI (Multilingual User Interface), através do campo de seleção poe ser selecionado outro idioma do programa.

Se no campo de seleção não for selecionável outro idioma, será necessário instalar outros pacotes de idiomas através do setup.

Início do programa

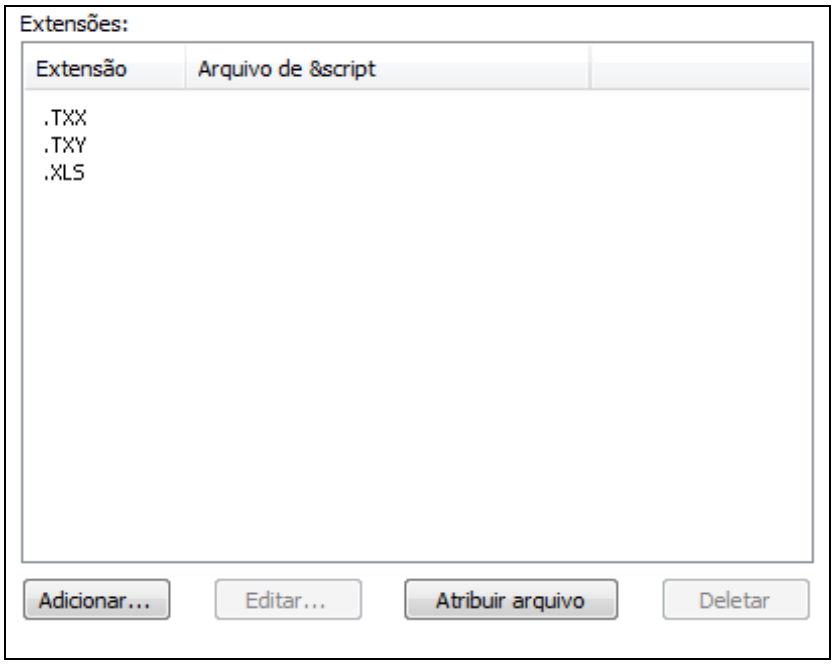
Após o início do programa, controle aqui o comportamento.



Extensões dos arquivos

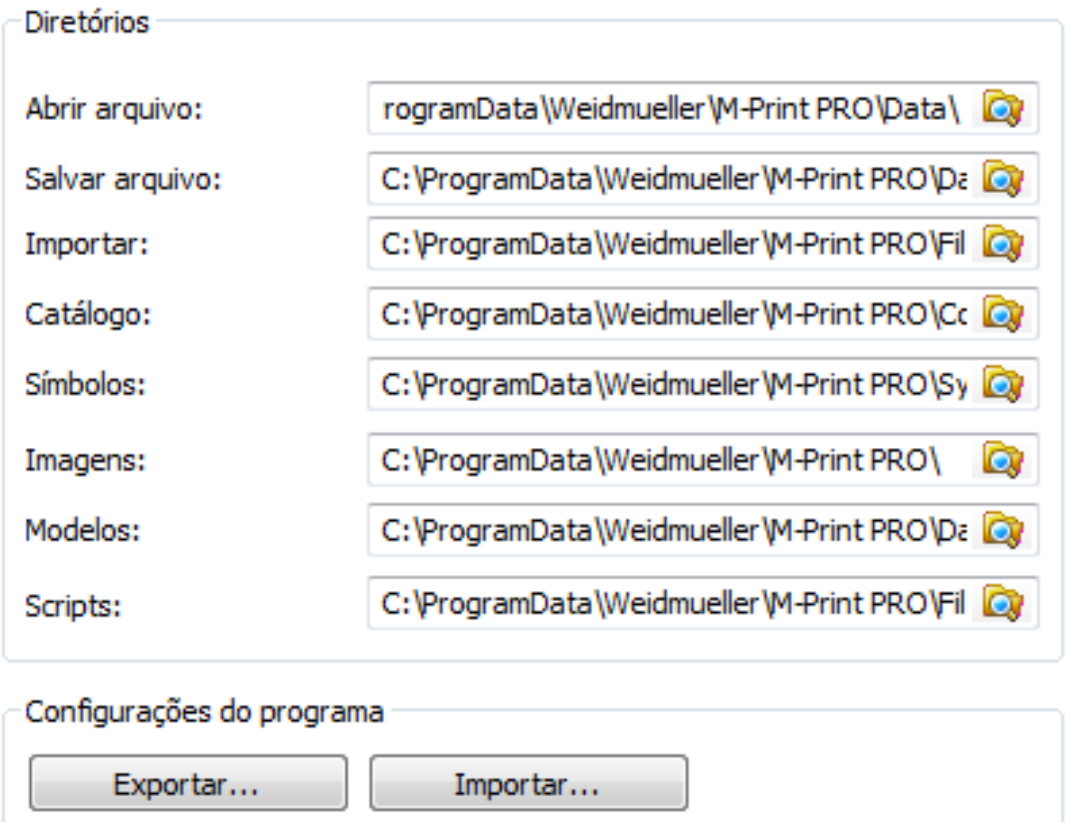
Aqui pode associar diferentes extensões dos arquivos a um arquivo de guião.

Ao abrir um arquivo através do programa (p.ex. através da linha de comando), o arquivo de guião é automaticamente executado.



Atribuir arquivo
Os arquivos podem ser abertos automaticamente pelo programa mediante um clique duplo com o mouse. Para isso é necessário adicionar à lista a extensão do arquivo (p.°ex. "xls") e clicar no botão "Atribuir arquivo".
Todas as extensões de arquivos da lista ficam registradas no programa.

Diretório

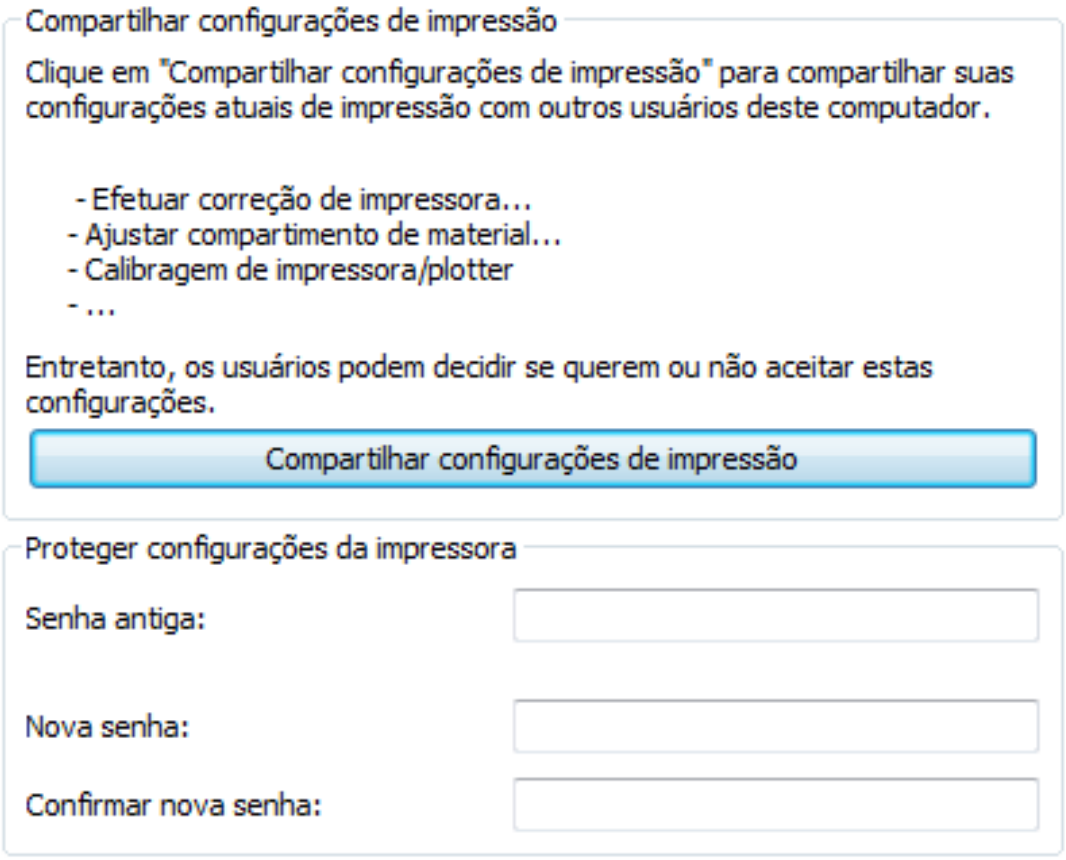


Diretórios
As áreas apresentadas são procuradas por predefinição nos diretórios indicados.

Configurações do programa
As definições do programa que foram alteradas podem ser guardadas (exportadas) e/ou carregadas (importadas).
Assim, as definições internas da empresa podem, por exemplo, ser configuradas uma vez e transferidas para outros postos de trabalho.

As definições do programa que permitem ser guardadas são, por exemplo
- atualizações
- Deslocamento da grade ao duplicar (ver "Ver")
- Numeração consecutiva (últimos valores da caixa de diálogo)
- Extensões dos arquivos
- Assistente de Importação (últimos valores da caixa de diálogo)
- Impressora atribuída a tipos de marcador (ver "Atribuir impressora a um tipo de marcado")
- Valores predefinidos para os tipos de marcador
- Preferências de definições da impressora (p.ex. correção da impressora, deslize dependente do material, definições do tipo de marcador)

Administração


Compartilhar configurações de impressão
Clique em "Compartilhar configurações de impressão" para compartilhar suas configurações atuais de impressão com outros usuários deste computador.
- Efetuar correção de impressora...
- Ajustar compartimento de material...
- Calibragem de impressora/plotter
- ...
Entretanto, os usuários podem decidir se querem ou não aceitar estas configurações.
Compartilhar configurações de impressão
Proteger configurações da impressora
Senha antiga:
Nova senha:
Confirmar nova senha:

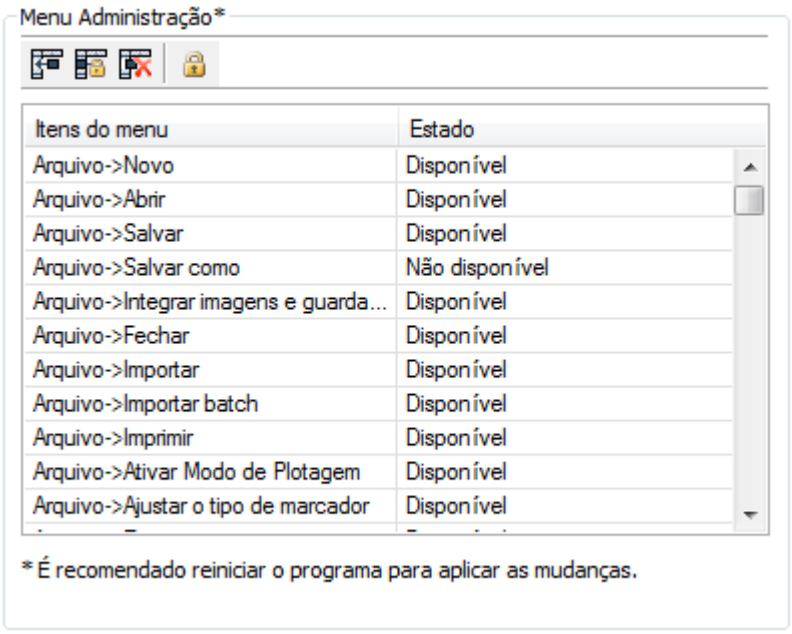
Partilhar configurações de impressão
ver o texto descritivo na caixa de diálogo.

Proteger definições de impressão
Para proteger as definições de impressão contra eventuais alterações, você pode criar uma senha.
Antes de qualquer alteração dos valores da impressora, é solicitada uma palavra-chave.

Depois da instalação NÃO existe senha.

Menu Administração

Alguns itens de menu podem ser ocultados ou abertos com protecção por senha.



Apresentar todos
Todos os itens de menu ficam visíveis e podem ser acedidos.

Proteger todos
Todos os itens de menu ficam visíveis mas apenas podem ser acedidos após a introdução de uma senha.

Ocultar todos
Todos os itens de menu ficam ocultos e não podem ser acedidos.

Definir senha
Abre uma caixa de diálogo para definir ou alterar uma senha.
Depois da instalação NÃO existe senha.

Aviso: Ao definir uma proteção por senha para alguns itens de menu, você deve também proteger o item de menu "Definições -> Opções" para que a senha não possa ser reposta sem a sua permissão.

Repor senha

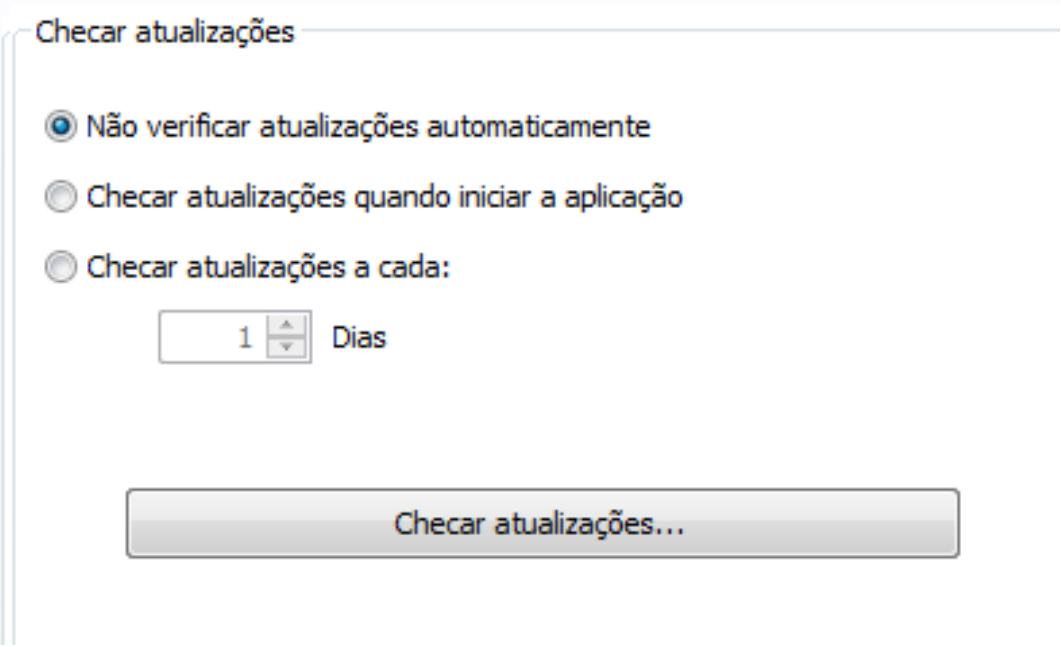
Clique em , digite a senha existente e deixe vazios os campos para a nova senha. Confirme a introdução com OK.

Estado

Disponível:	O item de menu é exibido
Não disponível:	O item de menu não é exibido
Protegido:	O item de menu é exibido mas só pode ser aberto após a introdução de uma senha.

Atualizações

Determinar as definições das atualizações.



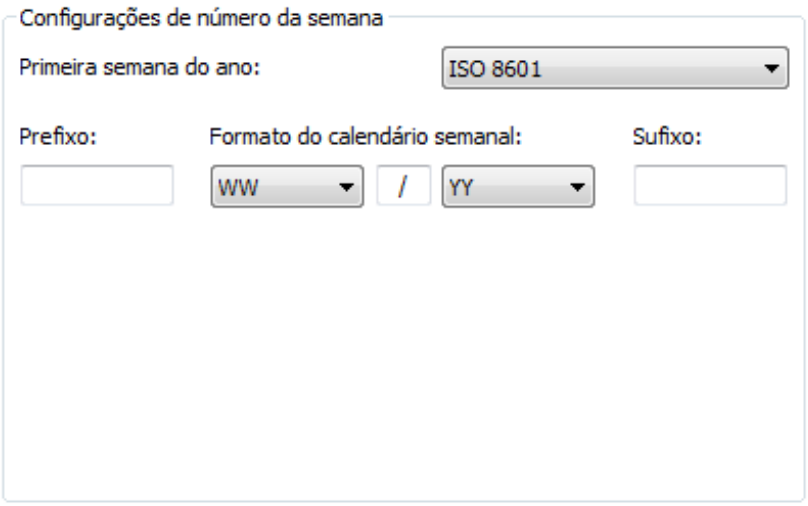
Código de cores

Determinar o código de cores para os números de 0 a 9 (ver também "Código de cores").

Dígitos do código de cor
Fundo
Fonte
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
Restaurar

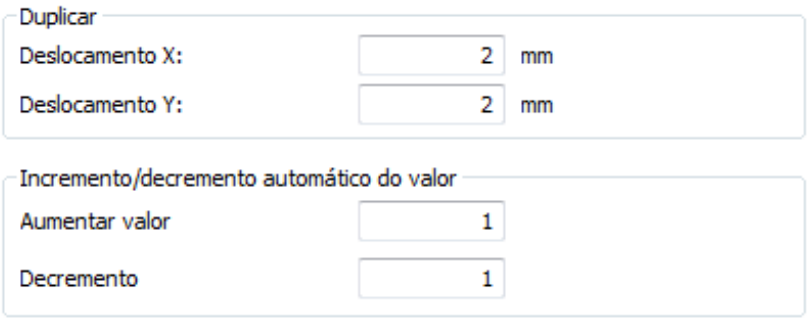
Campos

Definição das diferentes configurações de campo, p. ex. semana do calendário.



Definições básicas

Definir as diversas definições básicas.



Duplicar
A medida de deslocamento (offset) do objeto duplicado (consulte o capítulo "Menu Editar").

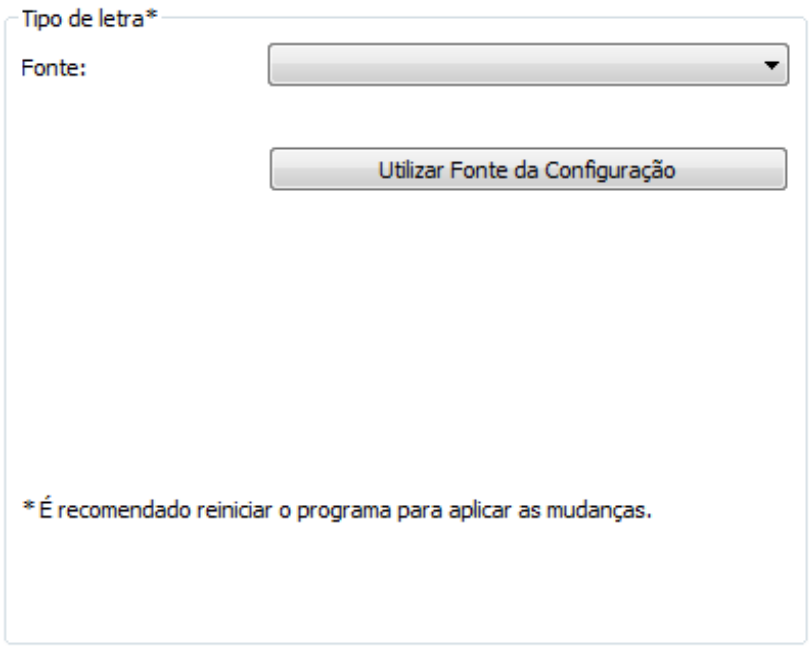
Incrementar / Decrementar valor
Define o valor padrão para incrementar ou decrementar o valor (consulte o capítulo

"Incrementar e decrementar valor").

Definições padrão dos elementos

Através das definições padrão dos elementos, é possível definir determinadas propriedades para a criação dos elementos (p. ex. campo de texto, retângulo, imagem, código de barras). Estas definições ficam guardadas localmente no computador.

Fonte

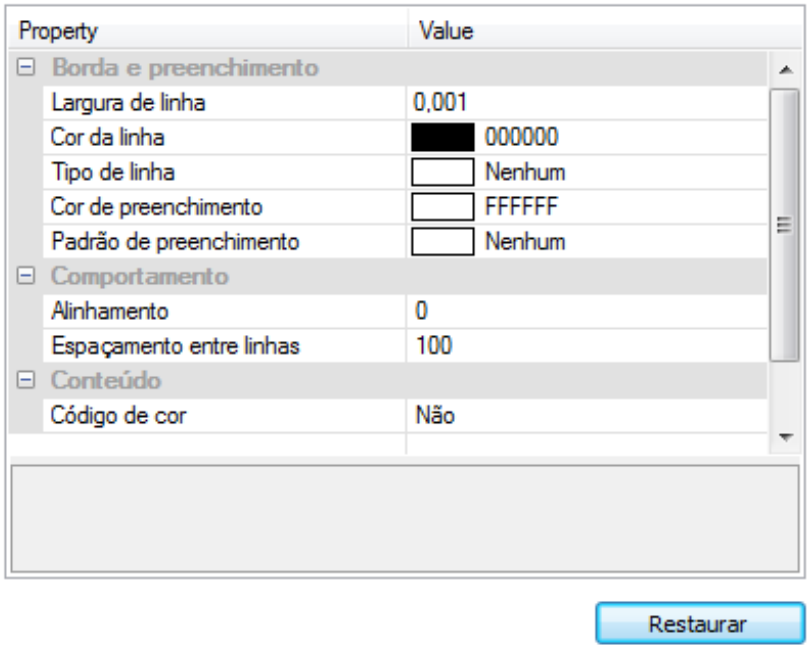


Fonte:
selecione aqui a fonte que deverá ser utilizada como fonte predefinida ao adicionar novos tipos de marcador a um projeto. Deste modo, as fontes guardadas nos arquivos de configuração não são utilizadas.
Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Utilizar fonte de configuração
Restaura a fonte selecionada através de "Fonte".
Depois, são utilizadas as respectivas fontes dos tipos de marcador adicionados.
Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Elementos

Os diversos elementos (p. ex. campo de texto, rectângulo, imagem, código de barras) possuem diferentes características que podem ser alteradas nas suas propriedades predefinidas. Em regra, são propriedades como a espessura da linha ou as propriedades de linha ou preenchimento.



Os ajustes das propriedades predefinidas estão disponíveis para todos os elementos recentemente adicionados após a alteração e a confirmação. Não é necessária uma reinicialização.

Repor
Repõe a propriedade predefinida do elemento selecionado para o estado original.

As propriedades padrão dos elementos são lidas a partir dos arquivos de produto do catálogo de produtos no estado de fornecimento. Estes valores de produto podem ser diferentes dos exibidos nesta caixa de diálogo.
Apenas se os valores forem alterados e gravados através desta caixa de diálogo Opções é que têm prioridade durante a apresentação dos elementos.

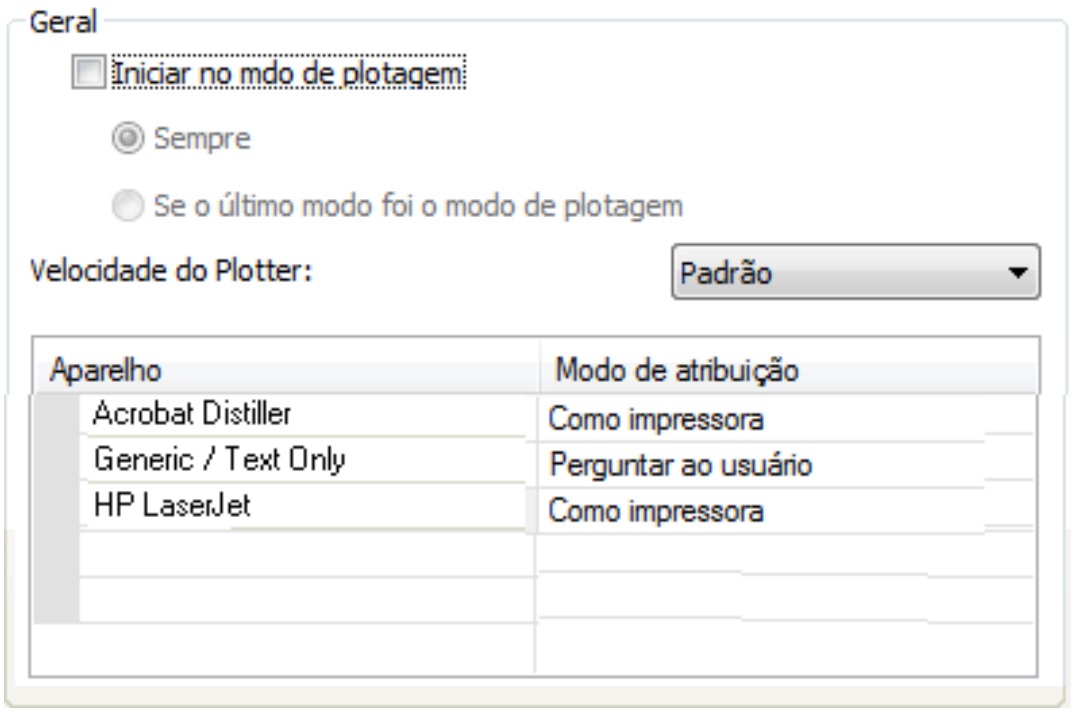
Plotter

Configurações das plotter conectadas.

Geral

Definições gerais para o modo de plotter e para a velocidade da plotter.

A lista apresentada exibe uma atribuição entre as impressoras conectadas e o tipo com o qual a impressora é utilizada:
- como impressora
- como plotter
- perguntar ao usuário



Perguntar ao usuário

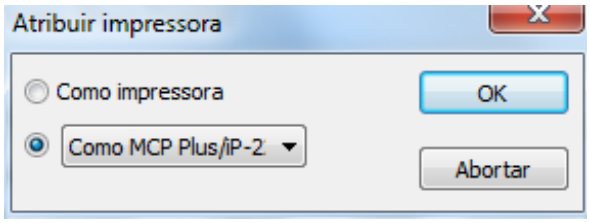
Se pretender modificar a atribuição realizada na caixa de diálogo de impressão (como impressora/como plotter), proceda da seguinte maneira:

- Altere o modo de mapeamento para a impressora diretamente aqui

ou

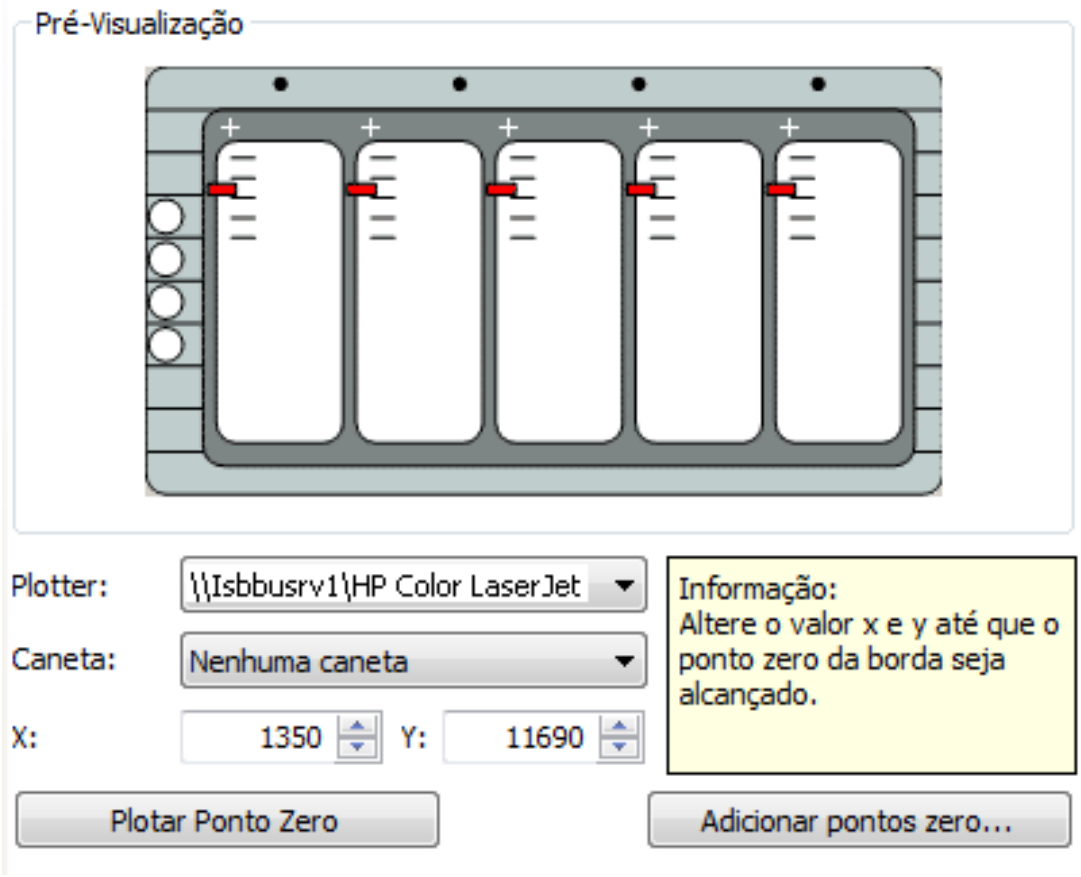
- Altere o modo de mapeamento para a impressora para "Perguntar ao usuário".
- Abra o tipo de marcador que pretende imprimir.
- Selecione o item de menu **arquivo > Imprimir...**
- Selecione na caixa de diálogo de impressão **Mapear**.

Uma caixa de diálogo é aberta que permite realizar o mapeamento:



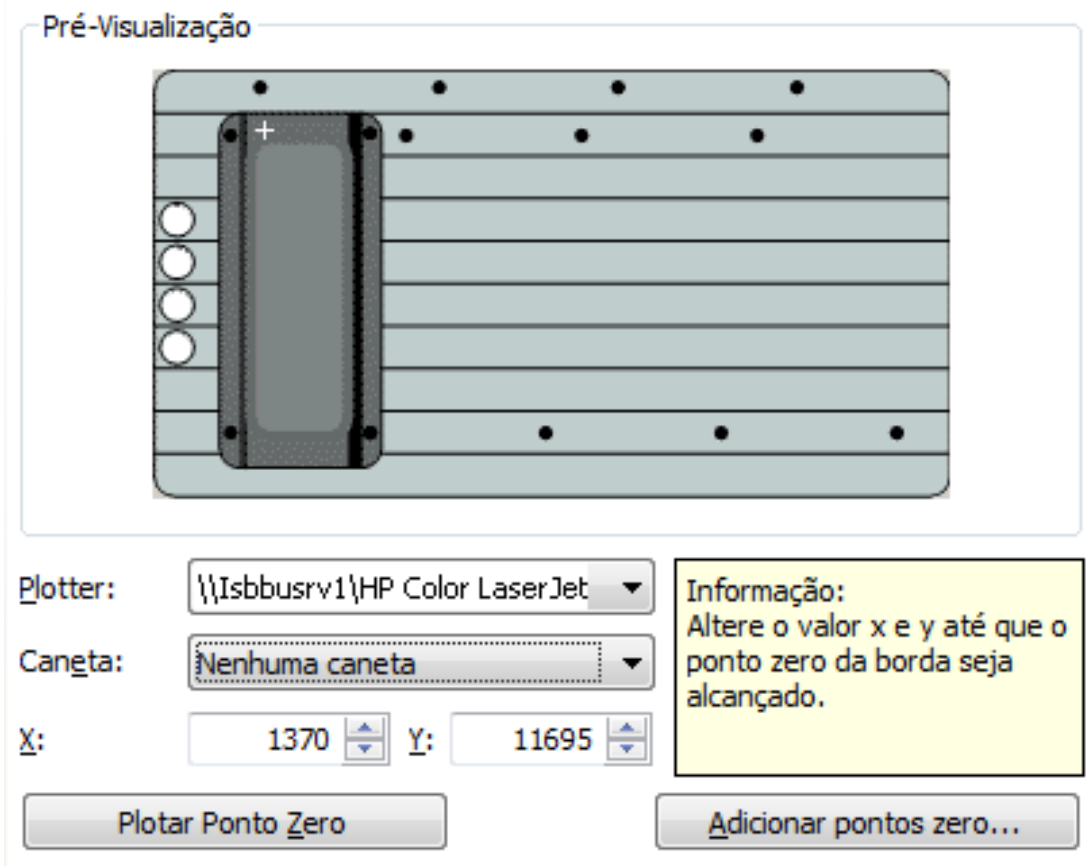
Fixação do MultiCard

Definições da plotter para MultiCards.



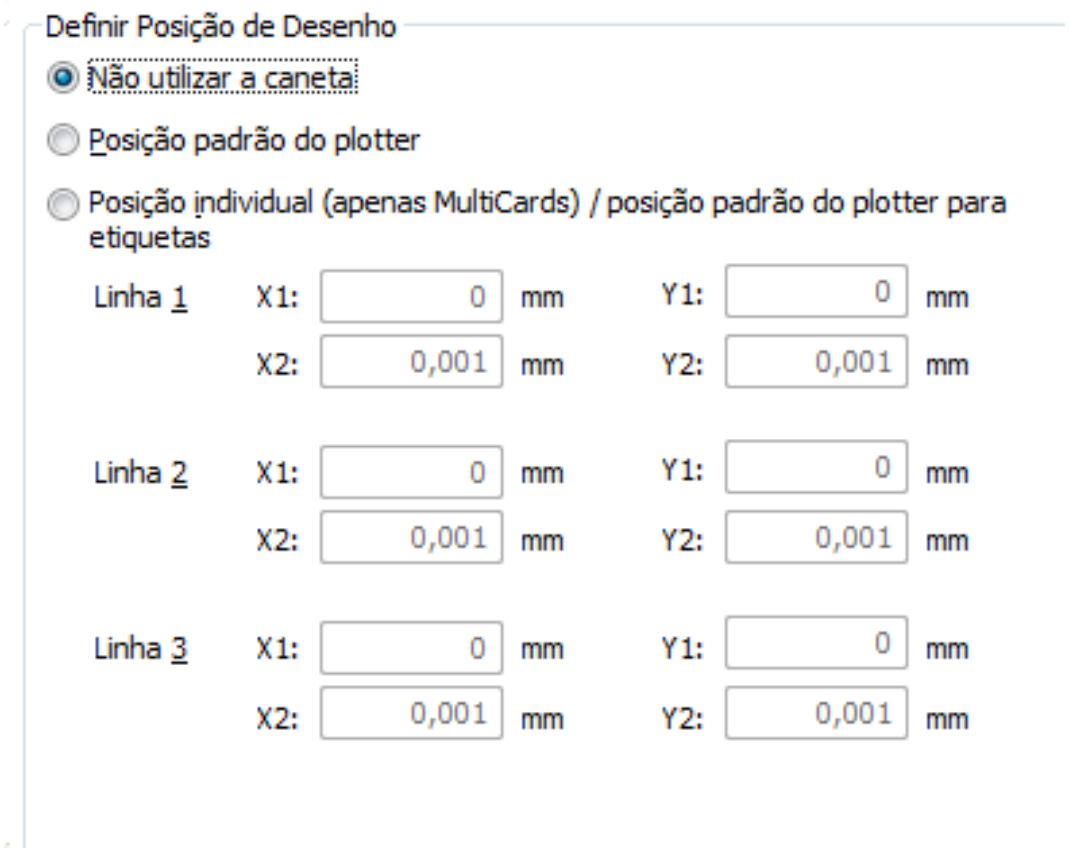
Fixação SF 4-6

Definições da plotter para tiragens SlimFix para aceitar os tamanhos 4-6.



Preparar caneta

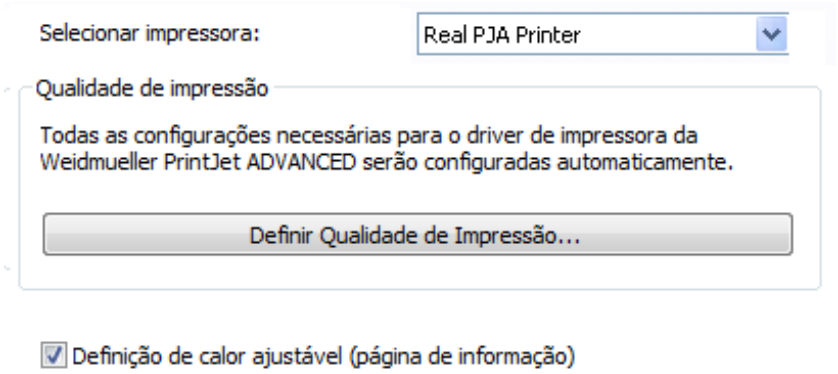
Opções de inicialização para a caneta da plotter.


Definir Posição de Desenho
Não utilizar a caneta
Posição padrão do plotter
Posição individual (apenas MultiCards) / posição padrão do plotter para etiquetas
Linha 1
X1: 0 mm
Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm
Y2: 0,001 mm
Linha 2
X1: 0 mm
Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm
Y2: 0,001 mm
Linha 3
X1: 0 mm
Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm
Y2: 0,001 mm

PrintJet ADVANCED

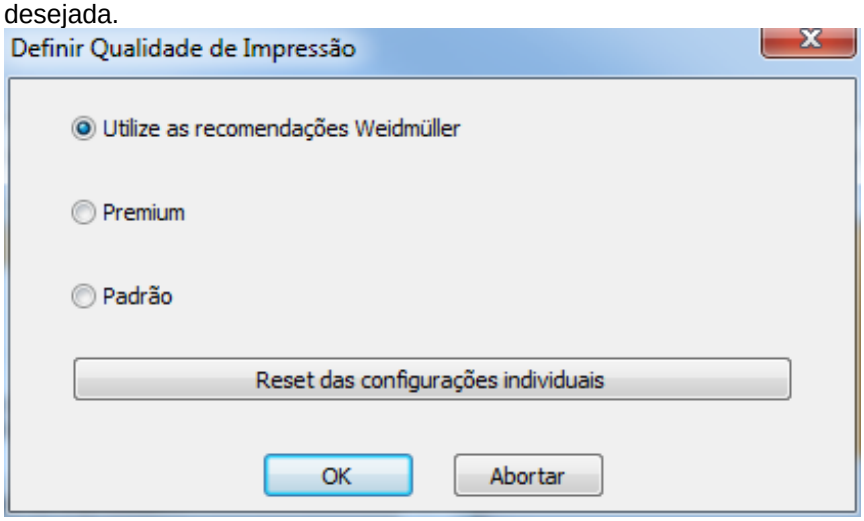
Geral

Configurar as opções de impressão para a Print**Jet ADVANCED** selecionada.


Selecionar impressora:
Real PJA Printer
Qualidade de impressão
Todas as configurações necessárias para o driver de impressora da Weidmueller PrintJet ADVANCED serão configuradas automaticamente.
Definir Qualidade de Impressão...
Definição de calor ajustável (página de informação)

Selecionar qualidade de impressão

Para ajustar a qualidade de impressão da Print**Jet ADVANCED**, na caixa de diálogo Opções clique no botão "selecionar qualidade de impressão..." e selecione a qualidade de impressão desejada.



Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet ADVANCED:

1. Por meio do arquivo de produto (ver "Adicionar produto")
   A configuração básica é realizada por meio do arquivo de produto fornecido (*.mcf)

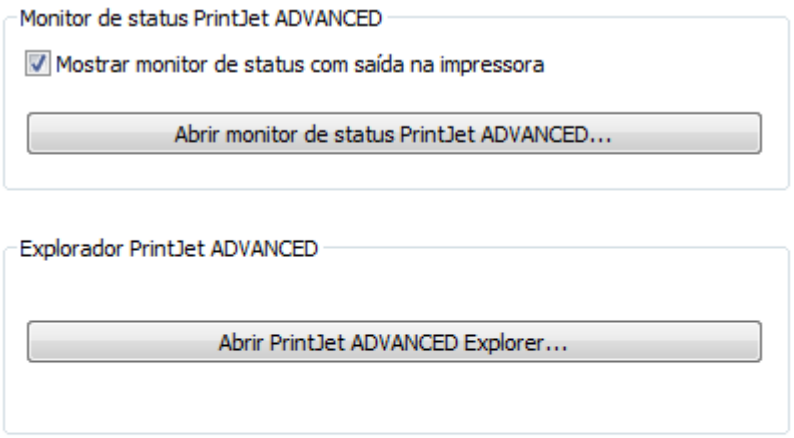
2. Por meio da configuração na caixa de diálogo Opções (ver"Print**Jet ADVANCED**")
   Esta configuração é válida de modo geral para todos os produtos e substitui as preconfigurações dos arquivos de produto.

3. Através da configuração na página de informação do produto (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "A página de informação").
   Esta definição é válida para uma variante de produto e substitui as definições do arquivo de produto e a definição da caixa de diálogo Opções.

4. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
   Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
   Abra um produto e atribua uma impressora Print**Jet ADVANCED** (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "Atribuir impressora a um tipo de marcador").
   Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "A página de informação").

Ferramentas de serviço

Configurar as ferramentas de serviço para a Print**Jet ADVANCED**.


Monitor de status PrintJet ADVANCED
Mostrar monitor de status com saída na impressora
Abrir monitor de status PrintJet ADVANCED...
Explorador PrintJet ADVANCED
Abrir PrintJet ADVANCED Explorer...

Monitor de estado PrintJet ADVANCED

Para iniciar o Monitor de estado Print**Jet ADVANCED** para cada impressão na Print**Jet ADVANCED** coloque um sinal de verificação nestes locais.

Abrir monitor de estado PrintJet Advanced...

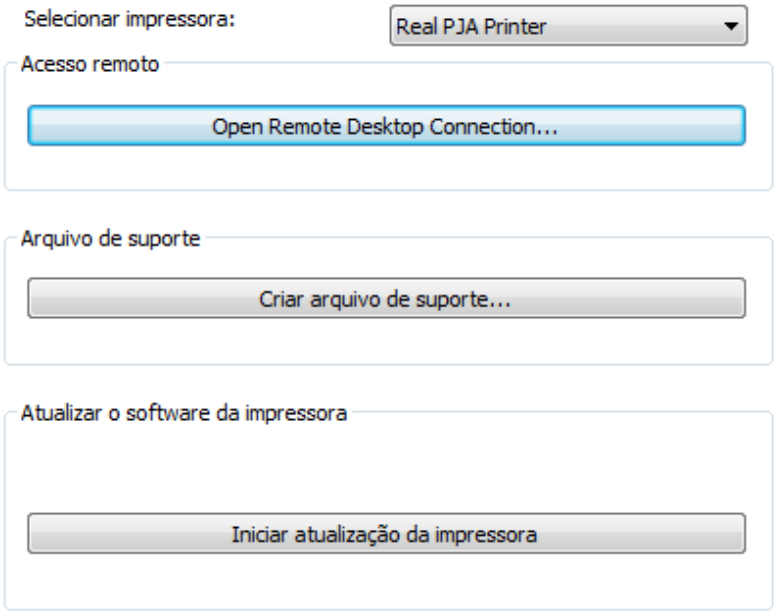
Abre – caso esteja instalado– o monitor de estado da impressora Print**Jet ADVANCED** (ver também "Monitor de estado Print**Jet ADVANCED**").

Explorador PrintJet ADVANCED

Abre – caso esteja instalado – o explorador da impressora Print**Jet ADVANCED** (ver também "Explorador Print**Jet ADVANCED**").

Administração

Administração da Print**Jet ADVANCED**.



Acesso remoto

Selecione uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Arquivo de suporte

O arquivo de suporte contem informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda para o suporte.
Selecione uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada e clique em "criar um arquivo de suporte ...", a fim de criar o arquivo de suporte.

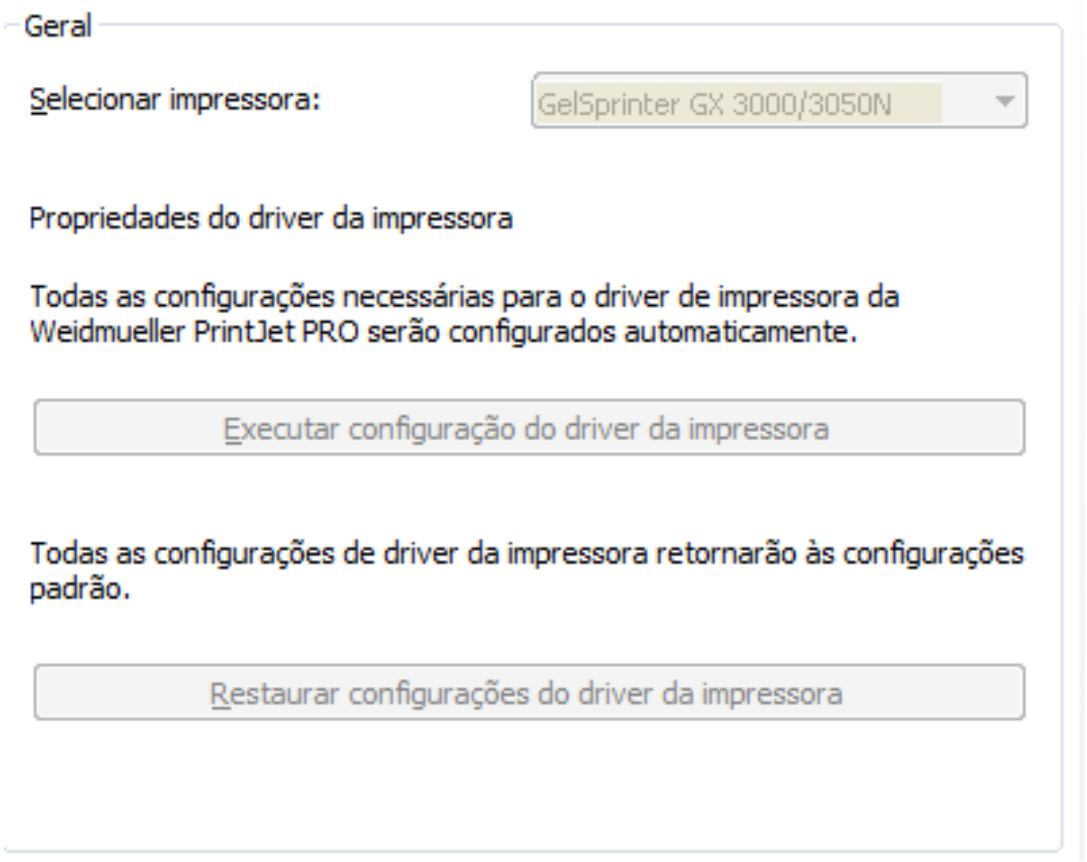
Atualizar o software da impressora

Para atualizar o software da impressora, selecione um arquivo de atualização e clique no botão "Iniciar atualização da impressora".

PrintJet PRO

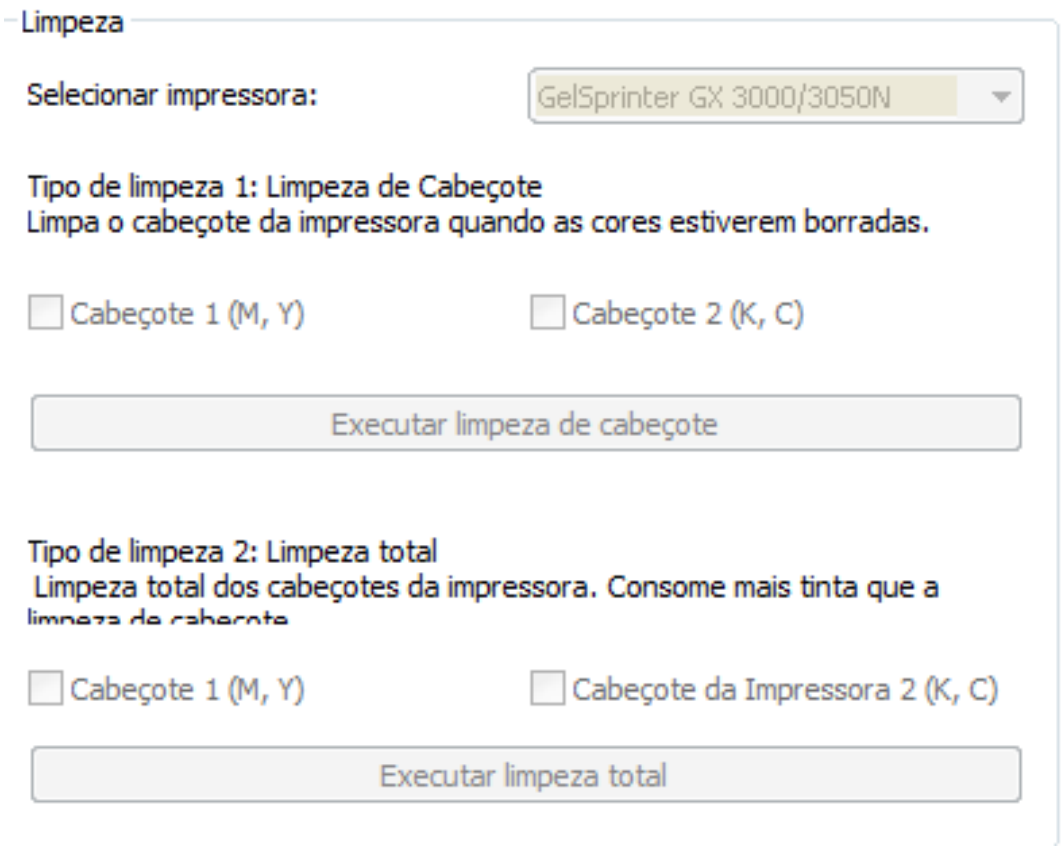
Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet PRO (ver também o manual PrintJet PRO).


Geral
Selecionar impressora:
GelSprinter GX 3000/3050N
Propriedades do driver da impressora
Todas as configurações necessárias para o driver de impressora da Weidmueller PrintJet PRO serão configurados automaticamente.
Executar configuração do driver da impressora
Todas as configurações de driver da impressora retornarão às configurações padrão.
Restaurar configurações do driver da impressora

Limpeza

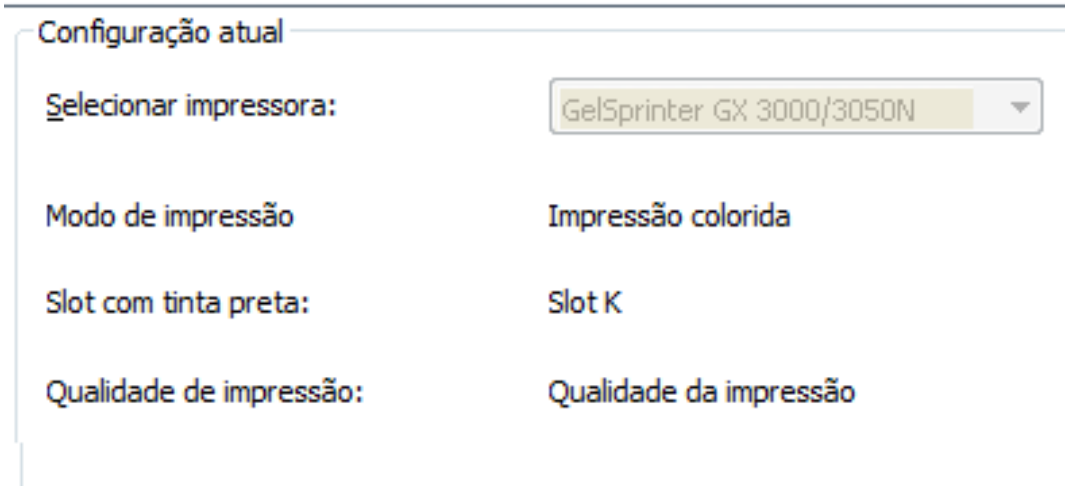
Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet PRO.


Limpeza
Selecionar impressora:
GelSprinter GX 3000/3050N
Tipo de limpeza 1: Limpeza de Cabeçote
Limpa o cabeçote da impressora quando as cores estiverem borradas.
Cabeçote 1 (M, Y)
Cabeçote 2 (K, C)
Executar limpeza de cabeçote
Tipo de limpeza 2: Limpeza total
Limpeza total dos cabeçotes da impressora. Consome mais tinta que a
Cabeçote 1 (M, Y)
Cabeçote da Impressora 2 (K, C)
Executar limpeza total

Tenha em conta que a descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.

Configuração atual

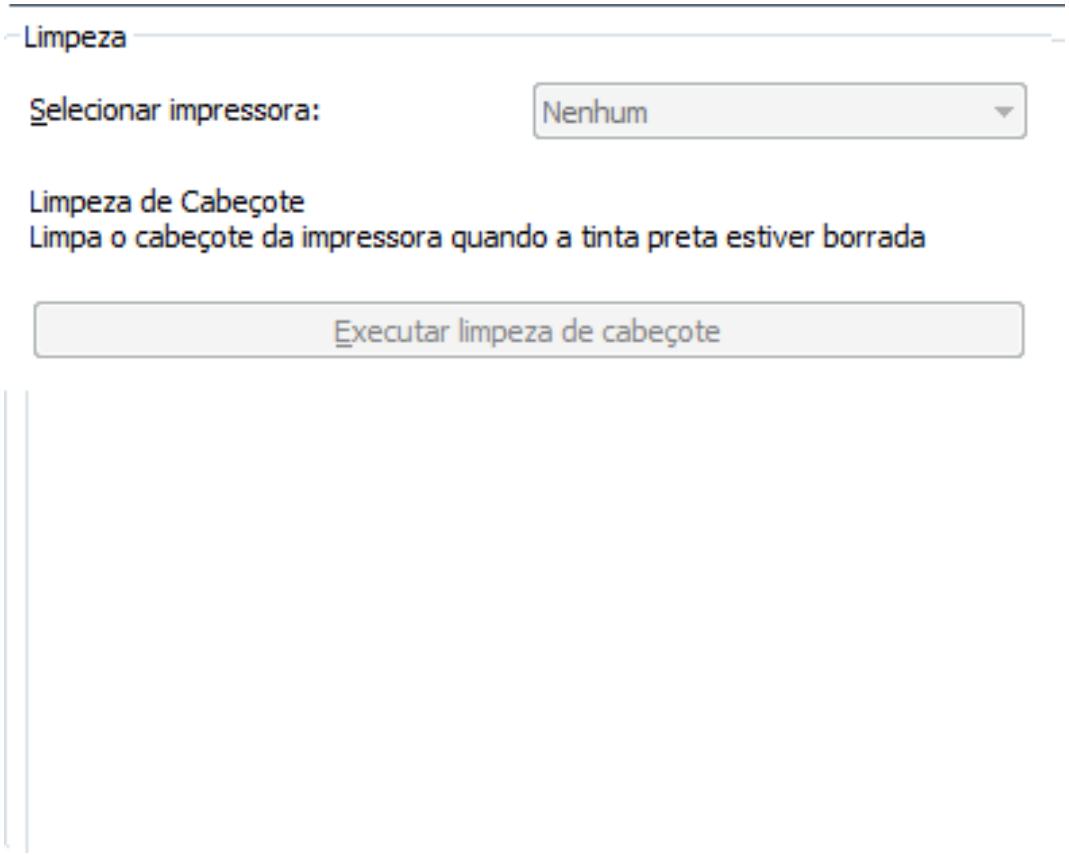
Visualização da configuração atual da impressora.



PrintJet II

Limpeza

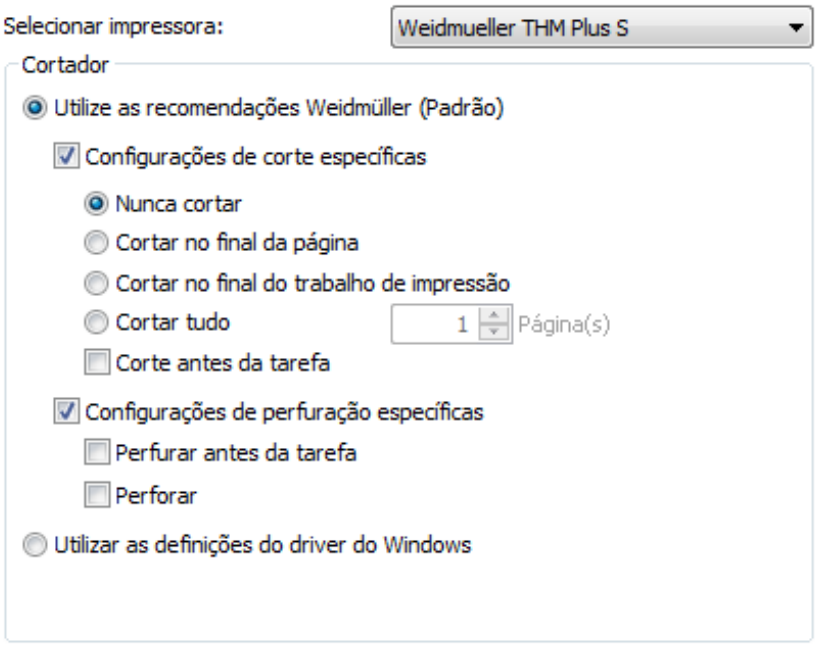
Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet II.



Impressora THM

Geral

Configurar as opções de impressão para a impressora selecionada (THM Plus S, THM TwinMark).



Aplicar as recomendações Weidmüller (padrão)

São utilizadas as definições padrão definidas pelo fabricante para o material utilizado (p. ex. corte, perfuração, alinhamento, velocidade de impressão, tipo de sensor).
As seguintes opções substituem as definições padrão do fabricante somente na respectiva função.

Utilizar as definições do controlador do Windows

São utilizadas as definições do controlador da impressora.

Alguns parâmetros também podem ser definidos através da página de informação do material (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "A página de informação").

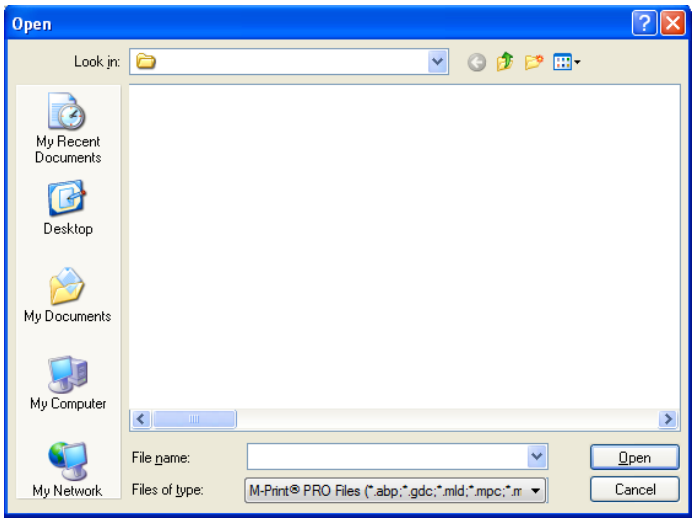
Abrir outro tipo de arquivos

Abrir outro tipo de arquivos

Neste capítulo é descrito como abrir um arquivo que foi criado sem utilizar o programa (outro tipo de arquivos).

- Selecione o item de menu **Arquivo** > **Abrir**.

O programa exibe a janela "Abrir", na qual figuram todos os arquivos existentes:



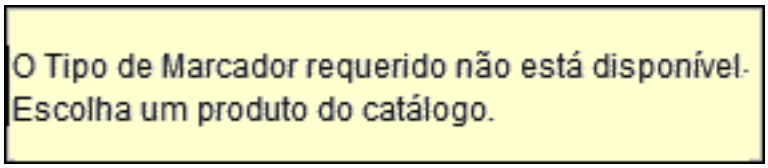
selecione um dos seguintes tipos de arquivo:

*.abp	Documento M-Print
*.gdc	Documento M-Print
*.mld	Documento M-Label
*.mpc	arquivo de projeto (Content File)
*.mpo	arquivo de encomenda (Order File)
*.mpt	arquivo modelo (Template)
*.rde	arquivo de exportação Raildesigner
*.tmf	Documento M-Comm
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Microsoft® Excel® Worksheet
*.xmt	É possível uma seleção múltipla de arquivos
*.txt	É possível uma seleção múltipla de arquivos

São enumerados todos os arquivos existentes que pertencem ao tipo de arquivo selecionado.

- Selecione o arquivo que pretende abrir e aperte o botão **Abrir**.

Se o tipo de marcador não for localizado no catálogo, a tela exibe uma mensagem:



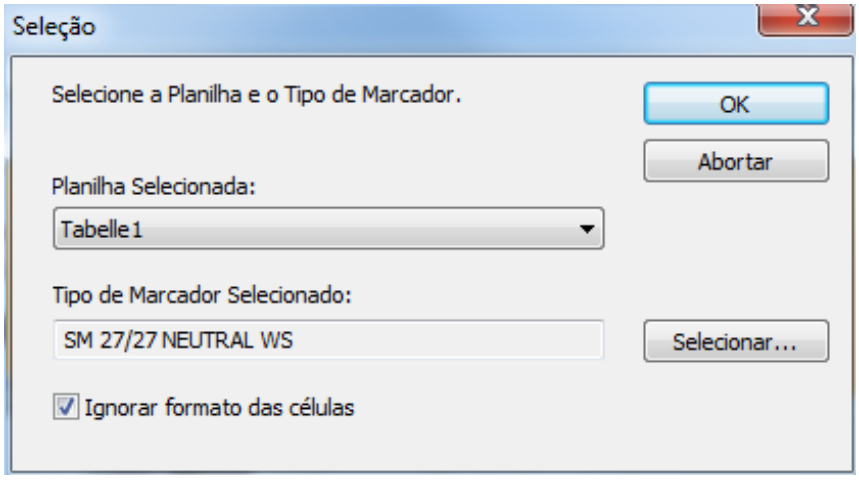
- Selecione o tipo de marcador e confirme a seleção com **OK**.

Os dados são inseridos no marcador.

Se, ao realizar uma seleção múltipla, for utilizado um tipo de arquivo não suportado, é aberto apenas o primeiro arquivo da seleção.

Arquivos Excel

Quando são abertos arquivos Excel, é exibida uma caixa de diálogo adicional.



Aqui é possível selecionar a planilha a ser aberta, o tipo de marcador e a transferência dos formatos de células (desde que suportados pelo programa).

Os dados do arquivo Excel só são exibidos a partir da segunda linha.
Uma outra possibilidade de exibir os dados de um arquivo Excel consiste em fazer uma importação (consulte o capítulo "Importação Excel").

Inicialização através da linha de comando

Introdução

O programa pode ser aberto através da linha de comando (solicitação de introduções).

Os parâmetros para a inicialização são obtidos através da introdução do caminho do arquivo do programa seguido do parâmetro "/?".

Parâmetros de inicialização exe

Abrir ou imprimir um arquivo

MPrintPRO.exe [-p] "datei (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"

Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada mediante uma caixa de diálogo (após a abertura do programa). Se a caixa de diálogo não for exibida, ver a opção "Exibir todas as mensagens ocultas" na caixa de diálogo Opções.

Importar ou imprimir um arquivo:

MPrintPRO.exe "nomearquivo" [-p] [-filtroimportação:"nomearquivoscript (*.mis)"] [-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]

MPrintPRO.exe "nomearquivo" [-p] [-filtroimportação:CSV | WTXT | WE | VK | XML] [-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]

Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada mediante uma caixa de diálogo (após a abertura do programa). Se a caixa de diálogo não for exibida, ver a opção "Exibir todas as mensagens ocultas" na caixa de diálogo Opções.

Conversor dos parâmetros de inicialização

A conversão da importação pode ser controlada através da linha de comando (consulte o capítulo "Conversor de importação").

Parâmetros do conversor QLS

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"
Este atributo é obrigatório

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"
Facultativo.
Se o arquivo de saída = arquivo de entrada, então é adicionado ao arquivo de saída a extensão ".convert".
Caso não seja efetuada qualquer indicação, é assumido o nome do arquivo de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>
Facultativo, mas somente 1 carácter predefinido é o ponto e vírgula, sem whitespaces (espaços em branco) exceto TAB

-start:<start>
Facultativo
Primeira linha de importação; predefinido é 1

-end:<ende>
Facultativo
Última linha de importação;
predefinido é 0 (significa até ao final)

-concate:<concate>
Facultativo
predefinido é 2
Não pode ficar menor do que 2

-ignore
Facultativo
quando indicado, as linhas em branco são ignoradas

-?
!Atenção!! Se este parâmetro for indicado, todos os outros parâmetros são ignorados e apenas se utiliza "Usage".

Exemplo:

1. "C:\ qlsconverter.exe" -? -> Enumera todos os parâmetros

2. "C:\ qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

   Cria o arquivo "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Parâmetros do conversor TNV

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"
Este atributo é obrigatório

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"
Facultativo.
Se o arquivo de saída = arquivo de entrada, então é adicionado ao arquivo de saída a extensão ".convert".
Caso não seja efetuada qualquer indicação, é assumido o nome do arquivo de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>
Facultativo, mas apenas 1 caractere
predefinido é o ponto e vírgula,
sem whitespaces (espaços em branco)

-start:<startlineno>
Facultativo
Primeira linha de importação; predefinido é 1

-end:<endlineno>
Facultativo
Última linha de importação;
predefinido é 0 (significa até ao final)

-pair1:<colno1><delimiter><colno2>
Facultativo
Primeiro par de colunas ligadas
Predefinido: coluna 0 e coluna 1 são ligadas com dois pontos
Se o delimitador for = '|', então as colunas ligam SEM carácter delimitador.

-pair2:<colno1><delimiter><colno2>
Facultativo
Segundo par de colunas ligadas
Predefinido: coluna 3 e coluna 4 são ligadas com dois pontos
O caractere delimitador é extraído do parâmetro "pair1", se o pair1 não estiver disponível, então são colocados dois pontos como caractere delimitador.

Para obter uma lista de todos os parâmetros, clique duas vezes no arquivo "TNVConverter.exe".

Exemplo:

1. "C:\ tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:"," -pair1:"2:5" –pair2:"3:4"

A importação é realizada com os seguintes parâmetros:

- caractere delimitador do arquivo fonte: vírgula
- Carácter delimitador do arquivo de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4
- Cria o arquivo de saída "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

Importar arquivos

Introdução

Este capítulo descreve a importação de arquivos com formatos diferentes (p.ex. Microsoft® Excel®) e como inserir o seu conteúdo nos tipos de marcadores.
Pode realizar a importação nos tipos de marcadores do catálogo ou nos próprios arquivos modelo (*.mpt) criados (consulte o capítulo "Modelos").

Existem vários modos de realizar a importação:

1. Importação manual (com a possibilidade de criar um arquivo de guião da importação) (consulte o capítulo "Importação manual")

2. Importação automática através de um arquivo de guião, consulte o capítulo "Importação automática".

3. Importação automática com um ou vários arquivos de guião (importação por lotes), consulte o capítulo "Importação por lotes".

4. Importação controlada à distância com ajuda de uma linha de comando (solicitação de introduções) (consulte o capítulo "Inicialização através da linha de comando").

De momento, podem ser importados os seguintes formatos de arquivo:

*.asc
*.csv
*.mpx
*.txt
*.wbe
*.we?
*.xml
*.xls, *.xlsx

Importação manual

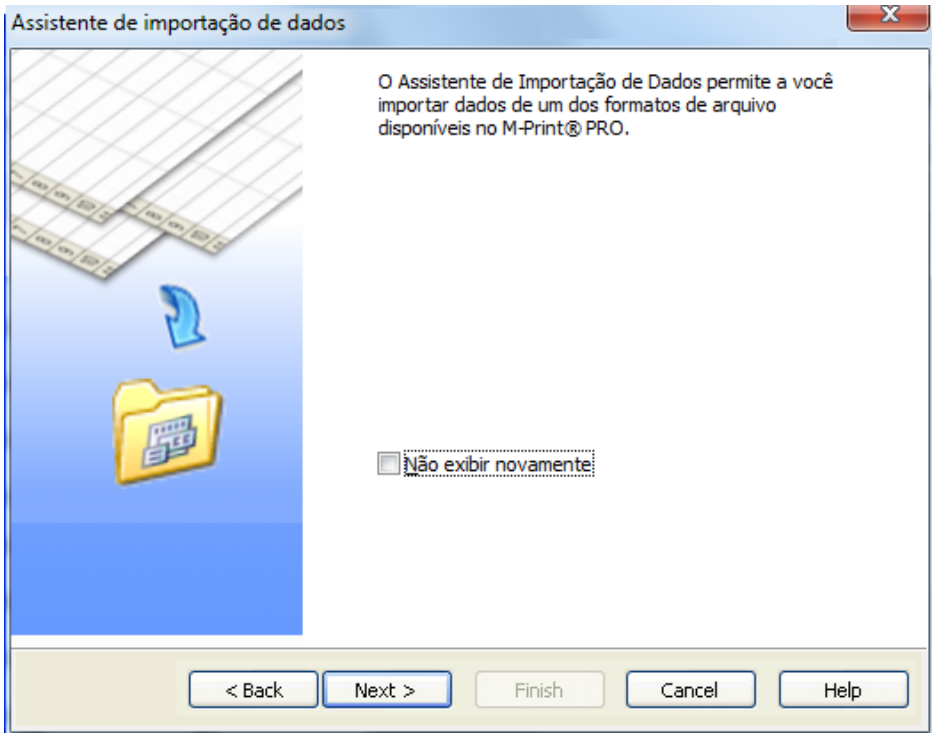
Na importação manual, o assistente de importação ajuda-o na seleção dos parâmetros de importação.

Ao terminar o assistente de importação, pode guardar estas especificações para depois executar as mesmas como importações automatizadas utilizando estas definições (consulte o capítulo "Importação automática").

Iniciar importação

Inicie a importação através dos itens de menu **Arquivo** > **Importar...**
Siga os vários passos do assistente de importação.

Passo 1: Página Inicial

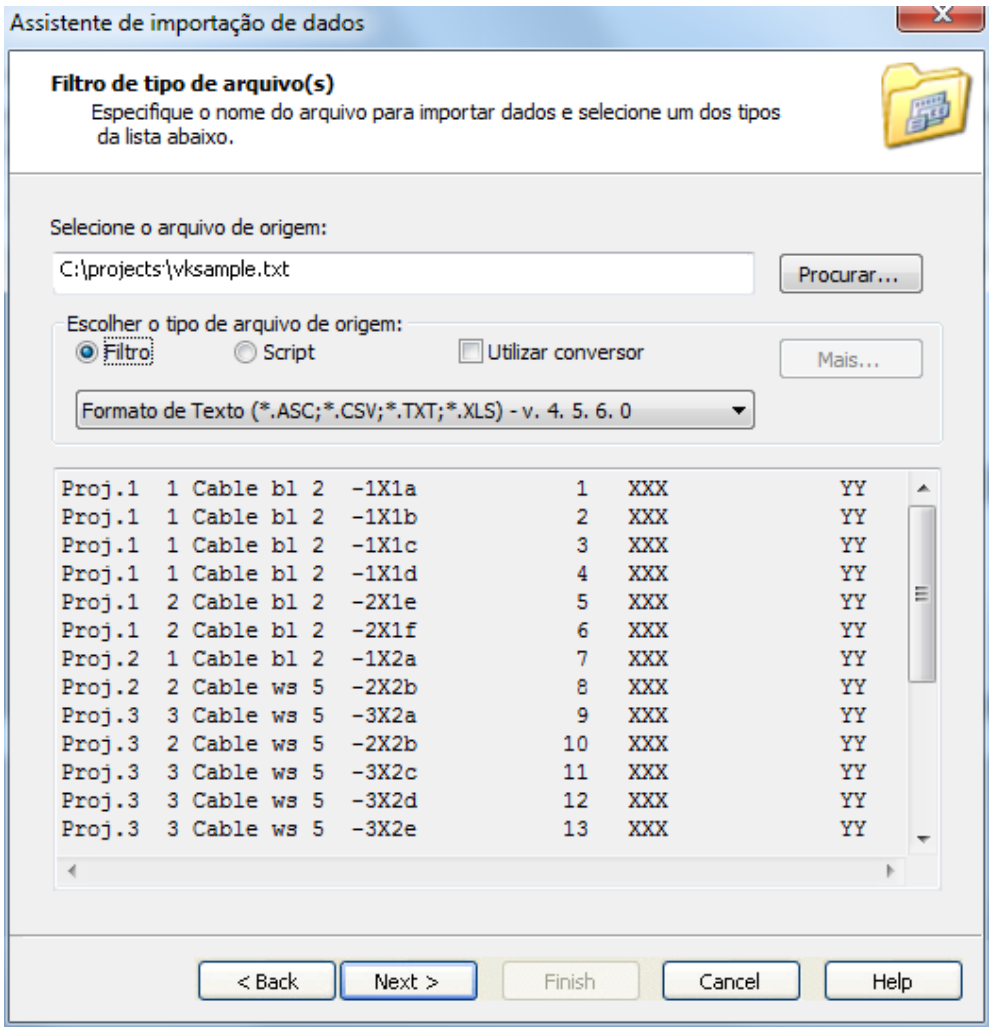

Assistente de importação de dados
O Assistente de Importação de Dados permite a você importar dados de um dos formatos de arquivo disponíveis no M-Print® PRO.
Não exibir novamente
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

A página inicial do assistente de importação pode ser ocultada.
Selecione "Não voltar a mostrar" para da próxima vez que abrir o assistente de importação começar diretamente com o passo 2.

Através da caixa de diálogo Opções, pode voltar a exibir a página inicial (consulte o capítulo "Opções").

Passo 2: Filtro e tipo de importação

No passo 2, selecione o arquivo fonte que pretende importar.
Além disso, pode selecionar o tipo de filtro, a rotina de importação guardada ou um conversor.


Assistente de importação de dados
Filtro de tipo de arquivo(s)
Especifique o nome do arquivo para importar dados e selecione um dos tipos da lista abaixo.
Selecione o arquivo de origem:
C:\projects\vksample.txt
Procurar...
Escolher o tipo de arquivo de origem:
Filtro
Script
Utilizar conversor
Mais...
Formato de Texto (*.ASC;*.CSV;*.TXT;*.XLS) - v. 4. 5. 6. 0
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1a 1 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1b 2 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1c 3 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1d 4 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1e 5 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1f 6 XXX YY
Proj.2 1 Cable bl 2 -1X2a 7 XXX YY
Proj.2 2 Cable ws 5 -2X2b 8 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2a 9 XXX YY
Proj.3 2 Cable ws 5 -2X2b 10 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2c 11 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2d 12 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2e 13 XXX YY
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Selecionar o arquivo fonte

- Pressione o botão de comutação **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode selecionar o arquivo que pretende importar.
- Selecione o arquivo que pretende importar e aperte o botão **Abrir**.

No campo "selecionar arquivo fonte:" são agora apresentados o caminho e o arquivo que deseja importar.

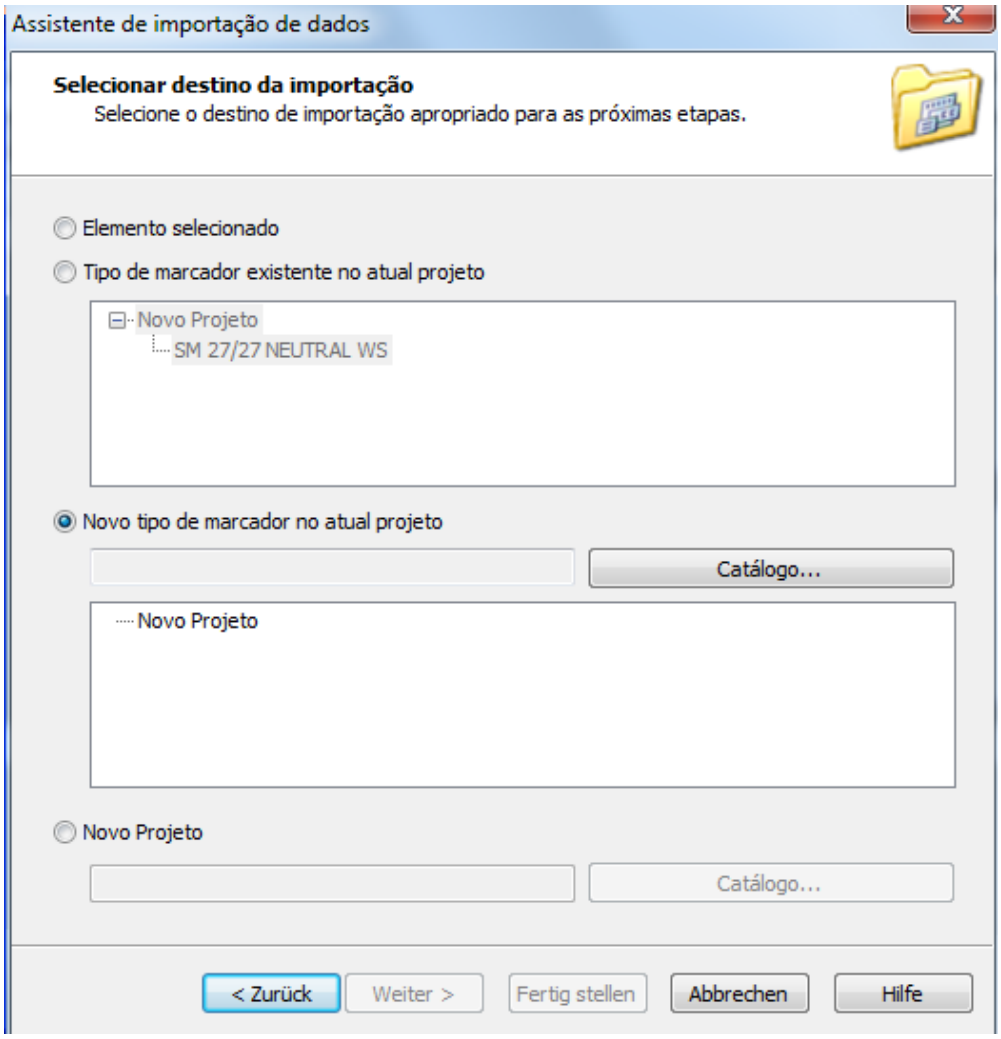
Tipo de arquivo fonte
Em seguida, selecione o tipo de importação:

- Filtro: a importação é realizada manualmente através de um arquivo filtro.
  Selecione no campo suspenso o tipo de filtro (p.ex. *.txt, *.WEI).
  Por norma, o programa exibe automaticamente o filtro adequado para o arquivo fonte.
- Guião de importação: a importação é executada de modo automático por meio de um guião salvo (consulte o capítulo "Importação automática")
- Utilizar conversor: para pré-filtrar o arquivo fonte (consulte o capítulo "Conversor").

Passo 3: Selecionar projeto e variante

Neste passo, selecione o projeto ou o tipo de marcador com o qual a importação deve ser efetuada.
Dependendo da situação de partida, é possível optar entre várias opções:

- Elemento selecionado
- Tipo de marcador existente no projeto atual
- Novo tipo de marcador no projeto atual
- Novo projeto



Elemento selecionado
Para esta opção, é necessário abrir um tipo de marcador e selecionar um marcador.
A importação é inserida a partir do marcador selecionado!
Se não existir um marcador selecionado, os dados são inseridos a partir do primeiro marcador.

Tipo de marcador existente no projeto atual
Para esta opção, é necessário abrir um marcador.
A importação é realizada a partir do primeiro marcador do tipo de marcador selecionado.

Novo tipo de marcador no projeto atual

- Clique em "Catálogo..." para selecionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos salvos (*.mpt).

Ao importar, é adicionado ao projeto atual um novo tipo de marcador.

Novo projeto

- Clique em "Catálogo..." para selecionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos salvos (*.mpt).

A importação é realizada num novo projeto com o tipo de marcador selecionado.

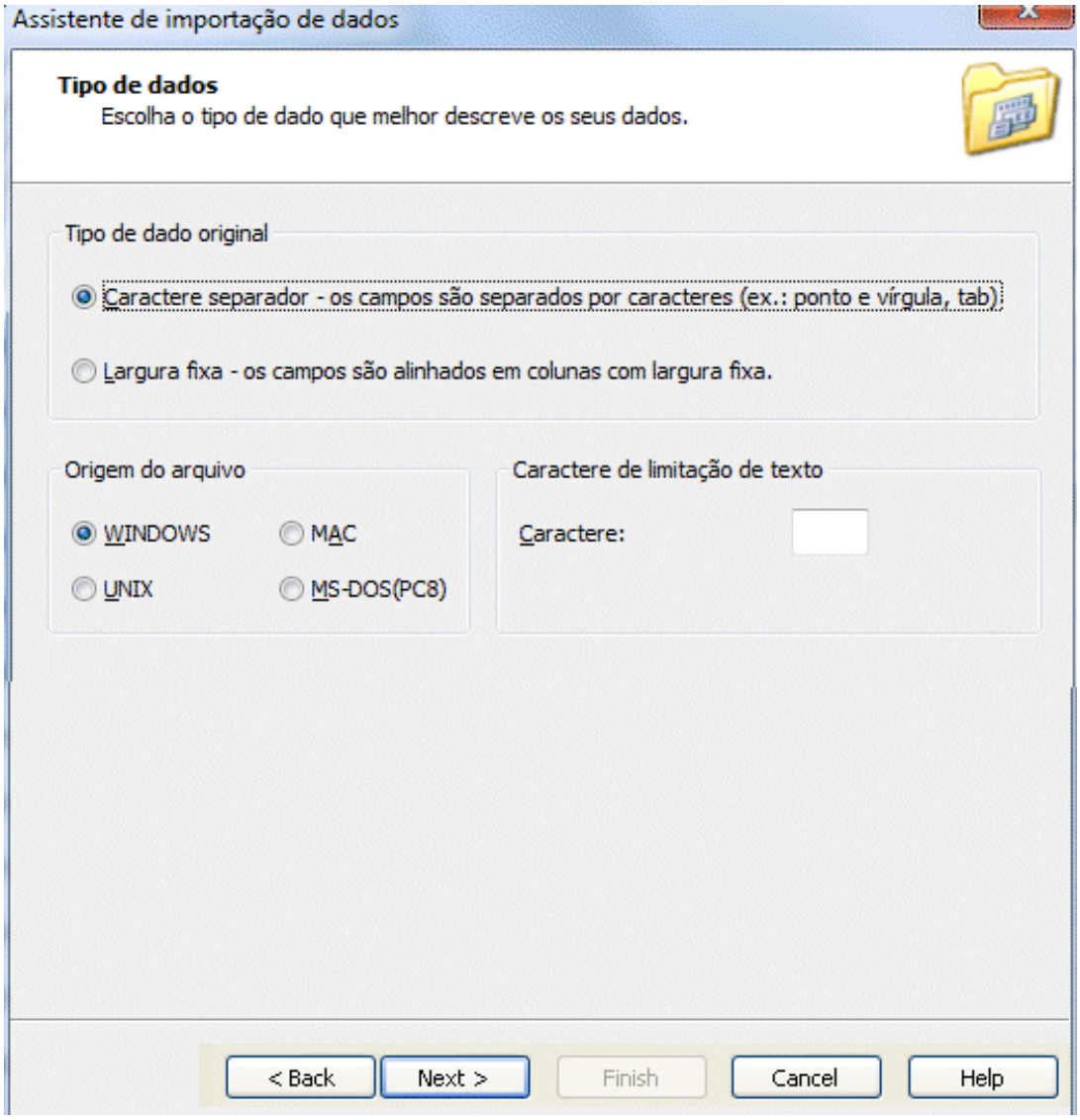
No caso de estar aberto outro projeto/tipo de marcador sem estar guardado, é apresentada uma pergunta de segurança antes de proceder à importação.

Passo 4/5: Selecionar formato de arquivo e separador de campo

Selecione se, no arquivo fonte, as colunas estão definidas através de caracteres delimitadores (como, p.ex., ponto e vírgula, separador) ou com largura de coluna fixa (consulte o parágrafo "arquivo de importação com caracteres delimitadores" ou "arquivo de importação com colunas de largura fixa").

Além disso, pode selecionar:

- Origem do arquivo
  Indique o sistema operativo com o qual o arquivo foi criado.
- Campos enquadrados por
  Os caracteres de texto que se encontram entre os campos enquadrados são interpretados como texto. Os caracteres delimitadores são ignorados (invalidados).


Assistente de importação de dados
Tipo de dados
Escolha o tipo de dado que melhor descreve os seus dados.
Tipo de dado original
Caractere separador - os campos são separados por caracteres (ex.: ponto e vírgula, tab)
Largura fixa - os campos são alinhados em colunas com largura fixa.
Origem do arquivo
WINDOWS
MAC
UNIX
MS-DOS(PC8)
Caractere de limitação de texto
Caractere:
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Arquivo de importação com caracteres delimitadores

- Selecione a opção "Delimitado" se o arquivo fonte for um arquivo com colunas definidas por caracteres delimitadores como, p.ex., por ponto e vírgula, separador.

Exemplo de arquivo com caracteres delimitadores

Aberto com Microsoft® Excel®: Aberto com editor de texto:

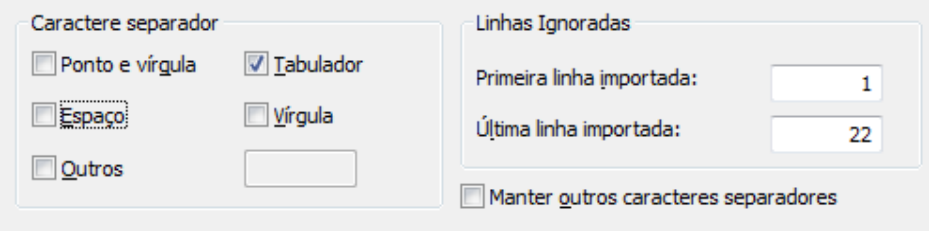
	A	B
1	=-X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I 1.0
16		I 1.1
17		I 1.2
18		I 1.3
19		I 1.4
20		I 1.5
21		I 1.6
22		I 1.7
23		I 2.0
24		I 2.1
25		I 2.2
26		I 2.3
27		I 2.4
28		I 2.5
29		I 2.7
30		I 3.0
31		I 3.1
32		I 3.2
33		I 3.3

```
=-X1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

As ilustrações em cima mostram um arquivo Excel® de duas colunas. Na parte direita, as colunas estão definidas por um ponto e vírgula como caractere delimitador. Como, p.ex., na segunda linha não existe nenhum caractere à frente do ponto e vírgula, a coluna permanece vazia.

O arquivo direito foi guardado em Excel® com o formato CSV (separado por delimitador).

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.



- O programa sugere o caractere para separar as colunas. Caso pretenda utilizar outro delimitador, pode selecioná-lo clicando no correspondente botão de opção.
- Se clicar no botão de opção **Outro** pode selecionar outro caractere delimitador no campo ao lado.
- Para utilizar vários caracteres delimitadores de forma aditiva, introduza os mesmos no campo **Outro** e ative a opção "**Manter outros delimitadores**".
  Esta opção somente pode ser selecionada se, no passo 2, tiver selecionado o filtro csv, VK ou WES.
- Nos locais nos quais existe um delimitador, é iniciada uma nova coluna.
- Determine a primeira e a última linha de importação.

Os caracteres delimitadores ponto e vírgula, separador, espaço em branco e vírgula não podem ser mantidos com a opção "**Manter outros delimitadores"**!

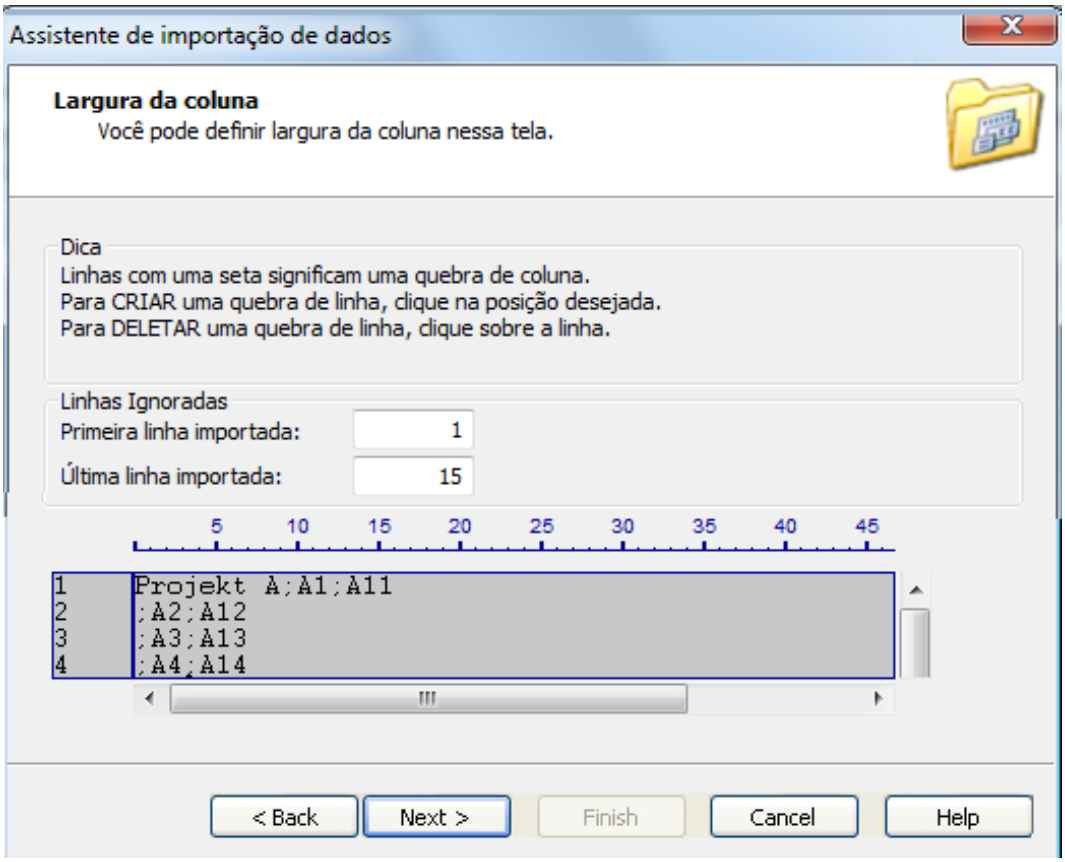
Arquivo de importação com largura de coluna fixa

- Selecione a opção "Largura fixa ..." se as colunas do arquivo fonte possuem uma largura fixa p.ex. coluna 1 = 10 caracteres, coluna 2 = 2 caracteres.

Exemplo de arquivo com largura de coluna fixa aberto com editor de texto:

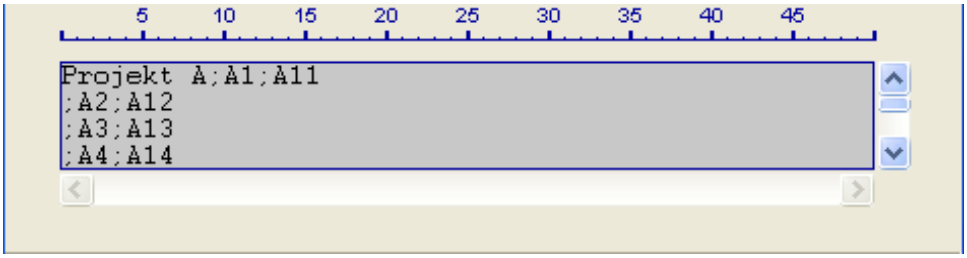
```
Projekt A  A1 A11
Projekt A     A12
Projekt A  A3 A13
Projekt A  A4 A14
Projekt A  A5 A15
Projekt A  A6 A16
Projekt A  A7 A16
Projekt A  A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.


Assistente de importação de dados
Largura da coluna
Você pode definir largura da coluna nessa tela.
Dica
Linhas com uma seta significam uma quebra de coluna.
Para CRIAR uma quebra de linha, clique na posição desejada.
Para DELETAR uma quebra de linha, clique sobre a linha.
Linhas Ignoradas
Primeira linha importada: 1
Última linha importada: 15
5 10 15 20 25 30 35 40 45
1 Projekt A;A1;A11
2 ;A2;A12
3 ;A3;A13
4 ;A4;A14
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Determine a largura da coluna.

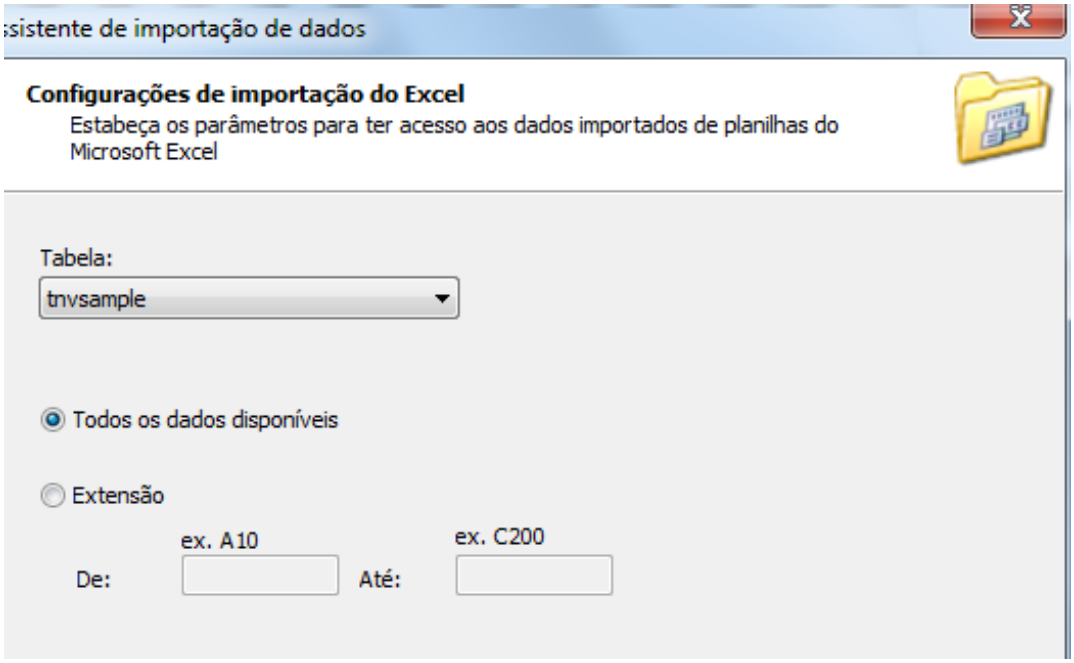
- Para tal, clique na régua as posições nas quais deve começar uma nova coluna. As colunas são separadas por uma seta.



- Ao clicar de novo na seta, a quebra da coluna é anulada.

Importação Excel

Quando se importa um arquivo Excel® (*.xls), é possível neste passo selecionar a folha de cálculo e a zona de importação.



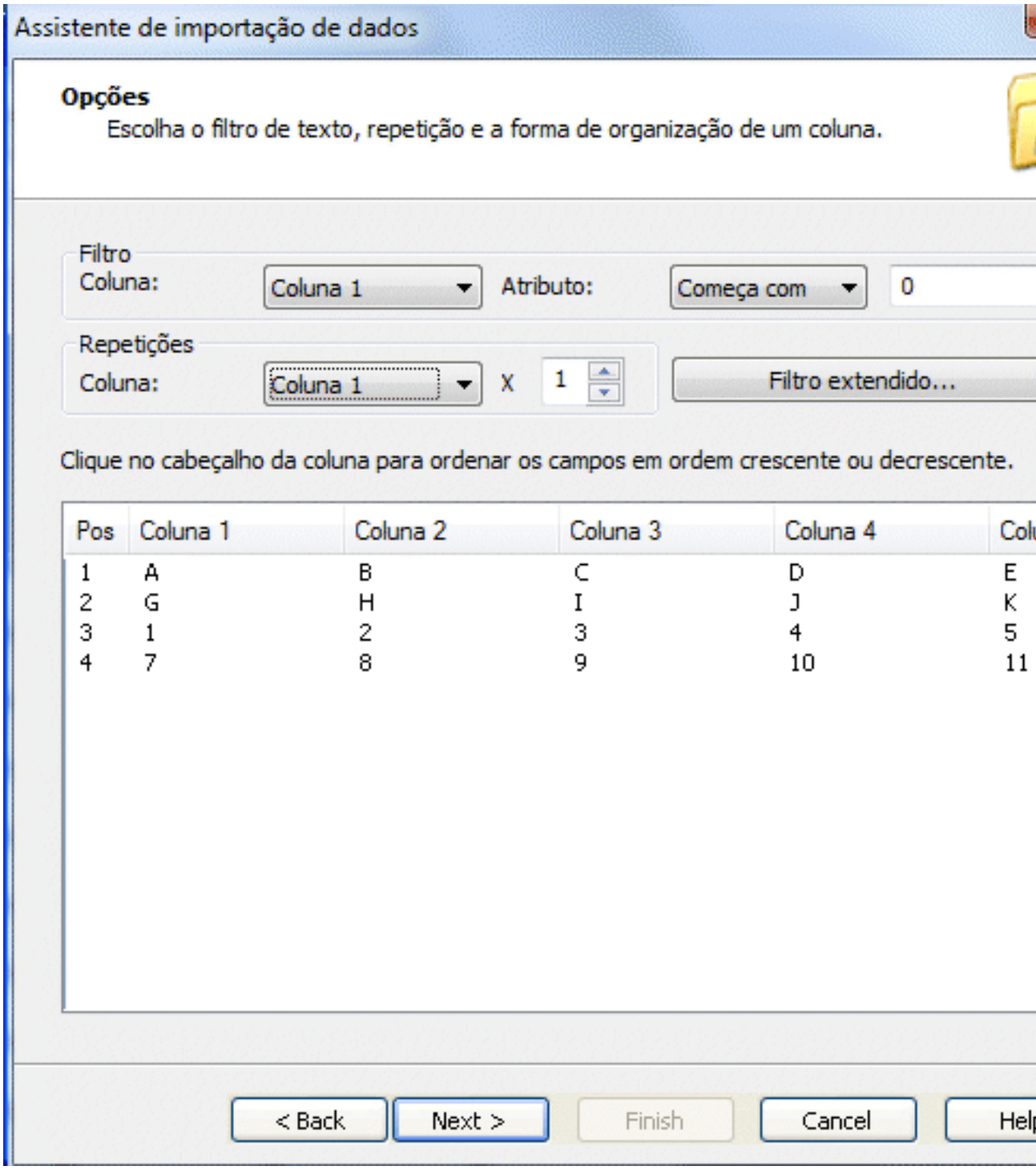
A importação efetua-se apenas a partir de uma folha de cálculo.
São importados apenas conteúdos, não formatos.

Passo 6: Opções

Ajuste outras opções de imploração:

- Filtro: regra de filtro simples
  A coluna selecionada é importada de forma filtrada com a característica selecionada
- Repetições: A linha de importação é repetida várias vezes. O fator de importação por linha é lido a partir da coluna selecionada.

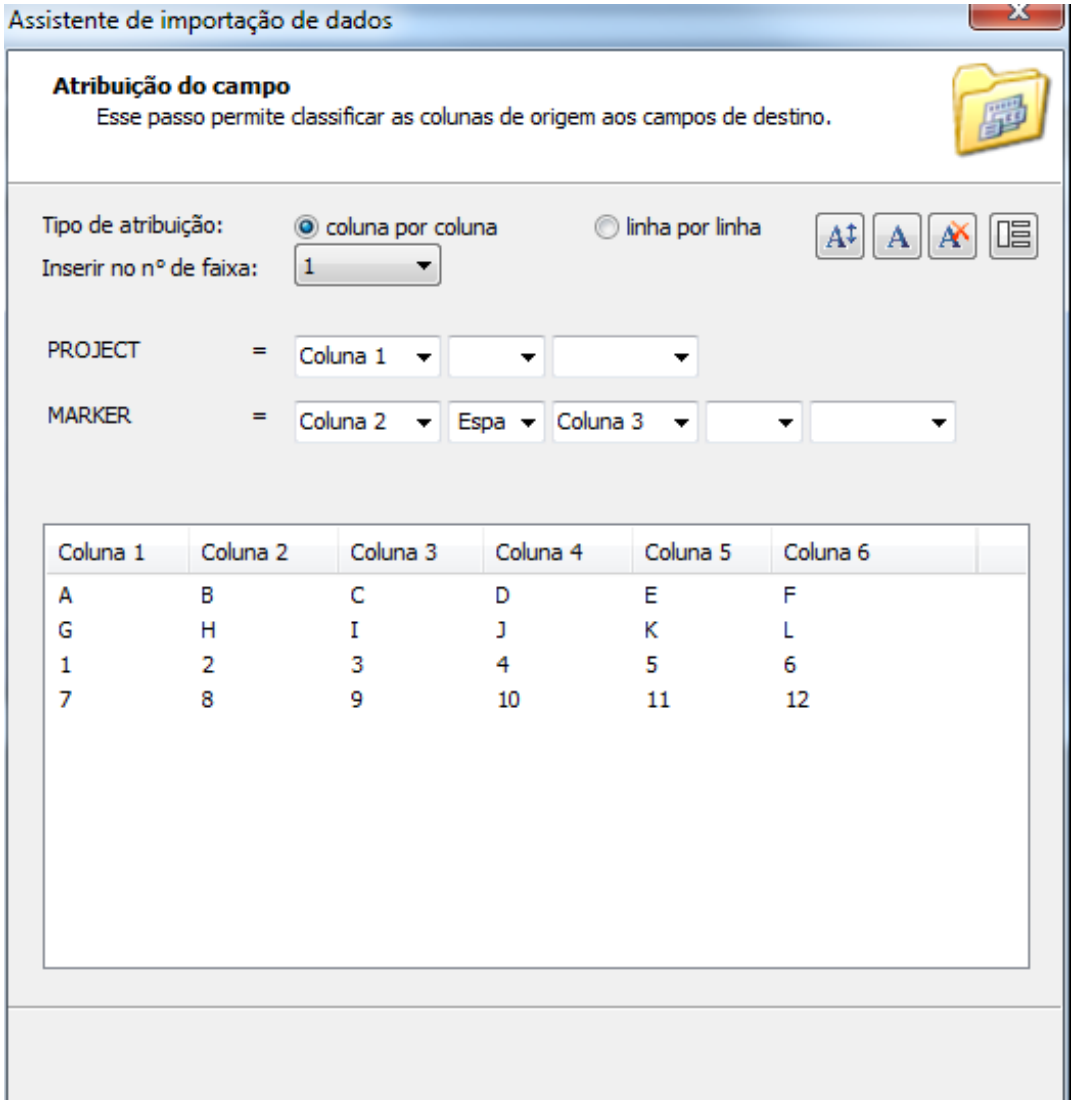
- Filtro alargado
  Outras regras de filtro que podem ser aplicadas em várias colunas.



Passo 7: Mapeamentos de campo

Neste passo, determine os mapeamentos de campo.

- Tipo de mapeamento
- Mapeamento de campo
- Formatação do campo



Tipo de mapeamento

Coluna a coluna
Coluna por coluna refere-se às colunas da grade de dados.
Selecione **coluna a coluna**, se pretender atribuir colunas especiais (marcadores/elementos) ao conteúdo.

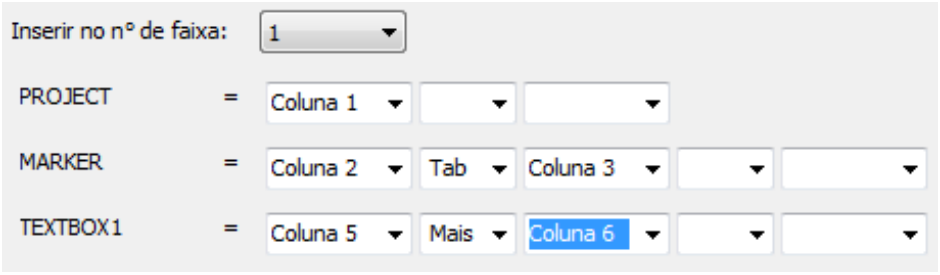
Linha a linha
Linha a linha refere-se às linhas da grade de dados.

Selecione **linha a linha**, se pretender inserir linha a linha os conteúdos importados (como exemplificado na grade de dados).

Mapeamentos de campo

Através dos mapeamentos de campo pode importar dados para elementos existentes (no tipo de marcador). Os nomes de campo como, p.ex., PROJEKT, MARKER ou TEXTBOX1 são determinados por meio das propriedades dos elementos (consulte o capítulo "Personalizar nome dos elementos")

As colunas a importar podem ser ligadas umas às outras livremente.
Através do campo suspenso "Inserir em", no caso de etiquetas infinitas (tiras infinitas) pode ser selecionado o número da tira para a qual deverá ser feita a importação (ver capítulo "Operação geral", parágrafo "Tiras infinitas").



As possibilidades de ligação seriam, por exemplo:

- Quebra de linha
- Espaço em branco
- Tabulador
- Sem delimitador (mais)
- Textos
- Campo seguinte (somente para material infinito)

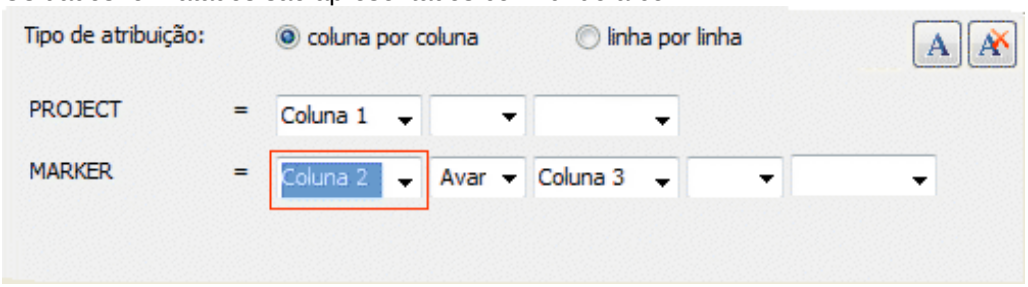
Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Comportamento").

Formatação do campo

O conteúdo das colunas que pretende importar pode ser formatado com a ajuda do assistente de importação (fonte, cor, tamanho).

- Selecione um campo suspenso com uma coluna selecionada.
- Clique no ícone para abrir a caixa de diálogo de formatação.
- Selecione a formatação dos dados.

Os dados formatados são apresentados com fundo a cor:



- Para apagar TODAS as formatações, clique em

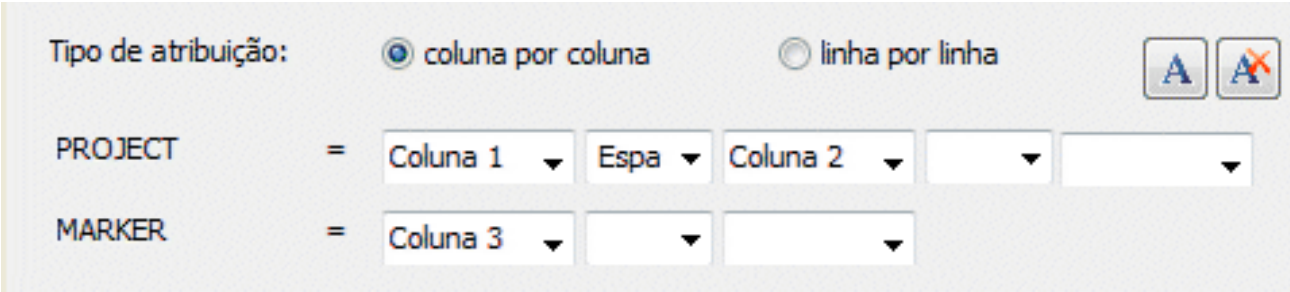
Importar texto do projeto para o marcador

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

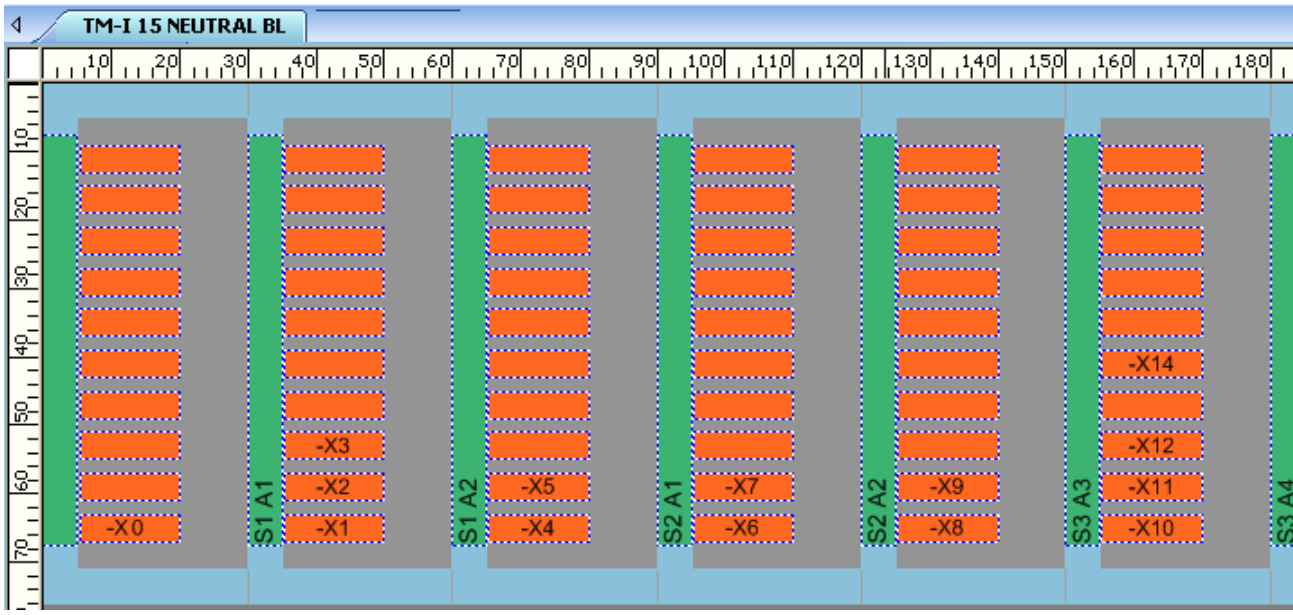
- Clique no botão para importar os textos do projeto nos marcadores.
- O botão muda para .

Exemplo:
O seguinte arquivo de texto deve ser importado com os mapeamentos de campo exibidos:

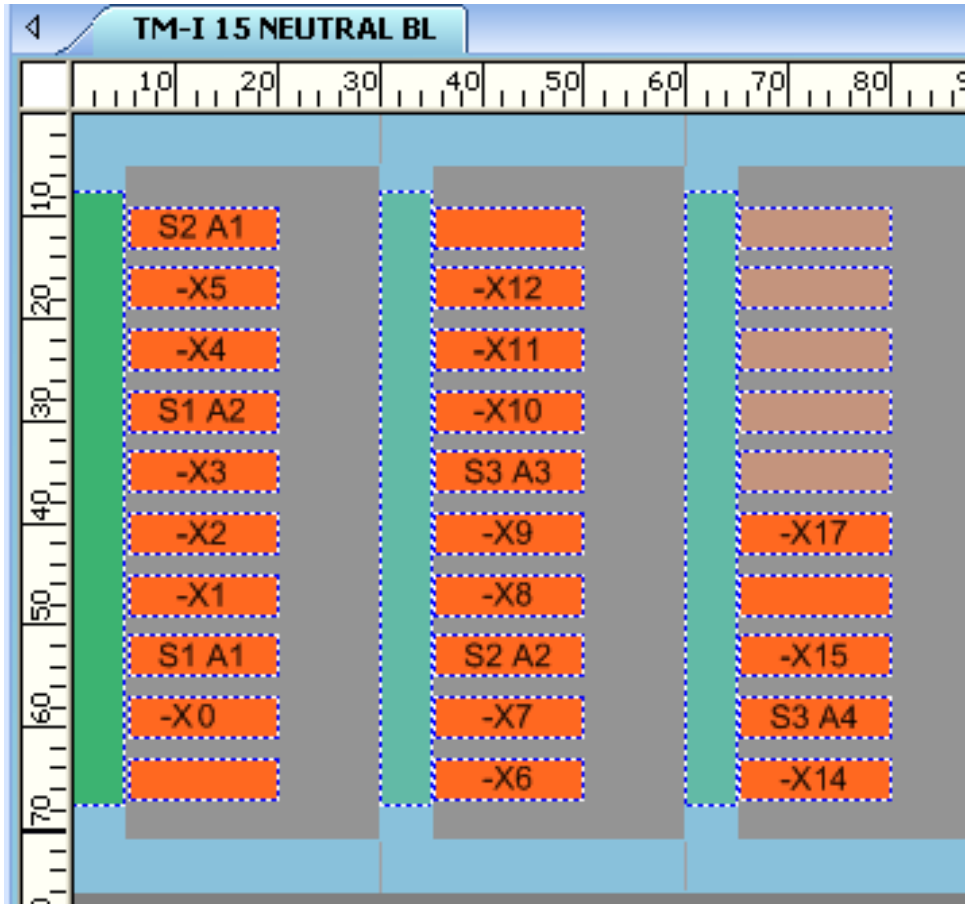
```
1   ——→——→-X0
2   S1→A1→-X1
3   S1→A1→-X2
4   S1→A1→-X3
5   S1→A2→-X4
6   S1→A2→-X5
7   S2→A1→-X6
8   S2→A1→-X7
9   S2→A2→-X8
10  S2→A2→-X9
11  S3→A3→-X10
12   ——→——→-X11
13  S3→A3→-X12
14   ——→——→
15  S3→A3→-X14
16  S3→A4→-X15
17  S3→A4→
18  S3→A4→-X17
19
20
```



A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:



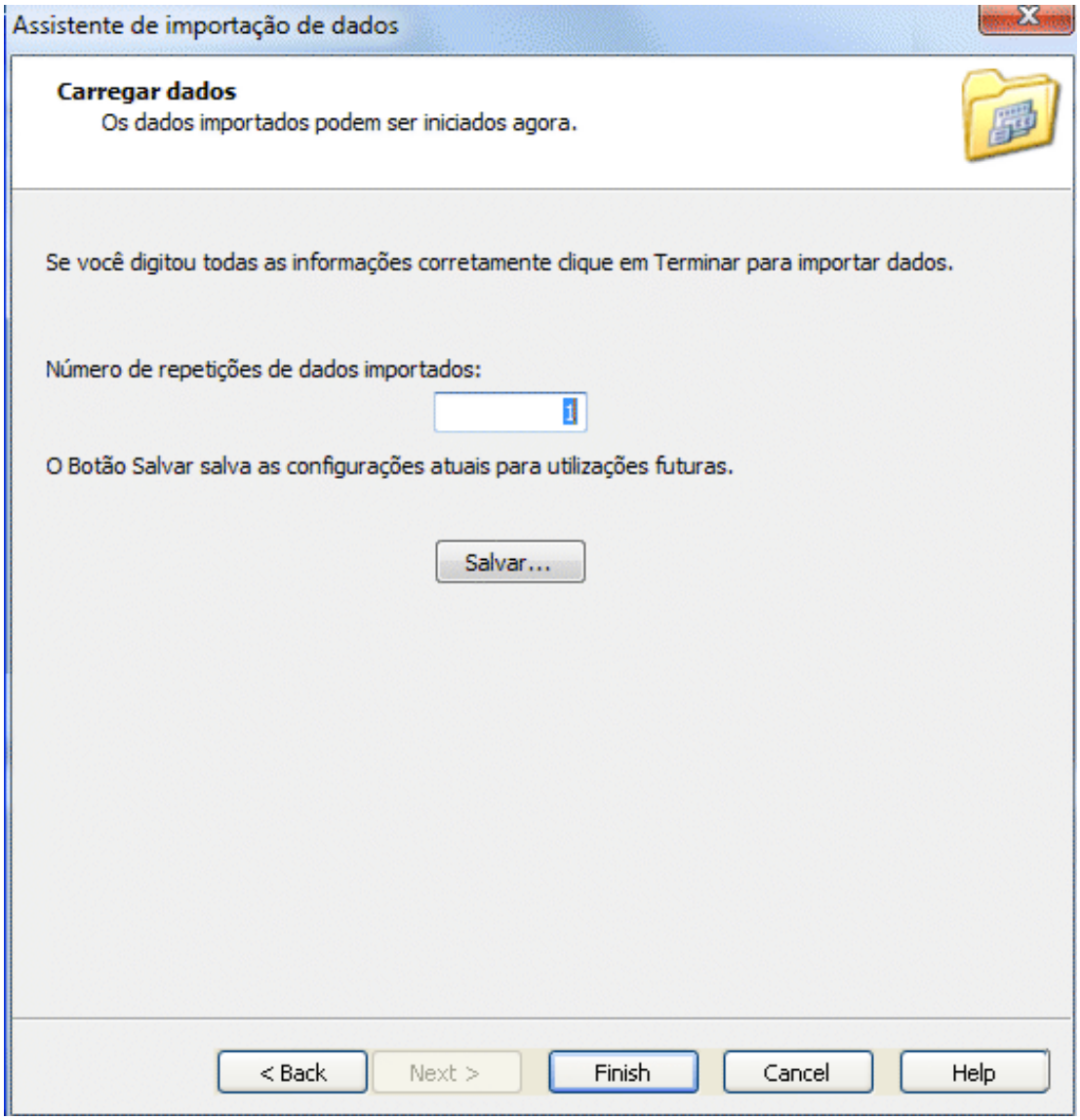
A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:



Passo 8: Salvar e terminar

A importação termina com o último passo. Para tal, tem ao seu dispor as seguintes opções:

- Determinar o número de repetições da importação
- Guardar
  Os passos de importação definidos são guardados como arquivo de guião (consulte o capítulo "Importação automática" ou "Importação por lotes").
- Finish
  Importa o arquivo fonte já com a configuração efetuada.


Assistente de importação de dados
Carregar dados
Os dados importados podem ser iniciados agora.
Se você digitou todas as informações corretamente clique em Terminar para importar dados.
Número de repetições de dados importados:
1
O Botão Salvar salva as configurações atuais para utilizações futuras.
Salvar...
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Se os dados foram importados corretamente, o programa exibe uma mensagem na qual se indica os conjuntos de dados importados:

Se, após a importação, aparecer um triângulo vermelho, tal significa que o texto não cabe no campo.

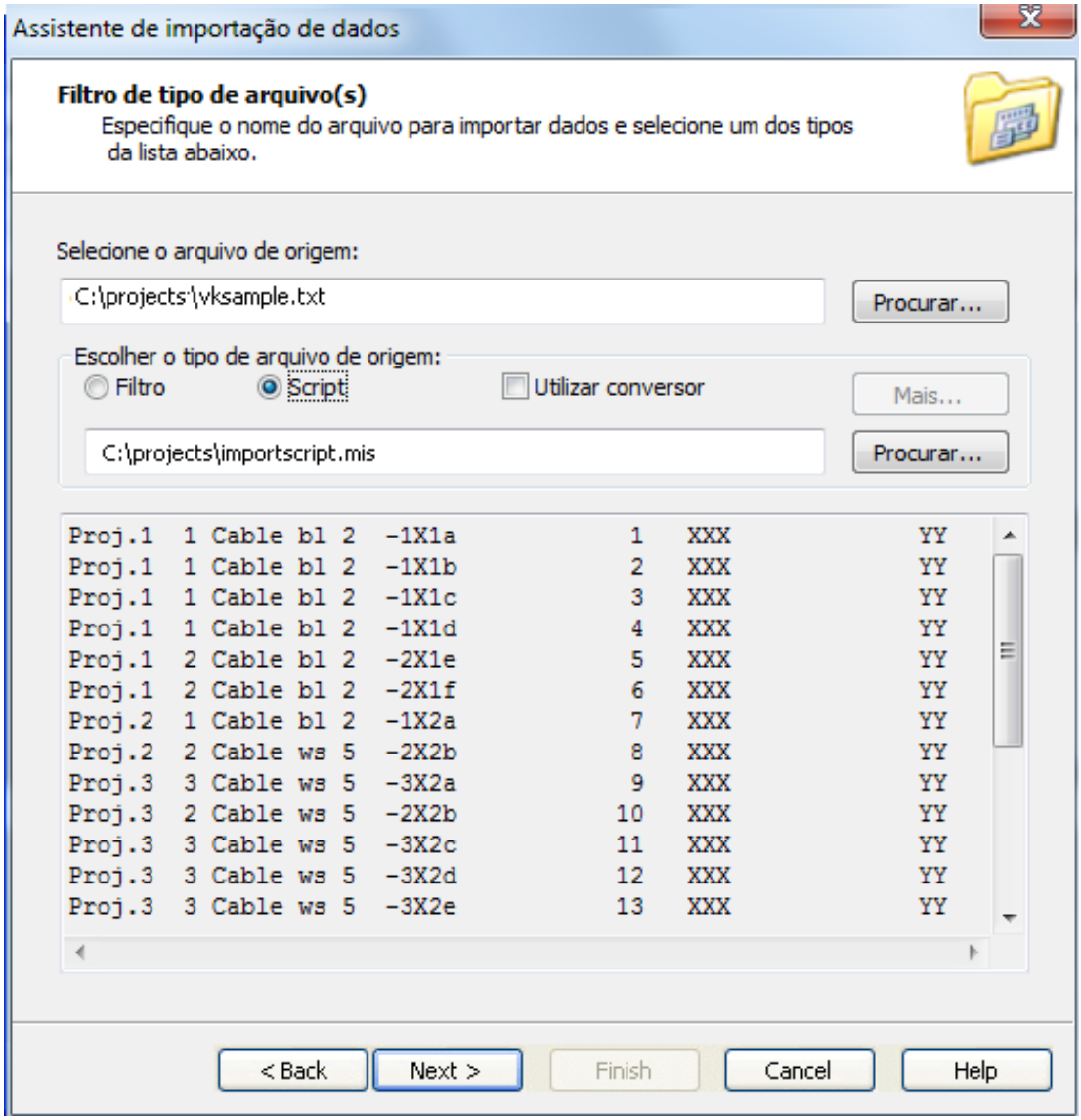
Consequentemente, o texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade.

Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da letra! (consulte também "Ajustar tamanho da fonte")

Importação automática

Se já realizou uma importação de dados e guardou a rotina de importação (consulte o parágrafo "Passo 8: Guardar e terminar"), pode voltar a utilizar a mesma rotina.

- Inicie a importação tal como descrito no capítulo "Iniciar importação".


Assistente de importação de dados
Filtro de tipo de arquivo(s)
Especifique o nome do arquivo para importar dados e selecione um dos tipos da lista abaixo.
Selecione o arquivo de origem:
C:\projects\vksample.txt
Procurar...
Escolher o tipo de arquivo de origem:
Filtro
Script
Utilizar conversor
Mais...
C:\projects\importscript.mis
Procurar...
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1a 1 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1b 2 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1c 3 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1d 4 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1e 5 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1f 6 XXX YY
Proj.2 1 Cable bl 2 -1X2a 7 XXX YY
Proj.2 2 Cable ws 5 -2X2b 8 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2a 9 XXX YY
Proj.3 2 Cable ws 5 -2X2b 10 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2c 11 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2d 12 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2e 13 XXX YY
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Selecionar o arquivo fonte

- Pressione o botão de comutação **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode selecionar o arquivo que pretende importar.
- Selecione o arquivo que pretende importar e aperte o botão **Abrir**.

No campo "selecionar arquivo fonte:" são agora apresentados o caminho e o arquivo que deseja importar.

Selecionar guião de importação

- Selecione o tipo de arquivo fonte **Guião de importação** e clique em **Procurar…**.
- **Abrir** o arquivo de guião (*.mis).
- Aperte o botão **Finish** ou
  caso pretenda efetuar ainda uma correção, clique no botão **Next >**.

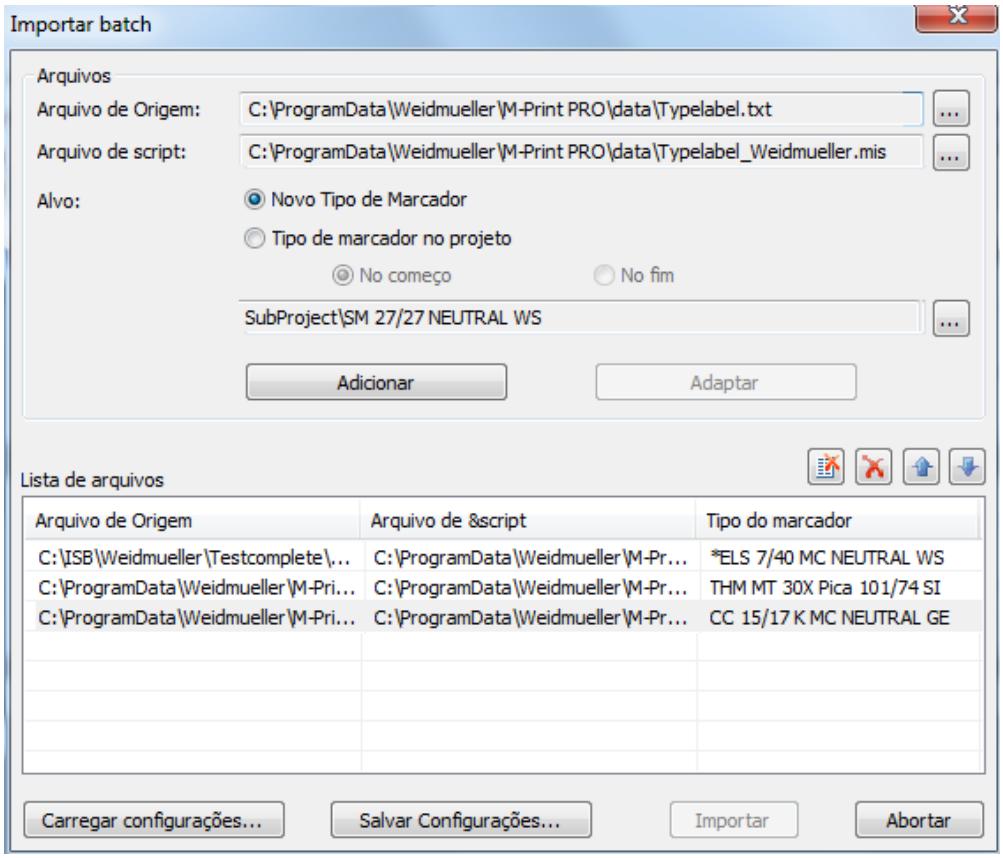
É iniciada a rotina de importação e os dados são inseridos no tipo de marcador.

Importação por lotes

A importação por lotes corresponde a uma importação automática.
Estão ao dispor as seguintes opções:

- Importar um ou vários arquivos fonte diferentes.
- Cada arquivo fonte pode ser importado com um guião de importação próprio (ver "Guardar guião de importação").
- Pode importar tipos de marcador a partir do catálogo ou dos modelos (*.mpt).
- Pode importar para os tipos de marcador do projeto aberto.
- O lote que foi elaborado pode ser guardado e carregado de novo sempre que pretender.
- Um arquivo guardado de importação por lotes "*.bis" também pode ser aberto através de uma inicialização por meio da linha de comando.

Inicie a importação por lotes através dos itens de menu **arquivo** > **Importar lote…**.



O asterisco nas entradas da lista da coluna "Tipo de marcador" indica que o destino da importação corresponde a um modelo (*.mpt) (consulte o capítulo "Modelos").

Criar/adicionar um lote

- Para adicionar um novo processo de importação ao lote, é necessário preencher os campos "arquivo fonte", "arquivo de guião" e "Alvo".

  Para tal, selecione o respectivo botão [...].
- No alvo também pode selecionar se a importação deve ser realizada num novo tipo de marcador ou num tipo de marcador do projeto agora aberto. No segundo caso, pode determinar adicionalmente se os dados devem ser inseridos no início do respectivo tipo de marcador ou no fim.
- Para adicionar a combinação de importação selecionada ao lote, clique no botão **Adicionar**.

Alterar o lote

Alterar a combinação de importação

- Na lista, clique sobre a correspondente entrada do lote que pretende alterar.
- Altere a combinação de importação através do botão [...] ou através da opção de seleção **Alvo**.
- Altere a entrada do lote através de **Alterar**.
- Mover a entrada do lote

- Utilize as setas para alterar a ordem do processamento do lote.
- Apagar a entrada do lote

Apaga da lista a entrada marcada.

Deleta TODAS as entradas da lista.

A deleção é executada sem pergunta de segurança!

Conversor

O conversor permite pré-filtrar o arquivo fonte. O conversor pode ser aberto através do assistente de importação (consulte "Definições no assistente de importação") ou através da linha de comando (consulte o capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização").

Conversor QLS

Com o conversor QLS, um determinado número de linhas são reunidas numa única linha. Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "Importação manual") selecionar o conversor "QLSConverter.exe", o arquivo de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação QLS).

As definições predefinidas do arquivo „QLSConverter.exe" são:

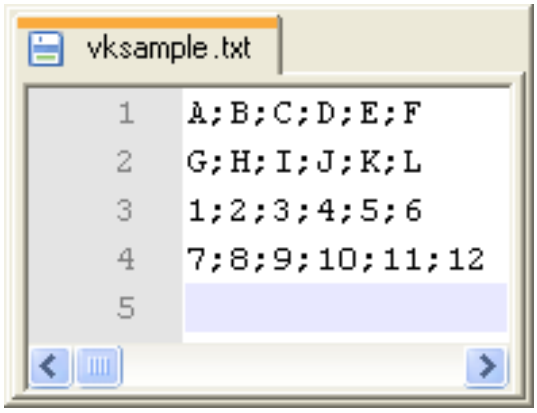
caractere Delimitador: ponto e vírgula
Número de linhas ligadas: 2

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização".

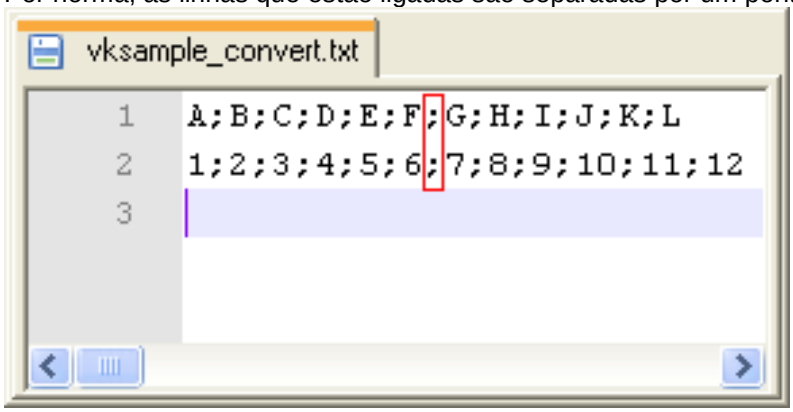
Exemplo da importação QLS:

O cliente pretende importar para o programa, respectivamente 2 linhas como 1 linha nos dados do arquivo fonte.

Arquivo fonte:
Este arquivo deve ser convertido antes da importação.



Arquivo de saída:
Este arquivo é importado.
Por norma, as linhas que estão ligadas são separadas por um ponto e vírgula (ver a imagem).



Conversor TNV

No conversor TNV, dois pares de colunas de uma linha são divididas em duas linhas, sendo separadas entre si com um novo caractere delimitador.

Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "Importação manual"), selecionar o conversor "TNVConverter.exe", o arquivo de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação TNV).

As configurações predefinidas do arquivo "TNVConverter.exe" são:

caractere delimitador do arquivo fonte: ponto e vírgula
Carácter delimitador do arquivo de saída: dois pontos
Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização".

Os caracteres delimitadores para o arquivo de saída são extraídos automaticamente do parâmetro "pair1".

Se para o arquivo de saída for utilizado o carácter delimitador pipe "|", então as colunas são ligadas SEM carácter delimitador. O caractere pipe corresponde a "nenhum caractere delimitador".

As colunas apenas podem ser descritas de modo numérico, a primeira coluna do arquivo fonte é a coluna 0.

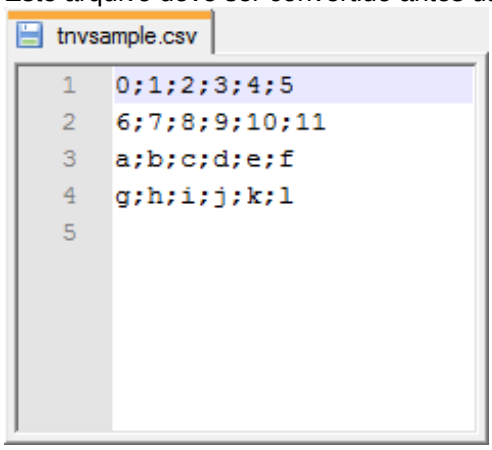
Os espaços em branco, assim como as colunas em pares não são importados.

Exemplo da importação TNV 1:

A partir de cada linha de um arquivo fonte, o cliente pretende importar para o programa, respectivamente duas colunas ligadas como uma linha nova.

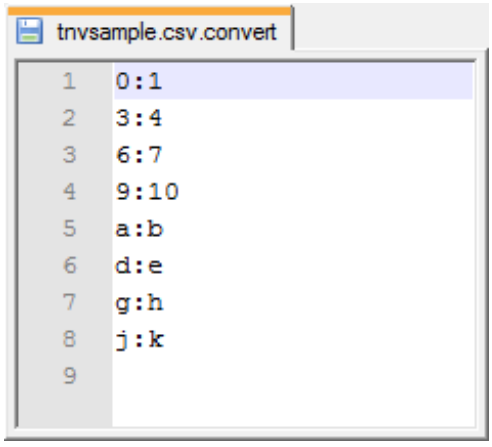
Não foi selecionado nenhum parâmetro adicional.

Arquivo fonte:
Este arquivo deve ser convertido antes da importação.



Arquivo de saída:
Este arquivo foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado.
(ver a imagem).
A importação foi realizada através dos parâmetros predefinidos:

- caractere delimitador do arquivo fonte: ponto e vírgula
- Carácter delimitador do arquivo de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

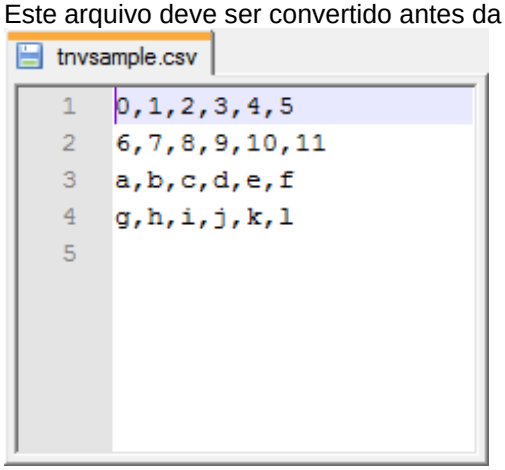


Exemplo da importação TNV 2:

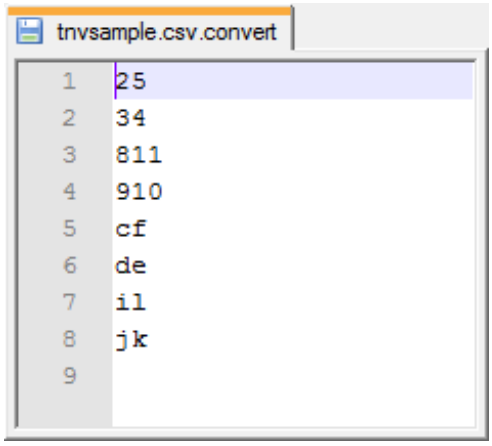
A importação foi realizada por meio dos seguintes parâmetros: -separator:"," -pair1:"2|5" –pair2:"3|4"

- caractere delimitador do arquivo fonte: vírgula
- Caractere delimitador do arquivo de saída: sem caractere delimitador
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4

Arquivo fonte:
Este arquivo deve ser convertido antes da importação.

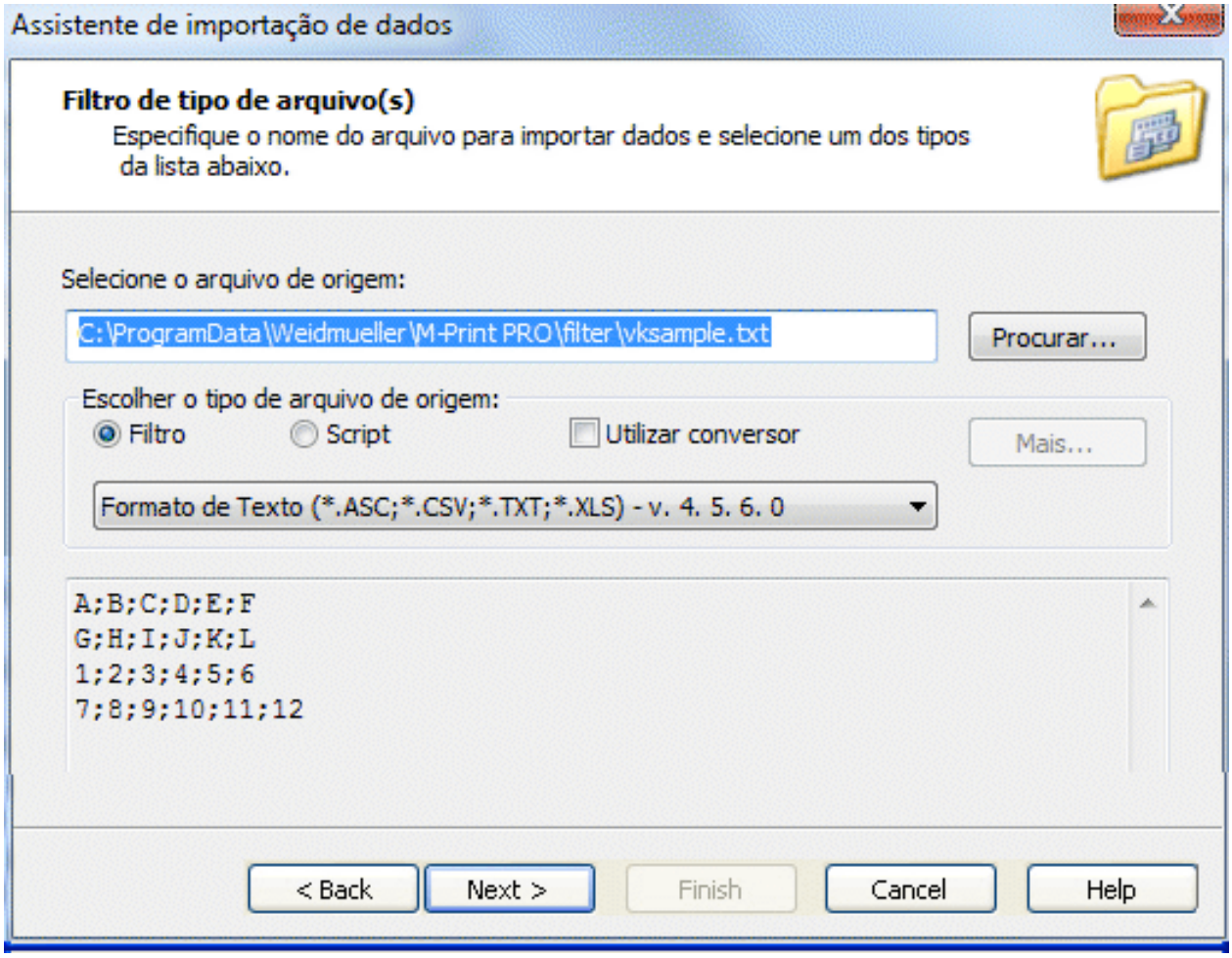


Arquivo de saída:
Este arquivo foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado. (ver a imagem).

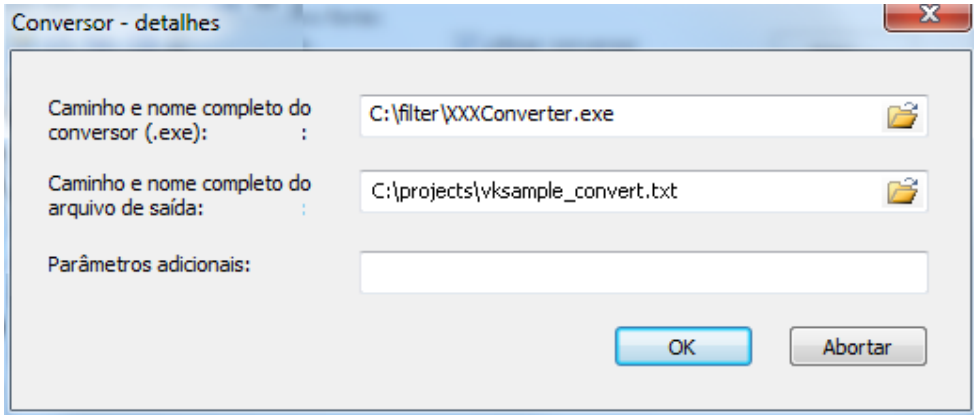


Definições no assistente de importação

- Selecione o arquivo fonte "vksample.txt".
- Coloque uma marca de verificação em "Utilizar conversor" e clique em "Mais..."



A caixa de diálogo para configurar os detalhes do conversor é aberta



- Clique no botão de seleção para selecionar o arquivo do conversor "XXXConverter.exe" e o arquivo de saída.
- Se o campo do arquivo de saída estiver vazio, o programa assume o caminho do arquivo de entrada, sendo adicionada a extensão "convert" ao nome do arquivo de entrada.
- No campo "Parâmetros adicionais" podem ser determinados os caracteres delimitadores e os pares de colunas.

- Selecione "OK" para regressar ao assistente de importação.

Os restantes procedimentos da importação são realizados com o arquivo de saída.

Para executar o arquivo de conversão "XXXConverter.exe" com outros parâmetros, tem de utilizar a linha de comando (consulte o capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização").

Imprimir

Introdução

Este capítulo descreve a instalação, calibração e mapeamento da impressora para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as duas possibilidades existentes para efetuar a impressão:

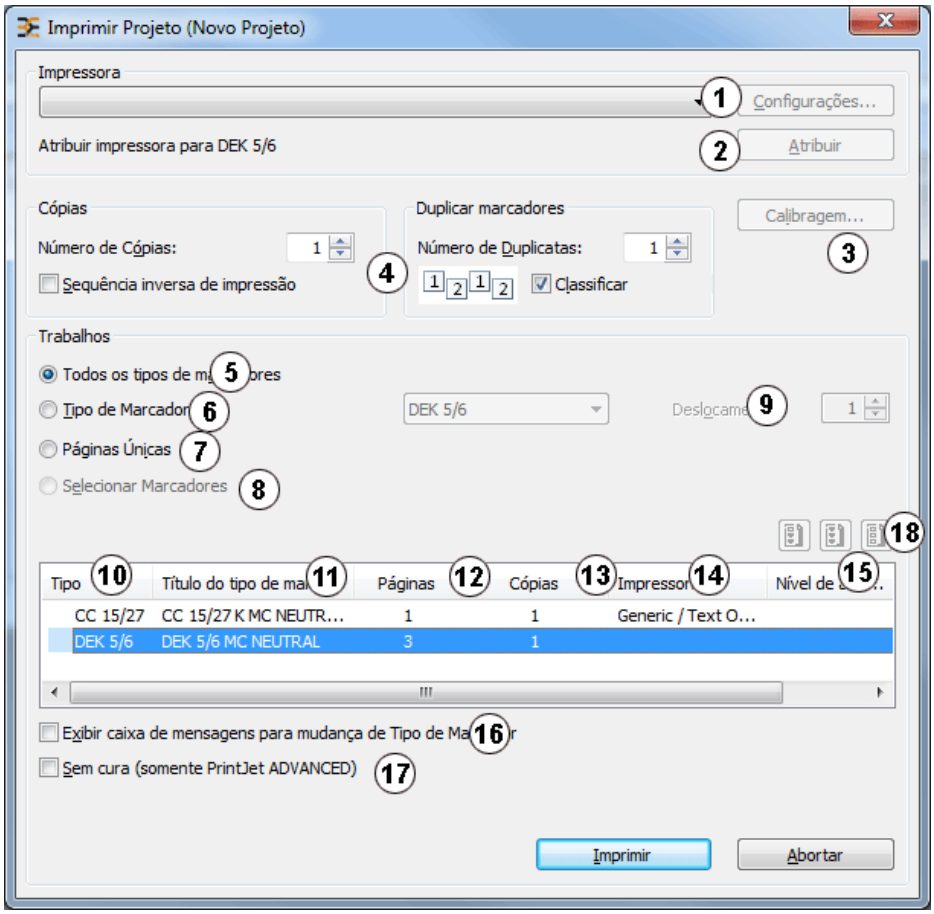
5. Através da caixa de diálogo de impressão predefinida (consulte o parágrafo "Abrir menu de impressão").

6. Através da impressão rápida (consulte o parágrafo "Impressão rápida").

Abrir menu de impressão

- Selecione o item de menu **Arquivo** > **Imprimir….**

O programa abre uma caixa de diálogo de impressão através da qual pode imprimir ou proceder a todas as configurações da impressora.



1 **Definições**

Mostra a caixa de diálogo para configurar a impressora, se existente.

A PrintJet PRO somente pode ser configurada por meio do menu Opções (consulte o capítulo "Opções PrintJet PRO").

Caso o botão não esteja ativo após a seleção de uma impressora, ele poderá ser ativado através do diálogo de opções (ver capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "Ambiente", parágrafo "Ver")

2 **Atribuir**

Atribui uma impressora ao tipo de marcador selecionado. O mapeamento selecionado é guardado. Para alterar, consulte o capítulo "Atribuir impressora a um tipo de marcador".

3 **Calibragem**

Ajusta a impressora ao tipo de marcador selecionado (consulte o capítulo "Ajustar impressão offset").

4 **Número de cópias**

Quantas vezes deve ser executada a tarefa de impressão.

A impressão também pode ser executada de modo separado, de acordo com o marcador (duplicado), (consulte o capítulo "Configurar tarefas de impressão").

O campo de seleção "Sequência inversa de seleção" mantém o seu valor selecionado enquanto o programa estiver aberto.

5 **Todos os tipos de marcador**

Todos os tipos de marcador que constam da lista são impressos.

6 **Tipo do marcador**

Somente o tipo de marcador selecionado é impresso.

7 **Páginas únicas**

Seleção para imprimir determinadas páginas especiais de diferentes tipos de marcador.

8 **Marcadores selecionados**

Selecione se também pretende imprimir os identificadores do projeto e se os marcadores devem manter a sua posição ou agrupar-se.

9 **Offset**

Na caixa de diálogo de impressão é exibido um campo "Offset", caso apenas esteja selecionado um tipo de marcador para impressão.

O offset desloca o ponto inicial da impressão para um outro ponto que não o primeiro marcador.
Selecione, por exemplo, um deslocamento de 8, para começar a imprimir a partir do 8° marcador (os 7 primeiros marcadores ficam vazios). Por predefinição este campo tem o valor 1.

10 **Tipo**

Todos os tipos de marcador que podem ser impressos no projeto atual.

11 **Título do tipo de marcador / nome da variante**

O título do tipo de marcador. Clicando sobre o título da coluna, o modo de visualização comuta para o nome da variante (consulte o capítulo "Renomear o produto").

12 **Páginas**

Número de páginas do tipo de marcador que podem ser impressas

13 **Número**

Quantas vezes deve o tipo de marcador na lista ser impresso.

Clique no campo e insira o número de cópias.

Tenha em conta que as **Cópias** são multiplicadas pelo **Número de cópias**.

14 **Impressora**

A impressora atribuída ao tipo de marcador. Para alterar, consulte o capítulo "Atribuir impressora a um tipo de marcador".

15 **Nível de aquecimento**

O nível de aquecimento prescrito para o tipo de marcador (depende da impressora selecionada).

16 **Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador**

Se para o processo de impressão existirem vários tipos de marcadores disponíveis, antes de mudar para outro tipo de marcador é apresentada uma caixa de diálogo através da qual se pode alterar, por exemplo, o cartucho de impressão/fixação da plotter.

17 **Sem cura (apenas PrintJet ADVANCED)**

Ao imprimir na Print**Jet ADVANCED**, o aquecimento não é ligado. A tinta não está fixada e pode, p. ex., ser removida com água fria.

18 **Seleção de página personalizada**

Ao escolher "Páginas Únicas" (ver Ponto 7), três botões permitem selecionar
- Páginas personalizadas (seleção manual das páginas)
- Selecionar todas as páginas
- Cancelar tudo (não selecionar nenhuma página)

Atribuir impressora a um tipo de marcador

Por predefinição, não existe nenhum tipo de marcador mapeado à impressora.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo de impressão através dos itens de menu **Arquivo** > **Imprimir…**.
- No campo de seleção inferior, marque o tipo de marcador que pretende mapear a uma impressora.
- Na área "Impressora" selecione uma impressora e prima o botão **Mapa**.
- No seguinte diálogo de seleção, determine se a impressora selecionada é uma impressora ou uma plotter.
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Selecione "Não" para atribuir apenas a variante selecionada.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora selecionada.

Para obter outro mapeamento do tipo de marcador, selecione a respectiva impressora a partir das impressoras instaladas ou ative a caixa de diálogo do mapeamento (ver "Caixa de diálogo Opções").

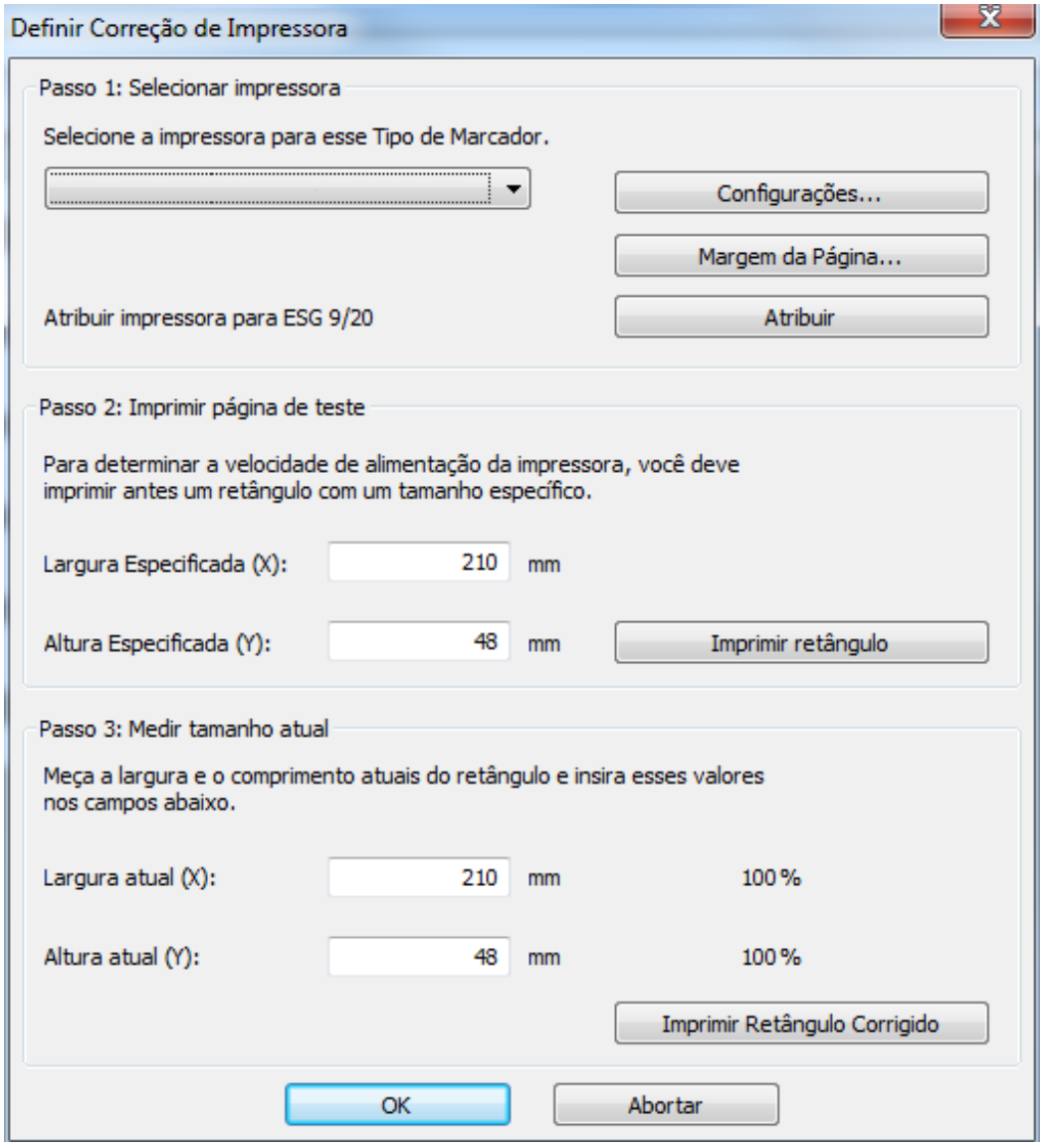
O mapeamento só é necessário para os tipos de marcadores que podem ser imprimidos pela impressora ou plotter. As etiquetas infinitas só podem ser imprimidas na impressora.

Correção da impressora

Devido à fabricação ou ao meio ambiente, podem surgir anomalias na calibragem predefinida da impressora, tanto na direção horizontal como na vertical.

- Para executar a correção da impressora, selecione o menu **Extras > Definições da impressora** > **Definir Correção da Impressora…**.

O programa abre então a seguinte janela:



Imprima uma página de teste com um retângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do retângulo e pressione o botão de comutação **Imprimir retângulo Corrigido**. .
- Meça a altura e a largura do retângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.

- Feche a janela com **OK**.

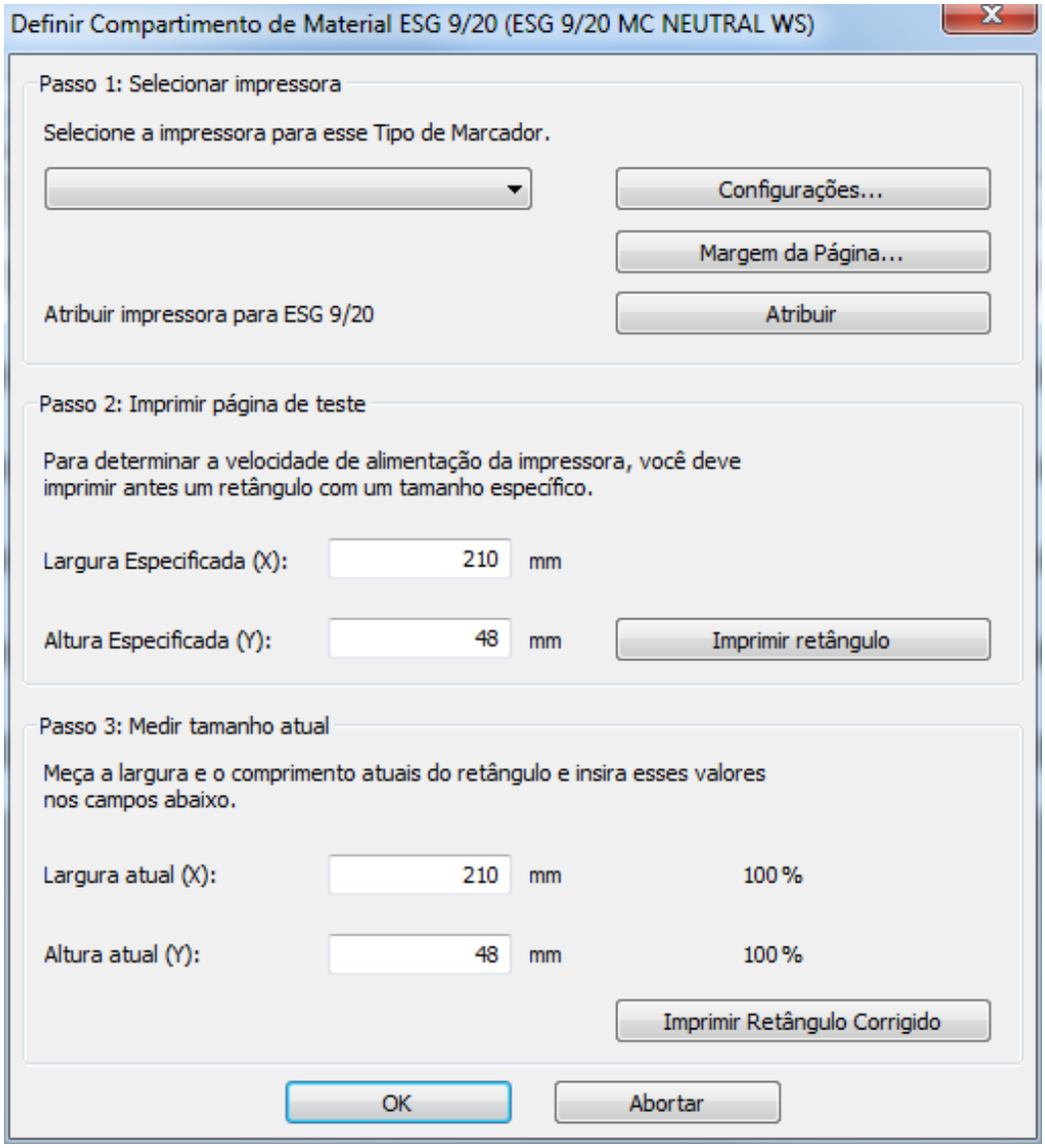
A correção da impressora não é permitida para plotter!
Todas as impressoras definidas como plotter (ver "Opções Plotter") não são exibidas no campo para seleção da impressora.

A correção da impressora apenas tem de ser executada uma vez por impressora. A impressora não depende do marcador.

Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

Definir deslize dependente do material

Para ajustar a margem das páginas do MultiCard e o avanço do MultiCard, abra o item de menu **Extras** > **Definições da impressora > Corrigir deslize dependente do material...** .



Imprima uma página de teste com um retângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do retângulo e pressione o botão de comutação **Imprimir retângulo Corrigido**.
- Meça a altura e a largura do retângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.

Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora

Se a impressão no meio de impressão (MultiCard, etiqueta, etc.) for efetuada numa posição incorrecta, tem a possibilidade de adaptar a impressora ao respectivo meio de impressão.
O ajuste é executado, por um lado, através da impressora, selecionando o meio de impressão (consulte o parágrafo "Ajustar a impressora ao meio de impressão") ou, por outro, através do programa, ajustando as margens, o avanço, etc. (consulte o parágrafo "Ajustar impressão offset").

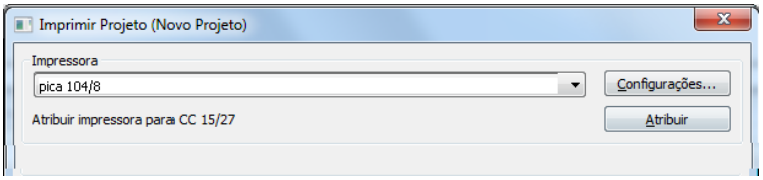
Ajustar a impressora ao meio de impressão

Para imprimir etiquetas, é necessário configurar a impressora ao meio de impressão correcto.

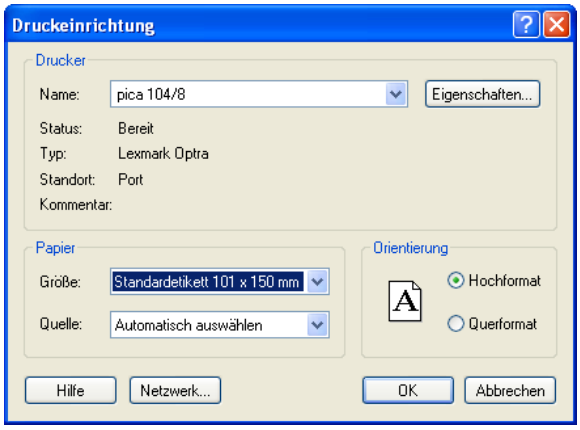
- Abra a caixa de diálogo de impressão através dos itens de menu **Arquivo** > **Imprimir…**

O programa abre a caixa de diálogo de impressão

- Selecione a impressora que pretende configurar e clique no botão **Configurações…**.



A janela para a configuração da impressora é aberta.



- Na área para o papel, selecione o meio de impressão correspondente e clique em OK.

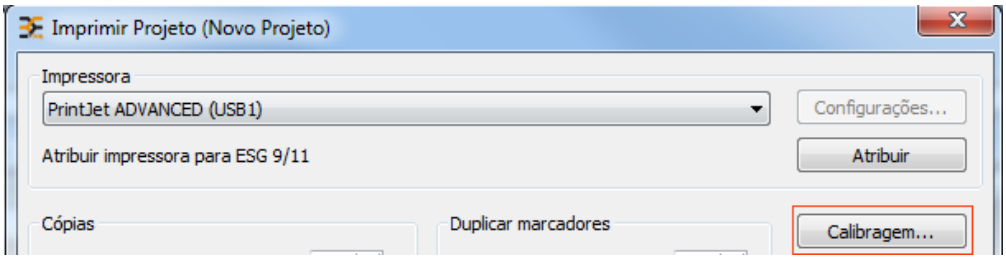
Caso não esteja disponível o papel apropriado, pode realizar a correspondente configuração através do botão **Propriedades…** da impressora.

Para que as definições continuem disponíveis quando abrir de novo o programa, deverá ajustar as propriedades de impressão diretamente no controlador da impressora (ver também o Manual/Instruções de consulta rápida da impressora).

- Clique no botão do Windows **Iniciar** e selecione depois **Painel de Controle** > **Impressora**.
- Com o botão direito do mouse, clique na respectiva impressora e selecione no menu de atalho o item **Propriedades**.
- Selecione o papel correto.

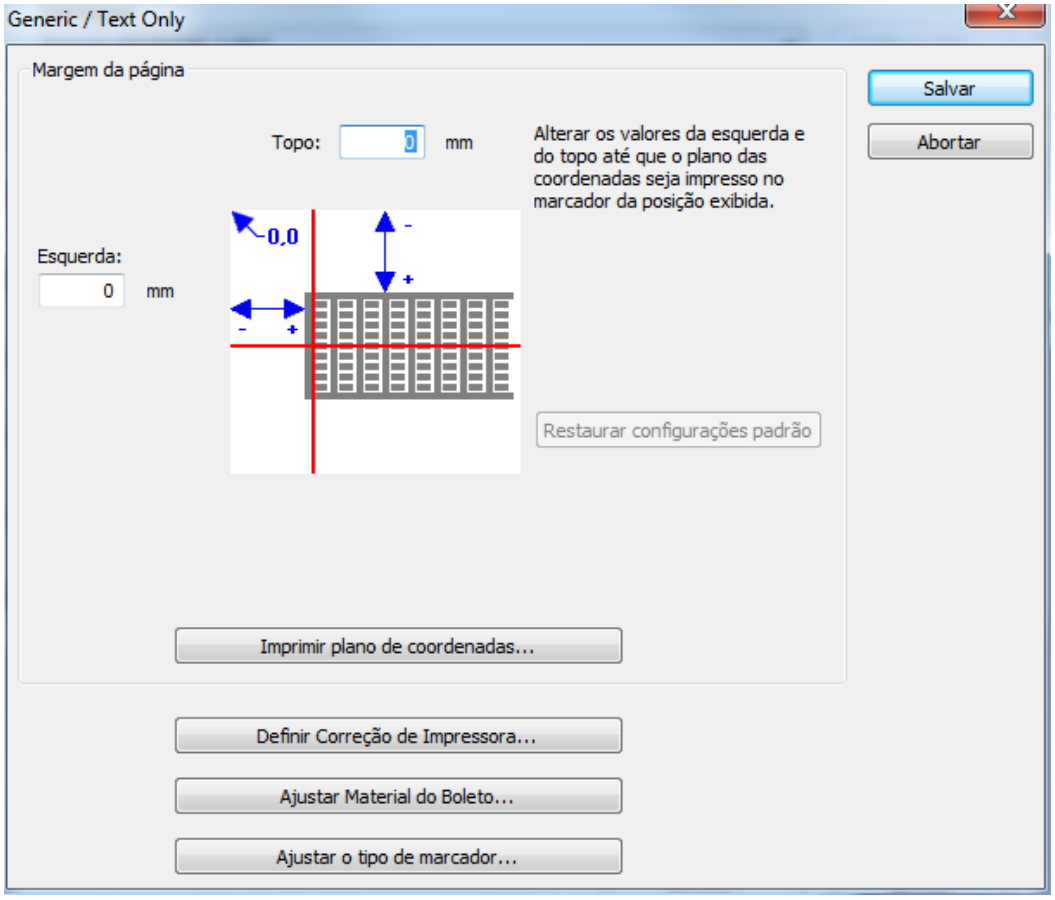
Ajustar impressão offset

- Para calibrar uma impressora mapeada, na caixa de diálogo de impressão, clique no botão **Calibragem…**.



No caso de escolher a impressora "Arquivo de saída PJA", a calibragem **não** é possível. É exibida uma mensagem de aviso.

O programa apresenta a seguinte janela.
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)

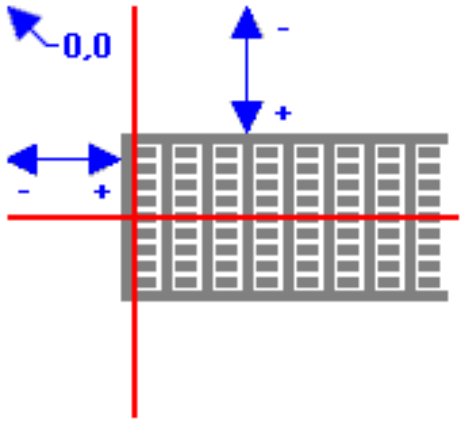


Definir a margem esquerda e do topo

Definições para marcadores

Para definir a margem esquerda e do topo de um MultiCard, deverá imprimir o plano de coordenação numa etiqueta MultiCard e medir a sua posição.

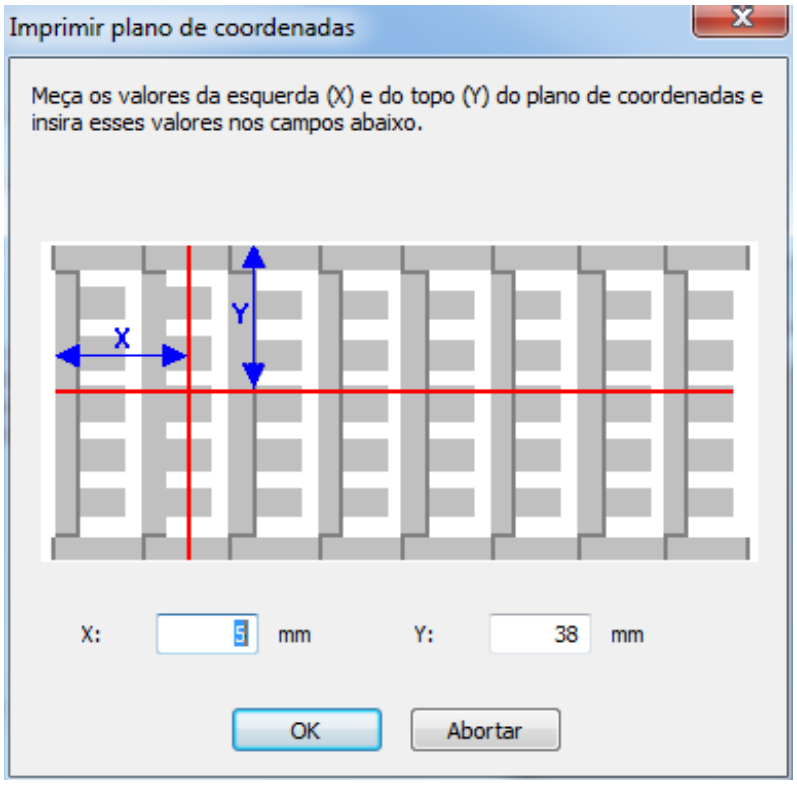
O plano coordenado deverá apresentar a seguinte posição:



Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

- Para imprimir um plano coordenado de teste, clique no botão **Imprimir plano coordenado ...**.

Ao mesmo tempo da impressão, o programa abre a janela "Imprimir plano coordenado".



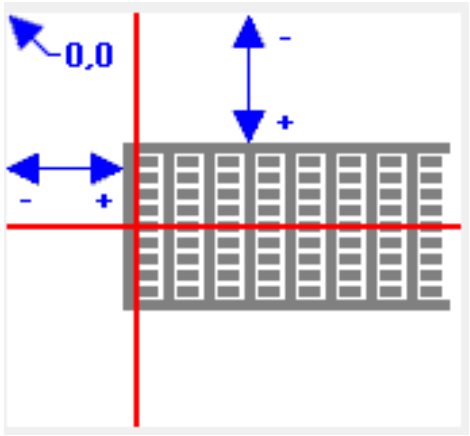
- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo do plano coordenado impresso, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respetivos campos e feche a janela clicando em **OK**.

Se necessário, volte a efetuar estes passos para comprovar a posição do plano coordenado.

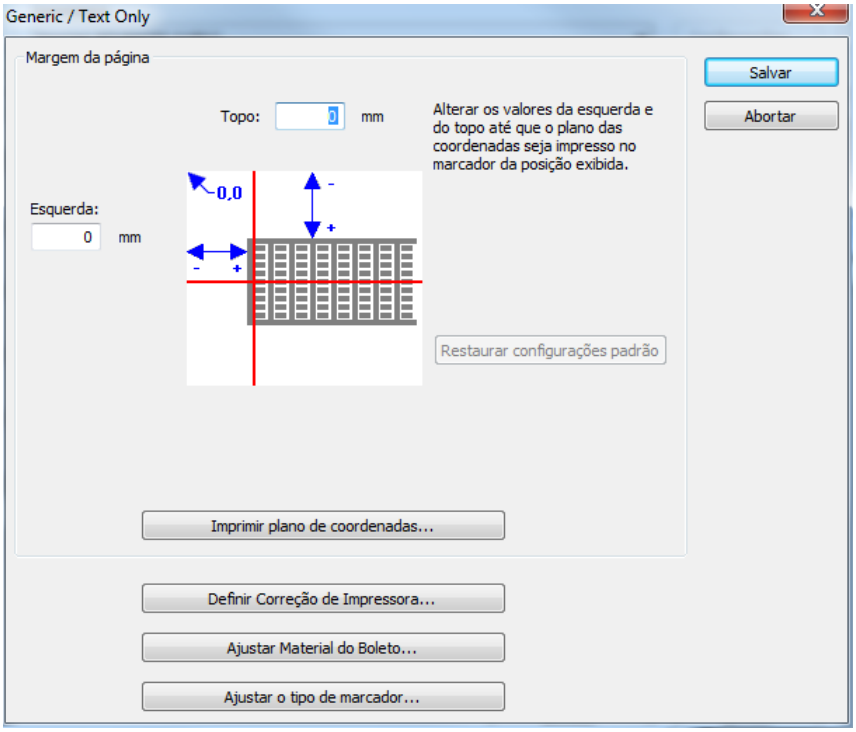
Definições para etiquetas

Para definir a margem esquerda e do topo de uma etiqueta, deverá imprimir uma etiqueta (recomendamos um retângulo preenchido com o tamanho da etiqueta) e medir a posição.
Aqui é importante ter o papel correto selecionado na impressora (consulte o parágrafo "Ajustar a impressora ao meio de impressão").

A etiqueta deverá apresentar a seguinte posição:



- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo da etiqueta, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **Guardar**.



Se necessário, volte a efetuar estes passos para comprovar a posição na etiqueta.

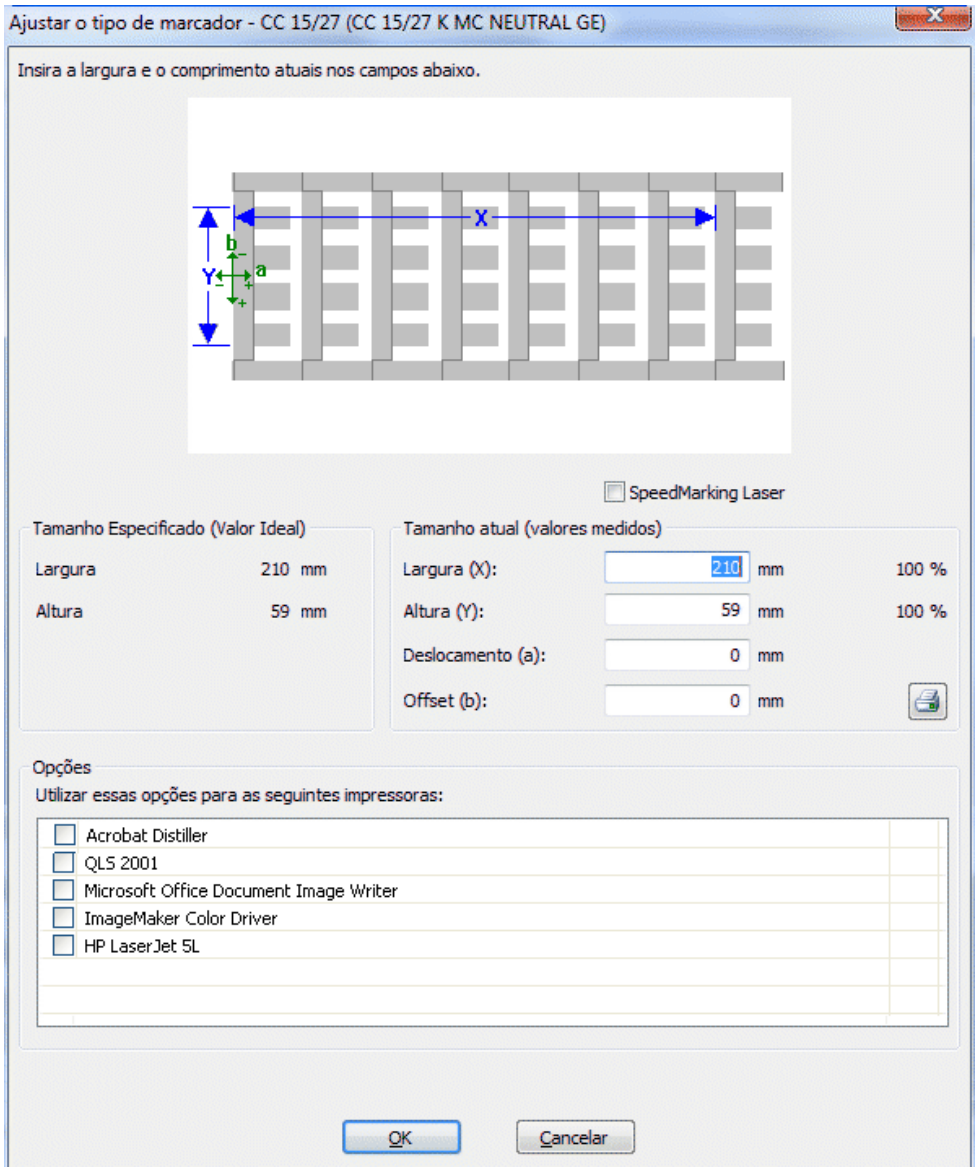
A configuração da margem da página apenas tem de ser executada uma vez por impressora. Os offset de impressão não dependem do marcador.

Configuração do tamanho do tipo de marcador

Os tipos de marcador podem não corresponder ao seu tamanho predefinido devido, p.ex., à temperatura ambiente.

- Clique no botão **Calibrar tipo de marcador…** ou no menu **Arquivo**, selecione o item **Calibrar tipo de marcador…**.

O programa abre então a seguinte janela.



- Na área Opções, selecione as impressoras para as quais estas definições devem ser guardadas.
- Meça a largura e a altura do tipo de marcador disponível, tal como apresentado na imagem e introduza os correspondentes valores nos campos **Largura (X)** e **Altura (Y)**.
- Feche a janela clicando no botão de comutação **OK**.

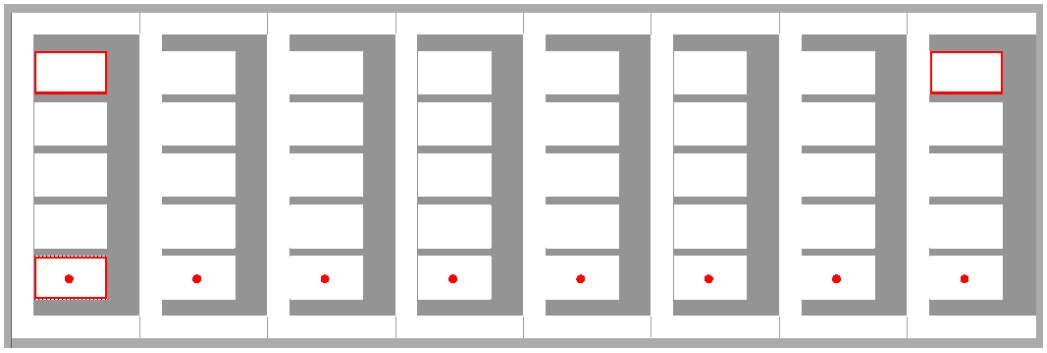
Ajuda para o ajuste

É possível criar uma impressão de teste com ajuda para o ajuste.
Através da ajuda para o ajuste são impressos retângulos no tamanho do mercador e pontos centrados.

- Na área Opções, selecione as impressoras nas quais pretende imprimir a ajuda de ajuste.
- Clique no botão

- A ajuda de ajuste é impressa pela impressora.

Exemplo:



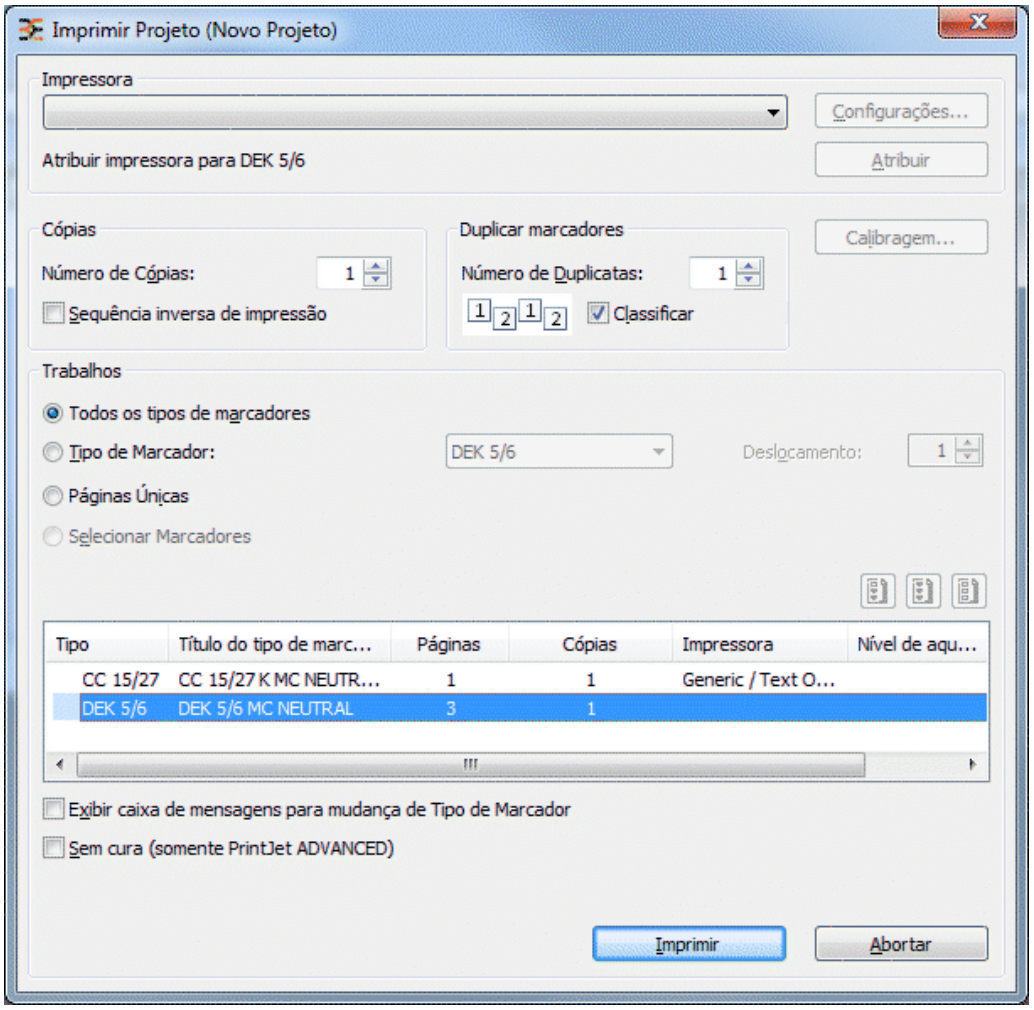
A ajuda de ajuste não está disponível para a plotter.

Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

Configurar as tarefa de impressão

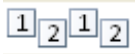
- Na barra de menu, selecione os itens de menu **Arquivo** > **Imprimir...**.

O programa abre uma caixa de diálogo na qual as tarefas podem ser selecionadas.

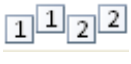


Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

Durante a impressão, é possível duplicar os vários marcadores o número de vezes desejado. Selecione as definições como exemplificado a seguir:



A impressão processa-se pela ordem dos marcadores, tal como estes se encontram ordenados no tipo de marcador.

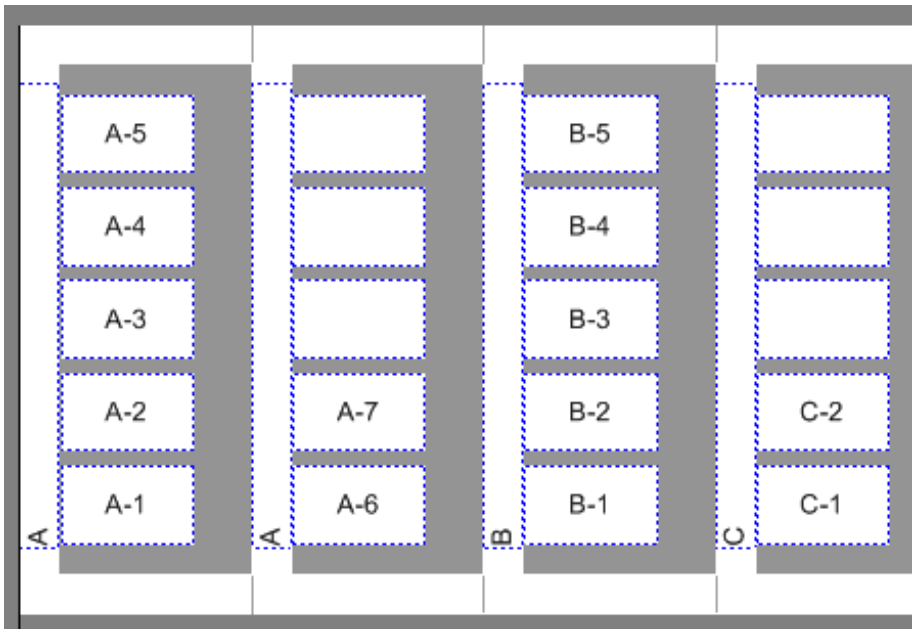


A impressão processa-se em separado de acordo com cada um dos marcadores e na quantidade de duplicados que foi configurada.

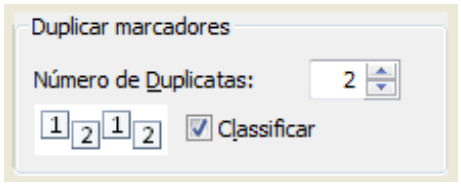
Os projetos disponíveis são conservados ao duplicar.

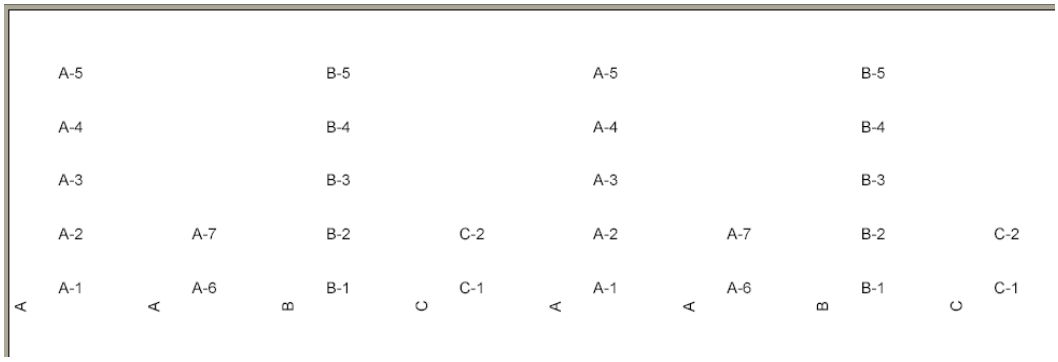
Exemplo:

Tipo de marcador preenchido:

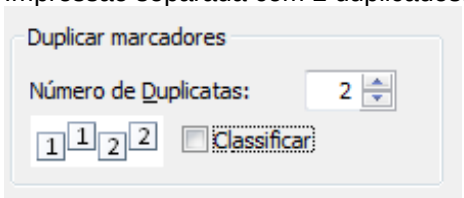


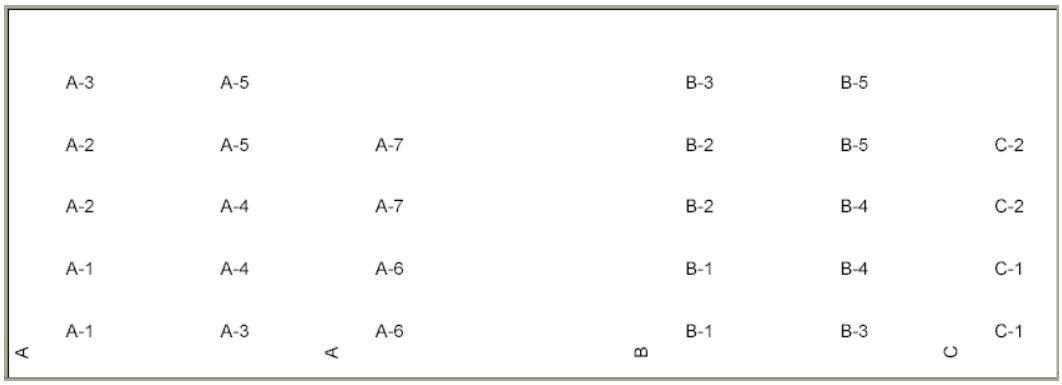
Impressão ordenada com 2 duplicados:





Impressão separada com 2 duplicados:

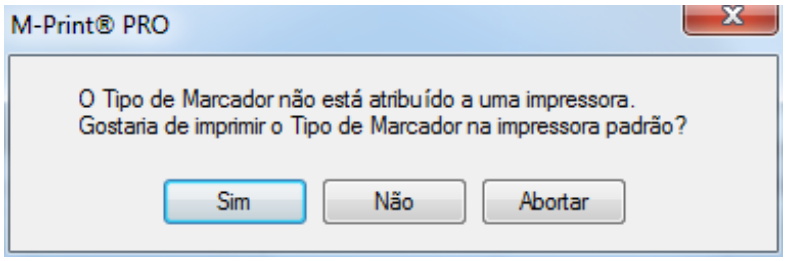




Impressão rápida

- Para imprimir apenas a página atual, clique no seguinte item localizado na barra de ferramentas.

Se o tipo de marcador que deve ser impresso não estiver mapeado a nenhuma impressora, o programa exibe uma mensagem de aviso.


M-Print® PRO
O Tipo de Marcador não está atribuído a uma impressora.
Gostaria de imprimir o Tipo de Marcador na impressora padrão?
Sim
Não
Abortar

Em caso de **Sim**, a página é impressa na impressora predefinida, em caso de **Não**, o menu de impressão é aberto para mapear uma impressora (consulte o parágrafo "Atribuir impressora a um tipo de marcador").

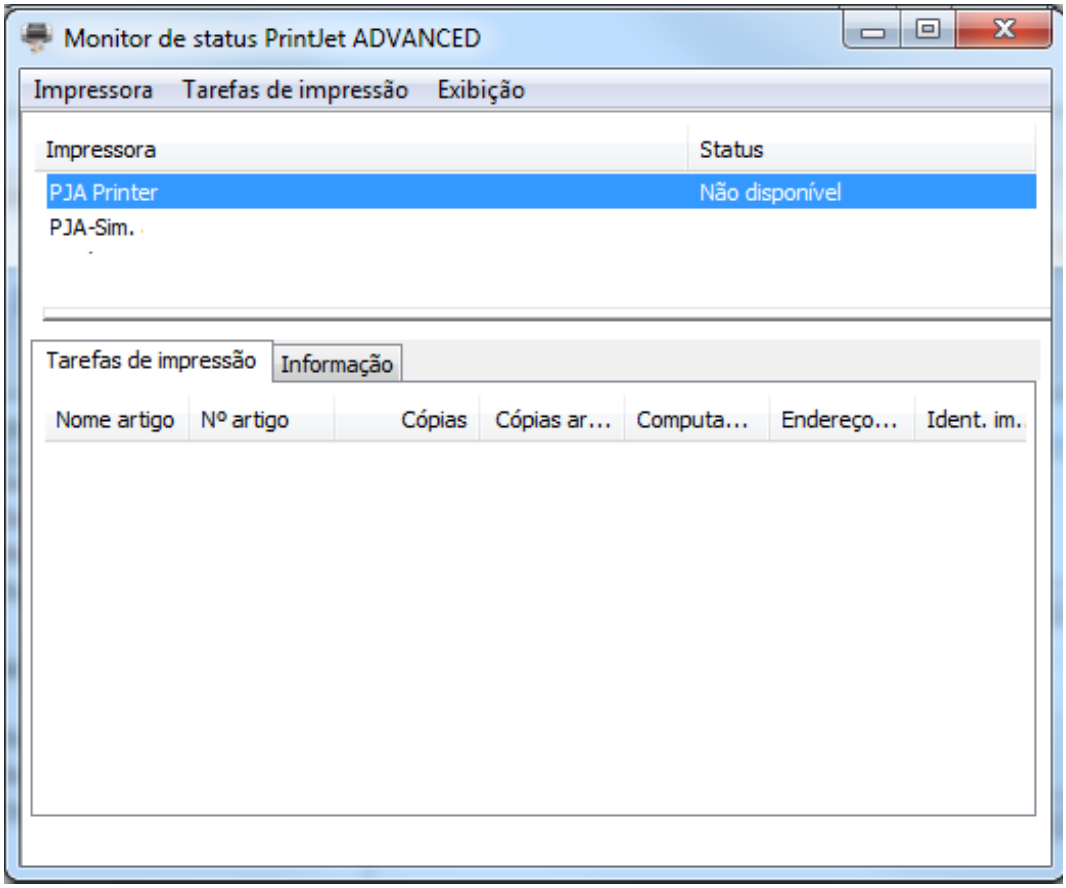
Impressão direta

Todos os formatos de arquivo suportados pelo programa podem ser impressos através da linha de comando.

Sintaxe: `"c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"`

Monitor de estado PrintJet ADVANCED

Ao imprimir com a Print**Jet ADVANCED**, o monitor de estado Print**Jet ADVANCED** fornece uma informação de retorno acerca do respetivo estado da(s) impressora(s) ligada(s).

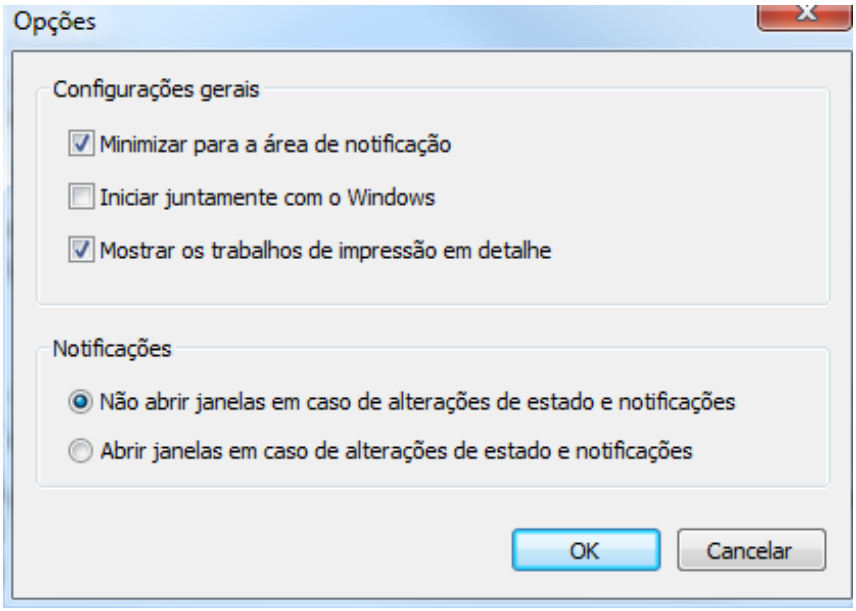


É possível configurar nas opções a abertura automática do monitor de estado em cada impressão na Print**Jet ADVANCED** (consulte "Print**Jet ADVANCED**").

Se uma Print**Jet ADVANCED** conectada não for exibida na lista de impressoras, verifique as definições da impressora (consulte "Explorador Print**Jet ADVANCED**").

Configurações do monitor de estado PrintJet ADVANCED

No monitor de estado Print**Jet ADVANCED**, é possível realizar as seguintes definições, entre outras, no item de menu "Impressora -> Opções":


Opções
Configurações gerais
Minimizar para a área de notificação
Iniciar juntamente com o Windows
Mostrar os trabalhos de impressão em detalhe
Notificações
Não abrir janelas em caso de alterações de estado e notificações
Abrir janelas em caso de alterações de estado e notificações
OK
Cancelar

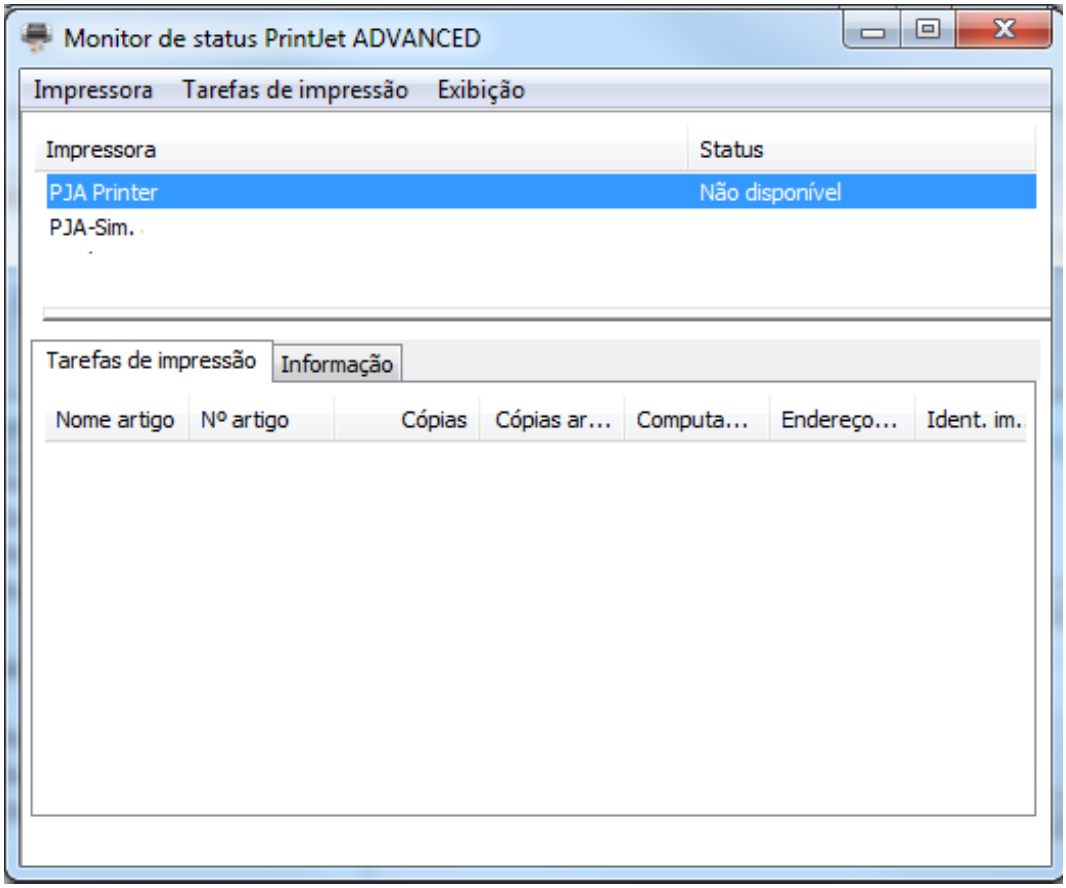
Minimizar para a área de informação
Ao minimizar a janela, o monitor Print**Jet ADVANCED** é exibido não na barra de tarefas, mas na área de informação.

Iniciar juntamente com o Windows
O monitor de estado Print**Jet ADVANCED** é iniciado ao iniciar o Windows.

Mostrar em detalhe os trabalhos de impressão
No separador "Tarefas de impressão" (ver "Tarefas de impressão Print**Jet ADVANCED**") são exibidas mais colunas de informação.

Tarefas de impressão PrintJet ADVANCED

Por meio do separador "Tarefas de impressão" é possível consultar a lista das tarefas de impressão.



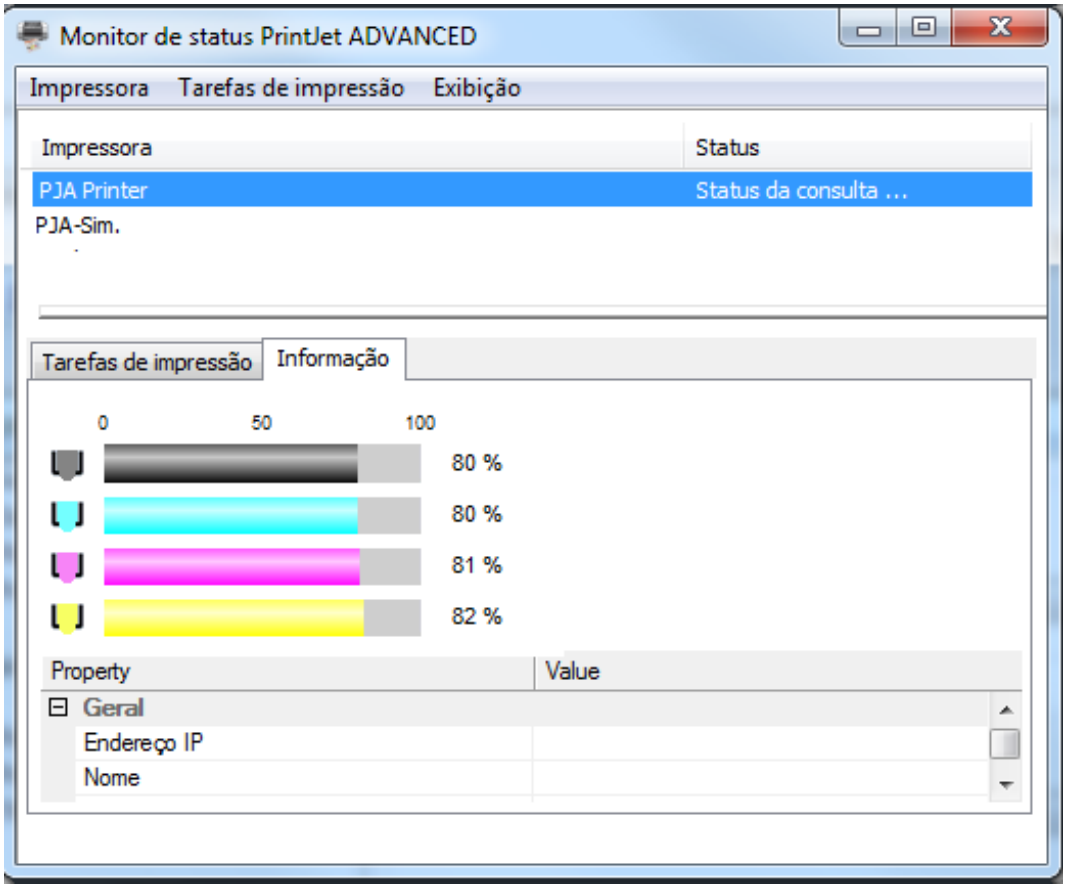
Para eliminar as tarefas de impressão existentes, selecione as possibilidades no menu "Tarefas de impressão" do monitor de estado Print**Jet ADVANCED**.

Para alterar a quantidade das colunas de informação exibidas, consulte o parágrafo "Configurações do monitor de estado Print**Jet ADVANCED**".

Informações PrintJet Advanced

No separador "Info" são exibidas informações sobre a impressora.

São exibidos, por exemplo, os níveis de enchimento e a data de validade dos diversos tinteiros.


Monitor de status PrintJet ADVANCED
Impressora
Tarefas de impressão
Exibição
Impressora
Status
PJA Printer
Status da consulta ...
PJA-Sim.
Tarefas de impressão
Informação
0
50
100
80 %
80 %
81 %
82 %
Property
Value
Geral
Endereço IP
Nome

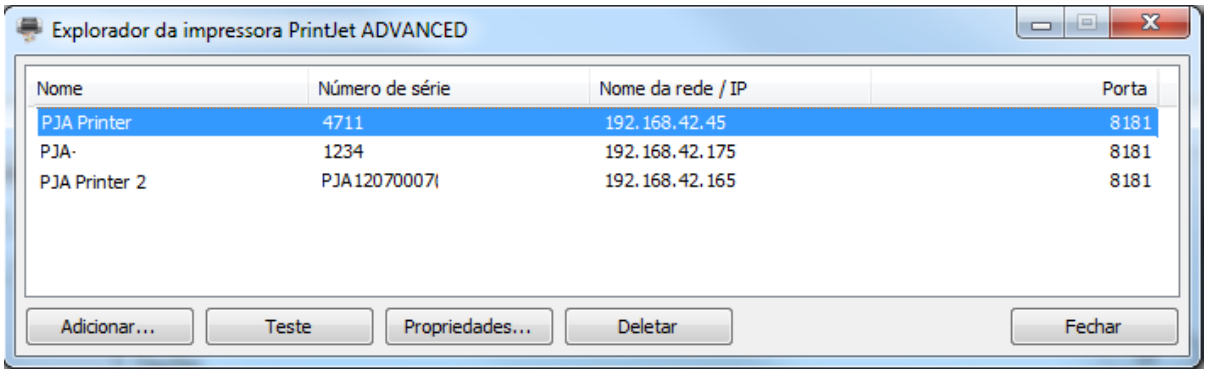
Explorador PrintJet ADVANCED

Com o Explorador Print**Jet ADVANCED** é possível adicionar ou remover impressoras Print**Jet ADVANCED**.

Ao contrário das impressoras convencionais, não é necessária a instalação de controladores para a Print**Jet ADVANCED**, uma vez que não se trata de uma impressora de rede.

A Print**Jet ADVANCED** inclui um computador interno que tem de ser adicionado à rede por meio de um endereço IP.

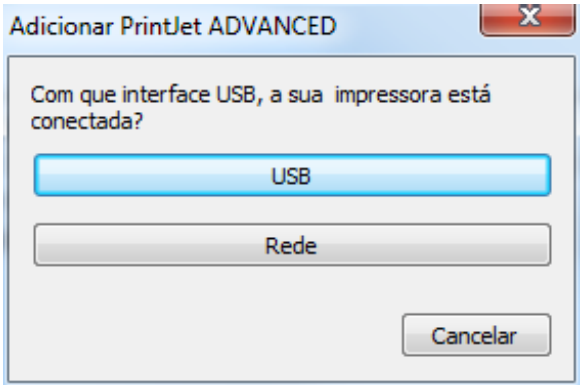
Inicie o explorador Print**Jet ADVANCED** por meio do menu Iniciar do Windows (pasta "Weidmueller").



Adicionar impressora PrintJet ADVANCED

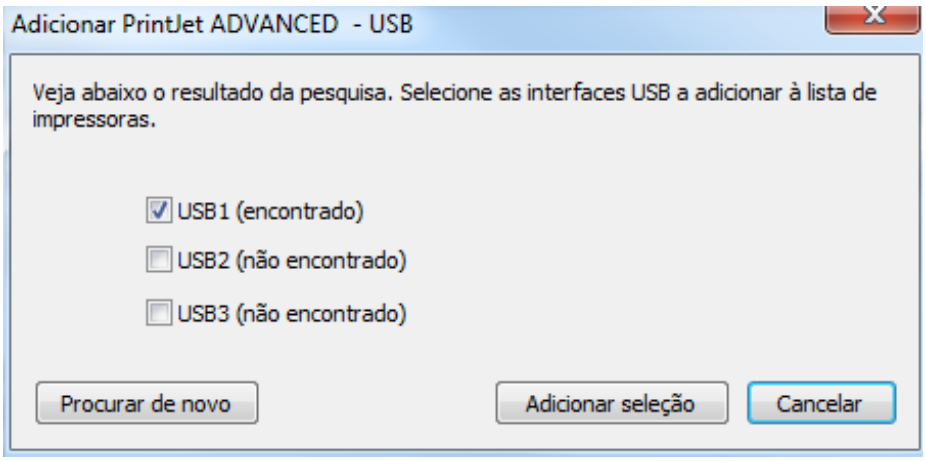
Para adicionar uma impressora Print**Jet ADVANCED**, inicie o explorador Print**Jet ADVANCED** e clique no botão "Adicionar..."

- Selecione a porta através da qual a impressora está conectada.



Porta USB

- Clique no botão "USB".
- As impressoras conectadas são procuradas automaticamente


Adicionar PrintJet ADVANCED - USB
Veja abaixo o resultado da pesquisa. Selecione as interfaces USB a adicionar à lista de impressoras.
USB1 (encontrado)
USB2 (não encontrado)
USB3 (não encontrado)
Procurar de novo
Adicionar seleção
Cancelar

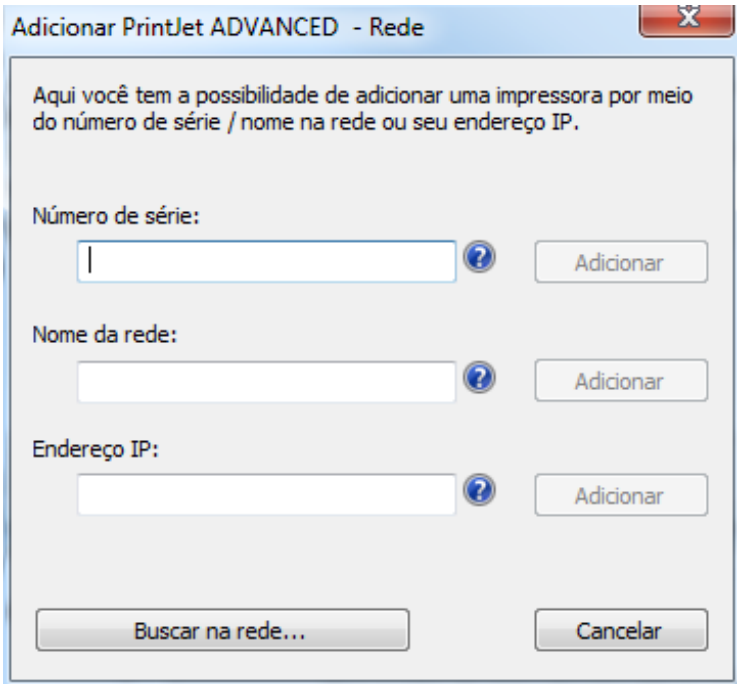
- Selecione a porta USB desejada.
- Clique no botão "Adicionar seleção".

Conexão de rede

- Clique no botão "Rede".

- Insira na caixa de diálogo as definições para a impressora na rede e clique no botão "adicionar", ou

- Clique no botão "procurar rede..." e na caixa de diálogo no botão "adicionar impressora selecionada".


Adicionar PrintJet ADVANCED - Rede
Aqui você tem a possibilidade de adicionar uma impressora por meio do número de série / nome na rede ou seu endereço IP.
Número de série:
Adicionar
Nome da rede:
Adicionar
Endereço IP:
Adicionar
Buscar na rede...
Cancelar

Para testar as definições, selecione a função de teste (ver "Testar a impressora Print**Jet ADVANCED**")

Testar a impressora PrintJet ADVANCED

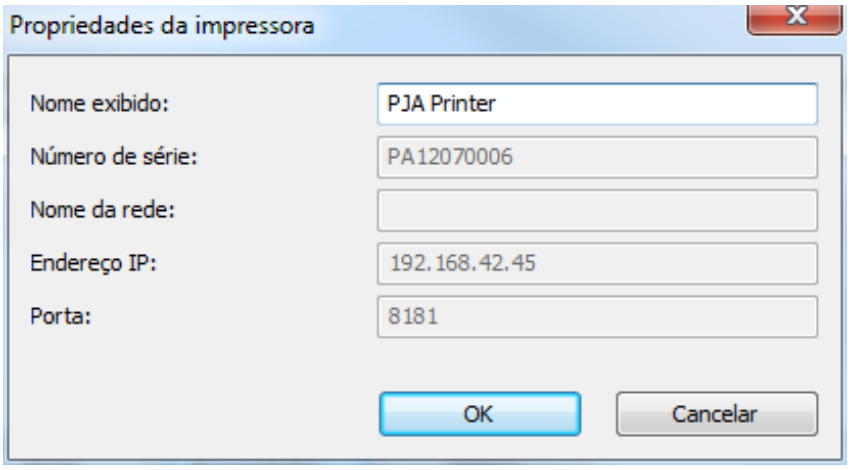
Para testar uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada, inicie o explorador Print**Jet ADVANCED**, selecione uma impressora da lista e clique no botão "Teste".

Se o teste de conexão não for bem sucedido, verifique as definições da impressora (consulte "Propriedades da impressora Print**Jet ADVANCED**").

Propriedades da impressora PrintJet ADVANCED

Para exibir e ajustar as propriedades de uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada, inicie o explorador Print**Jet ADVANCED**, selecione uma impressora da lista e clique no botão "Propriedades...".

Abre-se uma caixa de diálogo na qual é possível configurar o nome da impressora e a respetiva porta.


Propriedades da impressora
Nome exibido:
PJA Printer
Número de série:
PA12070006
Nome da rede:
Endereço IP:
192.168.42.45
Porta:
8181
OK
Cancelar

Controle da plotter

Introdução

Este capítulo descreve a instalação, controle e mapeamento da plotter para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as possibilidades de plotagem.

A plotter pode ser controlada através da interface Centronics ou USB.

As funções gerais da impressora estão disponíveis no capítulo "Imprimir".

Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do usuário disponíveis para a plotter.

Os seguintes elementos são permitidos no modo de plotagem:

7. Imagens, desde que sejam símbolos da plotter (*.mps)

8. Campos de texto com caracteres da fonte plotter

9. Linhas

Todos os elementos são apresentados a preto e branco.

Ao comutar para o modo de plotagem todas as camadas são verificadas quanto à existência de elementos que não permitem a plotagem. Caso sejam encontrados elementos que não permitam a plotagem, o programa exibe uma mensagem com o respectivo aviso.
Esses elementos (p.ex. código de barras) não são mais apresentados, permanecendo, no entanto, disponíveis a nível interno. Ao sair do modo de plotagem, todos os elementos são de novo apresentados.

- Para comutar para o modo de plotagem, selecione o item de menu **Arquivo** > **Alternar modo plotter** ou clique no ícone:

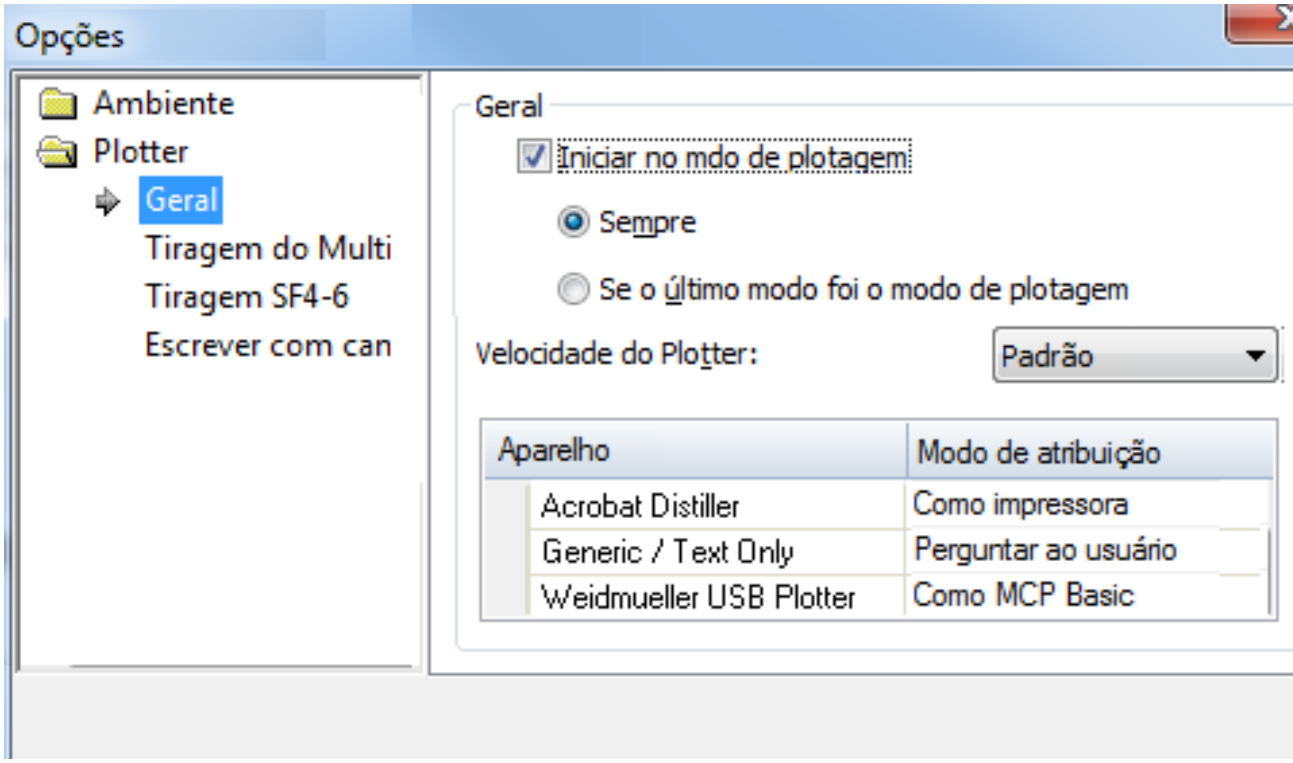
-

O modo de plotagem é exibido ao lado do número da versão com a denominação de "Modo plotter" ou na barra de ferramentas através de um ícone pressionado:

Ao comutar para o modo de plotagem, todos os elementos da camada bloqueada permanecem visíveis, por forma a que os intervalos que possivelmente poderiam danificar a caneta da plotter permaneçam visíveis.
Contudo, a camada bloqueada não é avaliada no modo de plotagem!

Opções de início no modo de plotagem

As visualizações no modo de plotter podem ser configuradas através das opções (Menu **Extras** > **Opções**).



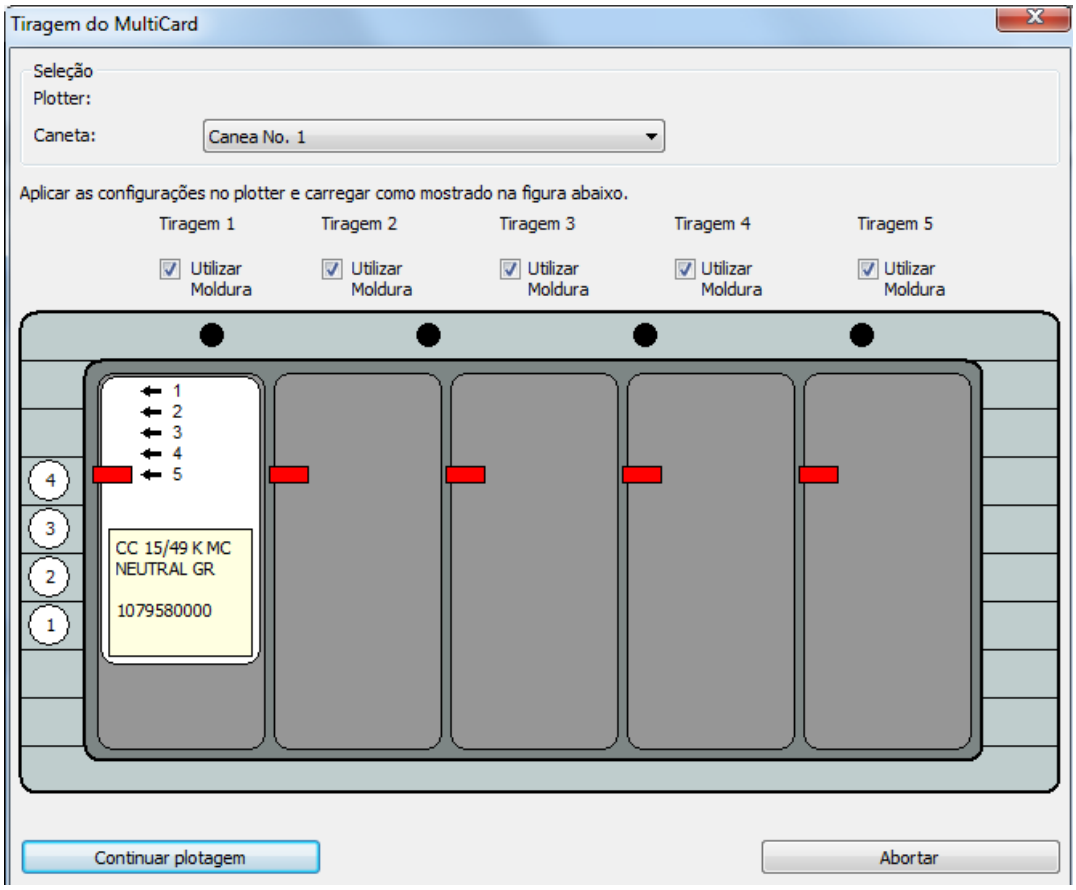
Sempre que pretender iniciar a M-Print® Pro no modo de plotagem, seja no caso de reinício, ao abrir um arquivo M-Print® Pro guardado ou ao criar um projeto, coloque a marca de verificação em "Iniciar no modo de plotter".

Imprimir/plotar

A plotagem processa-se da mesma forma que a impressão (ver "Imprimir").
Ao tipo de marcador tem de ser atribuída primeiro uma plotter (ver "Atribuir plotter a um tipo de marcador").
Depois, o tipo de marcador pode ser ajustado (ver "Ajustar tipo de marcador à impressora") e a plotter calibrada (ver "Ajustar tipo de marcador à plotter").

Selecionar caneta e inlay

Antes de iniciar a plotagem é apresentada uma caixa de diálogo com as definições do tipo de marcador selecionado.



Selecionar a caneta

Selecione a caneta que a plotter deve utilizar. O ajuste predefinido realiza-se na caixa de diálogo Calibrar (ver "Caixa de diálogo Calibrar").

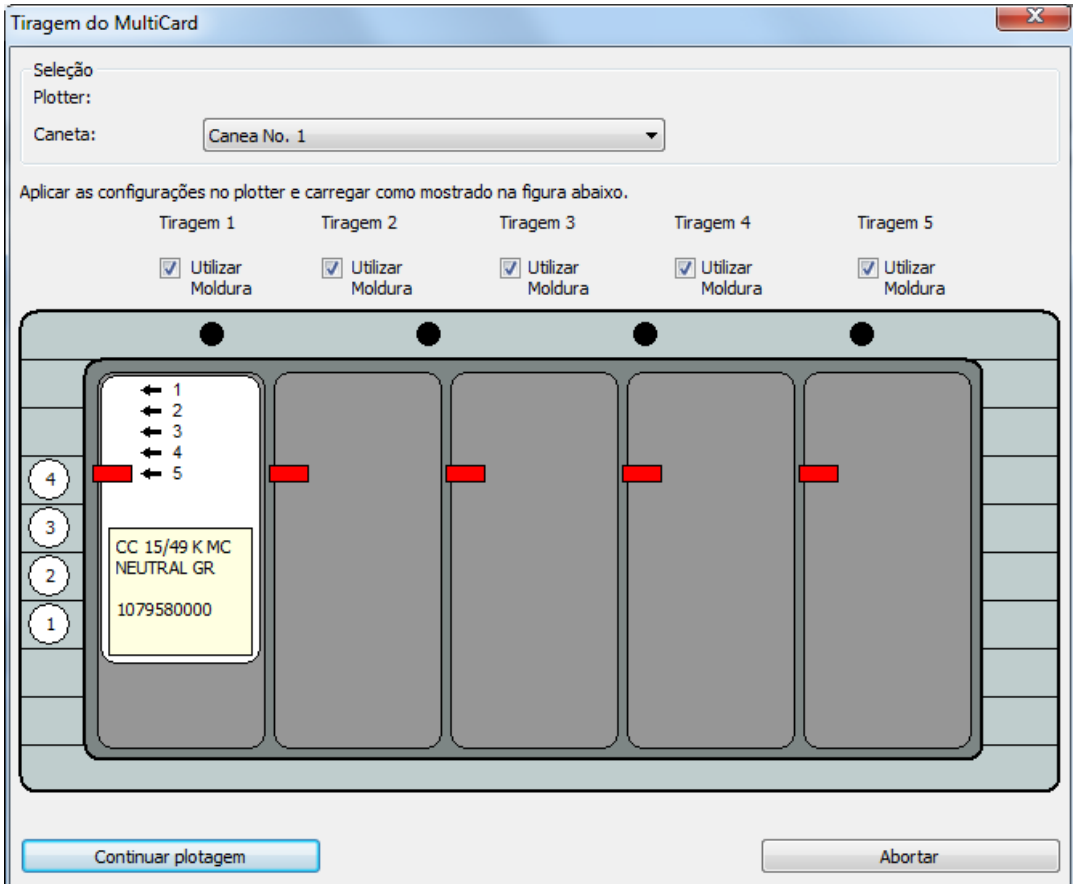
Quando se encontra selecionado "Sem caneta", pode ser utilizada uma caneta externa que não é devolvida ao suporte da caneta.

Fixações inlay

Ao imprimir um MultiCard são exibidas as fixações para o inlay.
Coloque o inlay na camada apresentada (1 a 5). Tenha em conta que alguns MultiCard não requerem inlay.

Mudar os tipos de marcador

Ao imprimir várias páginas ou tipos de marcador num projeto, uma caixa de diálogo indica que fixação com que tipo de marcador será impressa a seguir.

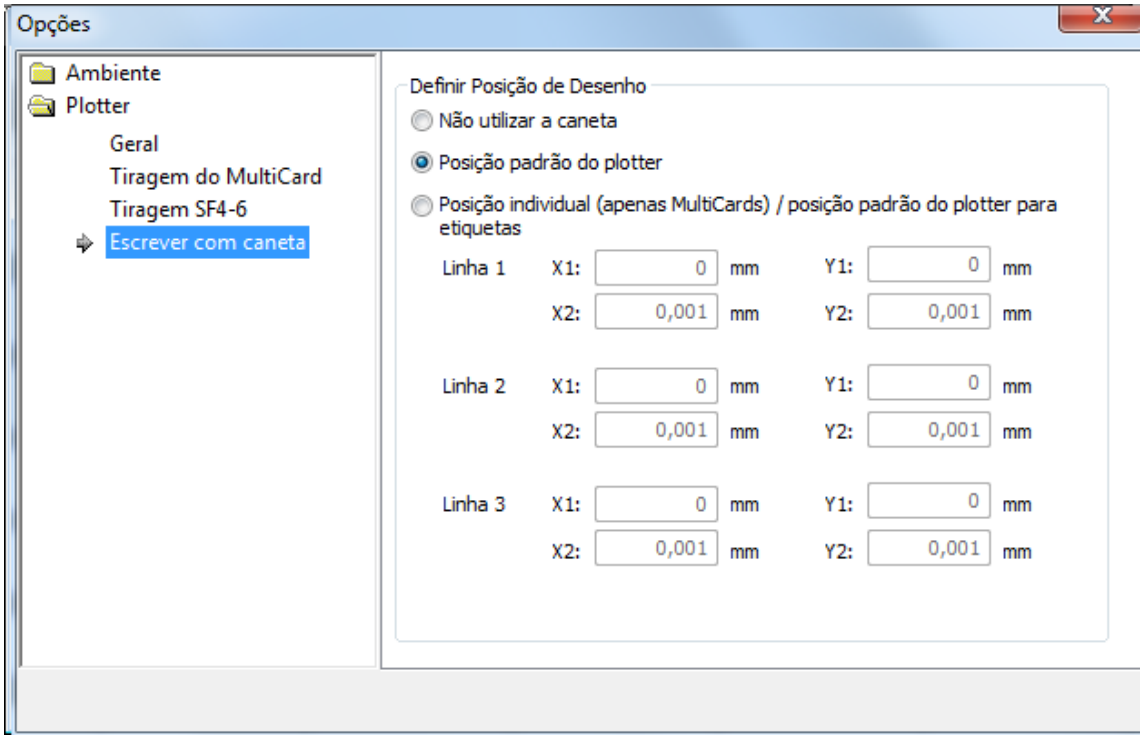


- O botão "Continuar a desenhar com plotter" envia a configuração exibida para a plotter. Se existirem várias páginas ou tipos de marcador, o programa apresenta a configuração seguinte.
  Depois de executar a plotagem, a plotter aguarda até que volte a apertar o botão.
- Para não imprimir a configuração apresentada, selecione "Saltar".
  Caso o projeto disponha de mais páginas ou tipos de marcador, o programa exibe a configuração seguinte, caso contrário, o processo de impressão é dado por terminado.
- "Cancelar" interrompe todo o processo de impressão.

Ajustar posição de inicialização da caneta

A posição de inicialização da plotter está definida, normalmente, em 2 blocos junto à bandeja de canetas que, como é normal, se sujam com rapidez.
Para ajustar a posição de inicialização, selecione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Inicialização da caneta" pode ajustar o ponto de inicialização da plotter.


Opções
Ambiente
Plotter
Geral
Tiragem do MultiCard
Tiragem SF4-6
Escrever com caneta
Definir Posição de Desenho
Não utilizar a caneta
Posição padrão do plotter
Posição individual (apenas MultiCards) / posição padrão do plotter para etiquetas
Linha 1 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm
Linha 2 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm
Linha 3 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm

A posição ajustada apenas é válida para MultiCards. Mesmo assim, no caso de etiquetas é utilizada a posição predefinida da plotter.

A posição de inicialização adaptada utiliza os parâmetros offset X e offset Y da correção de tiras.

☝ Tenha atenção que uma posição de inicialização da caneta mal selecionada pode danificar a caneta. Teste sempre primeiro as definições realizadas antes de inserir uma caneta!

Atribuir plotter a um tipo de marcador

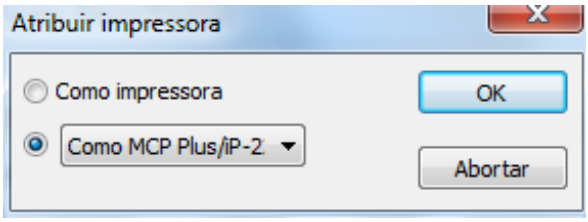
Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo de impressão através dos itens de menu **Arquivo** e, depois, **Imprimir….**
- No campo de seleção inferior, marque o tipo de marcador que pretende atribuir a uma impressora, na área "Impressora", selecione uma impressora e prima o botão **Mapa**.

  Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora selecionada.

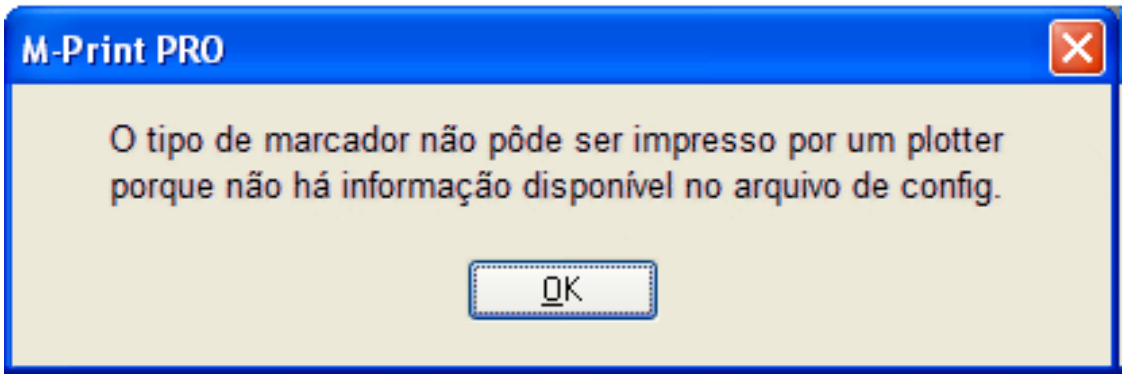
- Na caixa de diálogo que aparece a seguir, selecione se pretende atribuir a impressora/plotter como impressora ou como plotter.



  Se selecionar a opção plotter, a impressão fica sujeita às limitações do modo de plotter.

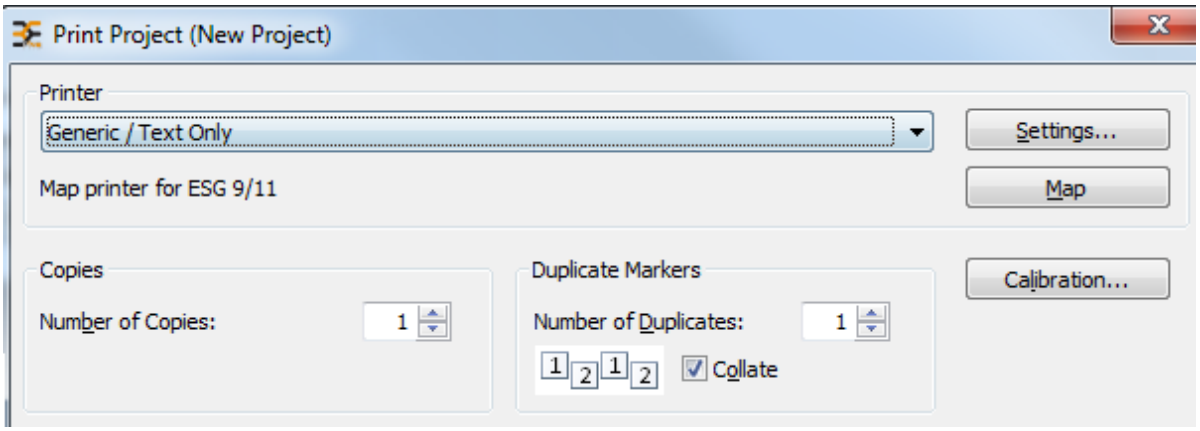
  Pode anular estas definições a qualquer altura através da caixa de diálogo Opções (ver "Ajustar impressora atribuída").

Se selecionar um tipo de marcador ao qual não pode ser atribuída nenhuma plotter (p.ex. etiquetas em rolo), é exibida uma mensagem de aviso.

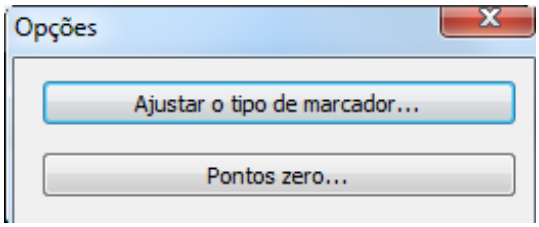

M-Print PRO
O tipo de marcador não pôde ser impresso por um plotter porque não há informação disponível no arquivo de config.
OK

Ajustar tipo de marcador à plotter

- Para ajustar um tipo de marcador a uma plotter atribuída, clique no botão **Calibração**

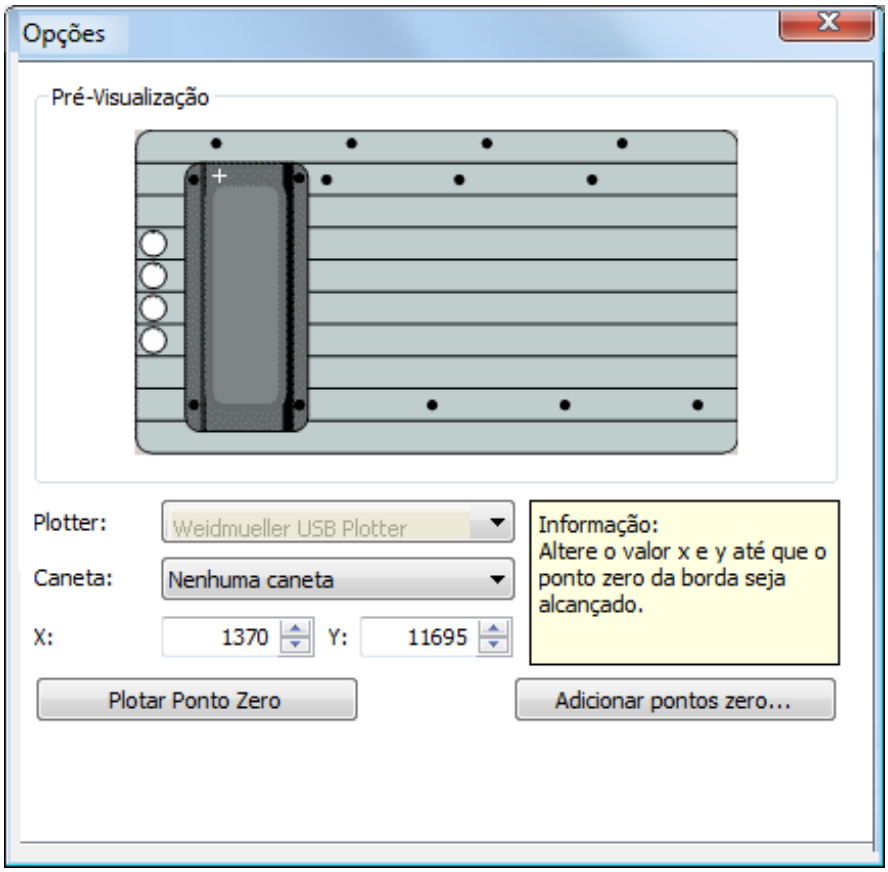


Na janela exibida a seguir, pode decidir se pretende ajustar o tipo de marcador (ver "Ajustar tipo de marcador à impressora") ou se pretende calibrar os pontos zero da plotter.



Traçar pontos zero

O programa apresenta a seguinte janela.
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)



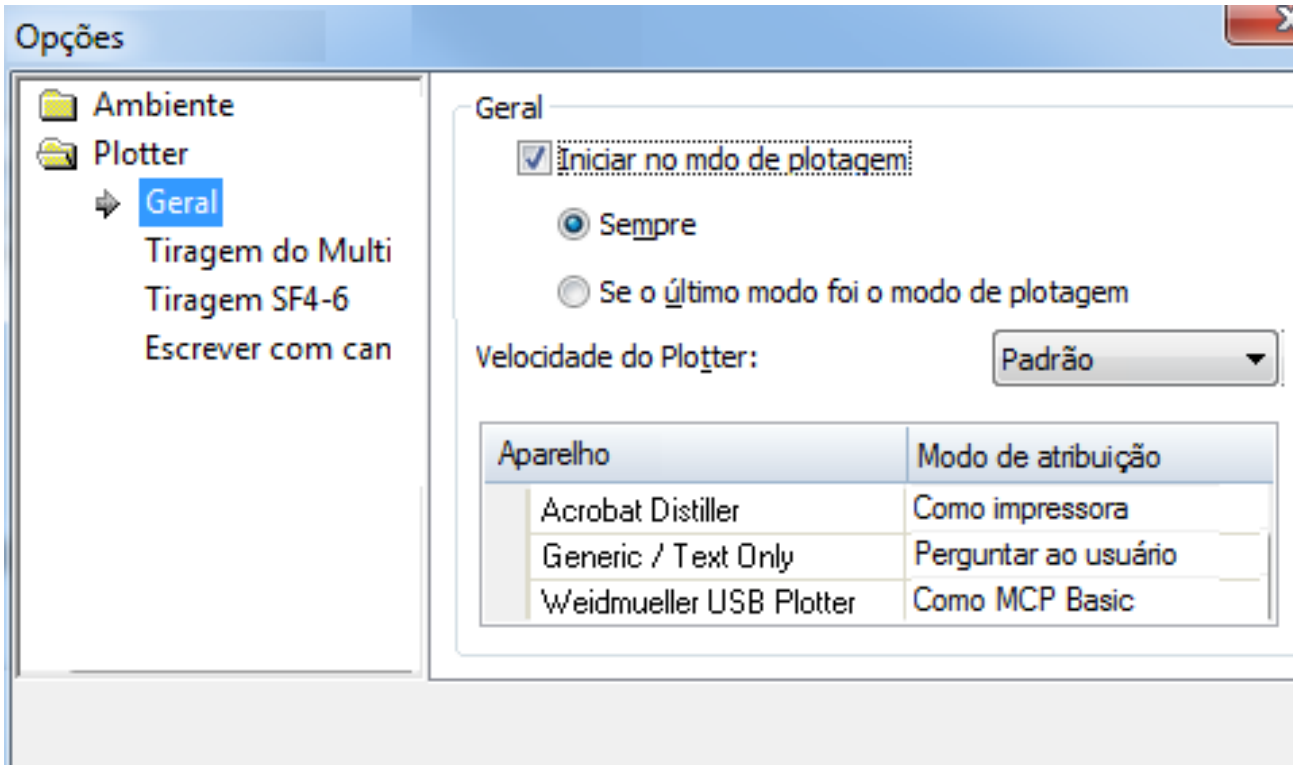
- Selecione a caneta que pretende utilizar para a plotagem (ver "selecionar caneta e inlay").
- Para calibrar o ponto zero, insira as coordenadas no campo X ou Y e clique em "Imprimir ponto zero".
- Para um ajuste de precisão, clique com o cursor no campo X ou Y e aproxime o ponto zero com a ajuda das teclas do teclado e (para as coordenadas X) ou com as teclas e (para as coordenadas Y).
- Selecione o botão "Pontos zero adicionais..." para traçar mais pontos zero disponíveis.

Também pode pré-configurar estes ajustes na caixa de diálogo Opções (ver "Caixa de diálogo Calibrar").

Ajustar impressora atribuída

Selecione na barra de menu os itens de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Geral" da plotter encontrará os mapeamentos atuais da impressora.



Podem ser selecionados três mapeamentos:

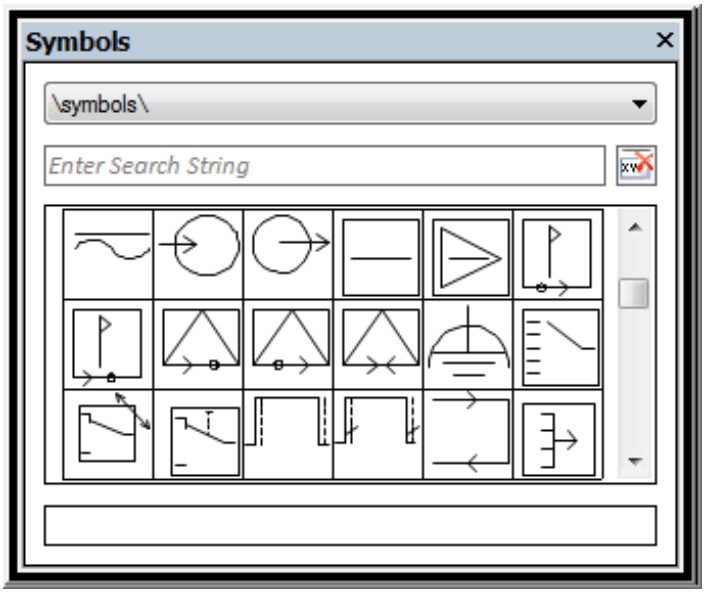
1. Como impressora
   O aparelho é mapeado como impressora, sempre que a caixa de diálogo de impressão "Mapa" estiver selecionada.

2. Como plotter
   O aparelho é mapeado como plotter, sempre que a caixa de diálogo de impressão "Mapa" estiver selecionada.

3. Perguntar ao usuário
   Em cada mapeamento deste aparelho é apresentada a caixa de diálogo "Mapear impressora".

Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter

O explorador de símbolos foi ampliado com símbolos da plotter (*.mps) e um campo de seleção para sub-diretórios de símbolos.



Para mais informações sobre o explorador de símbolos, consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "Adicionar símbolos".

Editar/criar símbolos de plotter

Criar símbolos de plotter

- No explorador de símbolos, com o botão direito do mouse, clique num campo de símbolos vazio e selecione **Editor de símbolos da plotter...**.

Editar símbolos da plotter

- Com o botão direito do mouse, clique num símbolo da plotter e selecione **Editar com o Plotter Symbol Editor...**.

Caixa de diálogo Calibrar

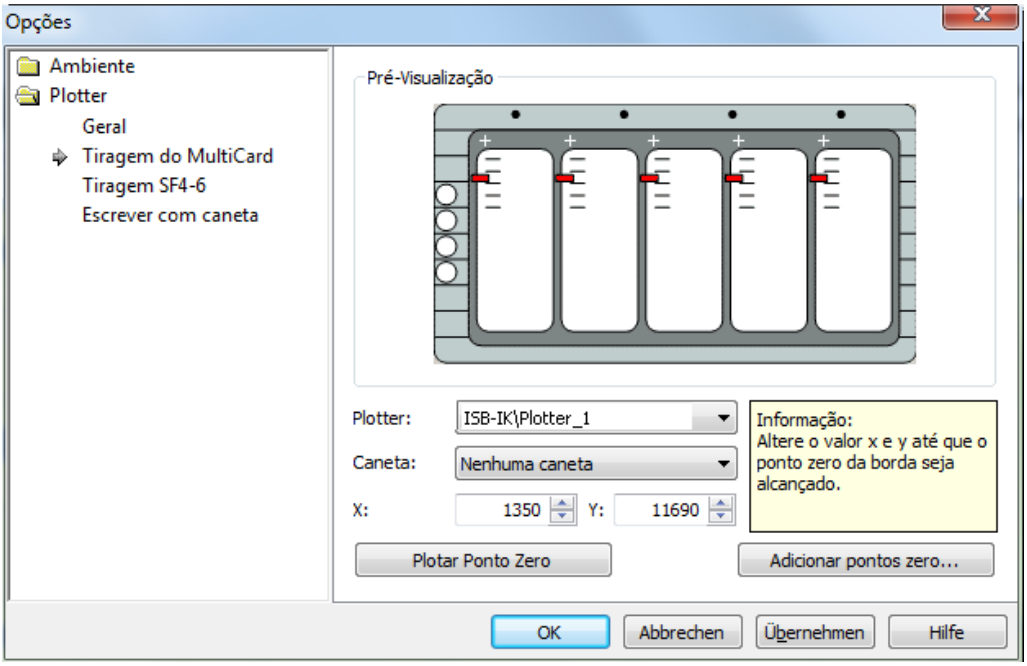
Existem três fixações diferentes que podem ser utilizadas com a plotter em função dos tipos de marcador selecionados.
Estas fixações podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Calibrar (ponto zero, caneta, etc.).

- Selecione na barra de menu os itens de menu **Extras** e, depois, **Opções....**
  A caixa de diálogo Opções é aberta.

No arquivo em anexo "plottersetup.pdf" encontrará as instruções para realizar o ajuste.

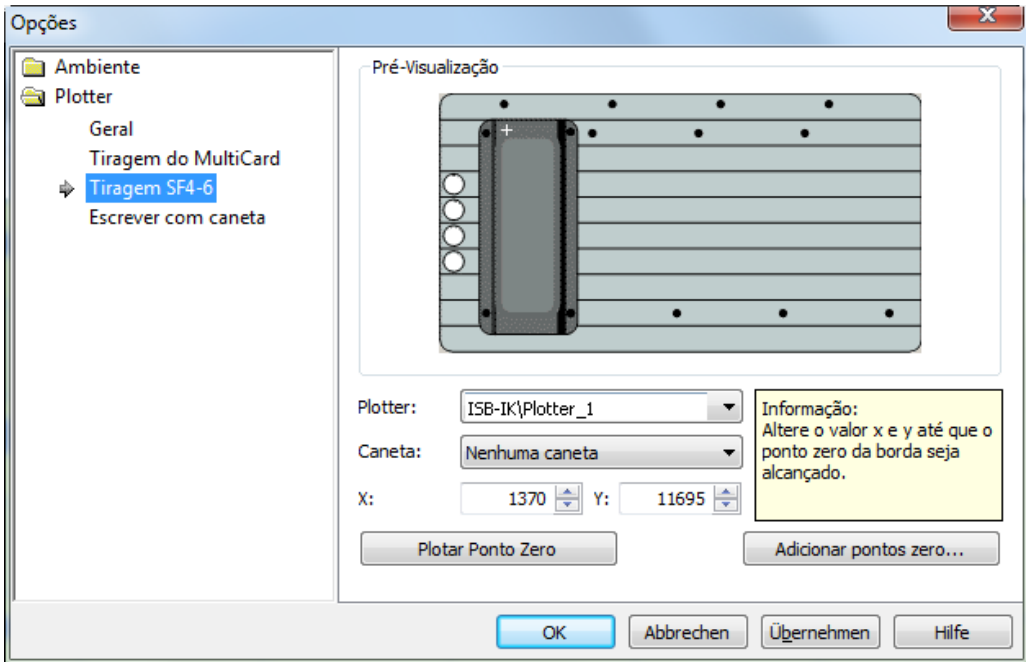
Fixação do MultiCard

- Na caixa de diálogo Opções, selecione o item "Fixação MultiCard".



Fixação SF4-6

- Na caixa de diálogo Opções, selecione o item "Fixação SF4-6".


Opções
Ambiente
Plotter
Geral
Tiragem do MultiCard
Tiragem SF4-6
Escrever com caneta
Pré-Visualização
Plotter:
ISB-IK\Plotter_1
Caneta:
Nenhuma caneta
X:
1370
Y:
11695
Informação:
Altere o valor x e y até que o ponto zero da borda seja alcançado.
Plotar Ponto Zero
Adicionar pontos zero...
OK
Abbrechen
Übernehmen
Hilfe

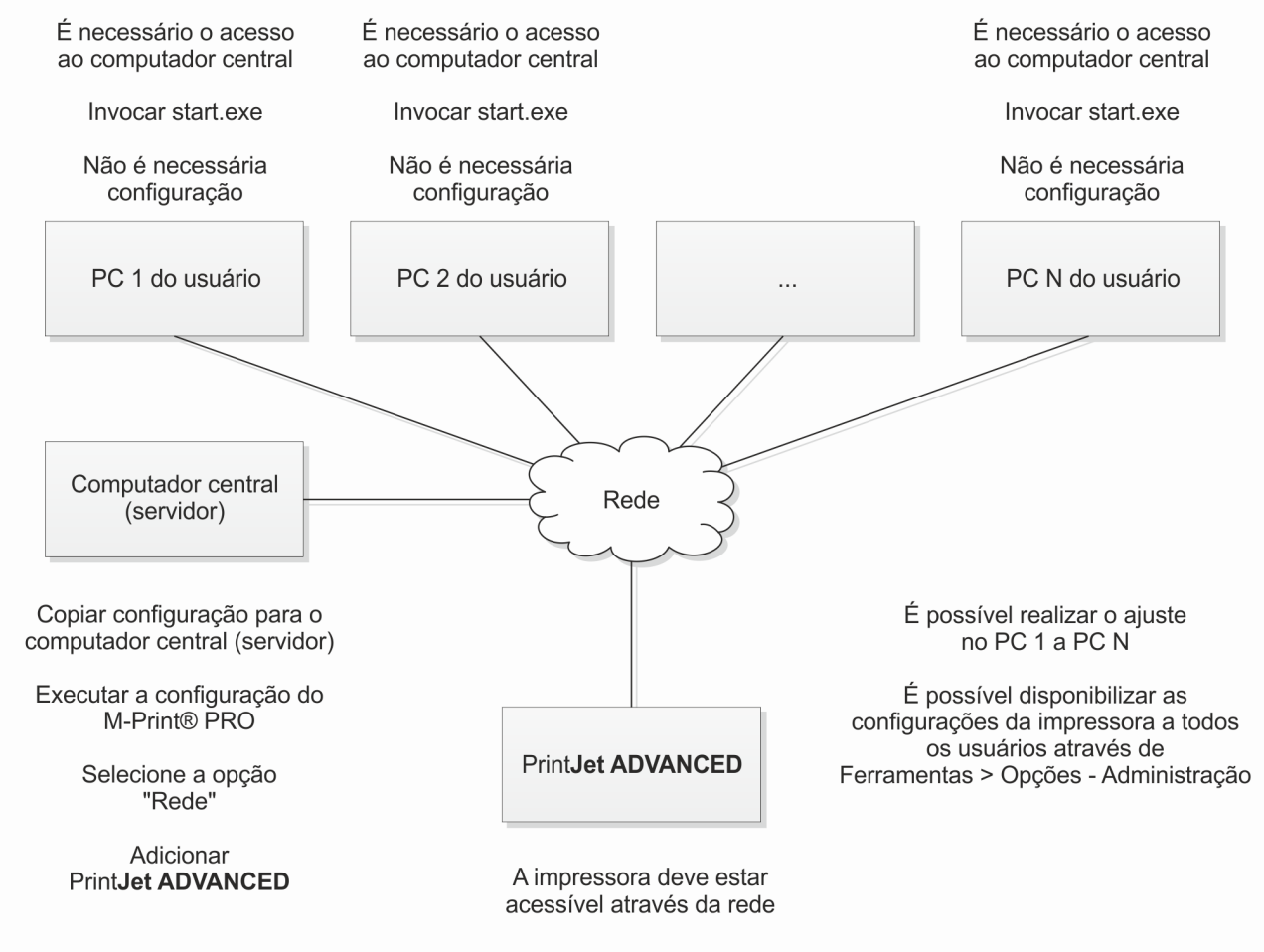
Versão de rede

Introdução

A instalação deve ser executada por um especialista. São necessários direitos de administrador para este processo.

A versão de rede do software M-Print® PRO é utilizada quando vários usuários necessitam trabalhar com o software em rede. Em vez de instalar o M-Print® PRO em cada computador, é apenas necessário instalar o software centralmente (Setup.exe num servidor ou PC central). Os PCs clientes (ou usuários) acedem ao M-Print® PRO através de caminhos de rede partilhados.

Exemplo de situação

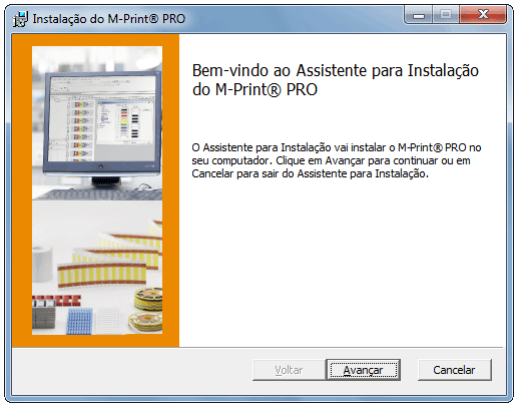

É necessário o acesso ao computador central
Invocar start.exe
Não é necessária configuração
É necessário o acesso ao computador central
Invocar start.exe
Não é necessária configuração
É necessário o acesso ao computador central
Invocar start.exe
Não é necessária configuração
PC 1 do usuário
PC 2 do usuário
...
PC N do usuário
Computador central (servidor)
Rede
Copiar configuração para o computador central (servidor)
Executar a configuração do M-Print® PRO
Selecione a opção "Rede"
Adicionar PrintJet ADVANCED
PrintJet ADVANCED
A impressora deve estar acessível através da rede
É possível realizar o ajuste no PC 1 a PC N
É possível disponibilizar as configurações da impressora a todos os usuários através de Ferramentas > Opções - Administração

Só é possível imprimir através da versão de rede se as impressoras a serem utilizadas estiverem conectadas à rede mediante um cabo de rede (não através de USB)!

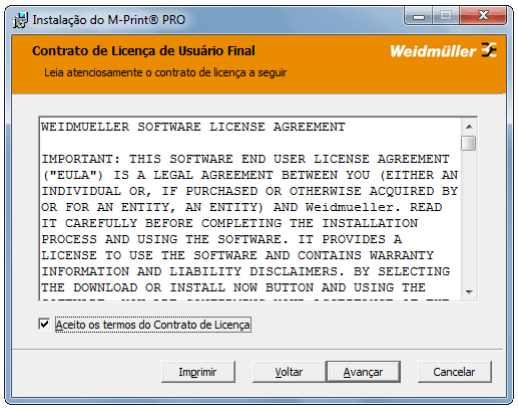
Configuração

- Execute o programa de configuração.

O processo de instalação inicia automaticamente e é apresentado o assistente de configuração.

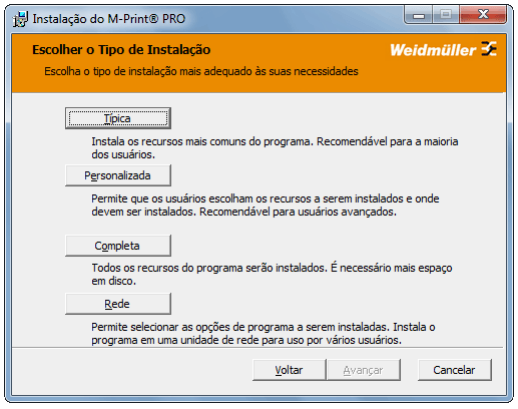

Instalação do M-Print® PRO
Bem-vindo ao Assistente para Instalação do M-Print® PRO
O Assistente para Instalação vai instalar o M-Print® PRO no seu computador. Clique em Avançar para continuar ou em Cancelar para sair do Assistente para Instalação.
Voltar
Avançar
Cancelar

- Clique no botão **Seguinte**.

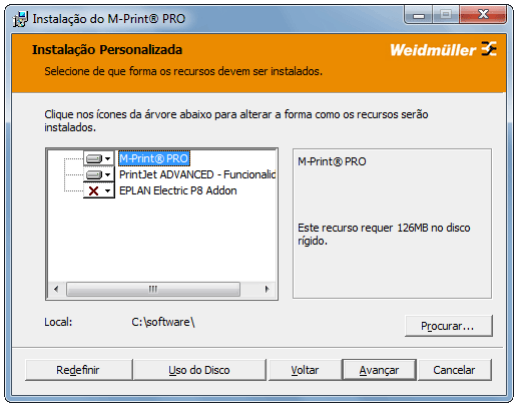

Instalação do M-Print® PRO
Contrato de Licença de Usuário Final
Leia atenciosamente o contrato de licença a seguir
Weidmüller
WEIDMUELLER SOFTWARE LICENSE AGREEMENT
IMPORTANT: THIS SOFTWARE END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") IS A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU (EITHER AN INDIVIDUAL OR, IF PURCHASED OR OTHERWISE ACQUIRED BY OR FOR AN ENTITY, AN ENTITY) AND Weidmueller. READ IT CAREFULLY BEFORE COMPLETING THE INSTALLATION PROCESS AND USING THE SOFTWARE. IT PROVIDES A LICENSE TO USE THE SOFTWARE AND CONTAINS WARRANTY INFORMATION AND LIABILITY DISCLAIMERS. BY SELECTING THE DOWNLOAD OR INSTALL NOW BUTTON AND USING THE
Aceito os termos do Contrato de Licença
Imprimir
Voltar
Avançar
Cancelar

- Aceite os termos do contrato de licença e aperte o botão **Seguinte**.

- Selecione o tipo de configuração na janela seguinte:


Instalação do M-Print® PRO
Escolher o Tipo de Instalação
Weidmüller
Escolha o tipo de instalação mais adequado às suas necessidades
Típica
Instala os recursos mais comuns do programa. Recomendável para a maioria dos usuários.
Personalizada
Permite que os usuários escolham os recursos a serem instalados e onde devem ser instalados. Recomendável para usuários avançados.
Completa
Todos os recursos do programa serão instalados. É necessário mais espaço em disco.
Rede
Permite selecionar as opções de programa a serem instaladas. Instala o programa em uma unidade de rede para uso por vários usuários.
Voltar
Avançar
Cancelar

- aperte o botão **Rede**.

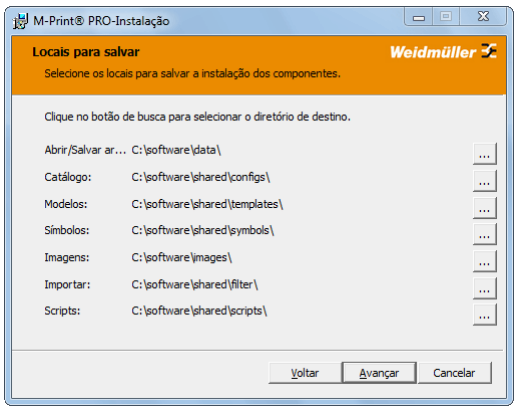


É possível verificar o espaço de armazenamento livre nas unidades disponíveis com o botão **Utilização do disco**.

- Clique no botão **Procurar...**.
- Selecione o diretório de destino como, por exemplo, C:\software\.

Os usuários dos computadores cliente devem conseguir aceder ao diretório de destino.

- Clique no botão **Seguinte**.

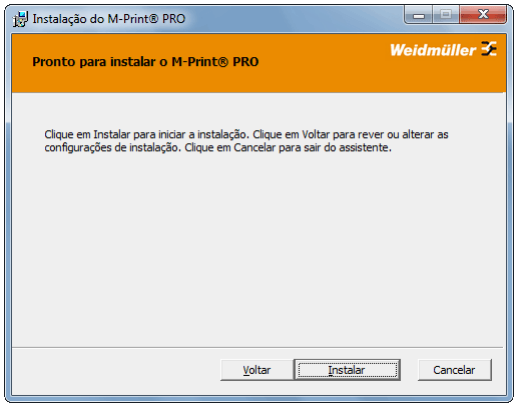


- Para componentes individuais, como o catálogo, é possível utilizar o botão [...] para selecionar outros diretórios (por exemplo, o catálogo em C:\data\catalog).

Os diretórios de destino devem situar-se numa unidade local do servidor (as unidades de rede e caminhos UNC como \\NomedoServidor\NomedaPartilha\Caminho não são permitidos).

Todas as pastas listadas acima devem estar acessíveis para os usuários dos computadores cliente na rede. As permissões de gravação são essenciais para algumas das pastas (consulte o parágrafo **"Pastas partilhadas"**)

- Clique no botão **Seguinte**.

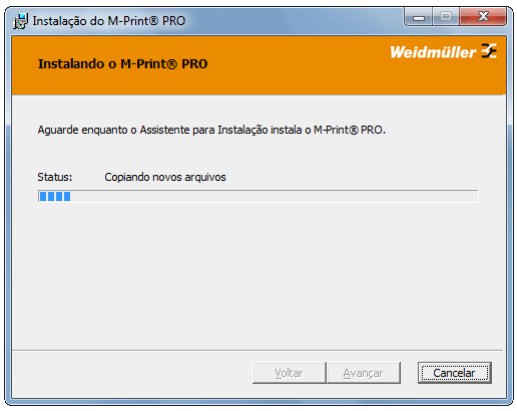

Instalação do M-Print® PRO
Weidmüller
Pronto para instalar o M-Print® PRO
Clique em Instalar para iniciar a instalação. Clique em Voltar para rever ou alterar as configurações de instalação. Clique em Cancelar para sair do assistente.
Voltar
Instalar
Cancelar

- Clique no botão **Instalar.**

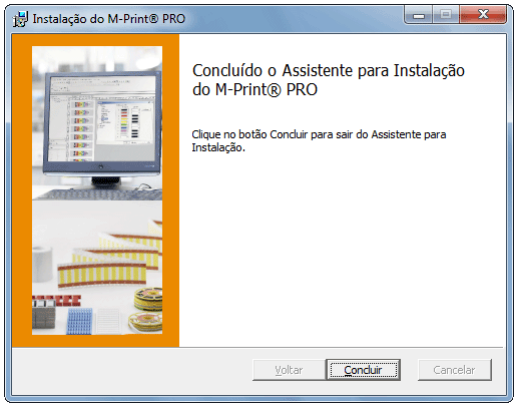
Poderá ser apresentado o Controle de Conta de Usuário (UAC) do Microsoft Windows®.

- Se for o caso, confirme aqui que permite as alterações ao Windows.

Após a confirmação, os diretórios de destino são criados e os arquivos são copiados para esse diretório ou criados nele.



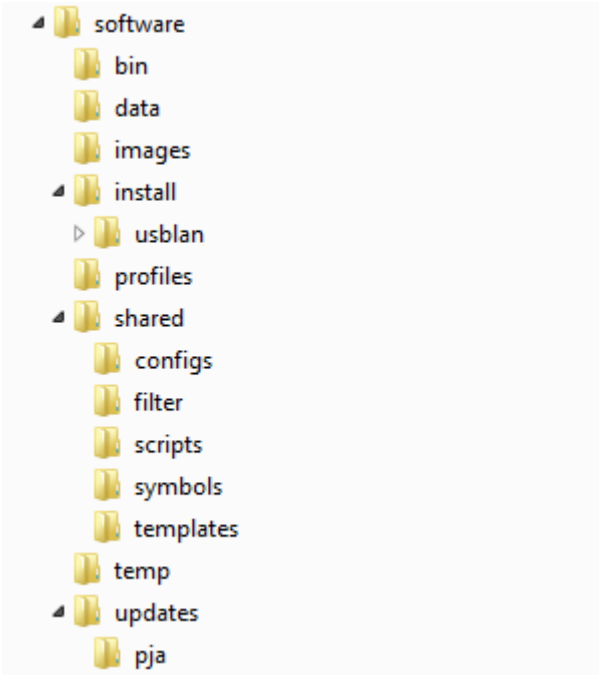
O progresso é indicado por uma barra.


Instalação do M-Print® PRO
Concluído o Assistente para Instalação do M-Print® PRO
Clique no botão Concluir para sair do Assistente para Instalação.
Voltar
Concluir
Cancelar

- Quando a instalação estiver concluída, aperte o botão **Concluir**.

Pastas partilhadas

O M-Print® PRO utiliza as seguintes pastas; a estrutura de pastas depende dos elementos especificados no processo de configuração:



O significado das pastas é o seguinte:

Pasta	Conteúdo	Permissões de gravação necessárias
bin	Esta pasta contém arquivos executáveis.	-
data	Diretório padrão onde os usuários devem guardar os arquivos M-Print® PRO.	X
images	Esta pasta contém as imagens do M-Print® PRO. Esta pasta é acedida quando os usuários selecionam imagens no M-Print® PRO através de Inserir > Imagem.	
install	O software de controle da impressora é guardado nesta pasta durante a instalação.	
usblan	Esta pasta contém o software de controle da impressora para apoiar a comunicação USB.	
profiles	Esta pasta contém perfis de usuário (por exemplo, definições específicas de usuário configuradas em Extras > Opções, mapas de impressão, etc.). Durante a utilização. o M-Print® PRO, lê e grava as definições nesta pasta.	X
shared	Esta pasta e subpastas contêm os arquivos do programa M-Print® PRO.	X
configs	Esta pasta contém o catálogo de produtos.	X
filter	Esta pasta contém arquivos de filtro necessários para a função de importação (arquivo > Importar).	X
scripts	Esta pasta contém scripts de importação.	X
symbols	Esta pasta contém símbolos do programa (por exemplo, para ligação à terra de proteção), que podem ser inseridos no M-Print® PRO.	X
templates	Os modelos devem ser guardados nesta pasta.	X
temp	O M-Print® PRO guarda arquivos temporários nesta pasta.	X
updates	O programa de atualização guarda os dados nesta pasta.	X
pja	As atualizações da impressora podem ser guardadas nesta pasta.	X

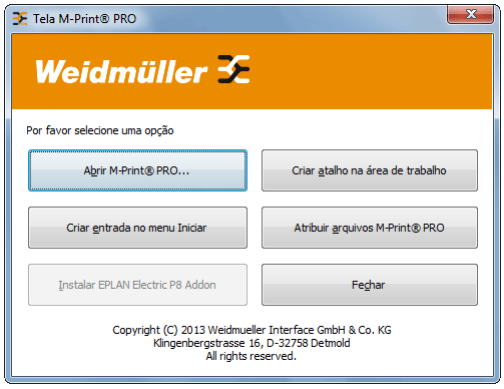
Tarefas a realizar nos clientes

Configurar Cliente-Computador

Não é necessária qualquer configuração adicional nos clientes.

Por predefinição, os usuários executam o arquivo "start.exe" da pasta "bin". A localização real do arquivo "start.exe" depende dos elementos especificados durante a configuração (diretórios). A caixa de diálogo fornece as funções necessárias:

Não são necessários direitos de administrador do Windows para estas funções.


Tela M-Print® PRO
Weidmüller
Por favor selecione uma opção
Abrir M-Print® PRO...
Criar atalho na área de trabalho
Criar entrada no menu Iniciar
Atribuir arquivos M-Print® PRO
Instalar EPLAN Electric P8 Addon
Fechar
Copyright (C) 2013 Weidmueller Interface GmbH & Co. KG
Klingenbergstrasse 16, D-32758 Detmold
All rights reserved.

Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões de comutação:

Abrir o M-Print® PRO 6...
Ao clicar neste botão, inicia o programa M-Print® PRO.

Criar ligação no ambiente de trabalho
Ao clicar neste botão, é possível criar uma ligação no ambiente de trabalho ao M-Print® PRO.

Criar entrada no menu Iniciar
Ao clicar neste botão, é possível adicionar uma ligação ao M-Print® PRO no menu Iniciar.

Associar arquivos ao M-Print® PRO 6
Ao clicar neste botão, é possível associar arquivos ao M-Print® PRO, para que sejam abertos diretamente com o M-Print® PRO ao clicar duas vezes sobre estes.
Instalar suplemento EPLAN Electric P8
Esta função não é necessária à Print**Jet ADVANCED**.

Fechar
Mediante o botão fecha-se o ecrã inicial.

Partilhar com os clientes

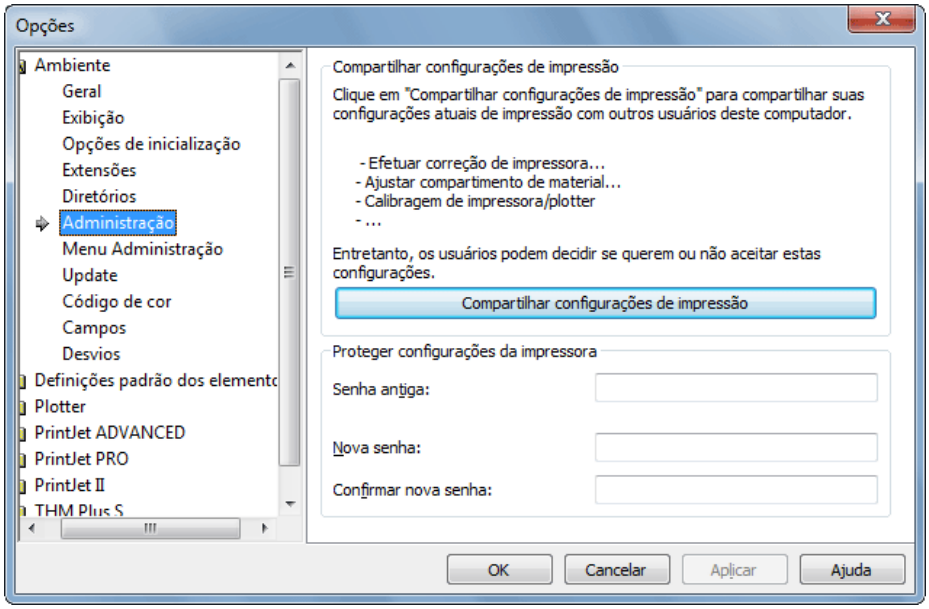
As configurações atuais da versão de rede para impressão podem ser disponibilizadas para outros usuários da versão de rede.

Com a seguinte função, é possível partilhar estas definições automaticamente com os restantes PCs clientes.

- Inicie o programa M-Print® PRO.

- No M-Print® PRO, selecione Ferramentas e, em seguida, Opções.

É apresentada a seguinte janela:



- Clique no botão **Partilhar definições de impressão**.

Da próxima vez que os usuários iniciarem os PCs, serão notificados das definições que foram realizadas, podendo decidir se pretendem adotá-las ou não.

A

Adaptar o comprimento do marcador *82*, *97*
Adicionar um subprojeto *150*
Adicionar uma camada *37*
Adicionar uma camada livre *37*
Ajustar avanço de página *232*
Ajustar caneta *262*
Ajustar tamanho da fonte *97*
Ajustar tipo de marcador à plotter *261*
Ajuste de precisão Heating *137*, *186*
alinhar
  Texto *32*
Alterar o identificador do projeto *147*
Apagar uma camada *37*
Apagar uma camada livre *37*
apenas de leitura *122*
Área de trabalho *86*, *129*
Arquivo
  abrir *13*
  fechar *112*, *143*
  guardar *141*
Arquivo de importação
  Carácter Delimitador *206*
  Excel *209*
  largura de coluna fixa *208*
Assistente de encomenda *55*

B

Barra de estado *86*, *92*
Barra de ferramentas *85*, *101*
  Borda e enchimento *106*
  Elementos *14*, *107*
  Formatar texto 92, *104*
  Formato do elemento 92
  Janela dock 92, *109*
  Layout 91, *102*
  Predefinida 91, *101*
Barra de menu *87*
Barras de menus *85*
Bloco *44*
bloqueado *121*
Borda *120*

C

Caixa de diálogo Calibrar *265*
  Fixação do MultiCard *265*
  Fixação SF4-6 *265*
Caixa de diálogo de impressão
  Atribuir *230*
  Calibragem *230*
  Impressora *231*
  Marcadores selecionados *230*
  Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador *231*
  Nível de aquecimento *231*
  Nome da variante *230*
  Número *230*
  Número de cópias *230*
  Offset *230*
  Páginas *230*
  Páginas únicas *230*
  Tipo *230*
  Tipo do marcador *230*
  Título do tipo de marcador *230*
  Todos os tipos de marcador *230*
Caixa de diálogo de impressão
  configurações *230*
calibragem *235*
Camada
  adicionar uma camada livre *37*
  Alterar o nome *34*
  apagar uma camada livre *37*
  bloquear *38*
  mover uma camada livre *38*
  Mudar a cor *35*
  não imprimir *37*
  não visível *35*
  Possibilidades de edição *34*
Camada bloqueada 130
Camada de fundo 130
Camada do marcador *86*, *130*, *145*
Camada do projeto *86*, *130*, *145*
camada livre 130
Camadas *34*, *130*
Campo *123*
Campo de documento idêntico *123*
Campo de documento individual *123*
Campo único *123*
Carácter Delimitador *206*
Caracteres especiais
  inserir *17*
Catálogo de produtos
  actualizar *163*
  repor *162*
Catálogo do produto *155*
  abrir *155*
Categoria de produtos
  criar *156*
  remover *158*
Código de barras *95*
  Alterar o tipo *33*
  inserir *16*
Código de cores *53*, *97*
Comportamento *121*
Configurações de nível MultiCard *256*
Conteúdo *125*
Conteúdo com várias linhas *81*

Conversor QLS *222*
Conversor TNV *223*
Correção da impressora *232*

D

Decrementar valor *51*
Duplicar cada valor *44*

E

Edição de projetos *145*
Elemento
  agrupar *32*
  Alterar a ordem *30*
  apagar *27*
  bloquear *28*
  colar *14*, *26*
  copiar *26*
  cortar *26*
  Designação *118*
  dimensionar *30*
  duplicar *27*
  marcar *14*
  mesma altura *31*
  mesma largura *31*
  mover *24*
  rodar *25*
Elemento de ligação *95*
Elementos *86*
  marcar *127*
Encerrar o programa *11*
Enchimento *120*
Encomendas *55*
Escala *63*, *95*
  inserir *19*
  Pontos de apoio *65*
Estrutura dos projetos *145*
Excesso *81*
Explorador de símbolos *264*
Explorador de símbolos da plotter *264*

F

FAQs *14*
fechar *143*
Filtro *56*
Filtro de excesso *58*, *81*
Filtros nos campos *56*
Fonte de dados *54*
Forma
  inserir *15*
Formatação a uma linha *82*
formatar
  Texto *32*
Frequência de texto predefinida
  definir *39*

G

Gestor de layouts *98*
Grade *93*
  alinhar *23*
guardar *141*
  Imagem *31*

I

identificador de projeto *86*
Imagem
  exportar *31*
  inserir *16*
  salvar *31*
Importação
  Arquivo de guião
    criar *218*
  Conversor *222*
  guardar *218*
  iniciar *201*
  manual *201*
  Selecionar guião de importação *220*
Importação de arquivos *201*
Importação Excel *209*
Importação por lotes *220*
Importar *201*
Impressão offset *232*
Impressão rápida *245*
Impressora
  Mapeamento *263*
imprimir *142*, *229*
Imprimir
  Ajustar impressão offset *236*
  Ajustar margem *238*
  Ajustar meio de impressão *236*
  Atribuir tipo de marcador *231*
  Calibragem *235*
  Correção da impressora *232*
  Explorador PrintJet ADVANCED *250*
  Impressão rápida *245*
  Menu de impressão *229*
  Offset *230*
imprimível *121*
Incrementar valor *51*
Indicação relativa à instalação *10*
Inicialização através da linha de comando
  Conversor *198*
  exe *197*
Inicialização através da linha de comando *197*
Iniciar o programa *11*, *139*
Inlay *256*
inserir
  Caracteres especiais *17*

Código de barras *16*
Elipse *15*
Escala *19*
Forma *15*
Imagem *16*
Linha *15*
Marcador *129*
Retângulo *15*
retângulo arredondado *15*
Símbolos *18*
Texto *14*
Inserir nova página *129*
Inserir quebra de linha *60*
Interface do programa *12*, 85
Área de caracteres *129*
Área de trabalho *129*
Barra de ferramentas *101*
Barra de menu *87*
Explorador do projeto *110*
Janela propriedades *113*
Visualização de tabela *133*

J

Janela
Área de trabalho *129*
Barra de ferramentas *101*
Barra de menu *87*
Camadas *92*, *131*
Explorador do projeto *110*
Mapa de caracteres *92*
Propriedades *86*, *92*, *113*
Propriedades da camada *132*
Símbolos *92*
Visualização de tabela *133*
Janela de propriedades
personalizar *118*
Janela Propriedades
exibir *117*
Possibilidades de edição *118*

L

largura de coluna fixa *208*
Linha de caracteres *43*
Linha do título 92

M

Mapeamento da impressora *263*
Mapeamentos de campo *209*, *211*
Marcador *10*, *86*
ignorar *45*
inserir *129*
Marcador do projeto *86*
Meios de apresentação *10*
Menu
Ajuda *99*
Arquivo *87*
Editar *89*
Extras *98*
Forma *96*
Formato *97*
Inserir *94*
Janela *99*
Ver *91*
Menu de contexto
Área de trabalho *129*
Explorador do projeto *111*
Navegador do projeto *111*
Menu. Barra de menu *87*
Modelos *161*
Modo de plotagem *255*
Modo do projeto *166*
Monitor de estado PrintJet ADVANCED
configurações *246*
Informações *248*
Tarefas de impressão *247*
Mover uma camada *38*
Mover uma camada livre *38*

N

Navegador do projeto *85*, *110*
Nível de aquecimento *137*
Nome da variante *161*, *230*
Numeração consecutiva *42*
Janela *42*
Número da versão *86*

O

Opções
Administração *173*
Administração PrintJet ADVANCED *188*
Ambiente *166*
Ambiente geral *166*
Atualizações *175*
Campos *177*
Código de cores *175*
Configuração atual *190*
Definições básicas *177*
Diretório *172*
Extensões dos arquivos *170*
Ferramentas de serviço PrintJet ADVANCED *187*
Fixação do MultiCard *181*
Fixação SF 4-6 *182*
Idioma do programa *170*
Impressora THM *192*
Início do programa *170*
Limpeza *189*, *191*

Menu Administração *174*
Plotter *180*
Plotter Geral *180*
Preparar caneta *183*
PrintJet ADVANCED *185*
PrintJet ADVANCED geral *185*
PrintJet PRO *189*, *191*
PrintJet PRO Geral *189*
Propriedades predefinidas *178*
Ver *169*
Ordem de separadores *122*
Outro tipo de arquivos *195*

P

Página
apagar *112*
Página de informação *136*, *168*
Página Inicial
exibir *92*
Passo *44*
PLC *43*
Plotagem *256*
Ajustar caneta *261*
Atribuir tipo de marcador *260*
Mudar os tipos de marcador *258*
Offset *230*
Posição de inicialização *259*
Selecionar a caneta *256*
Selecionar inlay *256*
Traçar pontos zero *261*, *262*
Plotter
Criar símbolo *265*
Editar símbolo *265*
Opções de início *256*
Pontos de apoio *65*
Posição *119*
Posição de inicialização *259*
Posição inicial da impressão *230*
Prefixo *44*
PrintJet ADVANCED
Monitor de estado *245*
Produto
adicionar *157*
localizar *159*
remover *158*
renomear *161*
Programa
encerrar *11*
iniciar *11*
Interface *12*
Projeto *92*
fechar *154*
Propriedades
Borda e enchimento *120*
Campo *123*
Categoria Geral *118*
Categoria Tamanho e Posição *119*
Comportamento *121*
Conteúdo *125*
definir como padrão *113*
Marcador *115*
Propriedades da escala *63*
Proteção do documento *78*
ativar *79*
Definições *78*
Desativar *79*
Remover *80*

Q

Qualidade de impressão
PrintJet ADVANCED *185*
Qualidade de impressão *136*

R

Régua *85*
Remover filtro *58*
Repetições *45*
Rotina de importação *219*

S

Separador *85*
Sequência
inserir *45*
Sequência de texto predefinida *39*
inserir *41*
Símbolo da plotter *265*
Símbolos
inserir *18*
Simetria *29*
Sincronizar *54*
Solicitação de introduções *197*
Subprojeto
apagar *112*
inserir *111*
remover *153*
Sufixo *44*

T

Tamanho *119*
Tamanho do passo do bloco *44*
Templates *161*
Terminal multi-nível *62*, *91*
Texto
alinhar *32*
formatar *32*
inserir *14*
Tipo de marcador

adicionar *148*
apagar *112*
atribuir *151*
imprimir *142*
inserir *111*
remover *152*
rotular *140*
selecionar *139*
Tipo do marcador *10*
Tipos de arquivos *13*
Tira infinita *70*
Elemento de ligação *73*
Traçar pontos zero *262*

V

Valor final *44*
Valor inicial *44*
Versão de rede *267*
Clientes *274*
Configuração *268*
Pastas partilhadas *272*
Visualização de tabela *86*, *92*

Z

Zona de marcador *86*
Zoom *93*